名作移植续作风云卷

PS 前线之杀手一号

1996

GAME风景线

9



最强之道

——《幽白》研究（下）（MD）

玩具总动员（MD）

漫画地带（MD）

吞食天地（GB）

街头霸王 ZERO2（SFC）

电脑游戏月旦评

《FADE TO BLACK》攻略

狂岛浴血 2220

RIPPER 攻略

电子游戏软件



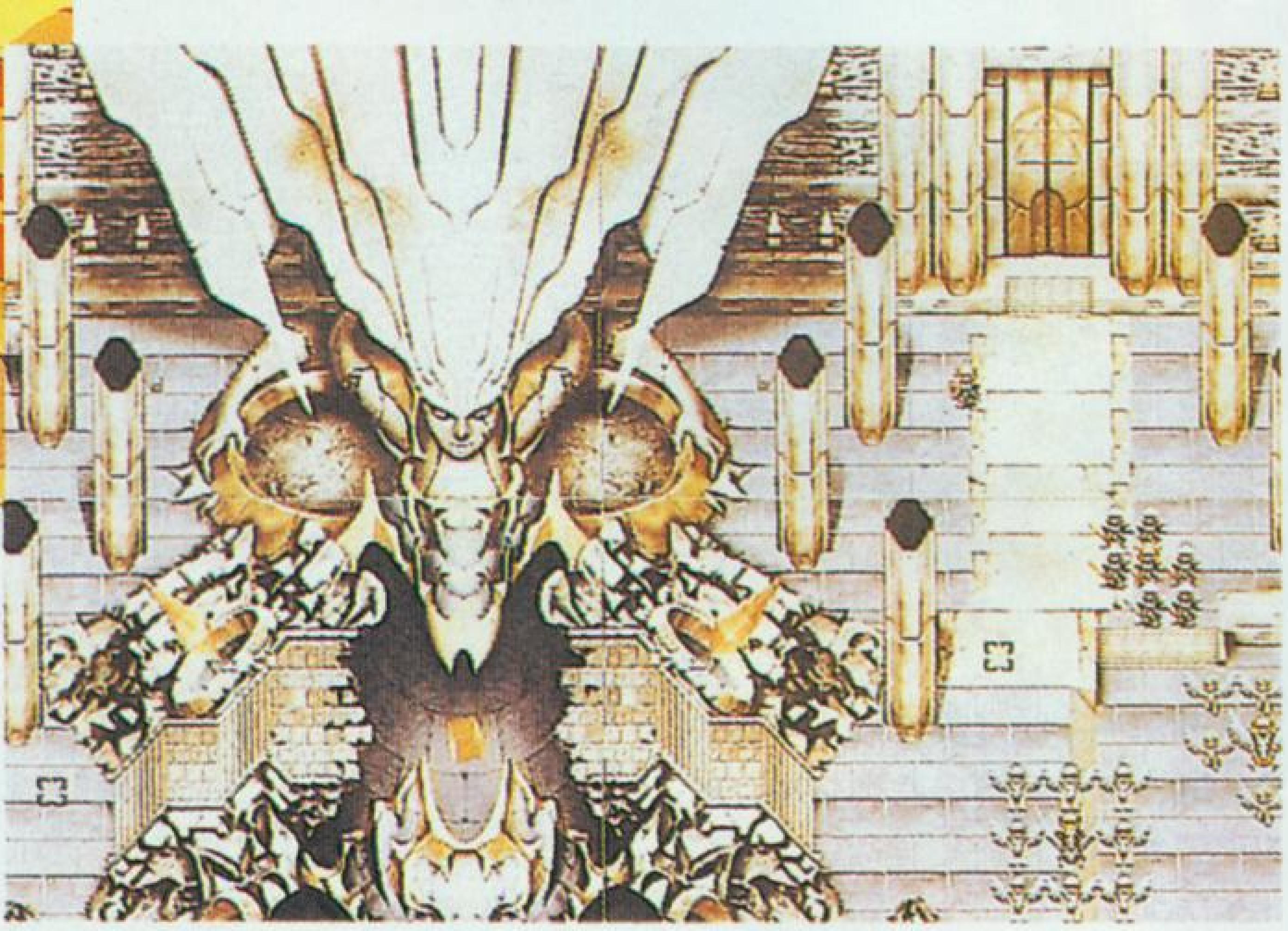
机种 SS | 厂商 NCS | 类型 SLG | 媒体 CD－ROM | 发售日 预定 9 月 13 日

向着遥远未来的传说，开始吧！



超大人气作品《梦幻模拟战》的第三作在改进了部分系统，角色设定及开场动画仍由漆原智志担任、并由吉本钦二担任监督、还聘请神谷明（配主角）及笠原弘子等优秀配音演员、绝伦的游戏画面的情况下，终于登上土星！

故事讲述的是主角迪哈尔特刚刚成为王国骑士的那一天，祖国拉卡斯遭到了里可利亚帝国的侵略，而同盟国帕拉尔竟也背弃了盟约，与敌联手。拉卡斯王国领土沦陷了，侥幸逃脱的迪哈尔特为了夺回失去的领土而去各地寻找同伴。在得到有“天才军师”之称的叔父的帮助后，最初的战斗开始了。





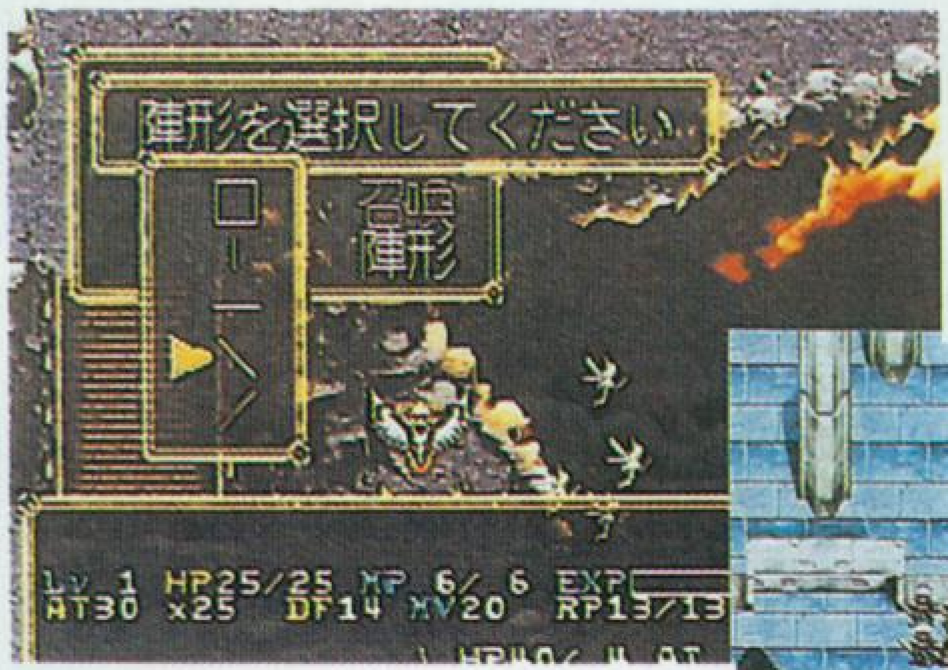
▲少女迪亚丽丝在漆原智志的笔下塑造得娇美可人。

▶游戏的画面借土星之威，令人赞叹！

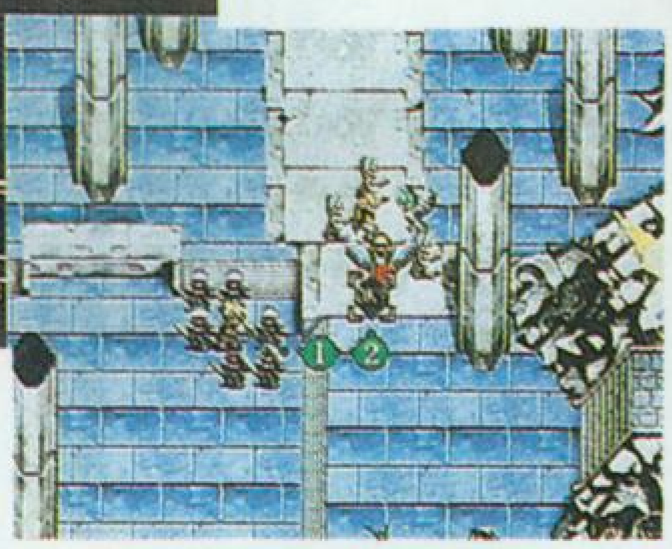
◀战斗中仍有魔法攻击的画面哟。

在保持原有系统上的改进

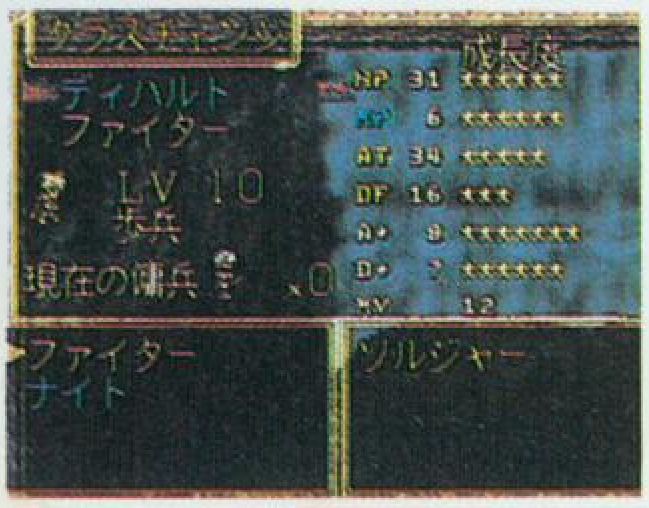
游戏原有的佣兵制、升级转职、购买武器、指挥范围等都保持下来。但这次却不同以往的回合制，作战系统采取了半真实时间制，基本分成三个步骤：出击的准备、作战的开始及战斗，在出击的准备阶段可以雇佣兵、买装备及转职；在作战的开始阶段可以设定指挥官的行走路线（将决定是否遇敌，靠判断敌人走向），部队的阵形（影响攻防力），是否使用魔法、特技、宝物、召唤魔兽等，还可以决定部队的移动方式（影响攻防力）；最后的战斗阶段中，敌我双方按预先设定好的路线同时行动，在这时眼明手快就很重要啦！值得注意的是游戏中新加入的“特技”是区别于魔法的角色的特殊能力及特殊攻击，不耗 MP，靠长级来修得。其中，在战斗开始后有“刀装备”、“忍术”等自动使用的 11 种，有“气合”、“潜伏”、“自爆”等游戏者控制使用的 7 种。另外，转职系统也分成职业转变及职业晋升两种。职业转变是改变属性，而职业晋升是对该属性职业的强化。就连魔法也需要一段吟唱咒文的时间才能使出，而有时敌人就连这段时间内溜掉了。



◀阵形的选择对战斗效果至关重要。



▲移动路线是在指挥官的移动范围内随意设定的。



◀职业转变只是改变属性，并把能力增长的潜力显示出来。

把握舆论导向，提高杂志质量
本刊编委会已于日前正式成立

雄关漫道真如铁

而今迈步从头越

《电子游戏软件》自创刊始，即深受玩友和各界人士的关怀和帮助。这"各界人士"包含了一些领导干部，专家学者，教育工作者，甚至是海外新闻媒体和厂商。他们或撰写文章，或提出批评建议，或提供资金信息。总的是希望杂志能够办得生动活泼，虎虎有生气，同时能够把握方向，正确引导，把电子游戏业引向健康有益的轨道上来。

电子游戏自八十年代初进入我国，至今已十六、七年，发展得仍旧不很理想。主要是两方面原因：一是电子游戏做为一种有一定社会影响和巨大经济效益的商品还未受到我国产业界尤其是高科技企业足够的重视。虽然近一两年来清华金盘公司、金山公司、前导公司等不畏艰难，陆续推出一批游戏节目，但势单力薄，其艺术水准、生产规模、销售渠道、经济效益与世界先进国家如日本、美国、欧洲相比还有不小的差距，比起台湾和香港，差距也很明显，可以说是大市场与小生产的反差。另一方面，我国目前还未有一部比较完善、正规、便于操作的电子游戏管理法规。一些游戏街厅老板见利忘义，以赌博、色情游戏引诱青少年堕落，甚至犯罪，理所当然地引起社会舆论和家长的强烈反弹。围剿之声四起，影响了游戏业健康、正常、有秩的发展。可以说是很高的经济效益和很低的社会评价之间的反差。

怎么办？我们想，一是尽快制定一套切实可行、符合中国国情的电子游戏管理法规，做到有法可依，执法必严；二是宣传媒体要善于引导，掌握正确的舆论导向，既不因噎废食，也不放任自流；三是象动画、漫画工程一样，国家投入一定资金，制定一系列规划，采取一系列优惠措施，尽快推出中国自己的电子游戏节目，以占领市场和中小学生的文娱生活。

这是一项巨大而艰巨的工程，需要国家和全社会的共同努力。杂志社做为宣传媒体自感责任重大。为了进一步把握舆论导向，提高杂志质量，经过近半年的筹备，杂志社编委会正式成立，并在日前举行了第一次编委会会议。第一批受聘的编委名单如下：

主　任：吴文虎　清华大学教授
副主任：钱海光　中国电子游戏机协会秘书长
委　员：陈树楷　中国计算机学会秘书长
潘懋德　国家教委中小学计算机教育研究中心副主任
迟　计　国家科委社会发展科技司科普处处长
陈　纲　国家教委基础教育司学校活动处处长
叶宗林　《电子游戏软件》杂志社主编
刘文雨　《电子游戏软件》杂志社副社长

编委会汇集了与电子游戏有关的官员、专家学者和教育工作者。我们相信，随着电子游戏业的不断发展，会有更多关心电子游戏业和青少年健康成长的有识之士加入到编委会的行列中。

为庆祝杂志编委会的成立，我们开办了"名家谈游戏"栏目。这一期刊载编委会副主任，中国电子游戏机协会秘书长钱海光先生的文章。这篇文章从宏观上阐述了中国游戏业的发展现状，有些数字是第一次公布。

名家谈游戏

我国电子游戏机市场及其发展

中国软件行业协会电子游戏机分会秘书长　钱海光

随着我国改革开放的深入发展，经济建设取得显著成就。在这样一个大环境下，我国电子游戏机市场发展迅速，本文将对此作一概述。

一、对我国电子游戏机市场的回顾

我国电子游戏机市场在国际市场的影响下，发展迅速。自1988年电子游戏机进入大陆市场以来，市场发展初期，市场规模以年200%的速度递增，到1992年电子游戏机及其配套产品的销售量已超过1000万台；到1994年，电子游戏机（包括学习机）年产量已突破600万台，对电子游戏机及其配套产品的需求量已达1400万台（其中，业务用电子游艺机市场需求量为10万台）。在此期间，TV－GAME市场经历了由8位机向16位机的过渡，16位机（不包括学习机）的市场容量已超过100万台。因此，电子游戏机产品已成为电子工业发展中最具活力的产品之一。

二、1995年国内电子游戏机市场

（一）家庭用电视游戏机市场

1995年家庭用电视游戏机市场规模大约为15亿元。具体表现为：

1、8位游戏机已基本退出市场，游戏卡的产量也明显下降，估计市场销售量约为150万块，市场销售额约2亿元。

2、16位游戏机的销量稳定增长，产品以SEGA公司的MD－Ⅱ及其兼容机为主，估计市场销售量已超过100万台，销售额约8亿元。台湾联华公司的16位机于95年底已在大陆上市，销售情况不太理想。

3、32位游戏机进入市场，销售势头强劲。95年市场销售量估计在3万台左右（其中SEGA公司的“土星”机1.5万台，索尼公司的“PS”机0.7万台，其他0.8万台），市场规模约1亿元。主要有以下三个品牌：

①SEGA：SATURN（“土星”）

②SONY：PLAY STATION（“PS”）

③松下：3DO

目前在中国市场上主要是“土星”及“PS”两个品牌激烈竞争。SEGA公司通过授权台湾忆华电机股份有限公司在汕头设立的华星电子科技有限公司已在大陆生产SEGA16位二代机及其配套产品，但目前还没有生产“土星”机。索尼公司首先把“PS”市场集中在欧、美，对大陆、香港、新加坡等地则处于观望状态。在大陆SONY没有正式授权行销。

4、学习机市场明显下降，95年销售量为100万台，不及94年的三分之一，市场规模约4亿元人民币。

（二）业务用电子游艺机市场

国内营业性电子游艺厅的发展很快，到95年底共有约10万家游艺厅（包括部分外商投资的高档游艺厅）。业务用电子游艺机市场年需求量为10万台以上（其中包括相当部分的中古机）。

在进口的业务用游艺机中，以日本SEGA公司、NAMCO公司的产品最受欢迎，这两家公司已在北京和上海开设电子游艺厅进行具体经营和销售。

（三）、PC－GAME市场

计算机游戏软件的开发已经引起国内软件公司的关注，以字处理软件WPS著称的金山公司已经在开发游戏软件，第一部作品《中关村启示录》已在1996年2月问世。金盘公司继《神鹰突击队》后，又陆续制作了几部小型游戏节目。前导公司则着力发展大型游戏，于96年6月问世的系列作品《三国》之一“官渡”，是大陆第一部基于Windows95的32位游戏软件。

由于大陆电脑游戏软件市场正在逐步成长，台湾的各大软件公司陆续开始在大陆销售产品，价格多在百元人民币以下。实际销售数量无法确切统计，估计市场销售额不会超过3千万元。

三、1996年国内电子游戏机市场发展预测

1、1996年，家庭用TV－GAME市场不会有大的变化。学习机虽然销路平缓，但仍有百万台的市场。16位机销售趋于下降。32位机虽然呈现强劲增长势头，但总量不会很大（估计年销售量为5万台）。

2、随着中国经济的发展，人民生活水平不断提高，电子娱乐业也迅速发展。因此，在1996年能够满足人们娱乐需求的大中型电子游艺厅的发展前景是令人乐观的。

3、计算机游戏软件的市场需求随着家庭电脑的迅速增长而呈现快速增长，预计PC－GAME光盘的市场需求在100万片以上。

四、我国电子游戏机市场的发展趋势

今后五年内，国内电子游戏机市场将保持迅速增长的趋势，主要原因在于拥有广大的电子游戏爱好者和巨大的购买力，存在着巨大的市场需求。

据不完全统计，8位电子游戏机/学习机在中国大陆的总装机量已经超过3000万台，16位机的装机量也有数百万台。估计全国的电子游戏爱好者已经超过1亿人。

随着广大消费者的购买力迅速增强。对于沿海城镇的普通家庭来说，千元以上的消费类电器已经不再是奢侈品。因此，对广大电子游戏爱好者来说，购买32位带CD－ROM的TV－GAME机，已成为一种趋势。今后五年，国内TV－GAME的主流机型将向32位机转移。32位机的游戏软件的销售也将迅速增长。

作为国内TV－GAME主流机型的软件将具备以下特点：

1、内容健康，能够被广大消费者和儿童家长接受；

2、具有合法版权，能够通过正常渠道生产、销售；

3、具有很高的娱乐性，能够吸引广大电子游戏爱好者。

4、价格合理，零售价最好在100元左右。

随着改革开放的深入，人民生活水平的提高，国家对电子娱乐业（特别是电子游戏机）市场的管理和对知识产权的保护也会更加完善。因此，完全可以相信，在今后五年内，我国电子游戏机市场（包括TV－GAME、PC－GAME和业务用电子游艺机市场）一定会更加繁荣。

You Xi Xin Wen Yan

主持人：邱兆龙

游戏新闻眼

欲知游戏新闻，请看

EVENT

本刊新闻版大幅调整 游戏新闻再度开眼

本刊讯　本刊的长期读者将会发现：自本期起，《电子游戏软件》的新闻版面有大幅度的调整，原专门介绍国外新闻的“海外采风”及介绍国内情报的“游戏新闻眼”合二为一，成为囊括国内、国外信息的综合新闻性栏目，仍取名为“游戏新闻眼”。

近几年来，随着世界电玩业的飞速发展，大陆的电子游戏市场和产业也逐渐地从无到有、从初级向中高级方向进化。电玩开始真正地介入我们的生活，而且必然在日后产生深远的影响。

一些在世界电玩界举足轻重的软件、硬件公司已纷纷进驻中国市场，在这种情况下，翻译、转载那些国外杂志上的新闻或是旧闻，已经不是中国杂志的主要任务了。玩家呼唤着真正属于国人的新闻，我们也乐于采编这样的新闻。

在本刊记者的努力奔走下，目前国内实力最强大的电玩企业：世嘉中国合资公司——世嘉华瀚有限公司和南梦宫上海有限公司已和本刊达成意向，每月以信息例会的形式，定期向本刊提供独家新闻和通报有关资料。本刊记者也会就一些玩家所关心的问题或热点新闻作重点采访，并在第一时间告知各位读者和玩家。此外，定期采访国内其它有关企业也将放到计划中，还有国内新作发售情报等。

当然，对于国外电玩业发生的重大事件等，我们仍然会作及时而详尽的报导。杂志新闻版今后的发展方向会是以国内新闻为主、国际新闻为辅。总而言之一句话，我们的目标是让新闻真正成为“新闻”——而且是真正属于我们的新闻。

SCOOP

世嘉全面进驻大陆市场 街机市场逐步走向正规化

本刊世嘉专讯（记者：KEN）　今天，如果有国内玩家手持世嘉公司签发的VR战士段位认定证书向你炫耀，你绝对不必有所怀疑。事实上，随着这个世界第一的街机游戏企业全面进驻中国市场，许多以前只能在杂志上看到的东西已经变成了活生生的现实。

自95年6月，世嘉中国一号店——北京前门分店诞生至今短短的一年时间里，世嘉已经在北京、天津、上海这三个中国最重要的城市中设立了分店和分公司，并有进一步南下的迹象。

除了引进国外先进的娱乐设备外，世嘉还将国外流行的操作手法引入中国。目前该公司已举办过多次各节目比赛活动，并为获奖者颁发“绝对正宗”的各类证书。

“世嘉的风格就是永远领先，我们希望成为国内电玩业的领先者，并跻身世界电玩业先进行列。”（世嘉华瀚总经理特别助理　李伟宏先生）

世界级电玩企业的进驻，开始使国人认识到这种健康的现代娱乐存在必要性。国内电玩娱乐圈的雏形已经开始形成。

SCOOP

世嘉染指申城 南梦宫严阵以待

本刊综合消息（记者：KEN）　鉴于世嘉方面已把战火引至申城，上海南梦宫有限公司已决定采取必要的行动与之对抗。

据一位不愿透露姓名的人士称，目前南梦宫正在与多家商厦寻求合作意向，年底之前将有数个新分店诞生，南梦宫预想能够趁目前世嘉落足未稳的机会，打下更坚实的基础使世嘉难以插针。据悉南梦宫日方有关负责人已经到沪，正与中方人员协调有关事宜。

对于九月世嘉推出“VF3”的威胁，该人士称南梦宫将会以“铁拳3”相抗衡。该游戏目前制作情况一切顺利，预计可于九月份可以推出演示版。由于价格等原因，南梦宫目前暂不考虑购买“VF3”。

随着世嘉上海第二分店的开张，一批在海外轰动一时的大作纷纷引进沪上。其中包括“VIRTUAL ON(电脑战机)”、“FIGHTING VIPERS”、“MANX TT”、“东京番外地”等巨作级节目。最令人惊讶的是，世嘉终于抛弃了门户之见，开始在SEGA WORLD中放置南梦宫的产品。相信这对玩家来说必然是一大福音。

同时世嘉华瀚公司上海分公司的首席代表李伟宏先生表示：世嘉公司进驻上海的目的是为了更好地发展上海的电玩业市场，愿意和上海的同行业者一起来建立健康的电玩行业秩序，探索共同发展、同步成长的方法。



▼「VIRTUAL ON」是驾驶战斗机器人与敌机器人战斗的3D射击游戏。



▼「FIGHTING VIPERS」(格斗之蛇)是一款十分刺激痛快的3D格斗游戏。

SOFTWARE

VF3发售九月延期 中日同时推向市场

本刊世嘉专讯（记者：KEN）因程序执行过程中发现的BUG一时无法排除，原订于今年七月推出的街机格斗游戏“VR战士3”现延期至九月发售。

与“VF2”相比，“VF3”不仅改进了画面质量，在技击动作和技击环境方面更是有进一步的提高：曾经是“VF”系列明显标志之一的擂台（RING）因褒贬不一，最终在新作中被取消；几乎所有的角色都增加了许多新的技击动作，并可以利用周围环境（如高墙、沙土等）向对手发起进攻，其变化更多、真实感更强。

新作中增加的两名角色都是日本人：一位是擅长合气柔术的女性梅小路葵，另一位是以相扑为职业的男性鹰岚。由于这两种技击术均不为国人所熟悉，相信操作起来会有一定的难度。

据悉，为引进这一万众瞩目的巨作，世嘉华瀚已经订购了两台“VF3”，将分别放置在北京（明星）分店和上海（一号店）分店，如不出意外情况将会与日本同时在九月份开始起动（相信本刊发售时已有玩家享受过了）。这个被日本玩家称为“花两百日元看一下画面也值”的游戏，究竟是否会在国内再次掀起动作游戏的高潮？且让我们拭目以待。



▲「VF3」中的场地不再只是平的，有些会是斜的，而陈佩踢腿时因使用了最新技术产生残像的效果。

SCOOP

SS年底推出巨作 业界疑是VF3

本刊讯（记者：KEN）随着PS版“FF7”发售日的逐渐临近，世嘉土星所承受的压力也越来越大，SS将如何对应PS的挑战、从而完成500万台销量的计划呢？。

“土星将会有巨作级的节目在年底推出与PS相对抗，其中之一是‘VR战士3’。”（世嘉副社长 入交昭一郎）

入交社长此言一出，震动了整个业界。“VF3”固然是世嘉对付PS最好的一件武器，但大家普遍认为，以目前土星的机能移植MODEL3底板的节目简直不可思议，更何况从街机版“VF3”发售到年底只有3个月的时间，除非SS版是与街机版同时开发的，否则从时间上来说也绝对来不及。

就在业界议论纷纷的时候，世嘉于次日发表正式通告，称“昨日社长所言有误，SS确有巨作在年底推出，但其中之一并不是VF3”。

世嘉的通告不但没有消除人们的疑虑，相反更加深了人们的猜测。考虑到ENIX至今未有明确表态加盟SS，世嘉能够称之为巨作、并可与“FF7”对抗的节目又会是什么呢？也不能排除入交社长无意中泄漏土星战略计划、于是匆匆发布通告以作弥补的可能吧？

EVENT

超级任天堂廉价发售 预示战略重点转移

本刊综合消息 8月14日，16位元主机超级任天堂的标准销售价格正式下降至9800日元（约合800元人民币），这再次证实了先前业界有关发售廉价超任的猜测。

超任的标准售价，自90年11月21日发售以来，一直定在25000日元不变，这次降价是第一次，其幅度之大令人吃惊。尽管任天堂宣传部门对此另有解释，但业界普遍认为超任的降价与N64发售有着必然的联系。由于超任明年出版新游戏的数量不多，所以此次降价对超任销量的影响不会很大。

SCOOP

世界第一位电脑艺人诞生 人造偶像将登台献艺

本刊综合消息 日本的电视观众将在9月份发现自己的眼前又多了一位清纯美丽的少女。该艺人的名字叫做伊达杏子，芳龄十七岁，出生在东京都，身高163厘米，多才多艺。

伊达杏子最大的一个特点可能是所有人都望尘莫及的：她永远不会衰老，因为她是只生活在电视荧屏上的电脑艺人，是由日本HORIPRO会社用高科技电脑三维手段制作出来的虚拟人物。



◀杏子是典型的东方女性，外表温柔娴静的她，性格却十分活泼开朗。

伊达杏子将从9月开始参加歌曲、电视及广播的演出，同时还将在广告中出现。她是否会给娱乐界带来前所未有的冲击呢？

另外，KONAMI的超人气人物藤崎诗织也将经过电脑绘制后，在电视屏幕上登台演出。



▶这难道真是由电脑描绘出来的少女吗？看上去与真人毫无二致。



▲在幕后给诗织配音的是金月真美小姐，她与诗织将成为女高中生们的偶像。

SCOOP

史克威尔全面出击 各类型软件来势汹汹

本刊综合消息　自从今年春天SQUARE宣布加盟PS并将于12月推出巨作“FF7”后，一直有传闻说SQUARE将把自己的热门系列作品的续作在PS上推出，如“浪漫传说”、“圣剑传说”、“时空武士”等。随着最近公布的消息，传闻近一步得到证实。SQUARE将在今年底至明年春天将在PS上推出包括“FF7”在内的数款RPG及S·RPG类的节目，其中有“太空战士战略版”(S·RPG)、“SA·GA FRONTIER”(RPG)；而且一向只做RPG的SQUARE这回也要借PS来尝试做其它类型的节目，除目前的“TOBAL NO.1”(3D FTG)外，还有“BUSHIDO BLADE”(3D FTG)及“ZAUVER”(3D STG)。

SQUARE在大批聘请优秀人才之后，进行的广受瞩目多方面尝试显示了其实力与自信，而恐怕最受益的还是PS，相信随着本刊今后的报道，国内的玩家也能亲身了解及体会到一家软件公司和一种主机是怎样发展及壮大的。

EVENT

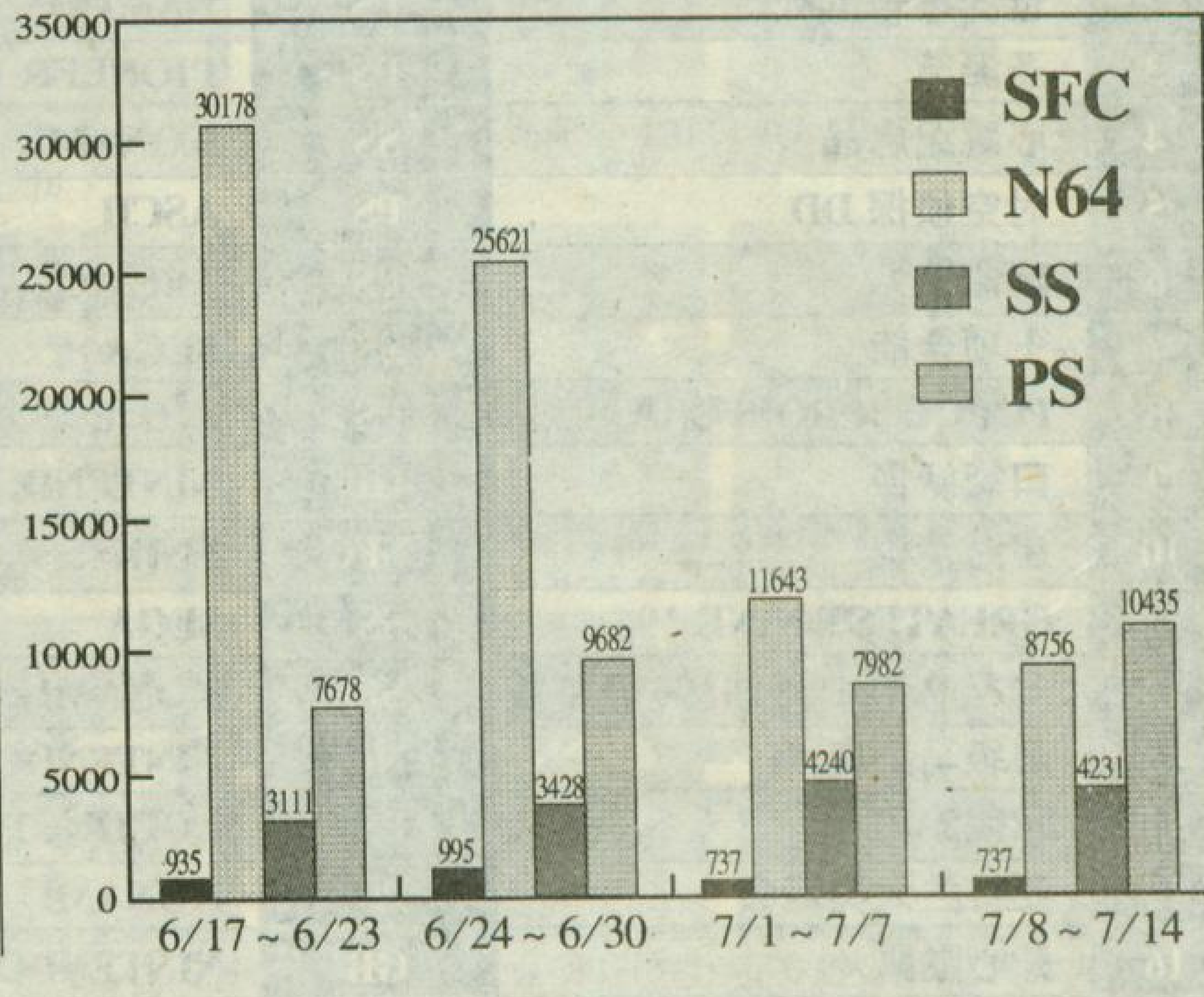
N64销售业绩临近冰点 任天堂努力寻求对策

本刊综合消息　据来自日本的消息称，任天堂株式会社的总裁山内溥先生在最近的一次内部例会上，对N64的有关销售人员表示了极大的不满，并要求下属改变销售策略、加强媒介宣传，以挽回其64位元主机的颓势。

虽然任天堂至今没有宣布N64的实际销售量，但从各分店的情况来推算，在发售后的一个月间，N64在全日本最多只售出了不到20万台，其中70%是事先预订的用户。自第四周开始，N64的销量已退到了PS之后而临近冰点，各店头开始有积压的情况出现，主机售价也开始逐渐下降。

根据任天堂的事先计划，N64希望能够达到在6月23日当天卖完30万台、首月发售50万台、96年3月突破300万台的指标。但由于缺少大作支持，该主机的前景不容乐观。

各主机销售情况抽样调查结果



TOPICS & ETC.

网络虚拟游戏中心 不出家门玩游戏

本刊综合消息　一个虚拟游戏中心有望出现在INTERNET上。目前，日本游戏软件制作商SYSCO正致力于该中心的软硬件开发。

届时，玩家只要使用由该公司生产的游戏用电脑，配合附带通讯功能的游戏，便可以进行对战、信息交换等活动，形成同实际游戏中心具有同样功能的『虚拟游戏中心』。该项服务除了需要缴纳市内电话费和INTERNET服务费之外，本身并不另外收费，从价格上来说较为合算。今后或许会取代实际的游戏中心也未曾可知。

SOFTWARE

土星MPEG回放软件研制成功 此举将大大提高游戏画面质量

本刊综合消息　CSK综合研究所日前开发出一套名为“MPEG SOFTDEC”的程序，该软件可以使世嘉土星在没有任何辅助设备的情况下，回放MPEG格式的动画影像。在此之前，土星如需播放MPEG格式的动画，必须使用专用的电影回放卡。

CSK表示，SOFTDEC并不打算用来回放VCD，而是准备把它加入到游戏程序中去，以提高土星CG DEMO的画面质量。目前使用该系统的第一作未定，但已有不少软件商对此表示了浓厚的兴趣。也许具有高解像度的动画游戏将成为土星今后的名物吧。

EVENT

联华电子购得MD及所有版权

本刊讯(记者：KEN)　笔者于日前了解到，日本世嘉公司已将其16位元主机MD的所有版权(包括软件、硬件的使用和开发权)，转让给了台湾的联华电子有限公司。由于日版MD近况不佳，已濒临淘汰的边缘，这次的转让费用相当低廉。

据悉，世嘉此举意在抑制任天堂在亚洲地区的发展。联华电子曾是任氏主机兼容芯片的最大生产商，此次以低价购得MD系统之后，必然全面转向世嘉产品的生产，从而提高MD在亚洲其它地区(尤其是中国大陆地区)的普及量。联华电子亦表示要大量制作MD的兼容芯片，任何厂商只要使用该芯片进行组装，即可在主机上标注正版原装的字样。联华希望他们生产的MD标准价格可以下降到450元人民币左右。

只言片语

★SUNSOFT 准备在 SS 及 N·G 上同时发行格斗游戏《火热·火热 7》,其中的人物均为可爱而爆笑的造型。

★日本著名的大公司——伊藤忠商事于 7 月 30 日决定于明年春预定发行 PS 专用的软件《热砂的惑星》,该游戏是结合 AVG、RPG 及 POLYGON 格斗为一身的新类型游戏,期待吧!(在 9 月 13 日,它在 PS 上发行的《究极仓库番》已上市)

★光荣公司制作的以三国武将为蓝本的 3D 格斗游戏(学史氏?)《三国无双》和 SLG 最新作《皇龙三国演义(假题)》已决定在 PS 上发行。

★N64 计划年内发行的软件数 19 个 (不包括随主机发售的 3 款),能否力挽狂澜,称霸江湖呢?走着瞧吧!

★BANPRESTO 继《新超级机器人大战》后,将于在 PS 上 12 月预定发售《超级机器人射击》这款 STG 游戏,登场的 7 名角色均为 POLYGON 描绘, 将采用 STG 的形式来进行格斗,也会有必杀技喔!

★遥望即将出现在土星光环下的新作:《王国传说 2》、《世嘉拉力 PLUS》、《洛克人 8》、《COTTON 2》、《魔毯》、《RAYMAN 2》、《实况沙罗曼蛇》及由 RAY FORCE 推出的《STARTING ODYSSEY》的 3 部作品(第 1 集及第 2 集"魔龙战争"、第 3 集"米利尼亚姆的圣战")。

★土星第一个使用 8 枚 CD 游戏现正开发中。这是一部美日合作的游戏,由今夏在日本公映的《卡麦拉 2》改编的,据说其中用了大量的写实画面,而有可能还会增加 CD 枚数。

日本家用机软件销售排行榜(8 月 30 日)

此销售排行榜是日本《周刊ファミ通》于 7 月 22 日~28 日期间在一百多家贩售店的协力下制作,并于 8 月 30 日刊中登出的,所反映的多是新作的销售情况,并不表示全部家用机软件的排行榜。

排名	名称	机种	厂商	类型	发售日	上周排名	销量
1	VR 战士 KIDS	SS	SEGA	3D-FTG	7 月 26 日	新上市	21983
2	世界棒球 EX	PS	NAMCO	SPG	7 月 26 日	新上市	20328
3	圣诞节	PS	PIONEER LDC	AVG	7 月 26 日	新上市	19206
4	心跳纪念品	SS	KONAMI	SLG	7 月 19 日	1	9254
5	时空侦探 DD	PS	ASCII	AVG	7 月 26 日	新上市	7658
6	刻命馆	PS	TECMO	SLG	7 月 26 日	新上市	7262
7	十项全能	SS	SEGA	SPG	7 月 12 日	7	6499
8	POPOLOCROIS 物语	PS	S.C.E	RPG	7 月 12 日	4	6421
9	口袋妖怪	GB	NINTENDO	RPG	2 月 27 日	11	6005
10	星海传说	SFC	ENIX	RPG	7 月 19 日	2	5873
11	GREATEST NINE '96	SS	SEGA	SPG	7 月 19 日	3	5653
12	实况 P.F.P 野球'96 开幕版	SFC	KONAMI	SPG	7 月 19 日	5	5525
13	超级马里奥 64	N64	NINTENDO	SLG	6 月 23 日	10	4497
14	天使涂鸦	PS	COCONUTS JAPAN	SLG	7 月 26 日	新上市	4293
15	亚特兰大奥运会	PS	KONAMI	SPG	6 月 28 日	8	4113
16	开心鼬鼠	GB	NINTENDO	PUZ	7 月 21 日	19	3873
17	NiGHTS	SS	SEGA	ACT	7 月 5 日	9	3777
18	土星炸弹人	SS	HUDSON	ACT	7 月 19 日	6	3637
19	时空侦探 DD	SS	ASCII	AVG	7 月 26 日	新上市	3478
20	生化危机	PS	CAPCOM	AVG	3 月 22 日	13	3317
21	泡泡龙 2X	SS	TAITO	PUZ	7 月 26 日	新上市	3245
22	铁拳 2	PS	NAMCO	ACT	3 月 29 日	16	2637
23	ARC THE LAD	PS	S.C.E	S·RPG	7 月 12 日	15	2628
24	海岸垂钓	SFC	PACK IN VEDIO	SPG	7 月 19 日	12	2565
25	女神天国Ⅱ	PC-FX	NEC	SLG	7 月 26 日	新上市	2488
26	炸弹人全集	GB	HUDSON	ACT	4 月 21 日	28	2240
27	SD 高达——一年战争记	SFC	BANDAI	SLG	7 月 26 日	新上市	2096
28	SD 高达——克利普斯战记	SFC	BANDAI	SLG	7 月 26 日	新上市	1940
29	模拟城市 Jr.	SFC	IMAGINEER	SLG	7 月 26 日	新上市	1904
30	TOTAL NBA '96	PS	SCEI	SPG	7 月 5 日	18	1812

责编/邱兆龙 协力/SHADOW PHOENIX

最强之道(下)

灵能战士 魔强统一

TREASURE公司的《幽游白书——魔强统一战》(以下简称《幽白》推出已一年有余，其热潮至今未退。该游戏以独特的对战模式，激烈火爆的场面和流畅的操作感吸引着大批《幽白》迷和格斗迷。笔者不揣浅陋，炮制一篇"幽白研究"，望与众幽白迷切磋。

MD	厂商 TREASURE	类型 ACT
	容量 24M	



《幽☆游☆白书——魔强统一战》彻底研究



幻海

极灵活的角色，拥有灵丸、百裂拳、灵光弹、空中摔投等强力必杀技。其→＋轻拳蹲防不可，要小心。由于身材矮小，蹲下后很多必杀技都打不中她(如气硬铳、酒妖弹)，是个很强且容易上手的角色，也是很多入门选手的首选。属下级者使用。



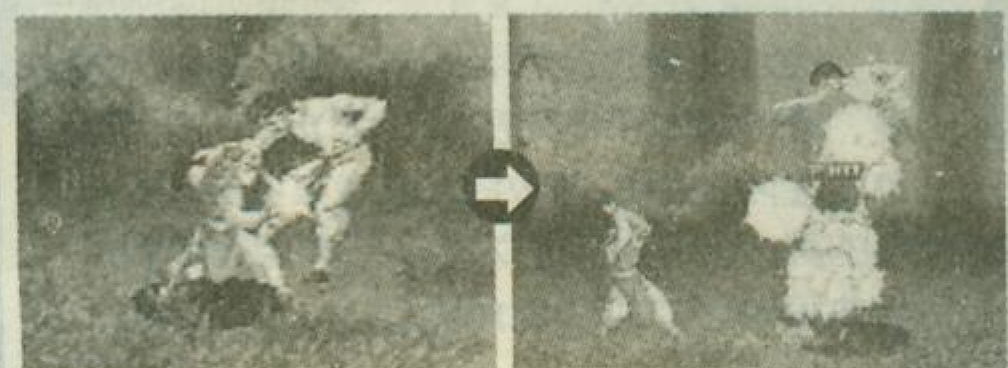
▲身材矮小的幻海只要蹲下的话就不容易挨打了。



▲连击A：空中重踢—空中百裂拳—落地轻灵光弹(6～11HIT，20%～25%，3)(HIT数及减血视对手体积而定)



▲连击B：摔投—前冲—重灵光弹(7HIT，25%，5.5)(注：强力实用的摔投后续技)



▲连击D：摔投—超灵丸(此技使用极易，命中率100%，且威力惊人，已被我们禁用)



▲连击C：↓＋轻腿×2—超必(15HIT，48%，6.5)(此招的意义是令超必的命中率增大)

偏重速度的角色，攻击力弱，前冲时距离长，常因"收不住脚"而遭迎击，邪王炎杀剑虽然霸道，但收招时间巨长，若被高手诱骗使用，后果不堪设想。黑龙波威力偏小且难以控制，穿上黑龙斗衣虽然威力加倍，速度上升，但灵力消耗太快，耗完之时大概也就是赴死之日，因此不是高手不要穿黑龙斗衣。实战中应利用速度寻找机会，另外，体积小(＝中招面积小)也是其一大优势，属于中级者角色。



飞影



▲如果不能迅速解决对手，黑龙斗衣将耗尽飞影的灵力。



▲连击A：↓＋轻拳×2—(N)重拳—重邪王炎杀炼狱焦(6HIT，18%，5)



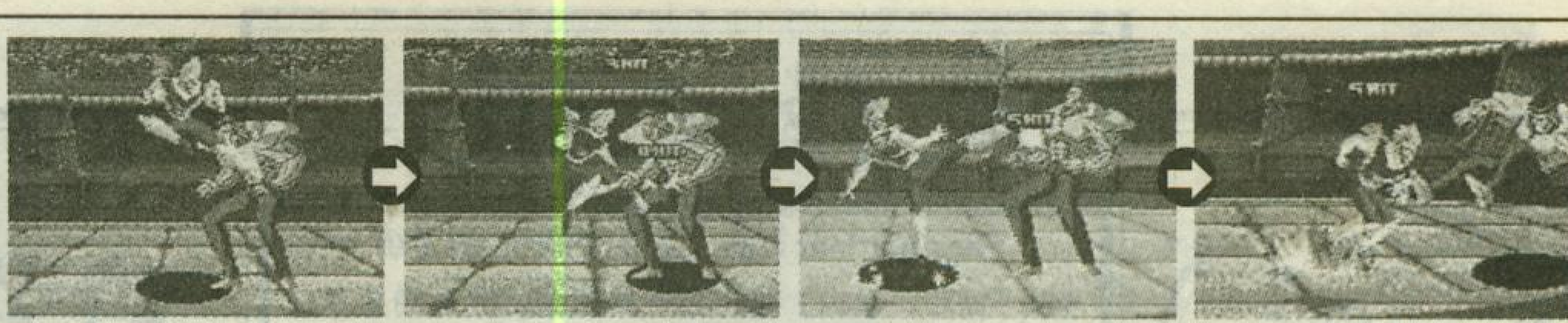
▲连击B：摔投—垂直起跳—空中重拳—(C)空中邪王炎杀炼狱焦(5HIT，18%，6)



▲连击C：摔投—垂直起跳—空中重邪王炎杀炼狱焦(6～10HIT，18%—22%，5)

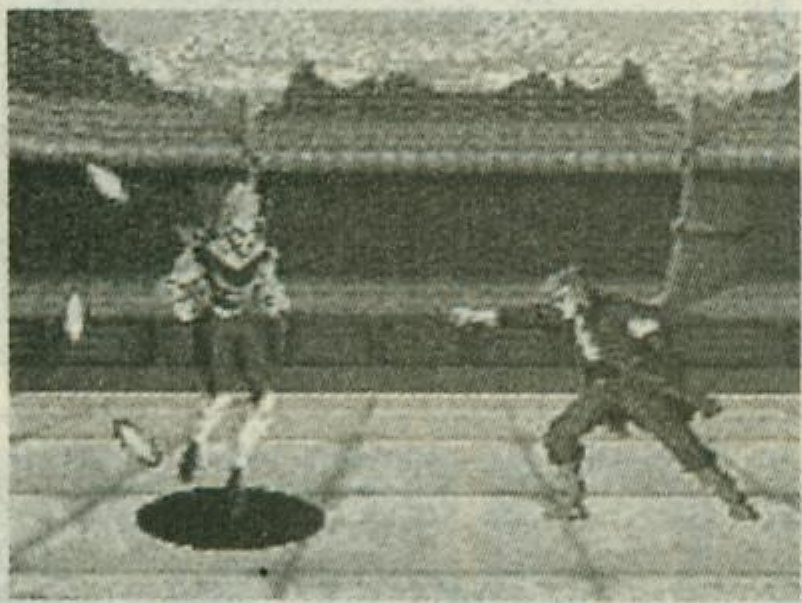


酎

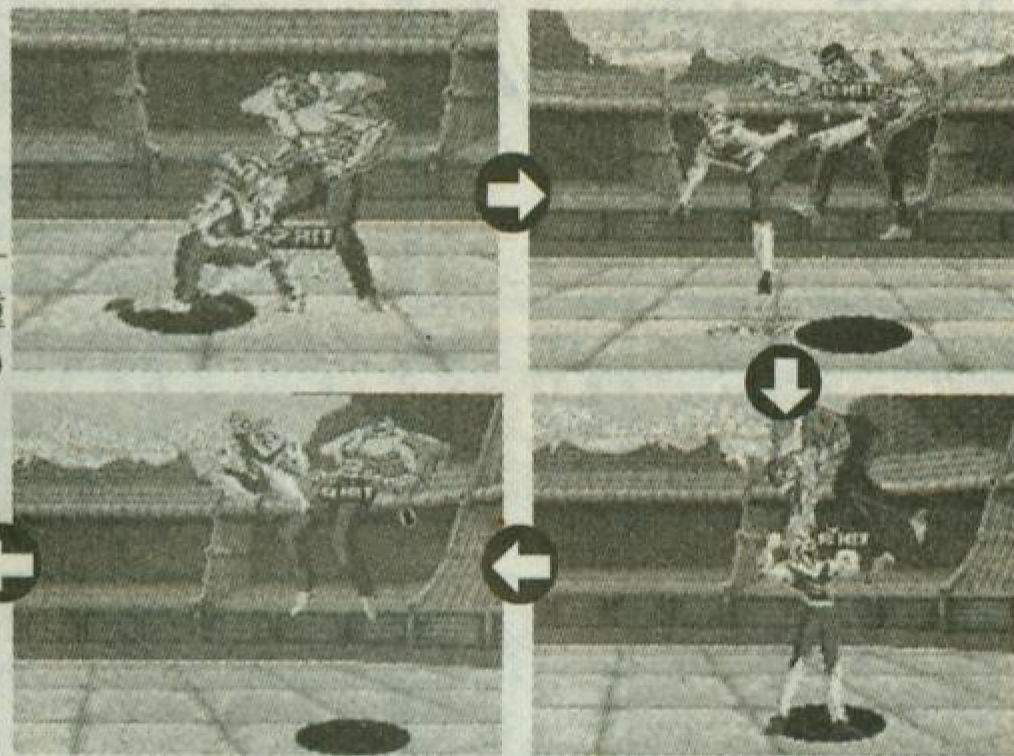


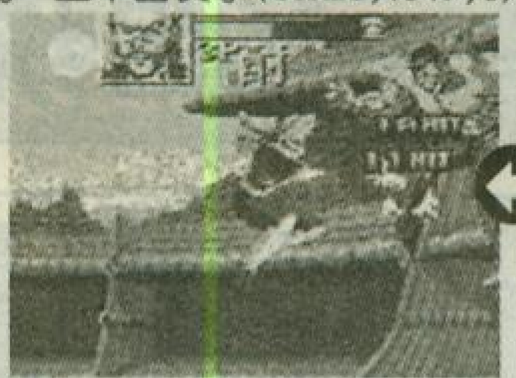
▲连击 A:空中重踢—空中百裂拳—落地(→)+重踢—(C)重酒妖撞击(6~7HIT,35%,9)

攻击力强,行动灵活的角色,招式性能有些象浦饭,幻影身法可以摆脱对手,摔投后可以用酒妖撞击也可冲前(N)重拳—百裂拳,介于初级和中级者之间的角色。

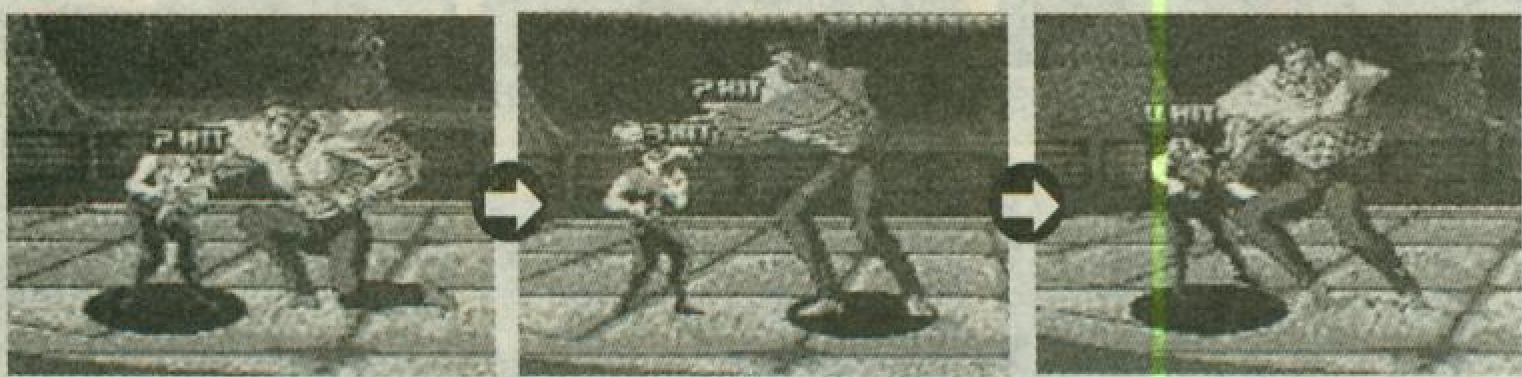


▲酎的幻影身法就象醉拳一样,令对手难以琢磨。

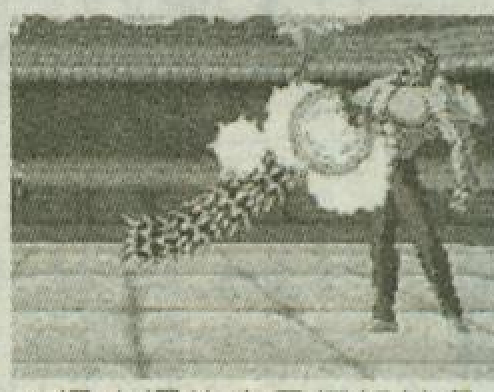




▶连击 B:↓+轻拳×2—超必—(对手落下时)斜后跳—空中重踢—空中百裂拳(11HIT,75%,6)



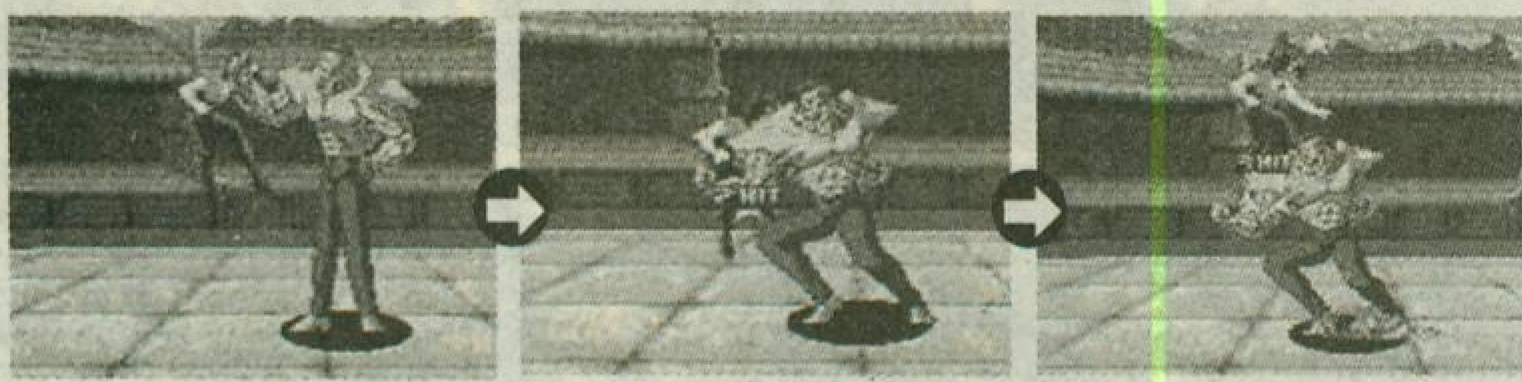
▲连击 A:↓+轻拳×2—(→)+轻拳—爆烈上钩拳(4HIT,28%,6)



▲爆肉钢体真是招如其名,连黑龙波也"不放过"。



户愚吕(弟)

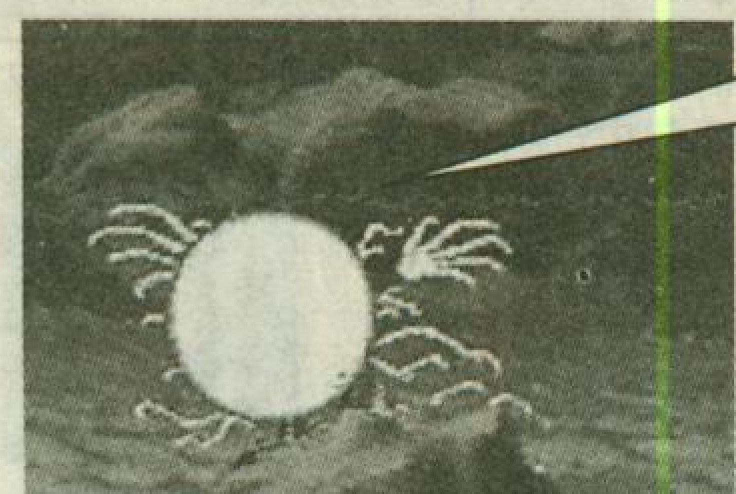


▲连击 B:摔投—向前一小步—对手落至腰部时(N)重拳—(C)爆烈上钩拳(3HIT,33%,8)(注:笔者的得意技)

绝对力量型角色,招式极狠,但行动缓慢,爆肉钢体号称无敌技,可以弹开包括黑龙波在内的绝大多数招,但对某些招(如幻海的灵光弹)就无能为力,指弹用于牵制对手效果较好。中级者角色。



户愚吕(兄)



哼哼哼哼哼哼哼哼……,咿呦——!

▲户愚吕(兄)这个阴险的家伙,连这么大的波都能透!

阴险型角色,不过其角色设定是笔者最欣赏的,连击必杀技不多,多为普通技连击。邪妖幽灵身体可以透过一切飞行道具,应灵活应用,幽灵之剑在混战时效用极大,在二对二或单挑时就不太有效了。而遁地术骗骗初学者还行,对一些高手使用简直等于自杀,户愚吕(兄)一定要掌握的技巧是摔投后前冲—点穴,敌人中招后多半为最重级昏迷,此时如能使用超必敌人就只有束手待毙了。他是一个中级偏上的角色。



连击 A:摔投—前冲—点穴,背对敌人使用超必杀(MAX HIT,100%,6)

CHECK POINT 3

一对三战

在单挑作战通关后，会出现一对二、一对三战，这也是本游戏的一大特色，以笔者的体会，对SUPER级COM的一对三战简直是对自己身心的摧残。尽管COM仍很弱智，但毕竟双拳难敌四手，更何况六手。尤其是VS COM桑原×3，一片片灵元刀夹杂着灵剑飞镖、灵剑突刺往你身上招呼，往往是敌人一个回合攻击过后你就给剁成肉泥了。打一对三笔者负多胜少，但也有一些组合是能够轻易取胜的。用幻海、浦饭自然不必说，如果想用其它角色赢COM几把的话，不妨试试以下几种组合：

仙水VS树×3：多用中段红球波，配合裂蹴拳，"体"闪光时用中段超红球波。

藏马VS藏马×3：拉远距离用远距离魔界植物召唤，COM会用中距魔界植物对付你，谁占便宜不用说了吧。"体"闪光后换线，并在换线过程中输入超必指令使其一落地就使出树灵妖斩拳，此时COM会因为用风华圆舞阵或蔷薇鞭迎击而中招，击中后灵力全满，再来两次即可全胜。

户愚吕(弟)VS户愚吕(弟)×3：保持在同线作战，待敌人走过来将要出拳时，抢先用前冲拳出击，若被防住马上后退或用爆肉钢体，如此往复即可获无敌称号。

对不同COM角色作战?除非你是10S级妖怪或有自虐倾向，建议不要作这种无意义的牺牲。那不同线路，不同方位的攻击会令你手足无措，上天无路，入地无门，欲哭无泪，最后被凌迟处死，死状往往惨不忍睹，浑身血光，一堆MAX HIT在头顶浮现，在一阵呜呜呜……啊的惨呼声中命丧当场，您就只有等着收尸的份儿了……



▲想看什么叫虐待吗？玩玩SUPER级的VS三个桑原就知道了。

幻想篇

由于对《幽白》十分喜爱，曾热切盼望TREASURE公司能出续作。但最近听说日本已停止生产MD软件，那么《幽白Ⅱ》自然也就无望了。想一想，倘若动用32M甚至40M的容量，把现有系统改进完善，加入鸦、武威、刃雾、神谷甚至雷禅、黄泉(虽然不在同一级别)等角色，增添更多的必杀、超必杀技，将是一个多棒的游戏啊！可是，残念……

另外，此作中的一些隐藏招式，如幻海的灵光镜反冲，最近还听说户愚吕(弟)有空灵弹，以及不知是特意设定还是BUG出现的"灵幻转移"(从屏幕一端瞬间飞至另一端出现)，都不知其详，如有哪位玩友知情的话，一定写信告之，切切。





遗憾篇

尽管对《幽白》这部作品十分推崇，但不可否认该作中仍有许多设定不尽人意之处。首先，某些人物过强而某些过弱，如浦饭，其→+重拳和百裂拳几乎能挡住一切招，再加上灵丸，与之作战十分无聊，往往有初学者使用浦饭一通重拳向你冲来，搞不好会把你连捶带磕地弄死，毫无技巧性可言；而相比之下，藏马、树等就显得太弱了，招式克招性差、动作也慢；另外，幻海、浦饭、酎的超灵丸太容易蓄且威力过强，使得有灵丸的选手与其他角色很不平均，至少也应该象原作那样在数量上有个限制。

还有一个失败的地方是当打二对二时，如果一方两名选手把另二人夹在中间，其中一人用↓+轻拳堵住，另一人用必杀技蹭血的话，被堵的一方毫无反击或逃跑的可能，只能眼看着血被一点点蹭光，倘若夹击的一方有百裂拳那情况就更惨。造成这种现象的原因在于，当夹击时，如果一方两人同时从两边出招，应同时向两边弹开才对。这样击打一定次数后会弹开到攻击范围之外而解除"死局"。而现在则是在夹击时一人象墙一样堵住对手，另一人无论怎样攻击都只是把对方往墙上推而并不弹开，这一设定可能是设计上的疏忽，但有时会造成相当无聊的场面。



▲一旦进了包围圈再想跑是没门儿的了。

还有本作中的摔投、换线优势太明显，经常导致一些选手乐于跳来跳去地进行摔投而使游戏的战略性、趣味性及对抗性降低。对COM战时COM过于弱智也是缺点之一，感觉是对方只要有人在出招，不管有没有危险，COM总是处于防御状态。战斗中COM则显得有勇无谋，从不创造有利于自己的局面，相反往往被人引至极为被动的地步。当然这也是所有格斗游戏对COM战时共同的不足之处。但在此作中有些过于明显。



▲别人再乱打，电脑控制的藏马却缩在一边，太不够朋友啦！

另外，在四人同时作战时有时还会出现一些奇特的现象，想必是属于程序设计上的漏洞了。

1、摔投定身：摔投时，被摔的一方突然在原地保持被摔一瞬间的姿势不动，此时对被摔者很不利，可能遭到二次摔投或被击中一些后续招式。

2、卖友求荣：在二对二战中，有时己方的招会招呼到己方同伴身上。己方的灵光弹、超灵丸打到同伴身上已屡见不鲜，最有意思的一次笔者曾用酎的超必杀将同伴桑原和敌人树同送上西天。

3、死人复活：仅出现在幻海在版边使用连续空摔时，当敌人在第一、二次摔投时已死去仍继续空摔的话，有时会出现空中摔投定身，此时无法继续空摔，接下来的就是可怕的敌人复活——明明已听到死时惨叫的角色又神气活现地从空中跳下来(当然血格是空的)。如果幻海有所准备的话趁他落地之前上去给一个轻灵光弹就行了。但死人复活又取胜的场面也不是没有过。

好啦，洋洋洒洒写了这么多，希望能与《幽白》迷们探讨。最后提一句，本人及几位玩友自称3S级PLAYER，如有不服，请速来"统一战"，本人地址：皿屋敷中学…(旁：哇！他GAME中毒了……)

文、插图/张雷冬　责编/PINSER

玩具总动员

飞向太空
宇宙无限

世界上最优秀的动画公司迪斯尼96年最新推出的动画片《玩具总动员》已经于暑假在我国放映。这部片长77分钟的动画片完全是由电脑三维动画制作而成，也是世界上的第一部这么长的商业电脑动画影片，且一上市即创下票房纪录。现在MD及SFC上也能玩到根据这部动画片改编的游戏啦！



MD	厂商 DISNEY	类型 ACT
	容量 32M	

利用32M大容量将游戏表现得淋漓尽致？

TOY STORY

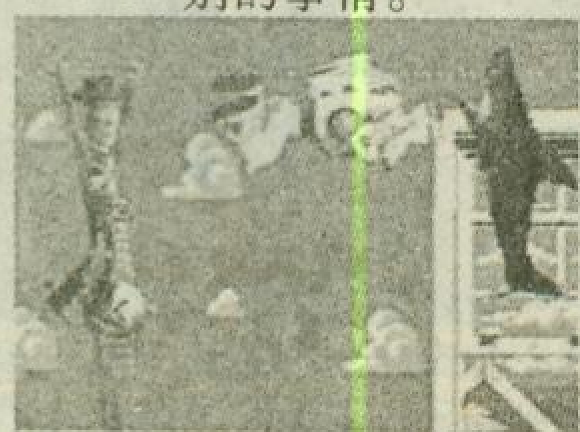
ANDY是个幸运的男孩子，因为他拥有许多可爱的玩具。而在众多的玩具中他最喜爱老式牛仔警长WOODY，再加上WOODY聪明又有责任心，当然成了玩具们的领袖。



▲看，WOODY象不象一个领袖人物呢

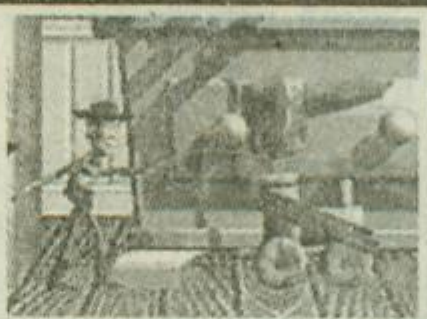
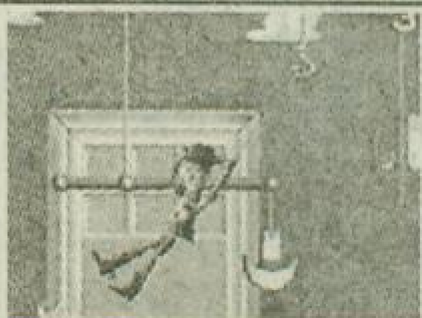
行动方式

做为牛仔警长的WOODY当然会牛仔的一些基本技能，如跑、跳、攀爬等，此外他还会利用背上的绳子做许多别的事情。



▲有些地方必须使用攀爬的技巧才能过去。

绳子的作用

制服玩具		对四处乱走、障手障脚的玩具，就要用绳子把它们绑起来，让它们安静一会儿。
荡秋千		在空中时，使用绳子挂住某些钩子之类的东西，把自己荡过去。
攻击		有时绳子也是WOODY的武器，用来抽打敌人，或是别的东西使其撞向敌人。

各种宝物



警徽

每得一个即提高WOODY的体力。



牛仔帽

每得到一顶牛仔帽，即可增加一条生命。



旗子

每当到达旗子处，就表明行动告一段落，若途中失败，就从旗子处开始。



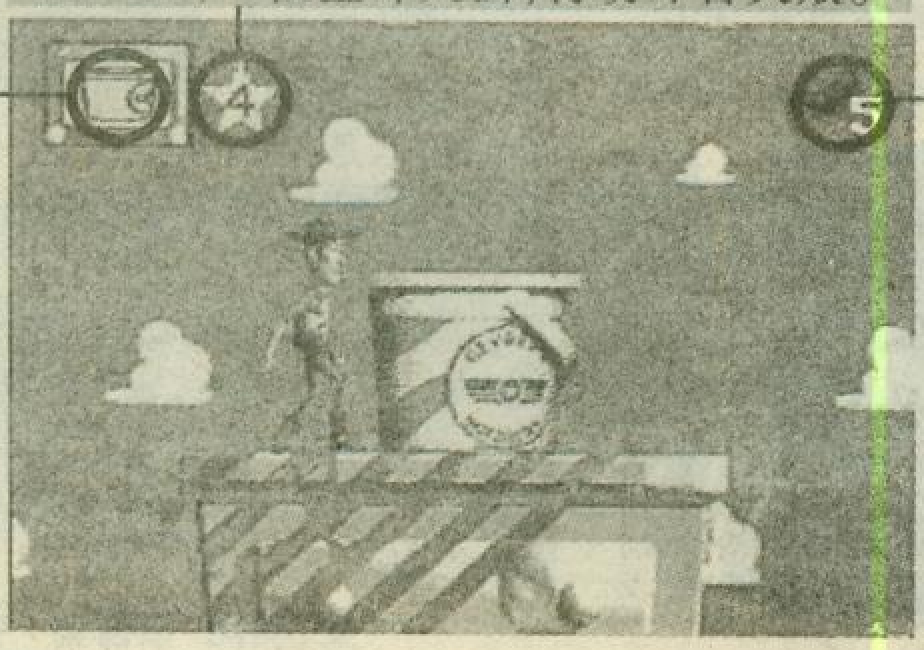
五角星

这是最重要的宝物，几乎每一关中均有50颗，只要全部得到即可获得奖命；当拿到45颗以上（不足50颗时），就会奖励一枚警徽；而当总数达到200颗时即可进入奖励关，300颗时即获一次续关机会。

画面上的要素

警徽 警徽是WOODY身份的象征，最多为五，一但全部失去，行动即告失败。

画板 WOODY的好帮手，它会经常将WOODY该去做的事情画出来告诉他。



牛仔帽 显示WOODY还剩几条生命。

发生在奇妙的玩具世界中的故事……

ANDY的生日到了，而且即将搬家。这就意味着ANDY将得到新玩具，那么现在的玩具就有可能被当作旧的而被丢掉，为此WOODY召开了玩具会议并派玩具士兵们前去调查……

这是WOODY的首次登场，所以难度较低，正好可以熟悉一下操作特性。首先WOODY要将玩具士兵从桶中放出来，再把步话机从架子上弄下来让士兵抬走，之后走到另一部步话机处即可。

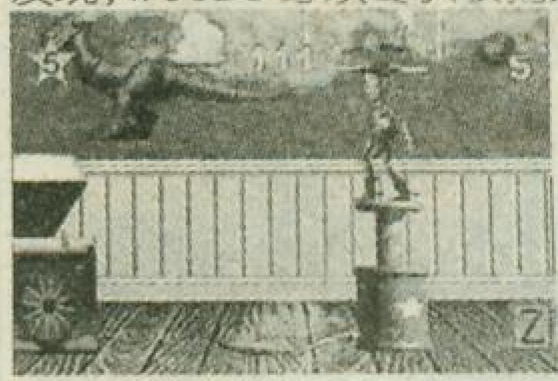


▲此外必须等桶盖震动时，方可借力跳到上方的横梁上。

接下页A处

A

WOODY 还没来得及得到准确情况，ANDY 和伙伴们便向房间跑来。为了不被发现，WOODY 必须尽快收拾好玩具。



虽然是限时的，但也不必太慌张，因为玩具们都知道自己该去哪儿。

▲还是抓紧时间收拾玩具吧！

原来 ANDY 得到的是最新型玩具 BUZZ LIGHTYEAR，他很快取代了 WOODY 的位置。为此，在梦中的 WOODY 决心与 BUZZ 一决高下……

经过上两关的练习，对 WOODY 的操作一定已比较熟悉，那就与 BUZZ 进行一场障碍赛跑吧！



▲我是宇宙骑警 BUZZ LIGHTYEAR！



▲啊哈哈，那么你能飞吗？

这是 WOODY 与 BUZZ 的首次单挑。一定要先击落 BUZZ 周围旋转的球体，并躲开激光，再抓住 BUZZ 调整程序的机会攻击才有效。



▶来吧，BUZZ！让我们较量较量。

WOODY 对 BUZZ 妒嫉万分，他竟然想……

WOODY 的目的是用遥控车把 BUZZ 撞飞，而遥控车的电池也要通过撞击 BUZZ 获得，并且左右方向是由车头的方向决定的，需要冷静判断。



▲WOODY 想出了什么坏主意呢？

◀一定要收集每一个电池，否则电动车就没电了。

WOODY 将 BUZZ 撞出窗外激怒了大家，当玩具们冲过来揍 WOODY 时，胆小的恐龙 REX 却吓坏了。这次 WOODY 的任务是帮恐龙扫清前进中的障碍，帮它逃开。

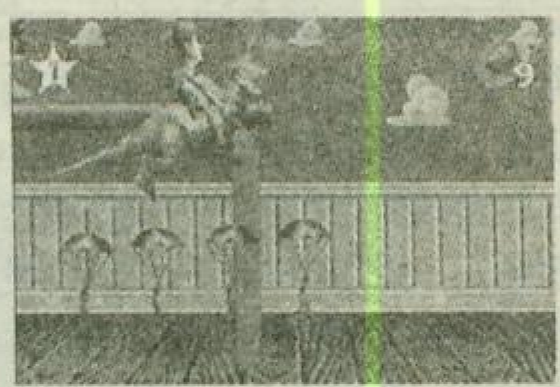


▲"嗨，恐龙 REX，你难道还没有人劲儿大吗？

接右侧 B 处

B

REX 为了感谢 WOODY 的帮助，决定帮 WOODY 突围，于是 WOODY 就骑上 REX 逃跑了。这一次就看你的躲力如何了。



◀我似天马行空！小心空降兵呀！

掉到窗外的 BUZZ 扒上了 ANDY 的汽车并在加油时找到了车上的 WOODY，他们的矛盾又激化了！

在这次单独较量中，有效的攻击是击打轮胎将 BUZZ 套住。



被轮胎套住的 BUZZ 真是苦不堪言呀！▲

争执真是没有好结果，ANDY 的车开走了。为了回到 ANDY 身边，两个"玩具"终于团结一致，踏上了历险的旅程……

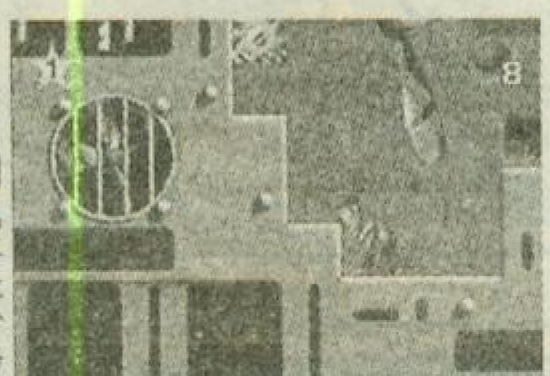
本版面的设计一定让你感到很有趣吧！但应注意的是在纸飞机经过后立即会有人走过，故此要蹲下躲避。



▲有人来了，快蹲下！

BUZZ 误将"抓娃娃"游戏机当成太空船而进去了，为了找回 BUZZ，WOODY 赶紧去追他。

要想顺利通过游戏机内部的冒险一定要掌握好跳跃的时机，步步为营。



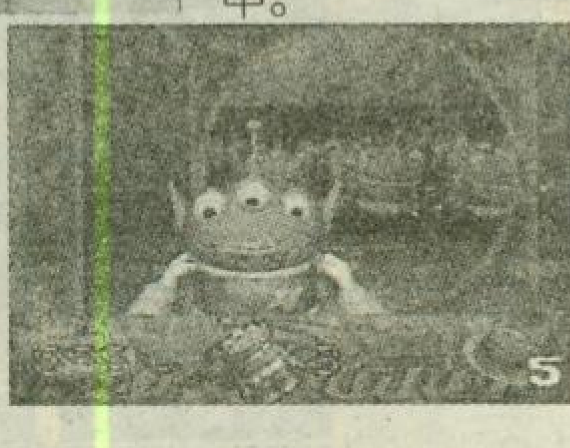
▲被电扇扫上可不是闹着玩的。

小外星人答应只要帮它们找回迷路的同伴，就帮 WOODY 去救 BUZZ。

WOODY 要在限定的时间内找到散布在 3D 迷宫中的小外星人，并分别把它们送回群体当中。



▲救回我们的同伴就帮你！



▶又找回一个三眼外星人。

接右侧 C 处

C

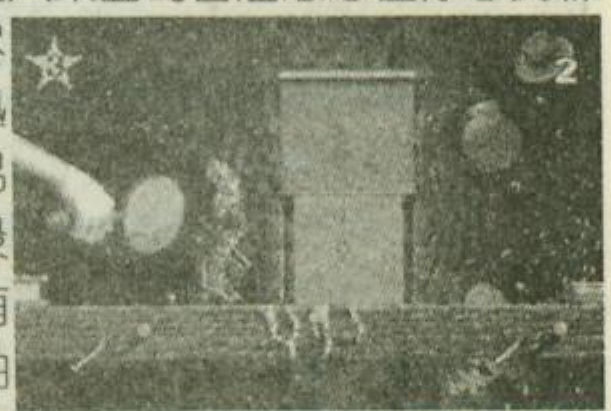
可怕的 SID 来抓 BUZZ 了，一定要在 BUZZ 被抓起后立即利用小外星人将其击落，以阻止机器手将他抓走。



◀有这么多外星人，你为什么偏抓 BUZZ 呢？

WOODY 竭尽全力也没能救出 BUZZ，自己也与 BUZZ 一起被带到了 SID 的家。对玩具们来说，SID 简直是个恶魔，而他的家就是个地狱！一定要尽快逃走。

首次进入桌面的冒险想必让你感到棘手吧！应尽快适应并迅速通过。另外在后半段还有一个有趣的小插曲在等着大家……



▲"玩具杀手"SID 居然用凸透镜来烧 BUZZ。

BUZZ 看到了玩具广告后心灰意冷，WOODY 要将它从 SID 家救出去。这关的难度又增加了不少，必须熟练地运用悠荡的动作。在找到 BUZZ 后就要尽快达到右侧尽头。



▲尝尝 BUZZ 的铁砂掌吧！

SID 家的恶狗发现了正要逃走的 WOODY 而追来，赶快跑吧！这关难度较大，要想在"枪林弹雨"中穿行必须手疾眼快！

历尽千辛万苦，WOODY 与 BUZZ 终于逃出魔爪。可是 ANDY 的搬家车已然开动，而 BUZZ 却没有赶上汽车。WOODY 为了找回他，驾驶电动车出发了。

3D 赛车大家一定都玩过吧，只是这里没有竞争对手，但还是要注意收集电池。

电动遥控车载着 WOODY 和 BUZZ 去追赶搬家车。又是一款平面赛车，不过场地可开阔多了，应注意发现路面上的电池。

BUZZ 和 WOODY 利用火箭一起飞到了空中！经过巧妙的躲闪，终于回到了 ANDY 的怀抱！



◀两个患难朋友终于回到了自己的天堂。

文/杨柯来　刘鹏　责编/PINSER

漫画地带

漫画世界
神奇地带

深夜，在纽约的一幢大楼中，年青的漫画家TURNER正在伏寄工作。突然，一阵电闪雷鸣，一个模样邪恶无比的男人出现，并制住了年青的漫画家，把他同他的宠物——老鼠一起抓到了漫画的世界中。于是，TURNER在漫画地带中的冒险开始了……

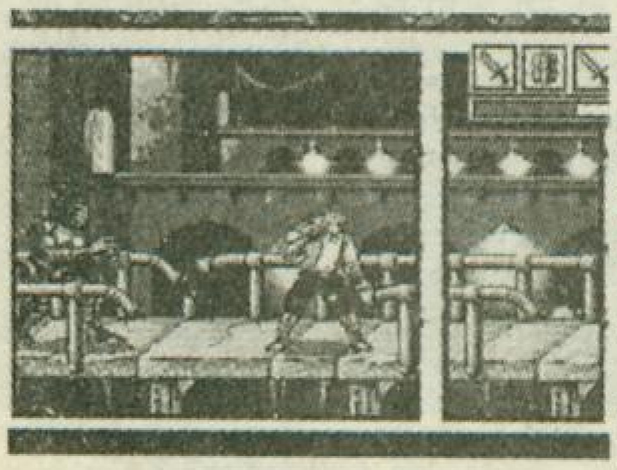
MD	厂商 SEGA	类型 ACT
	容量 16M	



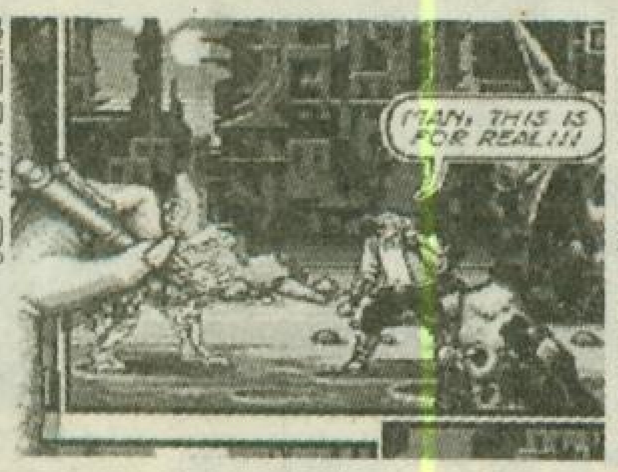
一款绝对不可不玩的美版ACT

电子游戏与漫画可算是现代青少年中最流行的两种娱乐品了，因而游戏漫画、漫画游戏都层出不穷。而本游戏则独具匠心，没有把漫画情节塞进游戏，而是把游戏的地点搬入漫画，当然也溶入了美国式的简洁明快，而且游戏摆脱了一般闯关类ACT的招式单一的弱点，并配以优秀的音效，绝对能调动起玩家的每一根神经。更值得称道的是游戏路线的多样化以及难点的制造都独具特色，玩家一定得动动脑子才能把游戏打穿。

好了，诸位吃了那么多的日本料理，这回也来尝尝这美国快餐吧！



◀看，游戏是在一格一格的漫画中进行的。



◀就连敌人都是邪恶的画家画出来的。

丰富多彩的攻击方式

本游戏的动作感极强，可以说十分接近对战游戏，但出招指令却简单了许多，出学者也能很快上手。除去普通的拳打脚踢以外，还可分别按B、A键进行跳跃和防御，配合方向键再按A键的话就可使出上段或下段的攻击；而通过搓招还可以发出各种必杀技，当必杀技击中敌人时，会发出十分刺激的音效，使游戏看上去非常象对战游戏。另外，蹲下后按↘或↙可进行前后的滚动。



◀滚翻动作在有些地方是必须应用的。

必杀技

升龙拳	对空腿技	左冲右突	重击腿技	折纸飞机
				
↑+A	↓↑+A	↑→↓+A	→←→+A 连打	按住 A 键片刻

熟悉每一种道具的性质

本游戏的道具十分丰富，而主角可同时持有三种道具，分别用X、Y、Z键来使用。每一种道具都有自己的功用，因此玩家就需要在熟悉道具性质的基础上根据需要来选择及使用道具。



◀可直线快速飞出，但威力最差，也可用来打开开关。



◀可安放在地上，威力巨大，一般用来摧毁障碍物。



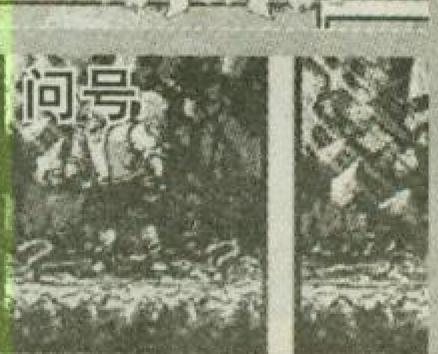
◀回复主角一半的体力。



◀呈抛物线飞出，是对付高处顽敌的首选武器。



◀主角将变为超人，一击之下，版面内所有敌人都被扫清。



◀可能是道具的任意一种，但也可能是个炸弹，一碰就炸！

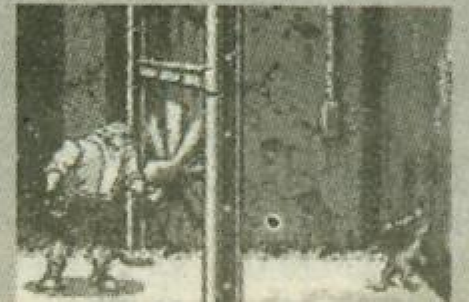
宠物鼠的三大功用



◀可以嗅出隐藏道具并取出（游戏中约1/3的版面均有隐藏道具！！！）



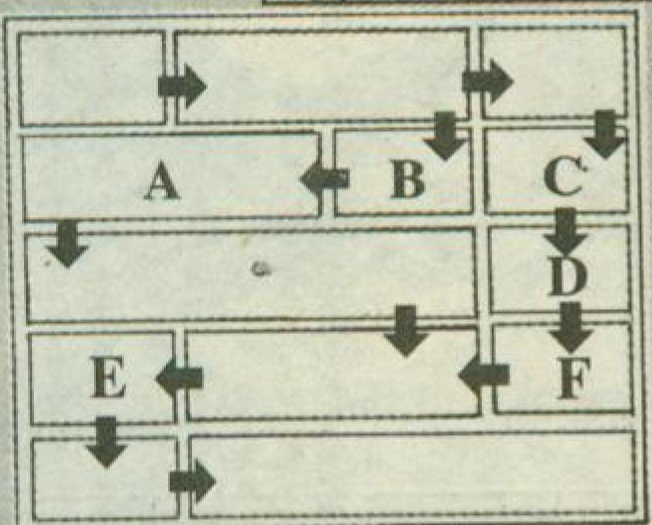
◀可放电攻击敌人，与主角协同作战，但遭到三次攻击便会暂时离开。

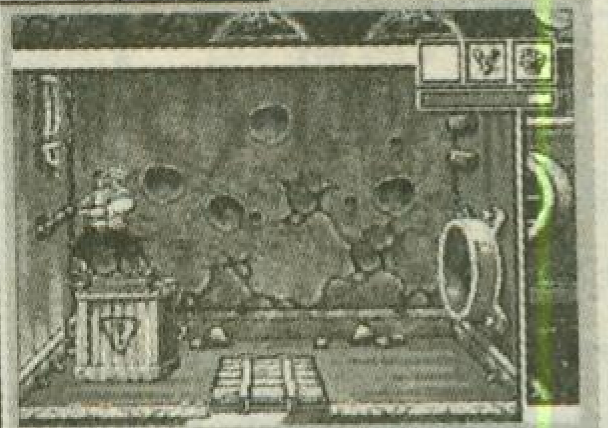


◀可以帮助主角搬动开关（有的开关是必须由老鼠打开的）。

游戏的难点非常多，不过有了本文……

第一关　A部分

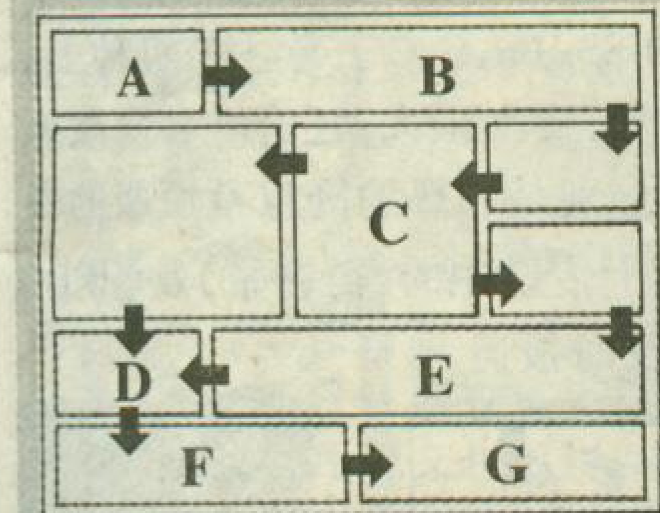


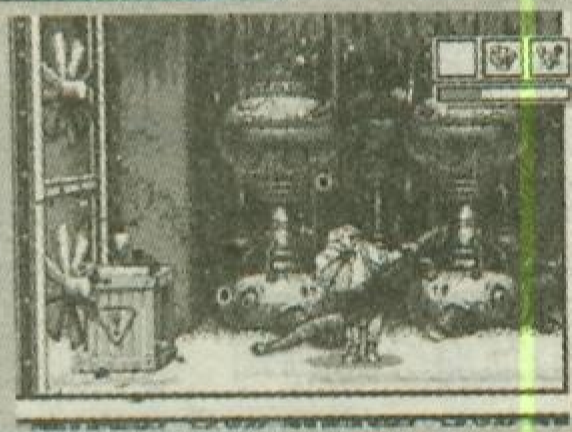


▲切记！箱子要与左侧墙壁留出空隙。

A、可得到老鼠
B、击碎油桶可得一保险
C、可得到老鼠
D、扳动左侧开关
E、将箱子推向左侧垫脚时应注意不要紧贴左侧墙壁，因为在扳动开关产生通路后需先把炸药箱推下去
F、使用老鼠可找到一把匕首

第一关　B部分





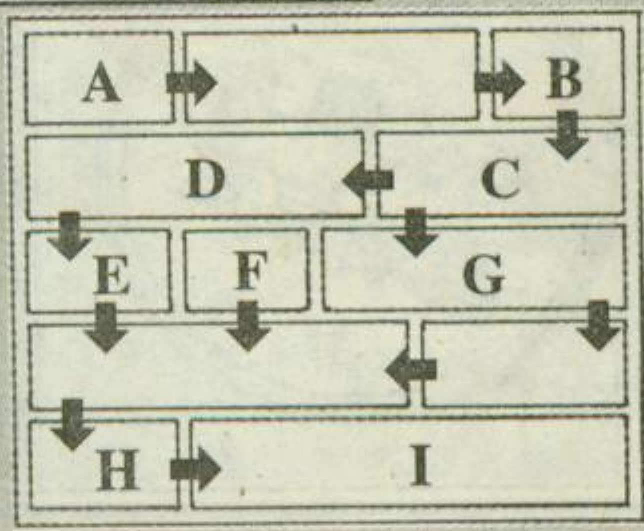
▲在版面中出现的东西一定都有它自己的用处。

A、应用老鼠可找到炸药
B、使用老鼠扳动风扇右侧墙壁上的开关，待风扇停转后即可打碎
C、击碎木箱可得手雷
D、扳动开关使两圆盘内指针相接
E、杀敌后可保险
F、使用老鼠可找到奶瓶
G、BOSS

第二关　A部分



▲"嗨，你是猴王吗？不是，那就请吃手雷吧！"

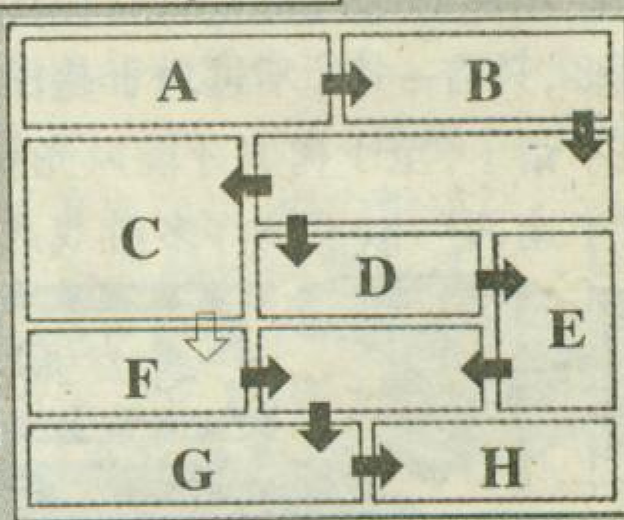


A、使用老鼠可找到保险
B、使用老鼠可找到炸药，击碎两个炸药箱上的普通木箱可得奶瓶
C、叉路推荐左行
D、将两个炸药箱向左推到头再打爆即可
E、本处右面的墙壁可击碎，进入F版面可得三样道具
G、将左侧经过伪装的岩石推到右侧的活动障碍下即可
H、使用老鼠可找到手雷
I、此处要在悬空的绳索上与敌人周旋，不要吝惜保险

第二关　B部分

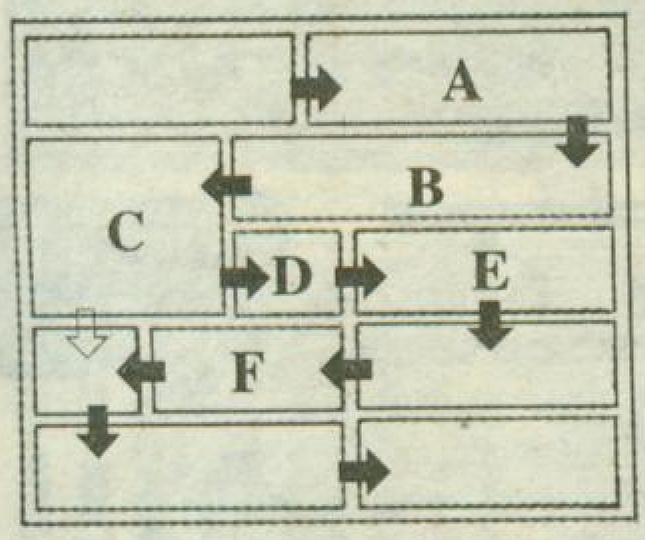


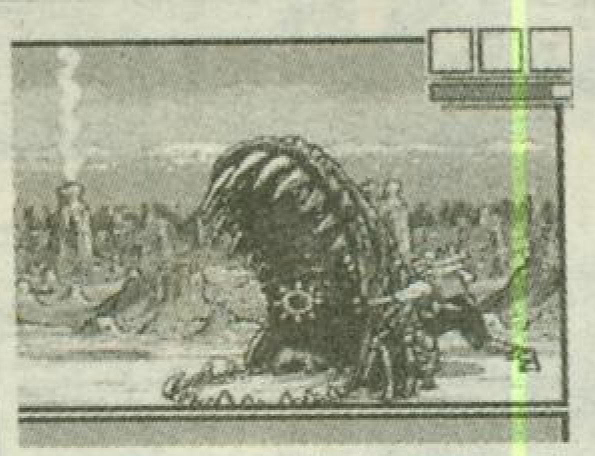
▲对付这种神经质的敌人，只要躲在一旁……



A、攀上第二根木架的右侧，障碍即会上提片刻，用滚技立即通过
B、杀敌后可得奶瓶，用老鼠可找到问号
C、趁火未烧到之前向下走，最下一层应踢开的出口在右侧
D、击碎左侧木箱可得炸药
E、在两壁上第三个兽头伸出时应立即将炸药投下；使用老鼠可找到匕首
F、使用老鼠可找到炸药
G、击碎木箱可得奶瓶，开关应利用老鼠扳动
H、BOSS

第三关　A部分

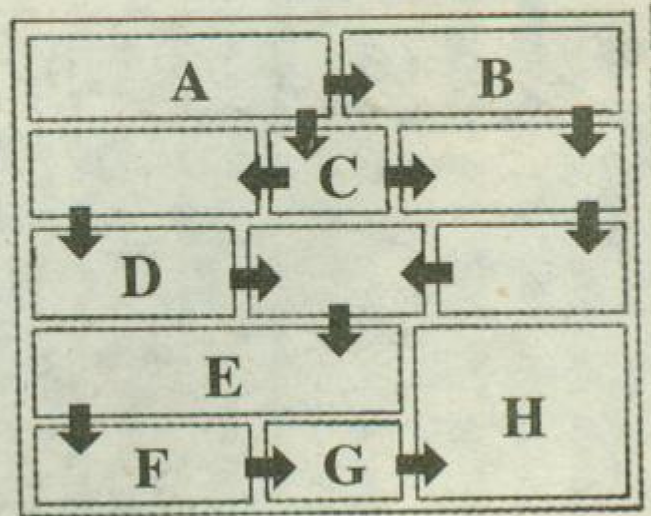


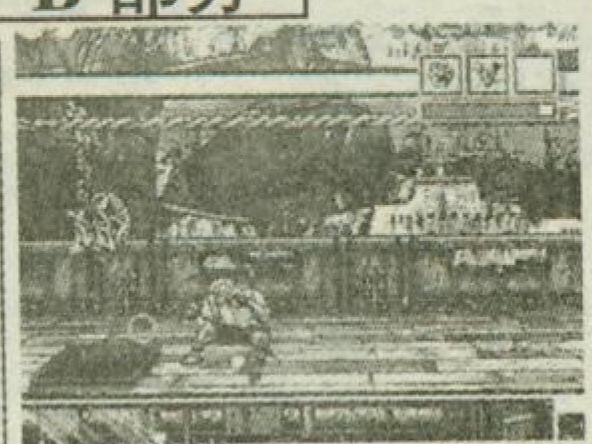


▲只要跳到大嘴的后面就安全了。

A、要对付咬人的大嘴，可先把老鼠放过去，然后跳到嘴后击打，可得炸药
B、方法1：只要引爆最左侧的地雷就可过版；方法2：如果玩家有充足的HP，不防用身体将右侧雷群引爆，再用炸药将左侧雷引爆，那么在中间位置应用老鼠可找到保险，并且杀敌后可得奶瓶
C、扳动开关，右上侧可得手雷和匕首。应用老鼠可在本版面左下侧找到一条向下的道路，这条路线比较简单
D、必须跳上石台才可通过本版面
E、本版面中应用匕道击打右侧开关，在石台升起后立即跳上通过
F、使用老鼠可找到一把匕首

第三关　B部分





▲在未全部消灭怪兽之前，不可以从坑中下去。

A、应注意水中的雷，叉路推荐下行
B、右侧门后有隐藏奶瓶（无须老鼠）
C、上面箱中有奶瓶
D、首先击落铁球，再搬动开关将铁球击出
E、对付这一排炸弹可用撞击的方法
F、使用老鼠可找到匕首
G、箱中有一个问号，而开门的最佳方案是在高台上放出匕首
H、这是最后一战了，而玩家的不同表现也会产生两种不同的结局，关键在于能否在关押人质的密封仓内的水涨满前击败……

文/杨柯来　刘鹏　作者感谢高健同学　责编/PINSER

街霸 ZERO2

街头霸王
登场堂堂

在街机上大获成功的《街霸 ZERO2》以其绚丽的画面及丰富的必杀技巧和独创的必杀技输入时间系统即将在多机种上推出，大家请注意！

SFC 厂商 CAPCOM 类型 ACT 容量 32M





制霸江湖的 STREET FIGHTER！！！



由于搭载了威力强大的 S－DD1 特殊芯片，使得超任得以完美地移植此款格斗热作，究竟能否突破卡带的限界，与光盘一决高下呢？当然作为卡带不可能与之媲美，但终归是不用再等待 LOADING 的时间了。在街机及次世代上使用超必杀时那令人目眩的残像在本作中似乎减少了很多，只有一个。不过对于超任来说，作到这样的水平已是很不错了，至于何时才能风光登场至今仍是未定，"犹抱琵琶半遮面"似乎是许多游戏或是游戏机即将面世前的态度，究竟它是怎样的呢？这里只能"管中窥豹"得一斑而已。要看它的全貌要等它的真正上是时才能一现"街霸"这名老战士的英雄本色。

它似乎已制霸于目前的 SS、PS、SFC 三款主流机种上，18 名人物的强大阵容为《街霸》史上最大。还有 4 名隐藏人物已在美版街机上"上市"，分别是邪恶的隆以及原版的桑吉尔夫、达尔锡姆、春丽。至于传说中的《街霸Ⅲ》及《ZERO3》何时公布画面，本刊将会及时报道。

系统情报大公开

必杀技输入时间系统



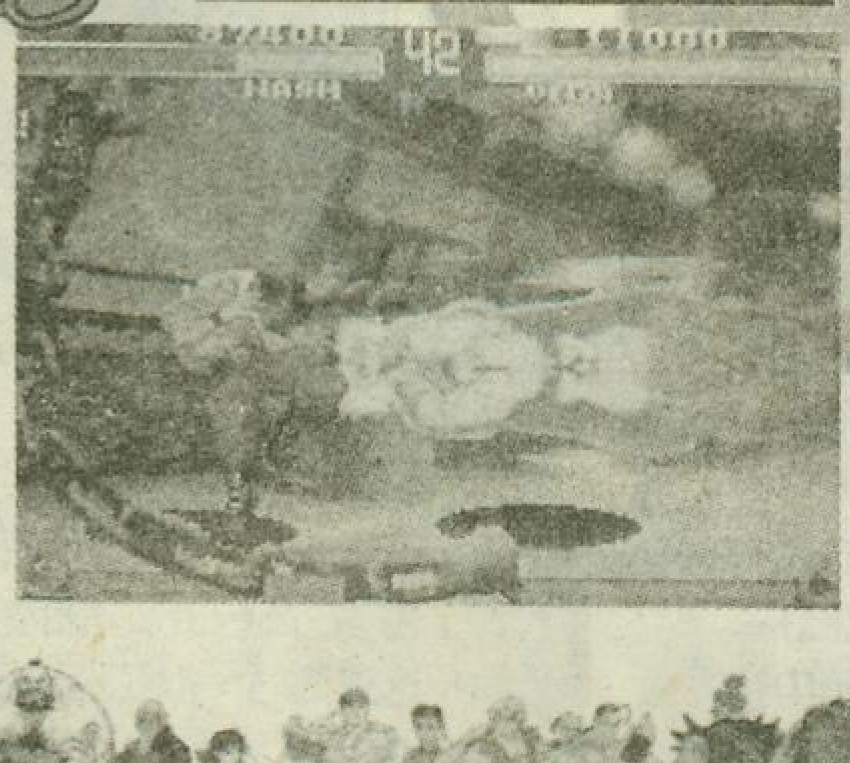
▶白隆跃至半空，输入指令，可怜的黑隆还在旋风腿呢！

超必杀技系统



▶超任首次在《街霸》中导入超级必杀技系统，定会大受欢迎。

残像系统



▶暗黑帝王 VEGA 的「超精神力爆击」很明显地带着恐怖的残像。



新人物系统



▶其实不算是什么系统设置，看两个樱花在月黑风高的夜里干什么呢？





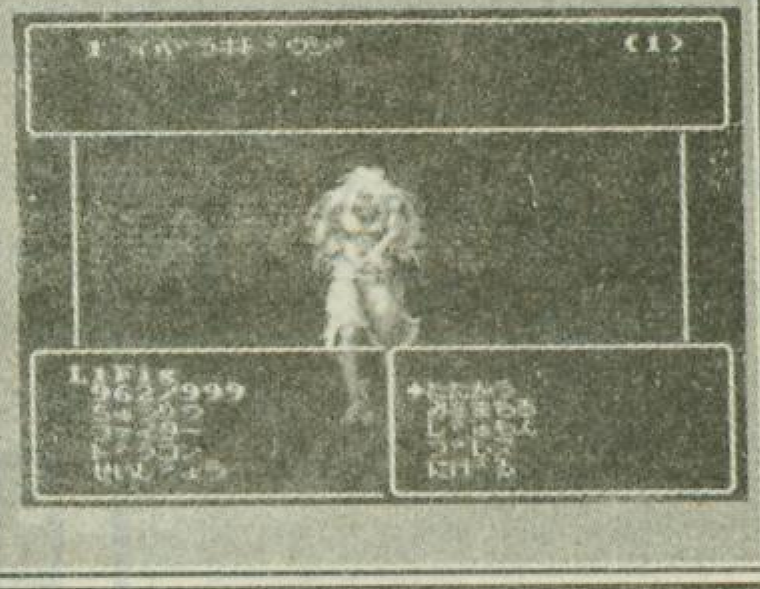
责编/SHADOW PHOENIX

巫术·外传Ⅳ——胎魔的鼓动

辟邪有法 除妖有天

熟悉GB的朋友一定知道在GB上已经成为系列的它，此次的Ⅳ代却转战超任，那魅力无穷的美丽画面和更容易上手的系统操作一定不会让你失望的。

SFC	厂商 ASCII	类型 RPG
	容量 32M	





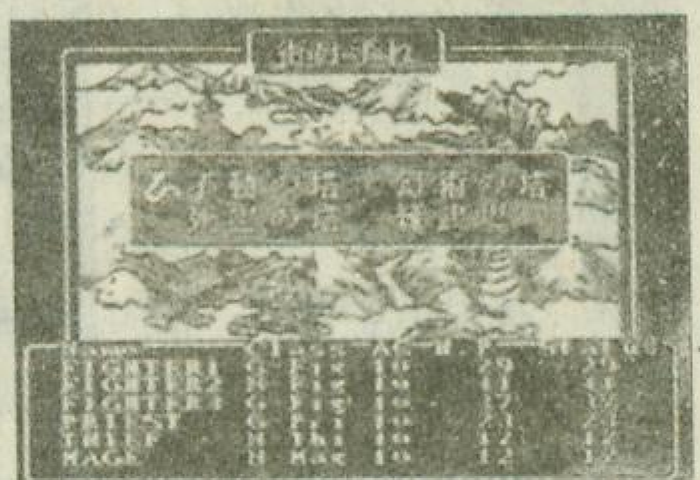
以近代东洋（日本？）为舞台，为了找到埋藏在地下被封印的三件神之神器，以挑战蹂躏美丽大地的魔族和平定国家的动乱而展开的乱世战斗。游戏集成了前作的优秀系统，在角色制作上设计了种族、性格等等各方面的说明，使得玩家能更准确地了解这些；玩家的等级会随着训练和加分点数的变化而变化，3年时间可以到达4级；在辅助功能中会很轻易地了解到各种设施的功用、咒文的效果、转职的条件等等，使得游戏的进行更加顺畅；在许多人都头疼的迷宫中，还设计了按住Y键，即可知道队伍四周地图的设计，不用使用咒文也可以知道位置了，但是无法知道面对的方向。游戏除了三座迷宫（不动之塔、幻术之塔、死灵之塔）外还设立了练武场，根据在其他三座塔中消灭敌人的数量来决定此时敌人的强度及塔层数。在这充满诡异的世界中磨练自己，寻找《外传Ⅲ 暗之圣典》中隐藏的“转生之书”吧！

十一种种族和十四种职业全面登场：游戏中登场的人物众多，仅仅敌人就有大约450种。选择种族时，要考虑其适合何种职业，例如想让角色扮演魔法师的职业时，就要从妖精、仙女、猫人等擅长此道的种族中选择。其中包括：人类、妖精、侏比特、圣职者、矮人族、龙人、蜥蜴人、仙女、猫人、幕酷、狼人。职业更要善加选择，因为组成队伍的最大限度是六人；另外要注意的是制作的职业只有一种性格，即要角色扮演领主时，不论选择中立或邪恶，都没有什么区别。还有的就是男性力量+1，女性生命力+1的特性。职业包括：战士、魔法师、武士、盗贼、牧师、弓箭手、枪士、领主、咒术师、术士、吟游诗人、修道士、忍者、主教。

封印魔族，重振东方之国的神威！



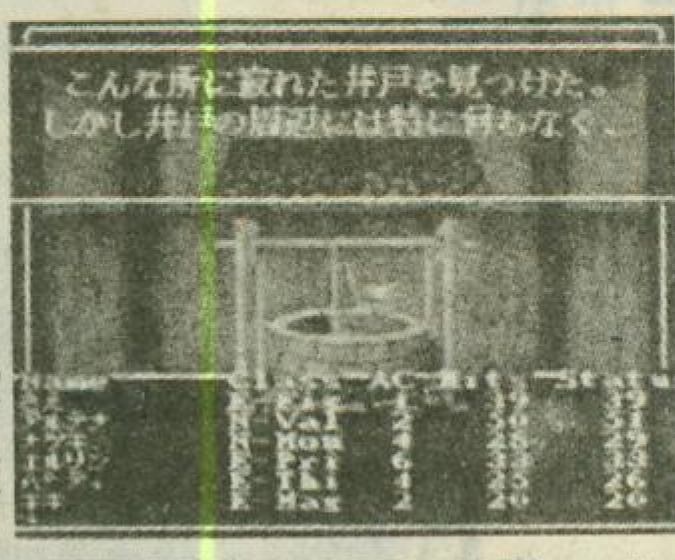
▲华丽的咒文画面会令你耳目一新的。



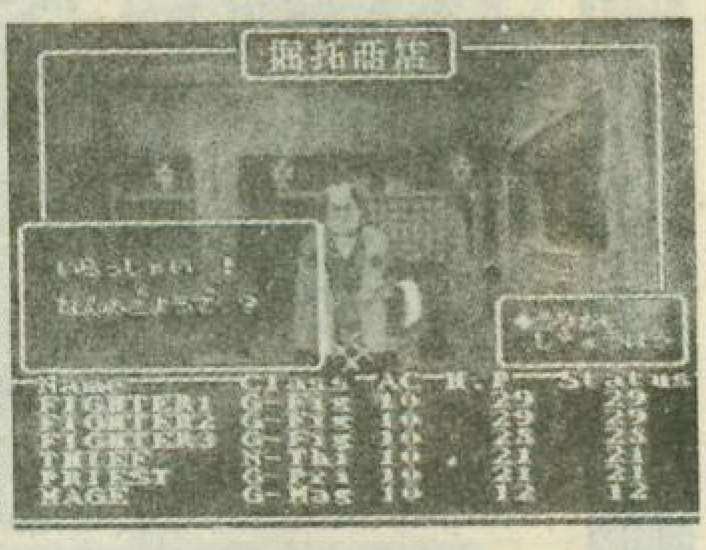
▲共有四个舞台可以去冒险。



▶墙上挂的是类似江户时期浮世绘的作品。



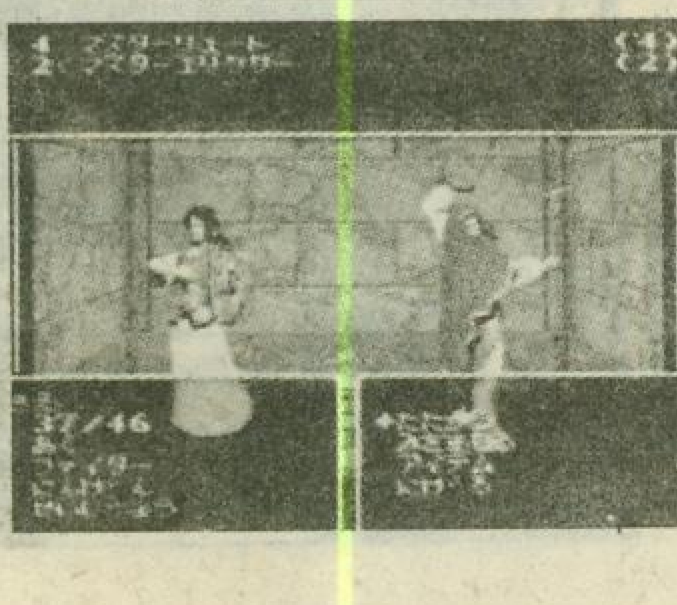
▶这口水井中会出现什么样的东东呢？



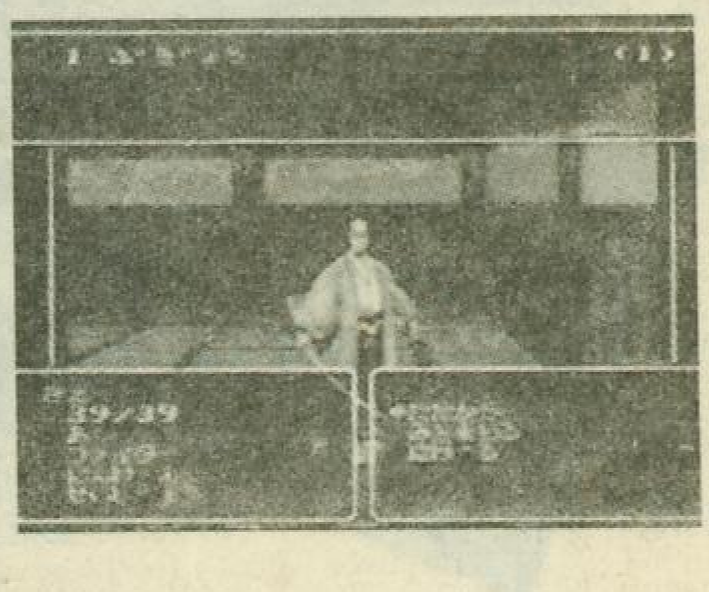
▶要买什么呀，我是掘拓商店的老板。



◀不动之塔中巍然而立的就是武士的亡灵。



◀在幻术之塔中，会使用魔法的人很多。



◀我就是来自死灵之塔的不死系怪物。

天方夜谭～沙漠的精灵王～

中东传奇 魔力无尽

这是一款以中近东的世界观为主题的RPG。游戏讲述的是一位十五岁的少女修珂兰与被封印在戒指中的精灵伊夫利特一起为了世界和平而展开的冒险。玩惯了西方世界观为基础的RPG的玩友们，去感觉一下新鲜的气息吧！

SFC	厂商 TAKARA	类型 RPG
	容量 20M	



打倒邪恶精灵，重新恢复世界和平！

善良的少女

一天，十五岁的阿拉伯少女修珂兰在帕扎尔镇上无意捡到了一枚戒指。解开戒指的封印后，精灵伊夫利特出现并答应满足修珂兰一个愿望，善良的修珂兰许下了愿国家和平的心愿，于是精灵伊夫利特与她一起展开冒险……

▼无意间捡到的戒指中却隐藏着秘密。





▲在奇幻的阿拉伯世界中展开冒险。

随时找头目挑战

在游戏的初期阶段，主角们就可以与敌头目交战，而根据打倒这位头目的时间不同，往后的剧情发展也会产生差异。当然，此头目也不是吃素的，自信的玩家可以去试一试。

共有四种战斗方式

◀武器攻击▶

每名角色都可以用自己手中的武器直接攻击敌人，但要注意不是每一次攻击都会成功，而且不同的角色装备的武器类型也是不同的。



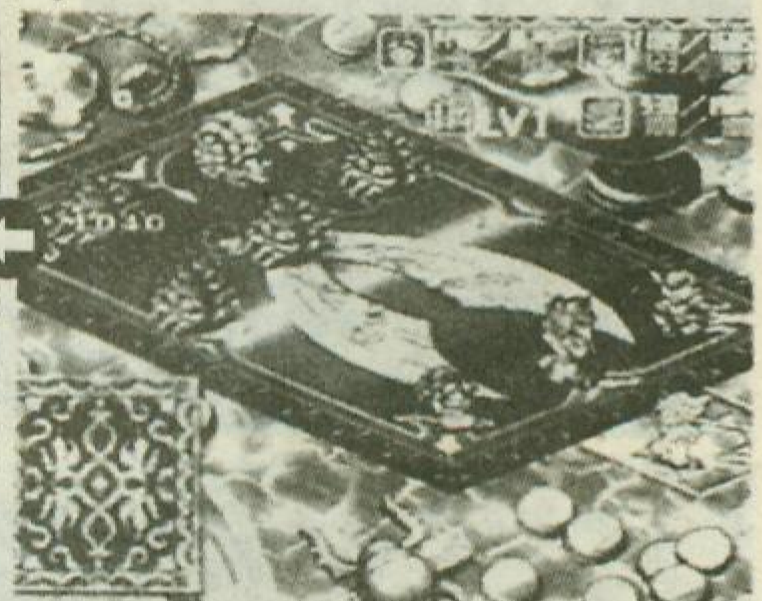
▲装备不同的武器时，战斗动画也会改变。

◀精灵召唤▶

除了精灵王伊夫利特外，世界各地共隐藏着9名精灵，找到它们后，在战斗中修珂兰就可以将它们召唤出来，协同作战了。



▲召出的精灵会在后方协助战斗。



▲只有修珂兰才能召唤精灵。



◀伊夫利特所长是攻击魔法。



▲这是他的攻击魔法——影之死神。

◀魔法与特技▶

每名角色的特技均不同，当成长到一定阶段就可以使用魔法或者辅助护援战斗的特技来攻击敌人，但都会耗损魔法值。

◀战斗卡片▶

打倒敌人后可以得到各式各样的战斗卡片，这些卡片作用各异，并且都有1～5等级，等级为Ⅰ的卡片效果最大，其效果也更持久。

战斗卡片一览表

火	炎属性的攻击，可以提升攻击力。	风	风属性的攻击，可以提高敏捷度。	钢	钢属性的攻击，可以得到金钱。
水	水属性的攻击，可以回复魔力。	光	光属性的攻击，可提高魔法攻击力。	树	树木属性的攻击，可以回复体力。
地	地属性的攻击，可以提升防御力。	暗	暗属性的攻击，可以提高回避率。	月	月属性的攻击，使物理攻击无效化等。

飞越星夜草原

星夜璀璨
草原漫漫

游戏故事从开始到结尾都充满玩家主导性。丰富的事件加上31位可成为朋友的伙伴，令游戏的伸延性和扩展度大大提高，可以说是一款MULTL STORY RPG。

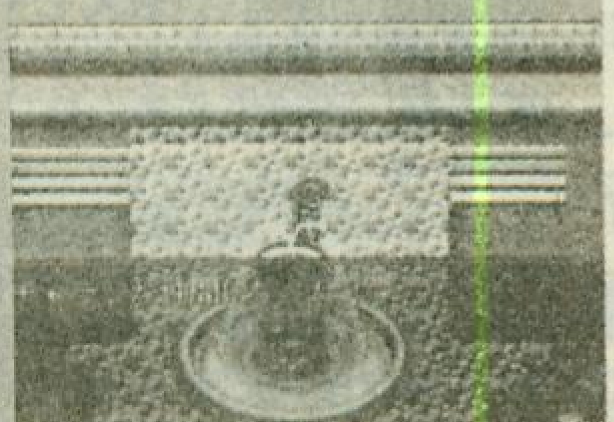
SFC | 厂商 BANPRESTO | 类型 RPG
容量 32M



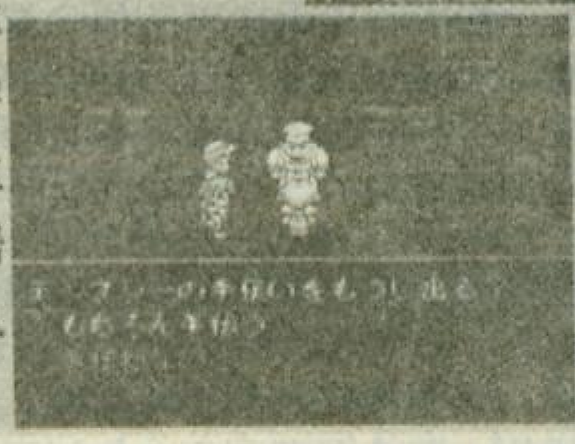
自由地追逐在新的世界中吧！

★广交天下豪杰协力同行！

游戏并没有设定的途径，一切按玩家的意志所进行。当然基本的设定，例如途中遭遇、出手相助于他人等事情都是预备好的，其余的就要靠你和朋友们在各地游历冒险了。这31位人物中你可要根据性格来精选出五人组合来战斗啊！





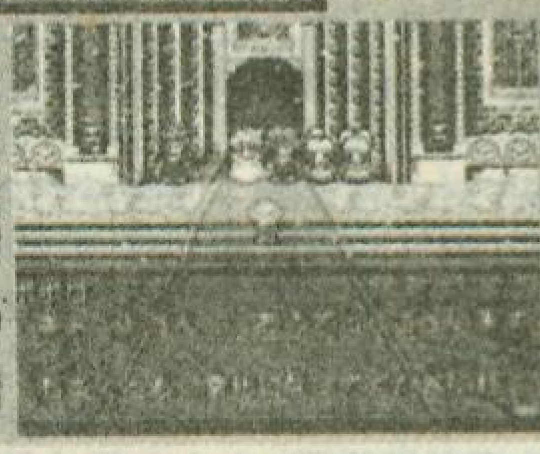


◀每当事件开始或结束时，都有可能认识新伙伴。

▲我到处都找过，怎么没找到伙伴吗？

▲哇，草原之上，爱的告白。

▶这样就结婚了吗？看年龄小了些吧！



★游戏故事终结是一段温馨的恋曲吗？

由于游戏故事是自由发展，就必定是多结局的。游戏中如找到合适的伴侣，便可选择"MARAIAGE(结婚)"指令……最后将会与之共续姻缘。叫人惊讶的是可结婚的角色达15人之多。哇，好夸张啊！

★创造了性格各异的角色



◀这些数值可表示出角色的独特个性。

游戏开始会有"角色制造(CHARACTER MAKING)"的设定，根据12位女神对你提出的问题，选择你的生日、爱好、宠物等内容，来决定自己的能力高低。另外与一般RPG成长系统不同的是有"状态"和"技能"两项。前者是表现角色的基本能力的指标，有腕力、知力、运气等8项，只有主角在解决某些事情后数值才会提高。后者是会随经验值获得而LEVEL UP的。还有一次隐藏的状态"カルマ(罪孽)"是不可检视的，过份的战斗会导致此数值增大，尽量回避吧！

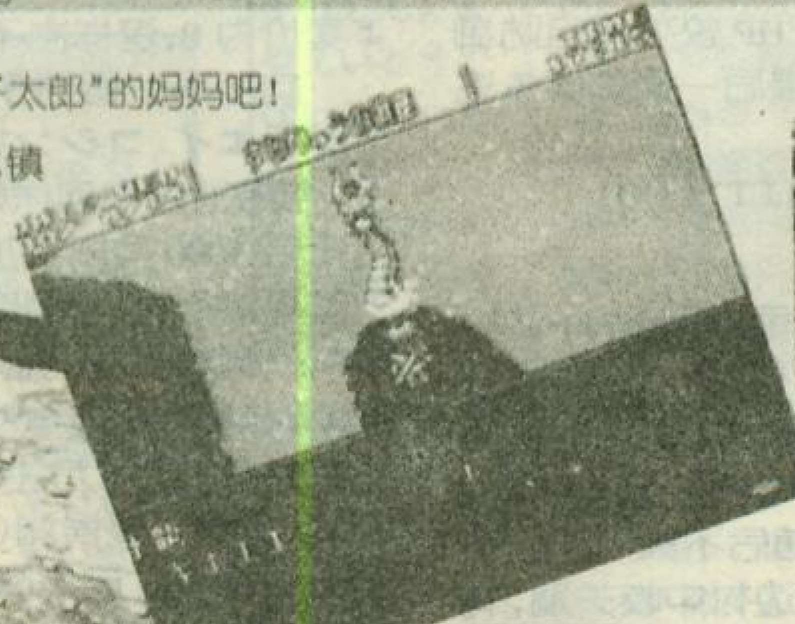
★众多丰富的事件令你兴奋不已！



▲坐船远航啦快吃晕船药呀！



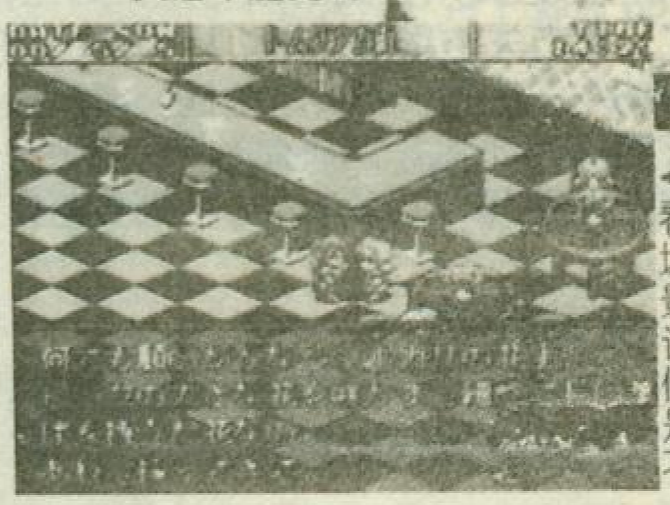
▼游历世界56个城镇不是件容易的事呀！



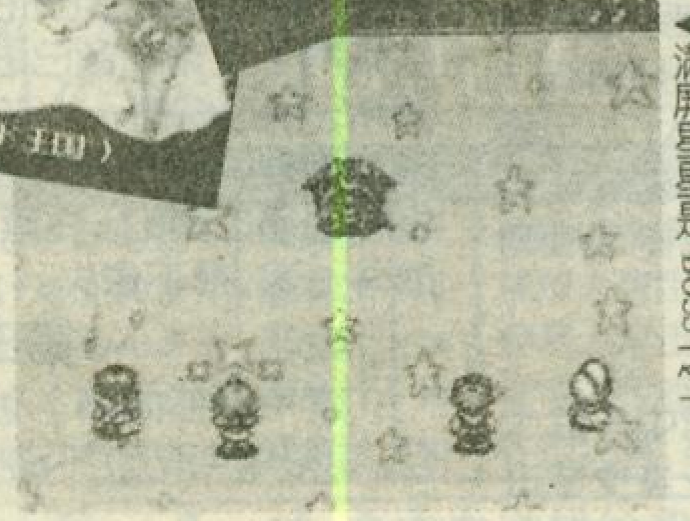
◢这不会是"龙子太郎"的妈妈吧！



▼快回避吧，以免"罪孽"深重。



◀看场景让你是不是想到了《超级马××RPG》。



◀满屏星星是BOSS之一——怪物奥柏的魔法吗？



▲在各地搜寻10种美食材料可烹制出什么绝代佳肴呢？

责编/SHADOW PHOENIX

吞食天地

气吞山河
英雄盖世

CAPCOM 公司继在 FC 上推出《吞食天地Ⅰ》、《Ⅱ》之后，又在 GB 上推出一款全新的《吞食天地》，使得 GB 的玩友也能感受到三国时代的英雄们叱咤风云的豪情壮举。与 FC 版相比，GB 版难度较低，可令玩家轻松很多。

GB	厂商 CAPCOM	类型 RPG
	容量 4M	



缘起桃园结金兰，收复刘氏汉江山！

首先介绍一下指令系统。在地图上按选择键，会出现主角们的状态表，たいしょう后面的人名是领队；ぐんし是军师；おかね表示现有的钱；へいし表示现有的兵力。此时按一下 A 键，会多一个界面：ぶしょう是武将，包括ようす看武将资料，(其中けいけん是经验值；ちから是力量；ちえ是知力；はやさ是速度；まもり是防御力；ぶき是所持武器；よろい是铠甲；たて是盾；かぶと是头盔；とくしゅそうび特殊装备：いし是石，たま是玉石；のうりよく是属性：如けんじゃ贤者；しゅご护卫；ごうけつ豪杰）和ならび队伍编排；そうび装备：包括つかう装备与はずす解除装备；ひさく计策，本游戏共设计 40 条计策；ちず显示于中国地图，并有箭头标明刘备所处位置；もちもの物品或道具，包括つかう使用和すてる舍弃；じょげん军师助言；セーブ存盘，有两档（存档后，标题画面中按 A 键，指令会由原来的一项增至四项：第一行是新游戏；第二行是继续游戏；第三地是复制进度；第四行是消去进度）；最后一个是せってい系统设置：第一项是字幕速度，左为最慢，右为最快；第二项是音乐及音效开关。取消了对话与调查。

在每座城的宫殿里与太守对话也有一些指令。物品项中あず·ける表示寄存，うけとる表示取物品；ぐんし任命军师，当然智力高者居之。武将栏里第一项是看武装资料，因为刘备队伍里只有三人，而其他被收容或中途加入的武将只有在这里才可看到资料，第二项是武将交换。

战斗时第一项是战斗，包括こうげき攻击、もちもの使用道具、ひさく使用计策、まもる一回合防御(作用不大)；第二项ぐんしまかせ是自动，即全权由军师(电脑)来控制战斗，只限一回合；第三项へいしせん军队出击，即以手中现有的军队与敌人军队正面交锋，按 B 键终止，这样可无需打败主将而赢得战斗，获得 EXP 与钱，若敌人没有军队，则该项无效；第四项ようすをみる查看己方或敌方武装状态，战斗中一般是见哪个主将 HP 较少而且防御力低者，则先群起而攻之，以免己方过多损失；最后一项にげる逃跑，若战斗者有三人，则 100%成功。

好了，指令就是这些，下面该开始游戏了。LET'S GO!

第一章　桃园结义

游戏开始时，刘备孤身一人，在一所小房子里，面对一个站立不动的童子对话，他会给你 150 金。此时你身上仅有一把铜剑，应将其装备上。出城后，先去东边村中武器店买点装备，再去村西一个小茅屋里打败トウモ，得到一付ドウノヨロイ铠甲。回到本村，与村里一个走动的人说话，他会给你 50 兵马，随后不翼而飞。有了军队，刘备迫不及待地赶往幽州收了张飞，东边村中收关羽，有了他们作战就很轻松了。回到开头的小屋与那童子对话，他便带三人来到村后桃园结义，于是三人结拜兄弟，誓同生死，开始统一全国的征程。出村，再去幽州城宫殿，按一下 A 键撞开大门，与殿内一武士对话，他又给你 300 兵马，刘备羽翼丰厚，匆匆赶到关卡，打败守关之将程远志(チイエンシ)、辛毘(シンピ)，便可顺利通过第一章，并可得到ドウノタテ盾。

第二章　追杀董卓

过了第一章，如同走进了狭小的鸟笼，去冀州城，宫中一武士给刘备 500 兵去青州，向南过关卡去青州，打死守将シコウ便进入了城里的宫殿。该城最上方有一秘道，内有ヌエノカゴト甲及攻击敌全的连射弓(れんしゃゆみ)。出城后来到陈留，但城里什么也没有，只有两个敌人チョウカク、チョウライ，而且是最高等级 50 级。此时的刘备自然不是他们的对手，当刘备被打败后，见城南站着一武士，与其交谈后，刘备要沿着道路去青州城，走到尽头，忽然画面一闪，原来踩上了机关，前方出现一个山洞，洞中有やえいどうぐ与宝物ふらまのしょ。再去陈留，城中有一排石头挡住去路，按 A 键，宝物起作用了，你又出了城。再进城，有チョウラン、コウキン把守，打败守将进入城中。宿屋里有个人会给你宝物みつしょ，在宫殿里会碰见刚才的那个武士，从对话里得知董卓占领了洛阳城。赶往洛阳，左边宫殿前又有一武士给你 5000 兵。(注：洛阳之北面的村中左边有地道，内有てんきんたん。)

建议此时最好赚些钱，因为陈留城中有关羽的究极武器圆月刀(えんげつとう)和张飞的独门兵器蛇矛(へびほこ)，都可以一直用到最后，但钱可不好赚喔。村中的道具店里还有 10000 金的赤兔马(せきとば)，可令刘备移动速度提高数倍。等全部装备好后作战相当轻松。这时再去洛阳右边宫殿，有个家伙给刘备 500 兵并带他来到代州。这个区域只有一个村和代州城，刘备必须与村、城中的人一一对话，收集信息。再去代州，这时宿屋前多了一个人。从对话中得知洛阳城出了事，必须立即前往，并帮你在城右上角挖了一个地道。从这个地道，刘备又回到了第一章的小屋。要到两个村中与人一一对话，再去关卡处，打败守将カクショウ前往洛阳。中途要经过一座桥，由オウサン把守。阵留宫中又有人给你 300 兵去救洛阳。直接南下通过由华雄(カユウ)、チョウシン把守的关卡来到通往洛阳的关卡处。吕布问话，刘备只得拿下みつしょ作抵押方可过关。注意：到关卡前先把赤兔马寄存起来，否则吕布这样利欲熏心的家伙就会要你的赤兔马作抵押，而みつしょ卖价为 0，这样岂不白白丢掉 10000 金吗？

向西马上看到了洛阳城。进城后最好马上出城。谁知董卓留下ジョエイ、コシン打埋伏，打败他们便出了城。城外站了一名贤士，他带刘备来到徐州城宫殿。刚出宫殿，背后有人赶到，原来是吕布带 1000 兵前来加入。再进宫殿，那个家伙チンキュウ也加入刘备军的行列。宫殿左边有一老者チンケイ，他同样会加入。城东南有一洞窟，可里面只有ぎんしんたん。向西过一关卡来到洛阳，由エンジュツ、リョウゴウ、チンラン守城。打完后回刚才通过的那道关卡，但千万注意的是先要把关张的装备解除。关卡由曹操(ソウソウ)、夏侯渊(カコウエン)、夏侯惇(カコウトン)把守，三人均是 50 级，自然战败。刘备发觉关张已经失散，于是只好孤军奋战。北上去陈留(先任命军师)，再去冀州左侧宫殿与武士对话，出城南下发觉陈留已进不去了，北方关卡也通不过，只好再回到冀州，刚进城时，关张又回到身边。把解除的装备给他们重新装备，在城里再逛一圈，因为出了城就进不去了。向南过桥，打败守将后必须去南阳。注意，此时通过的关卡不可再调头，否则要重新战斗一次，得不偿失。

第三章　诸葛出庐

这一章很简单。进入南阳，发觉赵云亦早已加入刘备的阵营。宫殿中与站立不动的人对话。出了宫殿后发觉无法出城，只好

再进宫殿。接下来刘备与**サイボウ**单挑，打败他并不难。出了城后去南边一个村庄可得重要情报。在南阳城正南有一小池，池子东北角为一棵松树，正对松树按 A 键，不一会儿便进入隐藏的诸葛草庐。可屋里童子说师父出去了。无奈，刘备走出小屋，原来这个小屋与村有暗道相通。进村与那老者对话，再一次拜访草庐，然而童子说师父还未回来，刘备不得不第二次交出小屋。回到村中与那老者对完话后三访草庐，孔明终于答应加入。几人一行前往南阳，又是曹操带领许褚（**キョチョ**）、典韦（**テンイ**）守城，刘备当然不是对手，战败后却可以进城了。向南过长坂桥，又会有敌人阻拦，张飞一人出来先后与**オウリウ**、**チョウコウ**、**リウヒ**、**ジュンイク**四人单挑，打赢之后过桥，第三章结束了。

第四章　出使东吴（火烧赤壁）

过了长坂桥，向南到一村庄，最好解除刘备的装备，与左边一走动老头对话，刘备军便被带到了江东，领头人物已由刘备变为担负着重要使命的孔明（**コウメイ**）。去扬州南面的村庄，在一小屋里见到庞统，与他对话，他便前往江对岸曹营给曹操献连环计去了。这时往北通过刚才过不去的桥，发现徐州城东南角出现了一洞窟，里面有**やえいどうぐ**、**まもりのふだ**、**てんきんたん**及重要道具风神符（**ふうじんせき**）。西南边长江北岸有曹操的船，取得风神符后孔明赶往船只对面，突然风神符作用，东南风起，曹操的船只烈火熊熊，曹操急冲冲撤兵。孔明出使东吴的使命圆满完成。别忘了解除孔明装备。刘备前来祝贺，当然孔明得让位了。

第五章　统一全国

下一步就正式开始统一全国了。此时，刘备又回到了先前的村子，进村后发现这个村已经扩建。而曹操大势已去，所有的关卡现在均可出入自由。先坐船去台湾、琼州（海南岛）的洞窟，那里面名贵武器、防具，均可卖掉。还有一重要道具**とざんどうく**。这时敌人大部分是曹操、孙权、马腾手下的武将，将他们打败可收为己用。下面可以从南方开始一个个占领城池，每当攻下一个城池，电脑会让你决定由谁当太守（注：在攻完一个城池时，可能会有敌人进攻刘备已占领的城池，这时只会两军对垒，战斗时不要按 B 键，否则认为自动放弃城池）。在西边蛮夷地区会有非人的火鸡、狗、毒蛇、大猩猩这些动物找刘备军麻烦，遇到这种情况趁早逃跑，因为打死它们不会得到丝毫 EXP 与钱，而且象毒蛇这类凶猛的动物，所有参数均为 255（50 级），与它们战斗徒费 HP 真是得不偿失。另外，在长江源头附近的东北方的村中，地道里有一道具**まことのしょ**，这时刘备连那些石头关卡都可以通过，可以去取。

当刘备军势如破竹地攻下了所有的 18 座城，曹操终于无路可逃；与刘备单挑，但打他却出奇地简单。于是，所有的战斗全部结束。当刘、关、张、孔明一番对话后，耳边响起了激昂的音乐，你终于光复了汉室江山！

文/张奥　责编/PINSER

部分重要中日文对照

十八座城的中日文对照

ハクテイ	白帝	ラクヨウ	洛阳	ジョナン	徐南
ナンヨウ	南阳	セイト	成都	ベンシュウ	并州
チョウサ	长沙	コウシュウ	交州	チンリュウ	陈留
リョウシュウ	凉州	ナンカイ	南海	ダイシュウ	代州
キシュウ	冀州	ヨウシュウ	扬州	ユウシュウ	幽州
チョウアン	长安	ジョシュウ	徐州	ホッカイ	青州

防具一览表

盾	价格	防御力	头盔	价格	防御力
セトノタテ	50	+10	カクノボワシ	40	+10
ドウノタテ	100	+20	ドウノカブト	120	+15
テツノタテ	200	+30	テツノカブト	250	+20
ハガネノタテ	500	+40	ハガネカブト	700	+30
リュウノタテ	2000	+50	ヌエノカブト	3500	+45

补强之计	名称	SP	效果
きしゅうさく	奇袭计	5	使己方攻击快 1.5 倍
ばいげきさく	倍击计	10	使己方攻击力提高 1.5 倍
ばちじんさく	八阵计	20	使己方防御力提高 2 倍
はいすいさく	背水计	20	使己方攻击力提高 2.5 倍
ごうたんさく	豪胆计	25	使己方攻击快 2 倍

治愈之计	名称	SP	效果
げどくのさく	解毒计	4	解毒
かくせいさく	觉醒计	8	使死去的武将苏醒，HP 为 1
さんどくさく	散毒计	12	全员解毒
ふっかつさく	复活计	16	使死去的武将全醒，HP 为 1
てんめいさく	天命计	32	使死去的武将全回复并解毒

特殊道具一览表

石头类	价格	玉石类	价格
すいようせき	5000	スイヨウダマ	5000
かようせき	6000	カヨウダマ	6000
ぼくようせき	7000	ボクヨウダマ	7000
どようせき	8000	ドョウダム	8000

道具一览表

道具	价格	名称及效果
せきしんたん	10	赤仙丹，回复 HP
せきちたん	20	赤智丹，回复 SP
どうしんたん	40	铜仙丹，回复 HP
どうちたん	60	铜智丹，回复 SP
ぎんしんたん	100	银仙丹，回复 HP
ぎんちたん	130	银智丹，回复 SP
じんそくがん	140	迅速丸，提高速度
まもりのふだ	150	守护种子，提高防御力
かいしんたん	160	会心丹，使出会心一击
やえいどうぐ	200	野营道具，在野外住宿
ばいそくたん	180	倍速丹，提高速度
どくばり	300	解毒草，解毒
ふっかつたん	600	复活丹，救活同伴一人
てんきんたん	2000	天金丹，回复 HP 及 SP
せきとば	10000	赤兔马，提高行走速度

武器一览表

武器	价格	攻击力
どうのけん	100	+10
てつのけん	500	+30
どうのやり	150	+15
てつのやり	700	+35
どうのおの	200	+20
てつのおの	900	+40
どうのゆみ	300	+25
てつのゆみ	1100	+45
れんしゃゆみ	6000	+50
えんげつとう	3500	+70
はがねのけん	1200	+50
はがねのやり	1600	+55
へびほこ	4000	+75
はがねのおの	2000	+60
ほうてんげき	5000	+80
はがねのゆみ	2800	+65

铠甲一览表

铠甲	价格	防御力
ヌノノクク	30	+10
カクノクク	60	+15
ドウノヨロイ	150	+25
テツノヨロイ	300	+35
ハガネヨロイ	1000	+45
テンノヨロイ	5000	+??
ハジャノフク	20000	+??

火攻之计	名称	SP	效果	水攻之计	名称	SP	效果	落石之计	名称	SP	效果
れんかのさく	练火计	3	耗敌 HP 10~20	すいとのさく	水途计	2	耗敌 HP 5~15	らくぼくさく	落木计	4	耗敌 HP 20~40
ごうかのさく	业火计	5	耗敌 HP 20~50	すいせいさく	水星计	4	耗敌 HP 15~40	らくせきさく	落石计	6	耗敌 HP 40~80
えんねつさく	炎热计	9	耗敌 HP 50~100	すいらいさく	水雷计	8	耗敌 HP 40~90	とうせきさく	投石计	10	耗敌 HP 80~120
ごうねつさく	业热计	17	耗敌 HP 100~150	こうすいさく	洪水计	16	耗敌 HP 90~150	げきせきさく	激石计	18	耗敌 HP 120~160
かきゅうさく	火弓计	24	耗敌 HP 150 以上	だいすいさく	大水计	22	耗敌 HP 150 以上	たいせきさく	大石计	26	耗敌 HP 160 以上

回复之计	名称	SP	效果	防御之计	名称	SP	效果	伪敌之计	名称	SP	效果
せきしんさく	赤心计	3	回复 HP 30	さくげんさく	策减计	8	使敌人策威力减半	どくじゃさく	毒蛇计	6	使敌中毒
どうしんさく	铜心计	6	回复 HP 60	げさくのさく	解策计	16	使敌人攻击力减半	ぎしんのさく	疑心计	12	使敌一人麻痹
ぎんしんさく	银心计	9	回复 HP 90	げきめんさく	击免计	24	使敌人攻击力减为 1/4	りかんのさく	离间计	24	使敌自相残杀
きんしんさく	金心计	20	回复一人全部 HP	さくめんさく	策免计	32	使敌人策威力减为 1/4	あんさつさく	暗杀计	28	使敌将 HP 减半
きせきのさく	奇迹计	40	回复全员全部 HP	はごろもさく	羽衣计	40	使敌计策、攻击力减为 0	げきさつさく	激杀计	35	使敌兵力减半

预测一：“喂，第十期杂志彩页扩张到 28 面！！”　哇，杂志白送钱给我！嘻嘻嘻……

北京万和一族商品价目表　面向全国　购卡　换卡

特别介绍——本店独家销售台湾产世嘉五代“双制式”Ⅱ型机

本店独家销售台湾产世嘉五代“双制式”Ⅱ型机，NTSC/PAL－D自由转换，100%兼容美日版不同的世嘉卡带，使玩友一机在手即可同时享受两种不同制式游戏给您带来的乐趣。特优价：680元（本店选赠游戏卡带五盘）

开设换卡业务，各地玩友只要在我店购卡，今后即可凭本店发票换卡。例：购“圣骑士战记”50元换“战斧3”60元，补差价10元，手续费6元（60×10%）计16元，邮资另付，以此类推，次数不限。

注：换卡时请将卡带与相应费用放在一起特快专寄至本店，否则本店概不授理。

至今仍未收到换卡的用户，请速将原始凭证复印件寄至本店，以备本店处理众多“死件”之用，多谢合作！

凡在本店购台湾主板世嘉机均可在下表中任选一盘130元以下卡赠送或本店选送卡带5盘。

	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
FGT 格斗	豪血寺一族	150.00	世界英雄	80.00	侍魂（原）	110.00	龙虎拳	85.00
	VR警官	75.00	真人快打3	115.00	侍魂	100.00	美国联盟英雄	110.00
	12人街霸（16M）	70.00	真人快打2	100.00	16人街霸（40M）	180.00	恐龙格斗	160.00
	七龙珠（原）	70.00	摔角霸王（真人版32M）		WWF摔角	120.00		
	12人街霸（24M）	95.00	-	150.00	幽游白书2	120.00		
SHT 射击	空牙	70.00	魂斗罗	65.00	机械战警4	70.00	异形战士	75.00
	神枪特警2	80.00	英雄风暴	50.00	越空狂龙	80.00	M－1A坦克	70.00
	联合大作战	60.00	西部牛仔	60.00	战斗玛丽亚	60.00	忍无可忍	80.00
	火枪英雄	75.00	坦克（原）	70.00	星际骑兵	80.00	鲛鲛鲛	50.00
	毁灭警官（DOOM）	65.00	雷电传说	60.00	反暴特勤组	60.00	冲破火网	50.00
RPG 模拟	战斗传说（原）	120.00	伊苏国3	120.00	梦幻之星4	115.00	光明十字军（原）	160.00
	众神遗产	150.00	斗技王（原）	150.00	英雄传说	90.00	皇帝财宝	160.00
	新创世纪（原）	120.00	梦幻之星4（原）	120.00	光之继承者（原）	120.00	古代封印	120.00
SLG 战略	三国Ⅰ+大战略Ⅱ	210.00	石中剑（原）	170.00	沙丘魔堡	70.00	三国3+超级大战略	160.00
	三国Ⅰ+Ⅱ	150.00	大航海时代2	140.00	信长野望	160.00	梦幻模拟战2	130.00
	凯撒大帝	60.00	战旗（原）	180.00	沙丘魔堡2合1	110.00	王者雄狮（全中文）	170.00
	圣骑士战记（原）	50.00	太阁立志传	175.00	联合战线（原）	185.00	三国志3（全中文）	200.00
ACT 动作	X－MAN2	70.00	格斗四人组2	70.00	超级忍2	50.00	音速飞龙	80.00
	索尼克3	70.00	美少女战士	80.00	蚯蚓战士2（24M）	95.00	格斗四人组3（原）	140.00
	索尼克4	75.00	美少女战士（原）	120.00	鸟人战队（电影版）	80.00	格斗四人组3	125.00
	海豚2	70.00	侏罗纪公园	80.00	米老鼠纪念版	95.00	狮子王（原）	140.00
	海豚3	80.00	蜘蛛人2	90.00	罗宾汉	95.00	外星王子	70.00
	狮子王	95.00	割喉岛	70.00	火烧赤壁	140.00	丛林冒险1	70.00
	武士魂	60.00	漫画地带	70.00	复仇者	80.00	丛林冒险2	75.00
	特警判官	120.00	战斧3	60.00	风中奇缘	110.00	玩具总动员	115.00
SPG 体育	亚特兰大96（百年奥运）		篮球飞人	75.00	篮球飞人（原）	140.00	95FIFA	50.00
		110.00	96台球	70.00	96 FIFA足球（记忆）	80.00	95NBA	60.00
	台球传奇	70.00	篮球飞人	95.00	96NBA篮球（记忆）	90.00	温布尔登网球（原）	110.00
PUZ 智力	F22隐形战记	90.00	赌城2合1	75.00	阿Q连环炮（原）	170.00	沙漠风暴3	80.00
	终极战役	85.00	赌城	55.00	红色战区	80.00		
	F15战机	60.00	魔法宝石	60.00	沙漠风暴1	60.00		
	坦克+007	80.00	M－1A坦克	60.00	沙漠风暴2	70.00		
RAC 赛车	川崎赛车	60.00	顶级赛车2	70.00	超级摩洛哥2	65.00	疯狂赛车	60.00
	摇滚赛车	70.00	机车王3	80.00	VR赛车（原）	140.00	新F－1赛车	85.00
TAB 桌面	麻将恶魔塔（原）	165.00	究极麻将2	120.00	戴维利斯	50.00	魔珠历劫	100.00

特别优惠：凡在本店购卡两盘（总价值200以上，含200元），本店另送原装卡或组装卡一盘。

北京万和游戏一族　游戏机邮购价目表

类别	机种	单价(元)	邮费(元/套)
世嘉十六位机	超值推荐:台湾世嘉五代“双制式”Ⅱ型 NTSC/PAL－D(本店选赠游戏卡带五盘)	680.00	70.00
	日本原装世嘉五代Ⅱ型 PAL－D 制式 100%兼容　(赠原装卡带一盘)	850.00	70.00
	台湾主板世嘉五代Ⅱ型 PAL－D 制式 100%兼容　(任选 130 元以下卡带一盘或本店选赠五盘)	550.00	70.00
	日本原装世嘉五代Ⅱ型 NTSC 制式 100%兼容　(赠原装卡一盘)	620.00	70.00
	台湾主板世嘉五代Ⅰ型 PAL－D 制式 100%兼容(任选 130 元以下卡带一盘或本店选赠五盘)	520.00	70.00
	中外合资世嘉五代Ⅱ型 PAL－D 制式　100%兼容(本店选赠卡带两盘)	390.00	70.00
	日本原装世嘉光碟机＋台湾世嘉“双制”机(另送原版游戏光盘五张及卡带五盘)	特优价 1360.00	100.00
	日本原装世嘉光碟机(另送原版游戏光盘五张)	特优价 850.00	100.00
	原装世嘉制式转换卡 NTSC－PAL	60.00	10.00

配件	单价	邮费	配件	单价	邮费
世嘉原装Ⅱ型 6 键手柄 ABC－XYZ	80.00	10.00	原装世嘉光电手枪(送神枪特警 2 枪卡)	180.00	30.00
世嘉原装遥控手柄	180.00	10.00	世嘉Ⅱ型 AV 转 RF 射频接续器	50.00	10.00
香港产世嘉Ⅱ型 6 键手柄 ABC－XYZ	25.00	10.00	原装世嘉大功率电源	60.00	20.00

类别	机种	单价(元)	邮费(元/套)
超任机	超任套机:美版超任主机＋博士 7 磁碟机(32M)或龙Ⅲ“双用磁碟机”任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1950.00	90.00
	原装美版超级任天堂主机 NTSC 制(AV. 电源. 手柄. 射频全套)	930.00	70.00
	原装日版超级任天堂主机 NTSC 制(AV. 电源. 手柄. 射频全套)	930.00	70.00
	香港原装“博士 7”代 32M 超任用磁碟机 任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1080.00	50.00
	世嘉超任双用“龙Ⅲ”32M 磁碟机 任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1150.00	50.00
	超任游戏磁碟选用韩国优质磁盘　10 张起邮　4 元/张　　邮资每张 1.00 元		
次世代	任天堂 64 位机 NTSC 制式(本店赠原装卡带两盘:超级马里奥、飞翔之翼)	3750.00	100.00
	96 新款原装世嘉土星 32 位游戏机 SEGA SATURN(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只及原版光盘三张)	2350.00	100.00
	原装 SONY 索尼 32 位游戏机 PLAY STATION(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只)	2650.00	100.00
	原装索尼 32 位游戏机(NTSC 制式,110V,赠转换电源一只及光盘五张、双手柄、记忆卡,可玩任何种类 PS 碟)	2980.00	100.00
	原装松下 3DO　32 位游戏机　日版 FZ－10(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只,光盘五张)	1980.00	100.00
	原装 NEO·GEO SNK 机皇(双手柄 NTSC 制式 220V　本店赠原版’95 格斗之王光盘一张)	2850.00	100.00

超任游戏

16239	综合格斗技	动作	16277	修罗外传	RPG	24107	三国志英杰传	模拟
16248	野猫战队	动作	16278	银河战国群雄传	模拟	24108	信长野望天翔记	模拟
16258	飞虎突击队	射击	16279	鬼神童子Ⅲ天地鸣动	模拟	24109	弹珠台 3	体育
16260	战役启示录	模拟	16282	炸弹人Ⅳ	动作	24112	前线任务外传	A·RPG
16262	战国六霸者	模拟	24044	最后之圣经Ⅲ	RPG	24117	山卡·最高速传说	体育
16265	3X3EYES	冒险	24048	幽游白书完结篇	动作	24118	天使帝国	模拟
16266	天下布武	模拟	24079	火之皇子(试)	RPG	24120	96J 联盟	SPG
16267	人生游戏	智力	24080	巫术Ⅵ	RPG	24121	风水回廊记	RPG
16270	X 革命	射击	24083	斗强导梦七煞	动作	24122	宝物猎人 G	RPG
16271	生死时速	动作	24085	神圣记 2	RPG	32022	浪人西林	A·RPG
16272	米老鼠 3	动作	24091	钟塔惊魂记	模拟	32030	厩舍物语	体育
16273	无人岛物语	冒险	24103	月球探险记	模拟	32033	火炎之纹章 2	模拟
16275	幼稚园战记	RPG	24104	罗德岛战记	模拟	48001	幻想传说	A·RPG
16276	RPG 工具Ⅱ	RPG	24105	伊苏国Ⅴ	RPG			

在电脑上找回游戏机的感觉

●电脑六键手柄（由世嘉小六键手柄改！《电子游戏软件》96 年第一期有介绍）120元/只,邮费 10 元。●电脑游戏手柄分插(详见第四期“GAME 改造坊”)68 元/个,邮费 10 元。●电脑游戏套件(两个六键手柄及一个分插)300 元/套,邮费免收。

其他

配件	单价	邮资	配件	单价	邮资
原装土星 V－CD 解码器	1480.00	20.00	原装 SONY 制转器	150.00	15.00
土星新款 2.0 版 V－CD 解码器	1750.00	20.00	原装 2.0 版 3DO　V－CD 解码器	1580.00	20.00
原装土星手柄	280.00	15.00	世嘉超任双用大摇杆	180.00	25.00
香港组装土星 6 键连发手柄	130.00	15.00	原装土星制转器	150.00	40.00
通用制式转换器 NTSC－PAL/D	260.00	25.00	原装 GAME BOY 手掌机	350.00	35.00

★世嘉卡带邮费为每盘 10 元,光盘 10 元,其他商品邮费以本广告为准。(全部 EMS 特快专递)

★本店邮购部信守信誉,发货快捷,如有不详,请电话/传真联系:(010)64073697　联系人:陈晖

★汇款地址:北京东城区美术馆后街 39 号万和公司游戏部　收款人:闫志刚　邮编:100010

★因本店工作繁忙,故对来信不能每信必复,如有查询或其它,欢迎随时致电垂询。

近期经常接到读者的来信，反映在本栏目中似乎只注重介绍“土星(SS)”的节目，反而忽视了次世代的另一名大将—Play Station，其实真是冤枉，编辑部一向对各机种一视同仁，由于近来土星的震撼型软件层出不穷，加上本刊版面实属“羞涩”，所以无疑有些得罪了PS的玩家，在此向全体PS玩家致以万分的歉意。特辑形式已经作了两次，不知广大玩家们有什么意见和想法，本人期待着大家将自己的建议通过来信的方式告诉我，或者大家想了解什么次世代的游戏都可以来信啊！今期的“次世代天空”登场的是“PS前线之杀手一号”向大家介绍的是PS的几部“杀手级“的优秀作品(意指十分强悍厉害)，也以此向广大PS玩家“负荆请罪”(哇，太夸张了吧！)



PS前线之杀手一号



文/SHADOW PHOENIX

次世代大战现在似乎已成为PS VS SS，前不久才热烈上市的N64近期内参战而全胜的机率似乎微乎其微，那么首次介入游戏界的SONY的PS是否能否能象她在家电界一样风光呢？记得PS刚刚发售时，业界只采取观望的态度，仅仅认为她只是一匹黑马而已，但就现在的局势来看，她似乎正睥睨游戏老大的王座。千万不要小看她哦！作为单纯走游戏机道路的她，不受现今流行的多媒体潮流影响，拥有高强运算处理能力的心脏—R－3000，得以发挥流畅的3D矢量贴图技术，淋漓尽至地创造32Bit的游戏王国。加上三百余家软件厂商的鼎力支持，无论如何也说不出她不流行的原因。特别是计划在年底面市的万众瞩目的《太空战士Ⅶ》，由SQUARE这家大公司独具慧眼(不是说SS不好，请不要误解！)，加盟战国的策略可见PS的魅力值之高啦。何时PS才能达倒“三千宠爱于一身的程度呢？

风情万种的杀手出动了！



铁拳



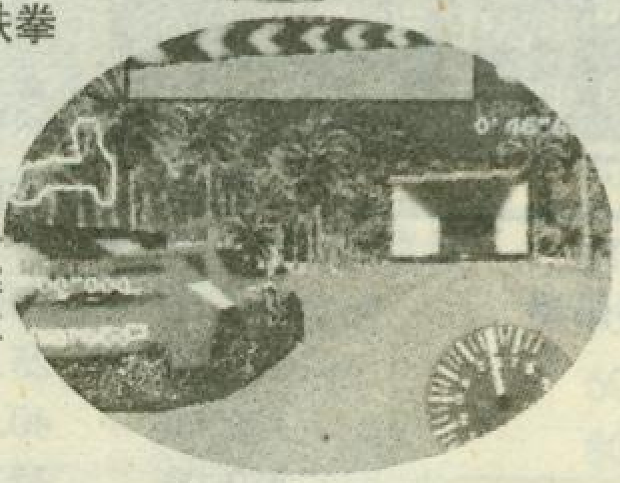
藤丸地狱变



TOBAL NO.1



吞食天地2



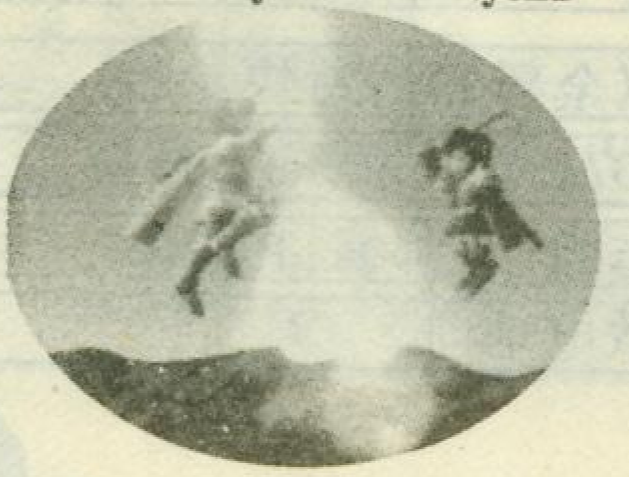
山脊赛车



Arc The Lad

世代新贵

It's SONY!



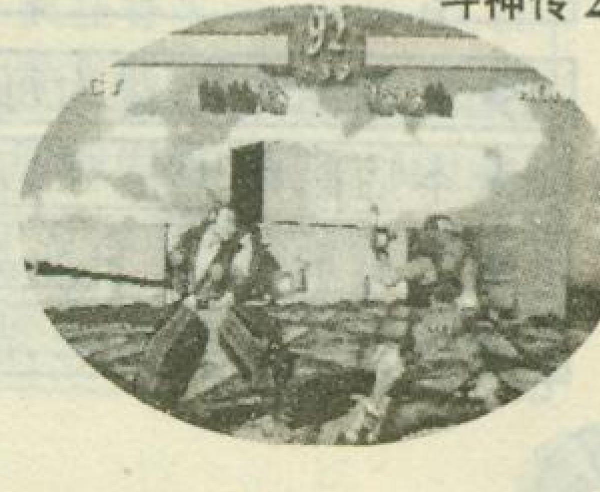
Beyond The Beyond



铁拳2



太空战士Ⅶ



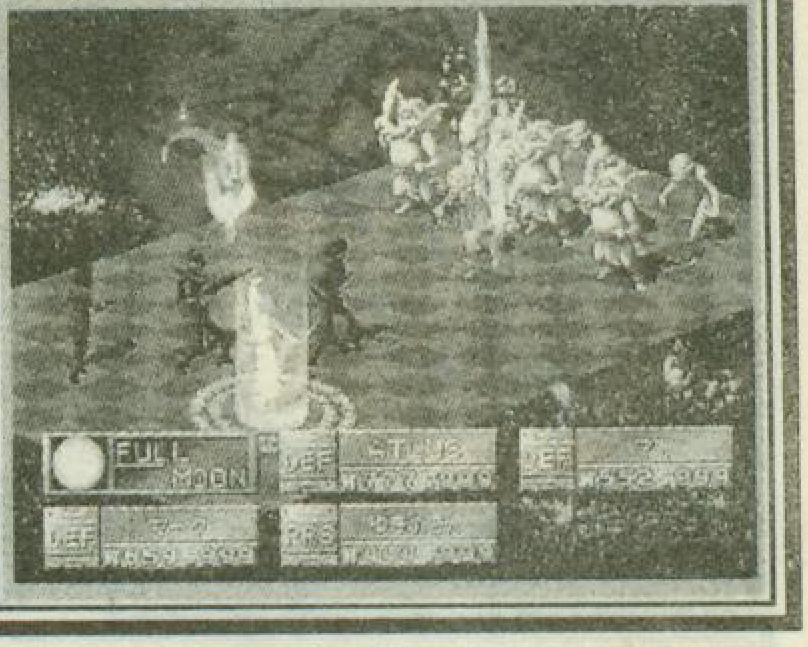
斗神传2

女神异闻录

女神伏魔 地网天罗

游戏资料一经发布，即登上日本游戏期待名作的排行榜，也许这种诡异题材的作品是现今玩家的宠爱吧，尤其是在善于营造此种气氛的 PS 上。

PS	厂商 ATLUS	类型 RPG
	媒体 CD-ROM	



邪灵异鬼的末日，光明正义的希望。



喜欢“女神转生”系列的玩家对此款游戏一定会很快上手，但新系统“PERSONA”(简称 P)究竟是怎样的一个方式呢？以往“女神转生”系列作品都是采取“仲魔”的方式，此作则由“P”取而代之，首先是与恶魔“碰面”并且得到拼字卡片。此时如将卡片交给在白鲁白德房间的麦德曼萨，就可以使自己成为“P”。每一个角色最多可以拥有 3 位“P”，不过一次只能使用一个“P”。主人公会根据“P”的影响改变自己的参数资料。究竟在游戏中你会怎样利用“P”在与敌人的战斗中获胜呢？那就要你在游戏时寻找答案了，到时可要善用“P”啊！

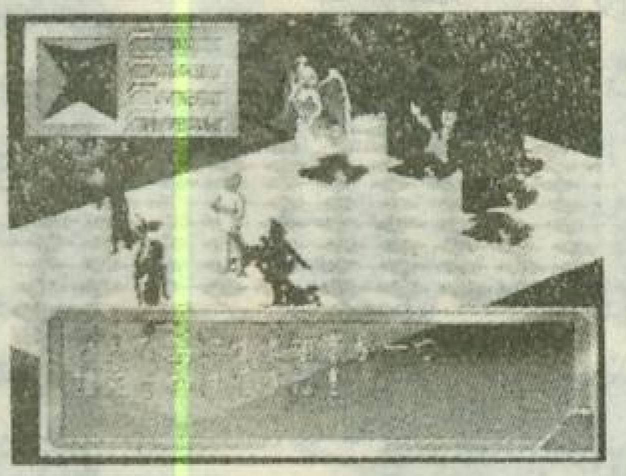


神取鹰久

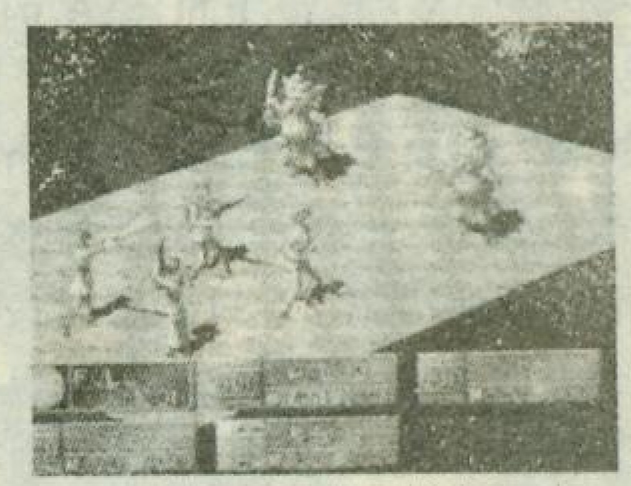
主角



▲在对恶魔使用“说得”时敌方会有反应的。



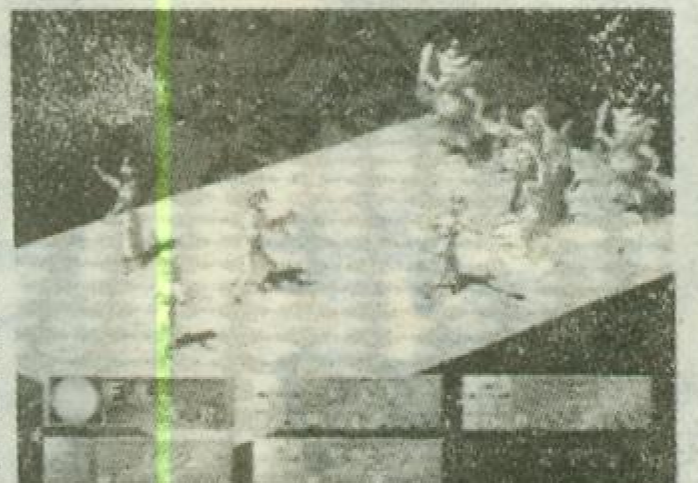
▲与敌人接触选择劝诱时会有不同的反应，慎重选择并努力获得卡片。



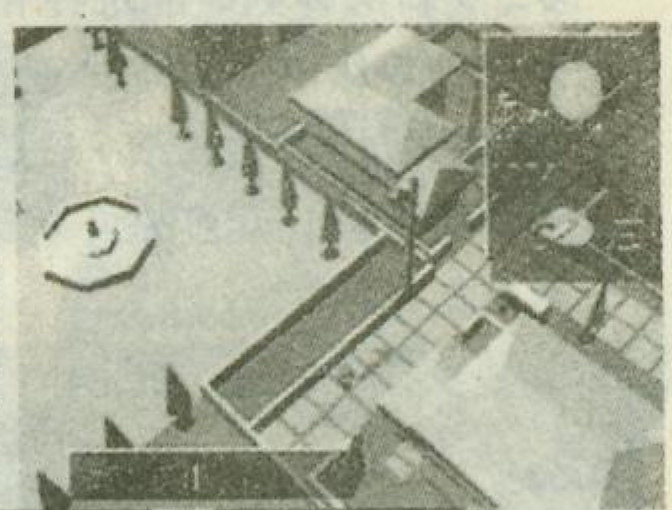
▲园村麻希手持手枪攻击，与长剑不同，不需要腕力。



▶园村麻希使用『P』时能够令恶魔兵团受到重创。



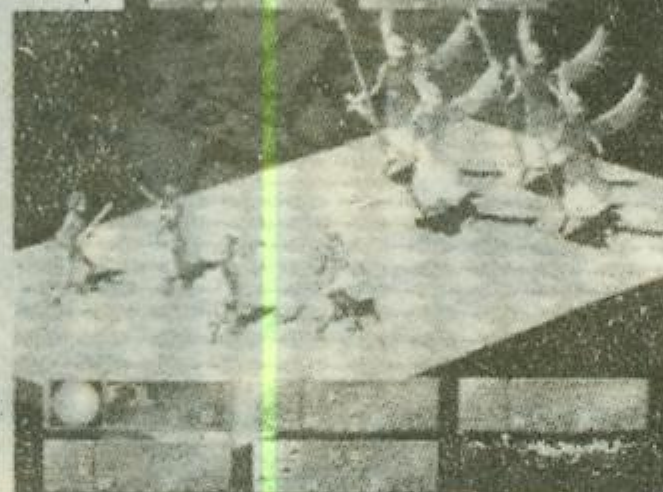
▶用斧头给敌人以重创，不会是战斧吧？



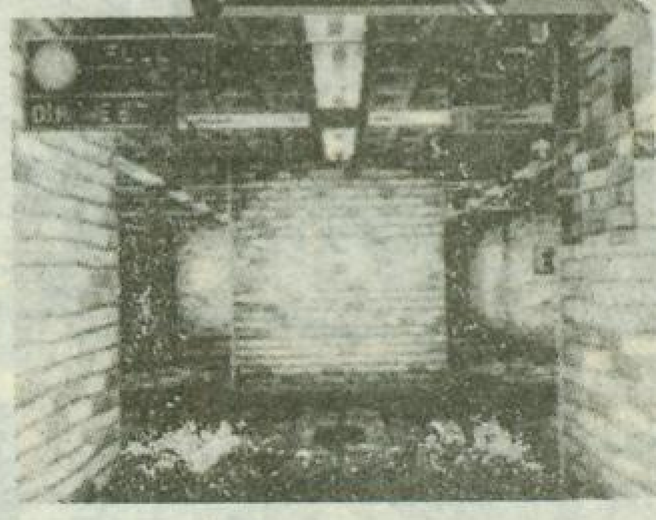
▶在平静的公园中会有什么妖魔鬼怪登场呢？



◀大姐黛血野的『P』威力比武器攻击时还要凶猛，且更具迫力。



◀使用弓箭向敌人队伍射击，嗖嗖嗖……



◀在进入地下铁后会出现迷宫般的道路。

游戏共有六位主要人物，分别是可以自由命名的男主角；主人公的女同学园村麻希；被称为“马科”的御影街少年；大姐大式的女性人物黛血野；头脑灵活的富家子弟南条圭；高科技企业的分社社长神取鹰久。

故事将逐步围绕这六位性格各异的人物波澜壮阔地展开。　至于游戏中的战斗画面，是使用指令选择的方式，进攻时主要还是使用“P”。在用 POLYGON 所绘制的城镇街道中移动时，将会发现各种异象，而这些事件似乎都与神取鹰久所在的企业有关，一场惊异的冒险旅程就此展开了……

责编/ SHADOW PHOENIX

侍魂 斩红郎无双剑

剑士之舞 格斗之路

自从次世代纷纷移植 SNK 的格斗大作，SS 和 PS 就展开了又一场软件之争，SS 的《'95 格斗之王》即早过 PS 登场一季之久，这次呢？

PS	厂商 SNK	类型 ACT
	媒体 CD－ROM	



血流成河 剑气纵横

为了击败传说中的鬼——壬无月斩红郎，十二名武者、剑客聚集到此，其中不仅有正义的剑士霸王丸、桔右京等，还有一代的首领天草四郎时贞和两位忍者等等。系统上基本与 N·G 版相同，怒槽的设置、必杀技的输入、闪避攻击、不意打、空手夺白刃等等，让你大呼过瘾。另外由于 PS 手柄的专门设计，此款游戏的武器飞射必杀技不用繁琐地搓招了，只要同时按住 L1、L2、R1、R2 四个键，那眩目的究极奥义即告出手（这或许是对于 PS 手柄不适用于对战游戏的一个补偿吧！）。原作中的修罗、罗刹两种剑质的选择和剑客、剑豪、剑圣三种等级的决定均体现在本作上。以 PS 强大的机能势必比 N·G 版生色不少，究竟它能否能让众多格斗玩家满意呢，那就要见仁见智了。

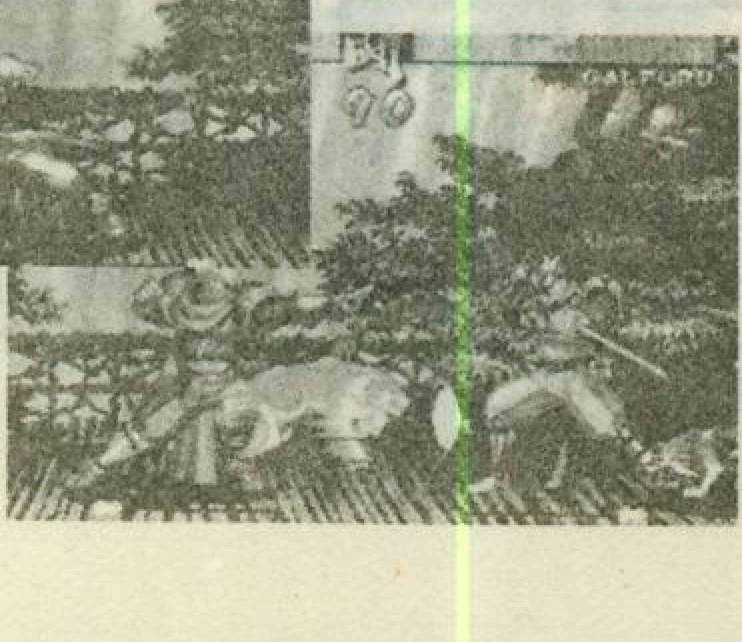
盖世无双



▲带着残像的桔右京的秘剑胧刀真是帅呀。



▲看，闪避！躲过了对方凌厉的进攻。



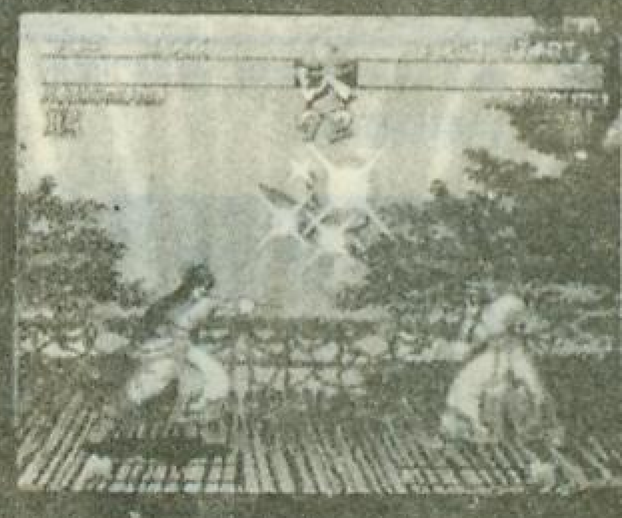
▶加尔福特的爱犬在这里可是个好助手哦。

斩红郎无双剑

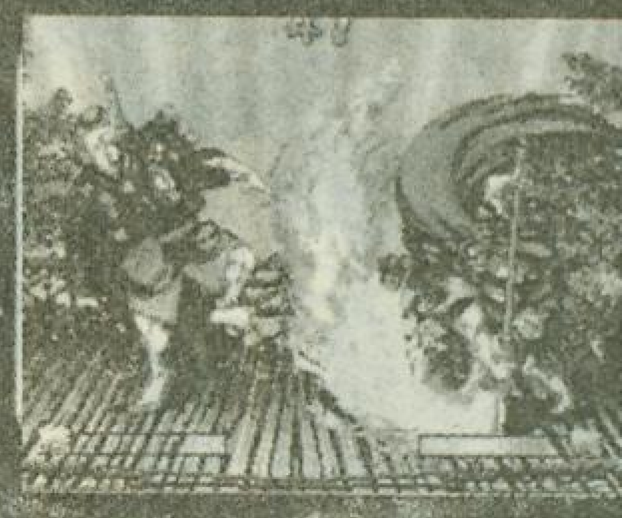
乱世剑客传奇的壮阔画卷



霸王丸一个旋风裂斩已告出手，很威武吧！



两个娜可露露到底哪个是真正的呢？



千两狂死郎的狂死郎宴舞颇有看头。



那美丽的花牌让人一下就想到了牙神的三连杀

责编 PHOENIX / SHADOW

皇家骑士团

皇家风范 骑士无憾

在超任主机上大受欢迎的游戏《皇家骑士团》终于出击次世代了，但为什么不移植2代呢？也许厂商自有自己的道理吧。

PS	厂商 QUEST	类型 S·RPG
	媒体 CD-ROM	



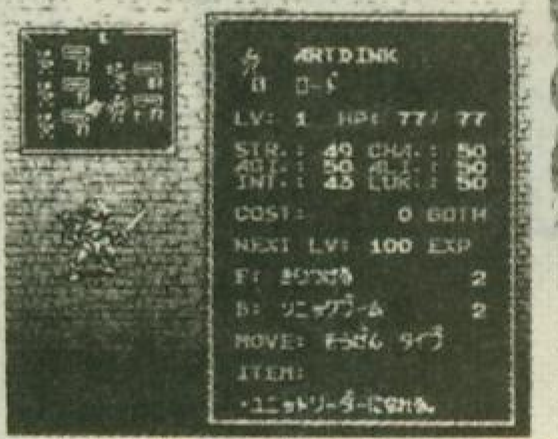
苏醒吧，传说中的战士们！

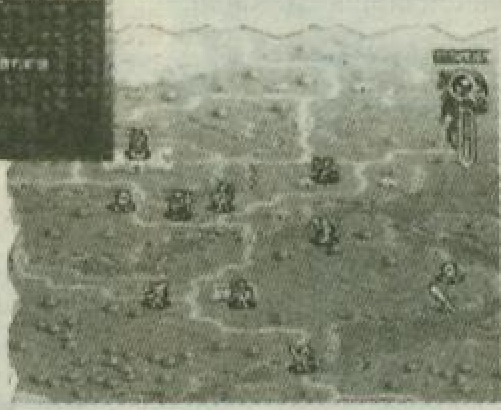
玩家在游戏中扮演的是解放军的首领，目的是推翻实行暴政的塞塔基莱亚帝国。此款游戏的最大特征就是导入了真实时间制，游戏中玩家与电脑在同一时间内各自操练军队，运筹战略和决定行动。另外也采用了多重剧情系统，根据用来表示玩家行动善恶的表，故事的发展也会产生差异。比起超任版，此款游戏不仅沿用了其中的优良系统，并且在画面的处理上作了大幅度的提升。游戏中的角色资料画面，被PS将其中部分用动画来表示，看着自己心爱的英雄的资料及他勇猛作战的画面，颇有一份兴奋的悸动吧！

关于此款PS的游戏中有否独创人物登场呢？回答是与PS版的《第四次超级机器人大战》一样，故事剧情与其超任版一模一样，唉，真是遗憾啊！在移动画面上，除了保留超任上的扩大缩小的系统设计外，还追加了一项视点变更的系统，至于是怎么样的一种变更，还要等到游戏出山后才知道啦。存盘纪录方面PS有所改进：即使是在移动画面上也能将资料纪录下来，不象超任版那样在每一章节终了时才能纪录。在战斗画面上，基本上保留了超任版的系统，加入的视点改变系统，玩家可以在90度的范围内，改变各种视点来观察敌我双方的状况。展开传说中的战役，将敌人消灭干净吧！

保留传统的系统设置









◀此作中大体上保留了超任版的独特系统，不过在画面及动画的安排上会有多姿多彩的改进。

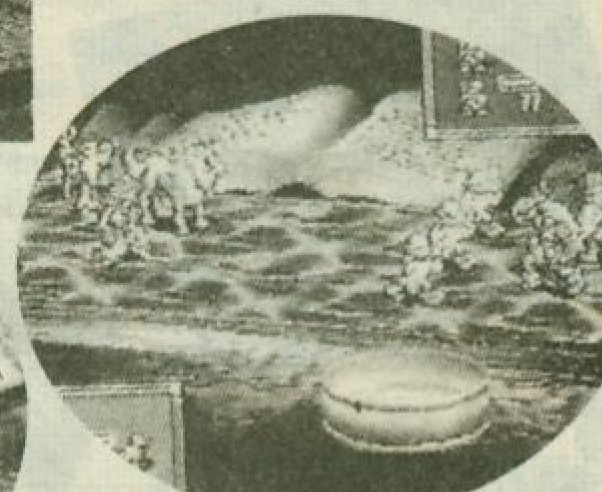
▲这就是解放军的指导者，也是游戏的主角，熟悉吗？

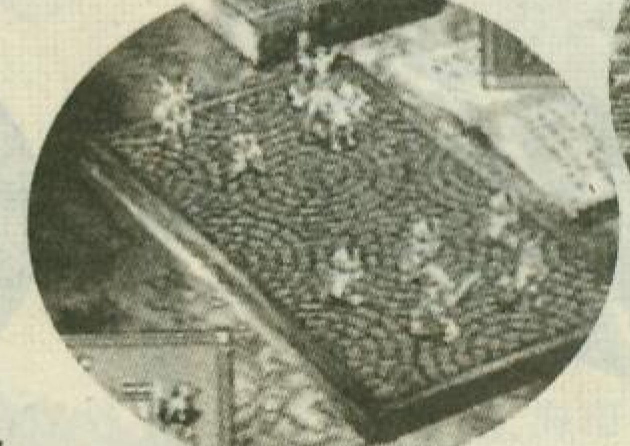
▶看PS版会比超任版有什么不同呢？

雄伟的战斗画面



◀以超任的视点来看PS的战斗画面，哇，3D的呀！



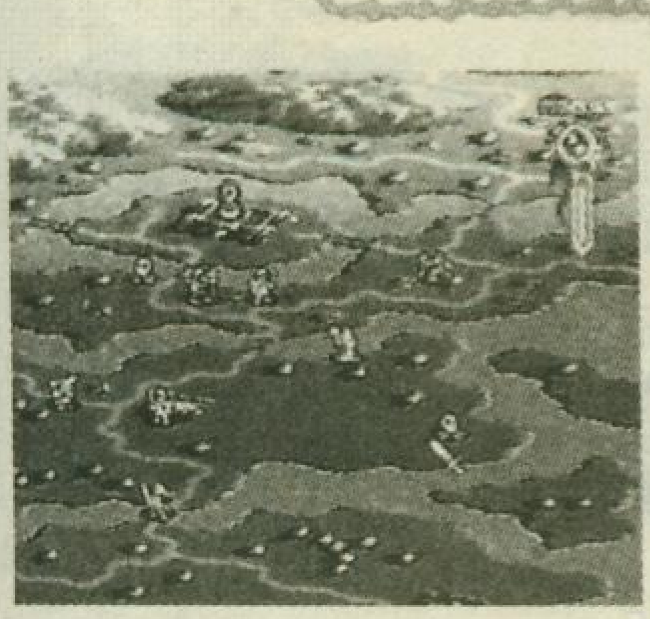


◀▲这就是另外两种视点，酷吧！

伝説のオウガバトル

广阔的移动视点

责编/SHADOW PHOENIX









▲超任版中的放大及缩小，对游戏帮助很大啊！

◀在广阔的大陆上改变视角来进行正义的战斗。

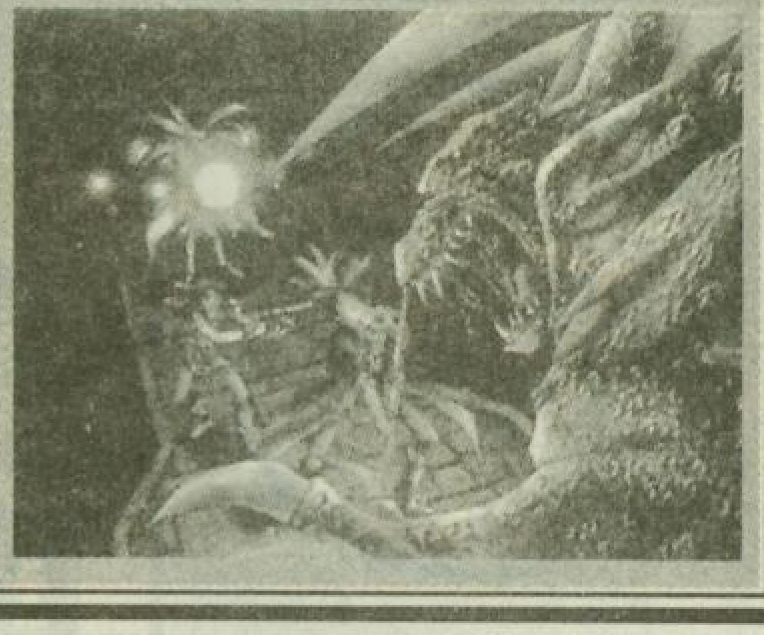
▶不论早晨还是晚上都不能大意，密切注意敌人的奇袭啊。

野战军团

狂野出击 战士无敌

此款不同与以前作品的新型RPG，采用MVS(MOTION VIEW SYSTEM)的特殊战斗视点系统，相信你一定能感受到它的强大的。

PS	厂商 SCE	类型 RPG
	媒体 CD-ROM	



此款不同与以前作品的新型RPG，采用MVS(MOTION VIEW SYSTEM)的特殊战斗视点系统，相信你一定能感受到它的强大的。

游戏讲述的是异世界法露盖亚因魔族的侵略而逐渐衰退，于是勇者便出现了，罗迪，扎克以及赛希莉亚三位勇者为了实现自己胸中的理想而各自展开冒险。罗迪是为了封印怪物而进入村庄的；扎克为得到古生物的知识向亚迪鲁海特公国进发；赛希莉亚则是为藏有亚迪鲁海特公国秘密而悄悄返国……

游戏中第一次加入了"FORCE SYSTEM"，所谓"FORCE SYSTEM"是指当玩家在游戏中选择攻击或防御等指令后，各个角色按照"力量表"中的点数不同，即可使出其独有的特殊攻防技巧。如果表中点数达到最高时，主角即会得到对于敌人的毒气或混乱攻击的异常强制回复能力。此种系统能让玩家在游戏中更能享受战斗的快感。此外，随着力量能力的点数增加，角色的攻防能力也会渐渐提升。

另外在游戏中还会有近30只守护神兽登场，作为主角的主要协力攻击伙伴，它们的力量都是不可忽视的，好好利用它们吧！

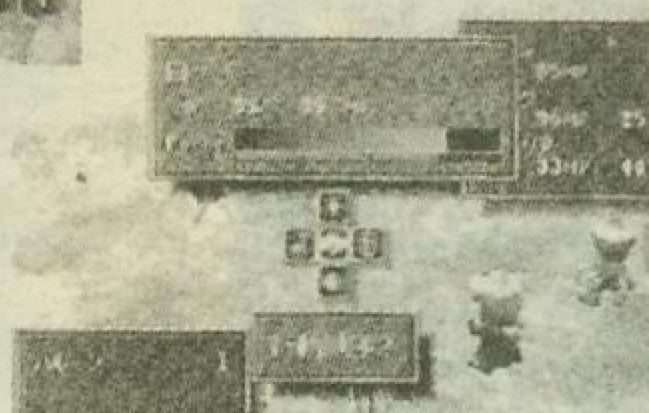
到底这款不同与以往的RPG能让你感受到什么呢，到时你就会知道了，耐心等待吧……

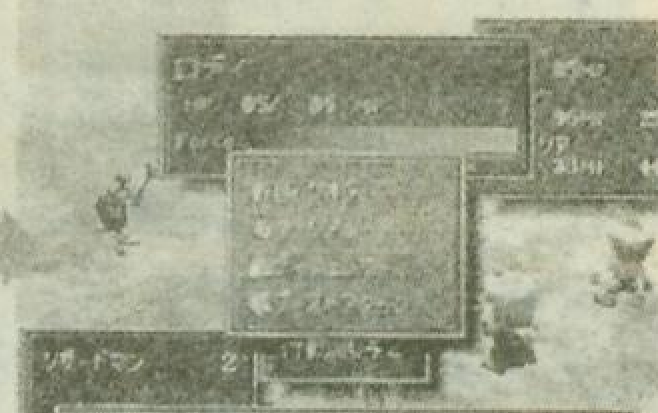
与众不同的设计，独一无二的战斗！

WILD ARMS ワイルドアームズ



◀◣▼根据三位勇者的"场合"画面选择目标前进吧！





▲准备战斗时先积攒力量能力，然后选择能力。

斗 斗 斗

▼看，使用法术时要注意的是……



◀承剑术：用自身抵挡敌人对伙伴的攻击，只有罗迪才能使用，有些侠士风范吧。



▶音速之闪术：对于敌人的攻击可以百分百的躲过，只有扎克可以使用，好象《第四次》中的"ひよめき"。



◀双重魔法术：在一个回合中可以连续使用两次魔法，是赛希莉亚专属的术法。

WILD ARMS ワイルドアームズ

召唤神兽



▲远古圣龙的"大地之吼"。



▲沼泽之龙的"雷霆之怒"。



▲暴雷之狮的"雷鸣之牙"。

责编/SHADOW PHOENIX

GAME 大本营

上海玩之宝贸易有限公司

FAX:(021)62136245

哇!首创"玩之宝游戏热线":

(021)64603388 语音信箱

- 公司简介
- TV GAME 新讯
- PC GAME 新讯

步步领先　　棋高一着

咦?!8折回收原版碟,
发售节目任您选!

"中古计划",详情请至各专营店垂询

噢!!!这里是原版电脑游戏软件天地!

价钱不贵,又有详尽的说明书,无病毒,何乐不为呢?

一见钟情吧,
GAME 大本营,就是不一样!

徐汇店

地址:上海市天钥桥路 110 号
(徐家汇维修中心 2 层)
电话:(021)64691808×117
邮编:200030
交通:地铁、15 路、56 路、43 路

静安店

地址:上海市镇宁路 452 号
电话:(021)62519143
(021)62519144
邮编:200040
交通:20 路、45 路、94 路

长宁店

地址:上海市娄山关路 507 号
(天山中学旁)
电话:(021)62341428 (021)62340588
邮编:200051
交通:69 路、71 路、88 路

声明: 众所周知,"GAME 大本营"系上海玩之宝贸易有限公司全资拥有之电玩连锁店,其名称已委托上海东方商标事务所代理申请注册。经查最近有一石家庄电子娱乐服务公司擅自引用"GAME 大本营"之称谓,而未经本公司授权。本公司特此郑重声明,从未与该公司有任何业务往来,也未授权该公司为本公司之石家庄市分店,以维护广大客户之利益!

鞍山 益友

面向全国邮购换卡

无论在哪买的卡都能换

MD卡应有尽有

FC卡以文字卡为主

在本部买卡换卡赠原装大卡盒新电池

零配件整机一应俱全

小到导电胶大到超任套机,次世代

随行就势,价格合理

空白磁盘2元,10张起邮邮费10元/次

50张起免收邮资

拷好超任游戏,4元一张,10张邮费5元

20张起免收邮资

专业二手货市场

欢迎索价格表换卡2元

二手货主机共2元

须自备写清地址,贴好邮票的回邮信封,缺一不可。

地址:鞍山市立山区太平158栋9号　邮编:114033

电话:(0412)6411210 传真:6614500 联系人:王恩超

86微机1800元以下,世嘉机配件齐全360元(带卡一盘,能换)邮资50元。因版面有限,未能详列,免费索取首期价格表。

今明电子电器专门店

目前日本价格浮动太大,我们该怎么办?

今明价格=市面价格-一点点

比如:博士7(32M)原装价市面900元-50元=850元

承接"SS(土星)改机(不用引导)业务"!

中古货变成中古货市场——快加入啊!

继续供应今明街机管理器,因为它适应各种机器改大型机,可在屏幕上直接显示币的数量的功能,**黄金价不变:450元。**

相信众多的朋友曾索取过价目表,如果感兴趣,要一份新的看一看。

地址:湖南省韶山北路236号　邮编410011

(原韶山路41号北侧7号)

电话:0731-5461253

邮购部地址:长沙晓辉电器城湘粤电器商行

车站路附37号2楼B2

电话:0731-2294835　邮编410001

还是觉得它挺好

零售

任天堂文卡优惠令日邮购价目

中文:重装机兵(又名:机甲战士)195元　第二次机械人大战210元

争霸世纪220元　东方的传说(《塞尔达传说》中文版)170元

吞食天地Ⅱ 165元　封神榜158元　荆轲新传　98元

日文:勇者斗恶龙Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ 135元、150元、170元、160元

太空战士Ⅰ+Ⅱ、Ⅲ 170元、170元

机械人大战Ⅲ(英雄战记)198元　机械人大战Ⅴ(世纪大战)218元

机动战士外传Ⅰ(冒险之书)198元　机动战士外传Ⅲ(传说骑士团)218元

吞食天地Ⅰ 128元　半熟英雄128元　魔神英雄传125元

成吉思汗130元　蝙蝠恶魔(动作RPG)170元　大战略120元

圣火徽章135元　南北战争(美国内战)198元　中原之霸者110元

铁拳对钢拳210元　超魔兽大战190元

二合一(成吉思汗、魔神英雄)190元

二合一(太空战士Ⅱ、光荣三国Ⅰ)190元

二合一(吞食天地Ⅰ、半熟英雄)190元　(二合一可同时记忆)

(以上所有文字卡,均附送精美彩印中文说明书,全新电池。)

邮购地址:北京市石景山区模式口北里10栋1门302室

高晓星收

邮政编码:100041　(无论多少每批加快件费10元)

热线电话:010-68807847

门市路线:地铁古城站下车,日月商城游戏部

浪漫经典 文卡老家

湖南 GAME 专营店 峰荣

殷切的希望　竭诚的服务

为实现"让更多的朋友都拥有和享受8-64位游戏机的快乐"这一崇高愿望。本店经扩址装修后,特调入批量货真价实(日本原装)的游戏机及软件让利抛售,价格低得……(如土星1200元/台)以飨电玩朋友。

◆主　营:各种游戏机(近千种软件直销价供应)

◆发烧机件:土星、索尼、超任和64位机

◆新推出:本店自承接高档机改街机以来,广泛采纳街机老板的建议,新近研制开发"街机计时投币器"。她小巧玲珑,操作方便,经济实用,倍受青睐。

欢迎各界朋友来人、来电、来函垂询和批发零售。

地址:湖南长沙市韶山北路238号

邮编:410011

热线电话:(0731)2221823　联系人:禹翔

游戏制作入门(八)

从最简单的 RPG 入手

LV = 8 HP = 85 MP = 82 文/魔法师

嗨,游戏 FANS 找到自己的伙伴了吗?是不是正在购买装备?

要想制作游戏,编程是无法逃避的。初学 GAME 制做的队伍中程式是很重要的,要有足够的 POWER,即使 POWER 不足,也要有 CONTINUE 100 回也要打通《街霸》的恒心和毅力。

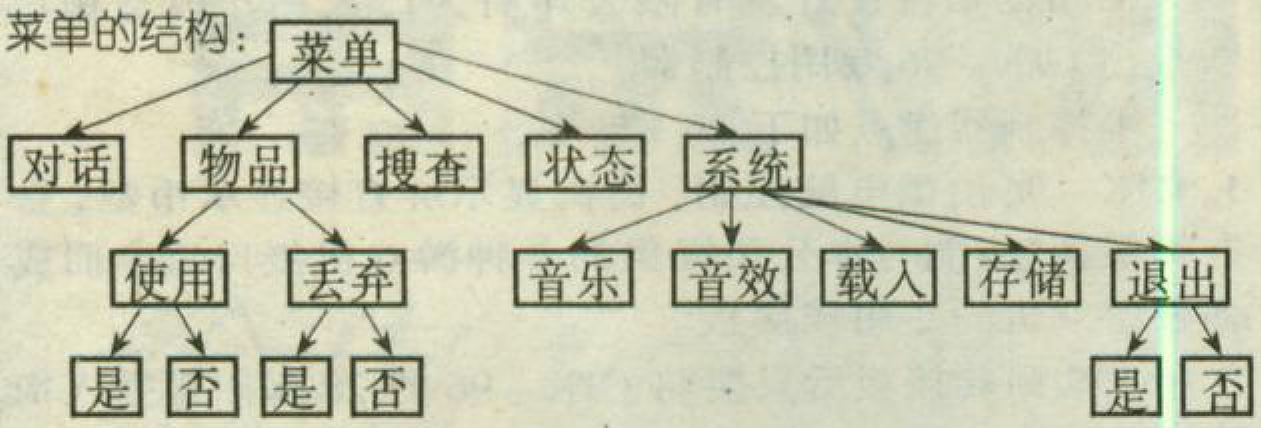
今回介绍一些基础的游戏编程方法，本人自知 MP 不足，其中的不对不足之处望各路高手指正。

对于游戏 FANS 来说，各种游戏中程式最容易编的是 SLG 中三国类的游戏,大量静止图象使制作游戏中最令程式头疼的图象处理简单易行。但 SLG 制胜的关键是创意,初学 GAME 制作的游戏 FANS 能提出闪光创意的几乎没有。本人将从 RPG 游戏入手，较为详细的介绍一些基础的游戏编程，比如游戏的主控、人物行动、剧情发展、物品使用及对话搜查等。为什么从 RPG 入手呢? RPG 是所有游戏类型中涉及动态图象最初级的且又不象 SLG 一样只涉及静止图象的类型，而且它涉及的系统也比较全面，再者魔法师最了解 RPG 游戏。

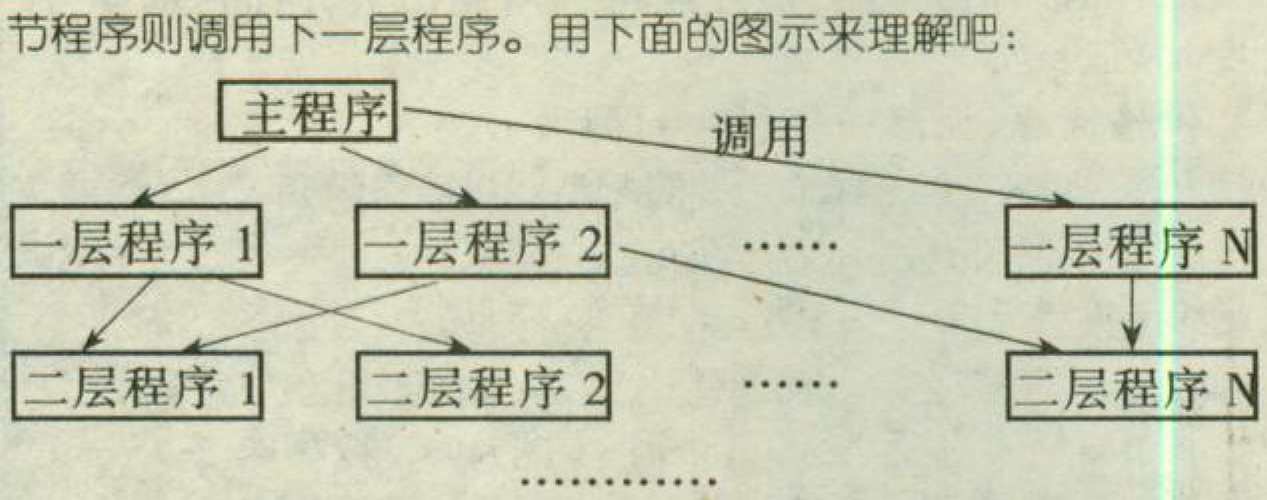
以一个最标准的 RPG 为例,暂定名《魔法师的大冒险》。

	拥有系统
1	由 UP DOWN LEFT RIGHT 控制标准四向移动
2	由 ESC 弹出菜单
3	菜单选项:对话 物品 搜查 状态 系统
4	传统 RPG 的单线剧情

菜单的结构:



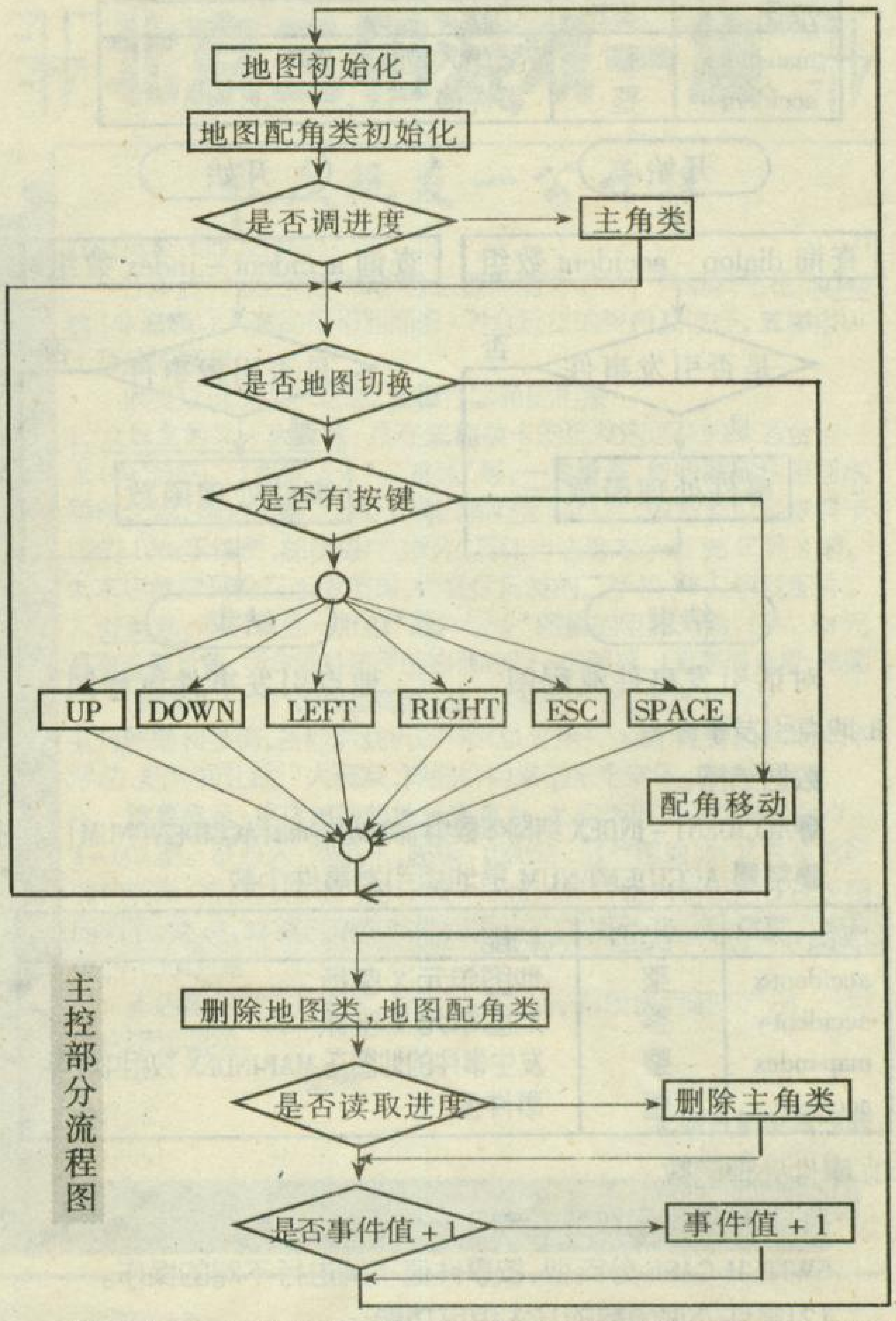
主程序是所有程序的中枢,所有细节程序都由主程序连结,都汇集于主程序,换句话说,主程序调用细节程序实现游戏目的,细节程序则调用下一层程序。用下面的图示来理解吧:



一．主程序的基本结构是怎样的呢? 见右上角的主控部分流程图:

二．有关的变量:

全局变量名	类型	功能
map-num	整型	当前地图 MAP-INDE
map-num1	整型	数组下标临时交换变量
accident-num	整型	事件值
save-grade	整型	存档号(1—4)

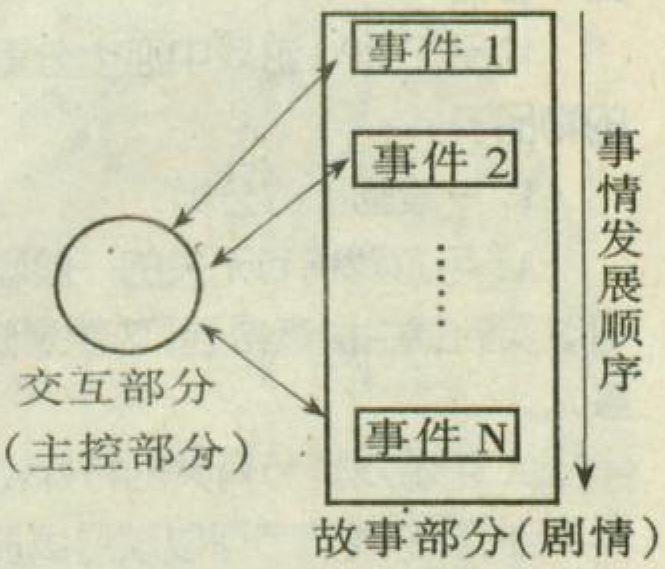


主控部分流程图

开关变量名	类型	功能
fg	整型	0:要调用记录,1:不要调用记录
ret-code2	整型	0:要进行地图切换,1:不要进行地图切换
res	整型	前方地图单元属性
accident-add-enable	整型	1:事件完成后加 1,0:不加 1

三．关于 RPG 游戏中的事件:

1. 定义: RPG 游戏中事件定义为在游戏过程中，由游戏者引发的一系列不由游戏者控制的剧情，事件经常是按剧本规定的单线发展的，一般表现为一个动画。事件按时间排列的集合构成剧本。



2. RPG 游戏通用结构:

单线发展 RPG 的概念结构

3. 传统 RPG 游戏中按引发条件将事件分为二类:

(1) 对话引发事件: 主角在某一事件值时和某一配角对话引发。

(2) 地点引发事件: 主角在某一事件值时走到某一地图某一单元引发。

A. 对话引发事件:

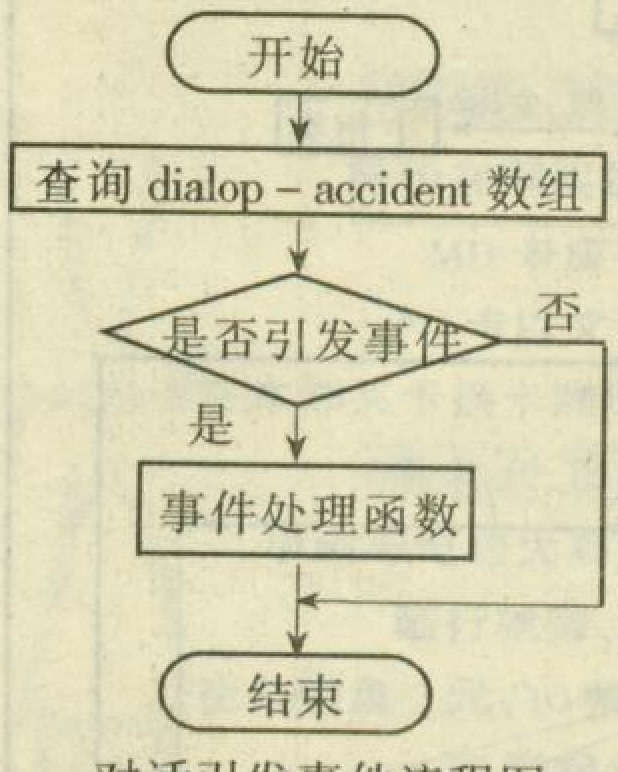
数据结构:

●DIALOG - ACCIDENT(对话事件)结构体数组 dialog-accident [MAX - DIA - ROLES]

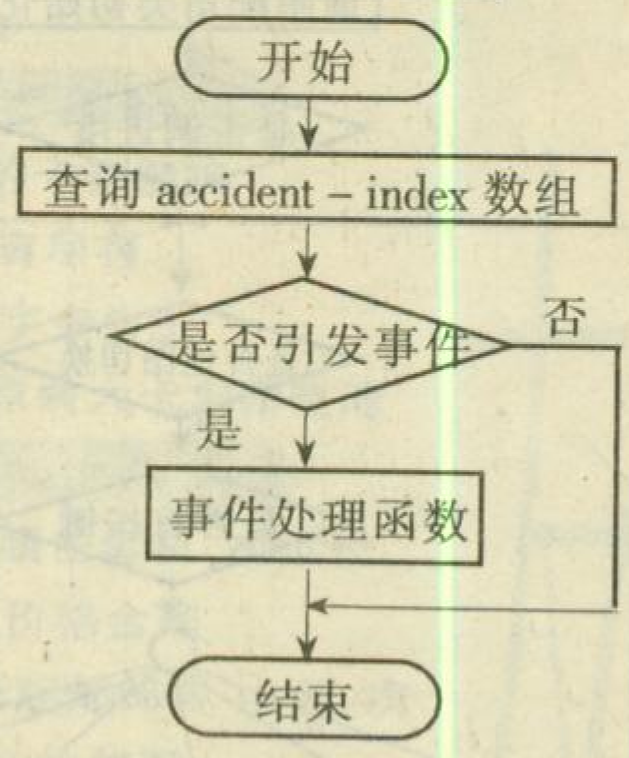
●常量 MAX - DIA - ROLES 实际是对话引发事件个数

预测二:“喂,第十期杂志彩页扩张到 28 面!!” 哇,杂志赔得起那么多钱?!一定是平时斩读者太狠!嚎 YOU 根!

成员	类型	功能
man-index	整	配角人物索引值
accident	整	事件值



对话引发事件流程图



地点引发事件流程图

B 地点引发事件：

数据结构：

●ACCIDENT－INDEX 结构体数组 accident-index［ACCIDENT-NUM］

●常量 ACCIDENT-NUM 是地点引发事件个数

成员	类型	功能
accident-x	整	地图单元 X 座标
accident-y	整	地图单元 Y 座标
map-index	整	发生事件的地图在 MAP-INDEX 数组中下标
accident	整	事件值

C. 事件处理函数

(1)事件处理函数基本结构

SWITCH CASE 分支型，按事件值不同进行不同的操作。

(2)事件处理函数的几大组成功能

主角，配角自动移动

主角，配角自动对话

自动地图切换

自动对主角物品，血值等参数进行修改

四．物品

物品在 RPG 游戏中亦十分重要，正统 RPG 一般都有极复杂的物品表

1. 一般物品的分类：

A. 与游戏情节无关的一般物品，可简单称之为“药物”，用钱可以买到或由搜查得到，功能是修改主角人物属性(HP、MP、EXP 等)。

B. 与游戏情节有关的特殊物品，可简单称之为“宝物”，用钱买不到，随游戏情节可以获得或搜寻到，功能是参与游戏进程，推进情节发展。

2. 有关物品数据结构：

●GOODS－INDEX 结构体数组 goods-index［COODS－NUM］

●常量 GOODS－NUM 为物品数

成员	类型	功能
goods-name	整型数组	6个元素代表物品名称 6个字在小字库中位置
price	字符	物品价格
attr	整	1:特殊物品；0:一般物品(使用效果是修改主角血值等属性)
goods-affect-num	字符	修改主角血值等属性的具体数值
goods-affect-index	整	0:对主角 blood 操作，1 对主角 health 操作，2 对主角 strength 操作
accident	整	特定事件时，使用特殊物品有效

● SEARCH － GOODS 结构体数组 search-good［MAX-SEARCH-GOODS］

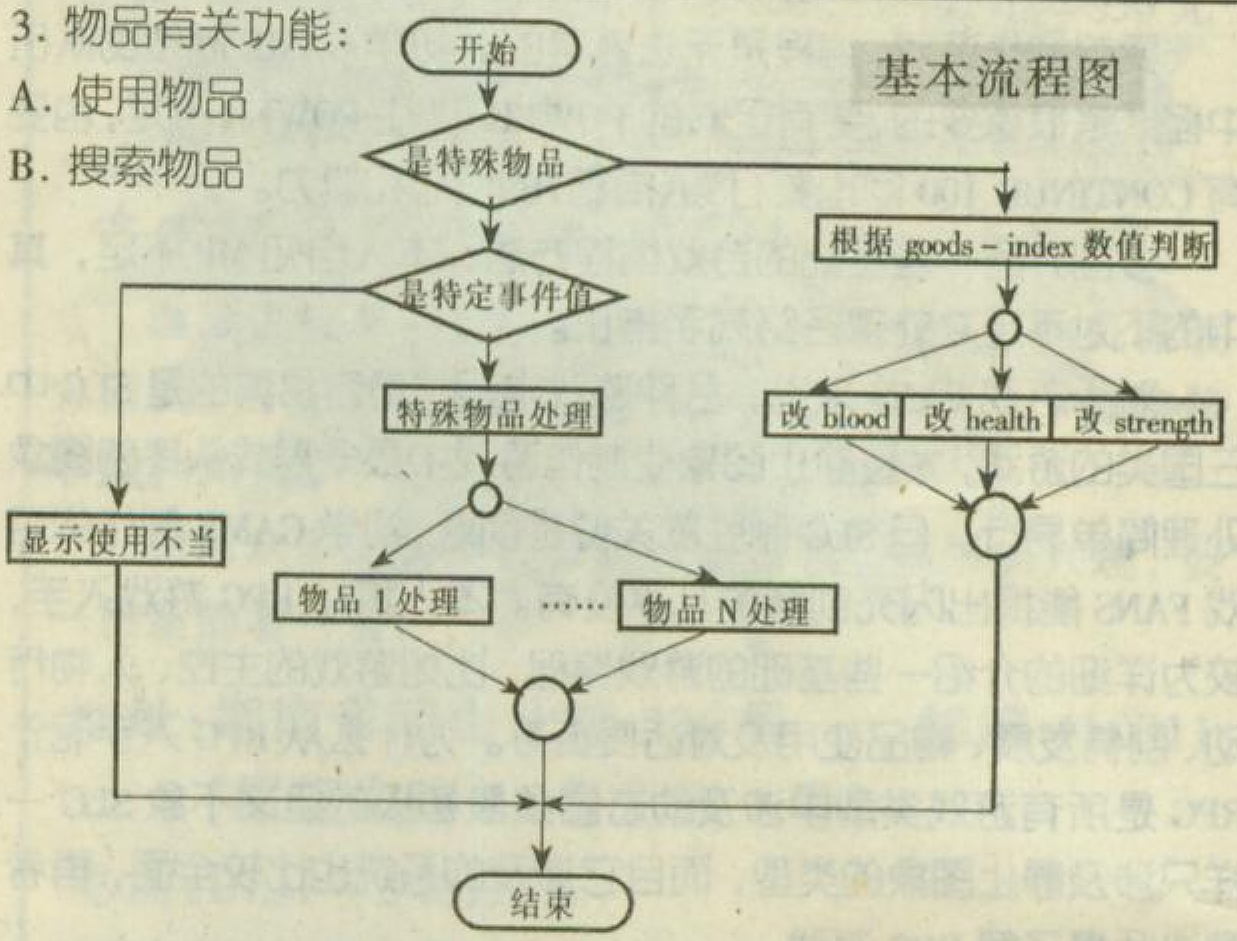
●MAX-SEARCH-GOODS 隐藏物品总数

成员	类型	功能
map-num	整	物品所在地图
goods-x	整	物品所在单元座
goods-y	整	物品所在单元 Y 座标
goods-index	整	物品索引值(在 goods-index 数组的下标)
accident	整	于特定事件值，才能被发现
enable	整	0:已经被发现并取走；1:还存在

3. 物品有关功能：

A. 使用物品

B. 搜索物品



以上是 RPG 游戏的一部分编程思想，希望能让游戏 FANS 少走些弯路，早日构出自己的 GAME！

责编/H·MAN

福州创拓

福州创拓科技开发有限公司特为广大用户改造街机新推出 CTK－96 专用控制器。

本控制器优点如下：

1、CTK－96 由微电脑控制，街机显示屏直接显示币数，备有扩展插座，能与本公司提供的各种游戏机接口组合而成各种游戏机的专用转接板。

2、用户购回转接板后只要将 CTK－96 的 28 脚插排插入街机机架，将游戏机接口所提供的图象信号线与手柄线插入游戏机。

3、能计时/计命控制，能控制每局所用币数，时间，难度，速度均可设定。

4、价格优惠，保修一年，终身保用。

控制器 CTK－96	280 元(应配游戏机接口用)
世嘉五代机转接板	300 元(有扩充插座)
超级任天堂转接板	320 元(有扩充插座)
索尼 PS 机转接板	580 元(包括 CTK－96，游戏机接口，送手柄一只)
松下 3DO 机转接板	500 元(包括 CTK－96，游戏机接口)
世嘉土星机转接板	430 元(包括 CTK－96，游戏机接口)

本公司还备有各种游戏机游戏卡，欢迎广大用户选购，欢迎各地经销商批发代理，批发价格另议。

公司地址：福建省福州市仓山区六一南路 118 号－5

公司名称：福州创拓科技开发有限公司

邮　编：350007　　联系人：徐鸿升

电　话：0591—3430440　3472935(晚上)

上海 音速小屋

我们的创举 消费500元，终身免费换卡

我们的新招 一次200元，终身免费租卡(光碟)
包括MD、FC卡带及SS、PS、3DO等各类光碟

我们的目标 让您花很少的钱，玩很多的游戏卡带、光碟

我们的价格 (以下机种 附件全)

土星	1580.00元
超任+博士Ⅶ	1850.00元
16位立体机	450.00元(赠卡带)

我们的又一次承诺 超任(SFC)拷碟满250张，终身免费拷碟。(本项目优惠名额有限，有意者凭本广告，携两张一寸报名照，速来本店登记。)

★凭本广告购卡一律85折酬宾。

总店:上海武宁路268号
咨询热线:(021)62570100×5101
宣川分店:上海宣川路85号
BP:(021)62757890×16333(施先生)
(021)62443658×05890(郑先生)

北京三和游戏一族

致众玩友一公开信

众位玩友:你们好!

在本店开业之初开展的赠送宣传画活动中，共回收店标**30742枚**(令**三和**众人激动得相拥而泣)对众玩友的支持及信任，**三和**报以十万分地感谢!

既受众玩友点水之恩，**三和**当以涌泉相报:

1、**众玩友的又一大收藏**:凡在**三和**换卡的玩友皆可获赠卡通金卡一张(有"幽白"、"篮球飞人"、"龙珠"等，一定精美，能收藏成套更可成骄傲之物，购物出赠。)换卡继续面向全国玩友，收取差价及欲换卡带的10%手续费，邮费每片10元，具体方法看本杂志96年第8期。

2、本店继续开设二手货市场，代售众玩友的二手机、卡及游戏配件。

3、**好消息:**本店新到一批含"酒井法子"图集的电脑光盘，每片68元**具有收藏价值**，可令酒井法子的崇拜者们一饱眼福。(真是好消息!嘿嘿……!嘿嘿嘿……!)因数量有限，每人只限购一张，邮费10元。

4、开展薄利多销，各种游戏机、卡带(或光盘)、手柄、配件价格均向下浮动，把利润让给广大玩友，详细价目来函来电索取，每份2元。

重要启示:本店邮购部地址变更为:北京市宣武区枣林西里7-3-602室。联系人:刘晓东，邮编:100053，游戏部地址:北京宣武区槐柏树街(宣武艺园北门旁)。乘44、48、45、25路汽车及地铁在长椿街站下，乘61、38路汽车在槐柏树街站下，联系人:刘迟、翟鹏。联系电话:63043338

本店重信誉，讲效率，款到当日发货，有质量问题的产品，一月内凭票可调换。

此致

敬礼

北京三和游戏一族
一九九六年九月

南京《新创世纪》

给电玩友创造一片新天地



南京"新创世纪"游戏机服务中心将为全国电玩友提供高质量的游戏机系列产品，本店主要经营超级任天堂64位机、次世代32位机、超任、世嘉、博士七磁碟机、GAME、GEAR手掌机、GAME BOY手掌机、小霸王学习机，并附设其所有主机的新软件、部品，本店自即日起实行三月大酬宾，欢迎来电垂询上门洽谈。

联系电话:025-4517358 4514794-8052
传真:025-4517358 4514904-8052
地址:南京太平南路174号杨公井电子电器总汇(四川酒家对面)
一楼专柜 二楼包间

电玩新高峰　瑞格显神通

独家猛片陆续有来　土星索尼齐放异彩

贴身话题连环大引爆，新片源源不绝，服务着着领先！您的主机将不再留白，全赖瑞格精彩选择。

进口土星碟　激烈发售中

8月强片出击	**9月隆重登场**	太空哈利	美少女游乐场	VR 快打Ⅱ
死亡火枪	魔女赌场	南岛历险	精灵王纪传	VR 战警
疯狂赛车	宇宙警察	土星炸弹人	首领蜂	街霸 ZERO
特搜机动队	斗神传 URA	武装斗士	野野村	狂时代下课篇
星际战将 3000	真实足球	时空侦探 DD	泰坦战争	飞龙Ⅱ
世界英雄外传	樱花大战	湾岸赛车Ⅱ	异族侵略战	信长战国书
黄砖路	三国志Ⅴ	异生物格斗	电玩三合一	拦截者
谜魔界村	西班牙女孩	王者之师	爆裂一族	雷电神鹰Ⅱ
飞人魔术 NBA	斩红郎无双剑	摇滚乔尼	惊魂之旅	雷亚射击
GALJAN 麻将	街霸 ZERO 2	超兄贵	海洋大冒险	阳光战士
银河之星	**超值精选**	龙凤神偷	风云再起	王国传说
出世麻将大接待	梦精灵	庆应游击队	空想科学世界	斗神传 S
麻将四千金	月花雾幻谭	3×3 支眼	龙之力量	钢铁生化人
亚特兰大奥运会	饿狼传说 3	长夜漫漫 2	三国英杰传	真女神转生
同级生	疾风魔法大作战	洛克人×3	武装雄狮	守护者烈传
RENSA—恋锁—	暗夜追击	超时空争霸战	魔法骑士	魔域幽灵
立体百战小旅鼠	刺激 1945	惊喜艳遇	美国赛车	未来地球
NIGHTRUTH	诞生 5	七龙珠Ⅱ	拉力赛车	绿野仙踪
钢铁硬汉 XO	音速战机特别版	刚果惊魂	兵蜂	美少女学院
钢铁灵域	升龙三国演义	福尔摩斯	战斧	麻将罗曼史 R
神秘之世界	时钟塔	圣剑降魔	模拟城市 2000	三国志中文版
ALIEN TRILOGY	梦幻模拟战Ⅲ	美少女雀士Ⅱ	模拟大厦	大战略Ⅱ

进口索尼碟　正在热卖中

8月热切上市	东京之影	刺激 1945	碧血雄鹰	首都高速赛
屠杀研究所	王宫之秘宝	音速战机特别版	Q 版赛车	斗神传 2
圣痕战士	超能拉力赛车	异次元战传	NBA 外赛	东京监狱
魔法少女	**9月隆重登场**	音速悍将	LIVE 96 NBA	大盗伍卫门
风云悟空忍传	死亡之翼	玩偶奇遇记	银河少女警察	战球王
飞人魔术 NBA	桃太郎	行星格斗	世界七大文明	摇滚乔尼
综合格斗技大会	幻影斗技	北斗神拳	幽灵古堡	跳跃之星
战乱	同归魔域	食卓战士	毁灭战士	上海麻将
洗拿赛车	浪客剑心	草原争霸	J 联盟足球 96	太阁立志传Ⅱ
古文明孤岛	WILD ARMS	战斗国家	亚特兰大奥林匹克	七龙珠Ⅱ
出世麻将	女神异闻录	天使之翼	95 格斗天王	魔域幽灵
钢铁灵域	银河飞将Ⅲ	龙形格斗	麻将家族	实感赛车Ⅱ
ARC THE LAD 2	Q 版斗神传	时空少女与忍者疾风	铁拳Ⅱ	恋恋物语
CRW 镇暴特勤队	**超值精选**	PAL－神犬传说	特务战警	雨月奇谭
超时空要塞	斩红郎无双剑	双截龙	设计卫门 PLCS	
恐怖新闻	时空侦探 DD	3D 空战	龙形格斗	

专营进口日本原装世嘉土星机带碟，原装土星红外线手柄 HSS－0116,0117 可当电视遥控器，原装光枪、记忆卡、光碟转换卡、梦精灵专用飞行手柄 HSS－013F、专业提升各型 PS 机。以香港外销价供应原装土星碟，任天堂 N64 主机与游戏。欢迎来电查询新节目与行情价格。

市场快速抢购一空，紧急空运供应，心动不如马上行动！请即刻到瑞格亲自体会其中震撼，优惠与上百本日本、美国、台湾、香港游戏情报及秘技攻略。

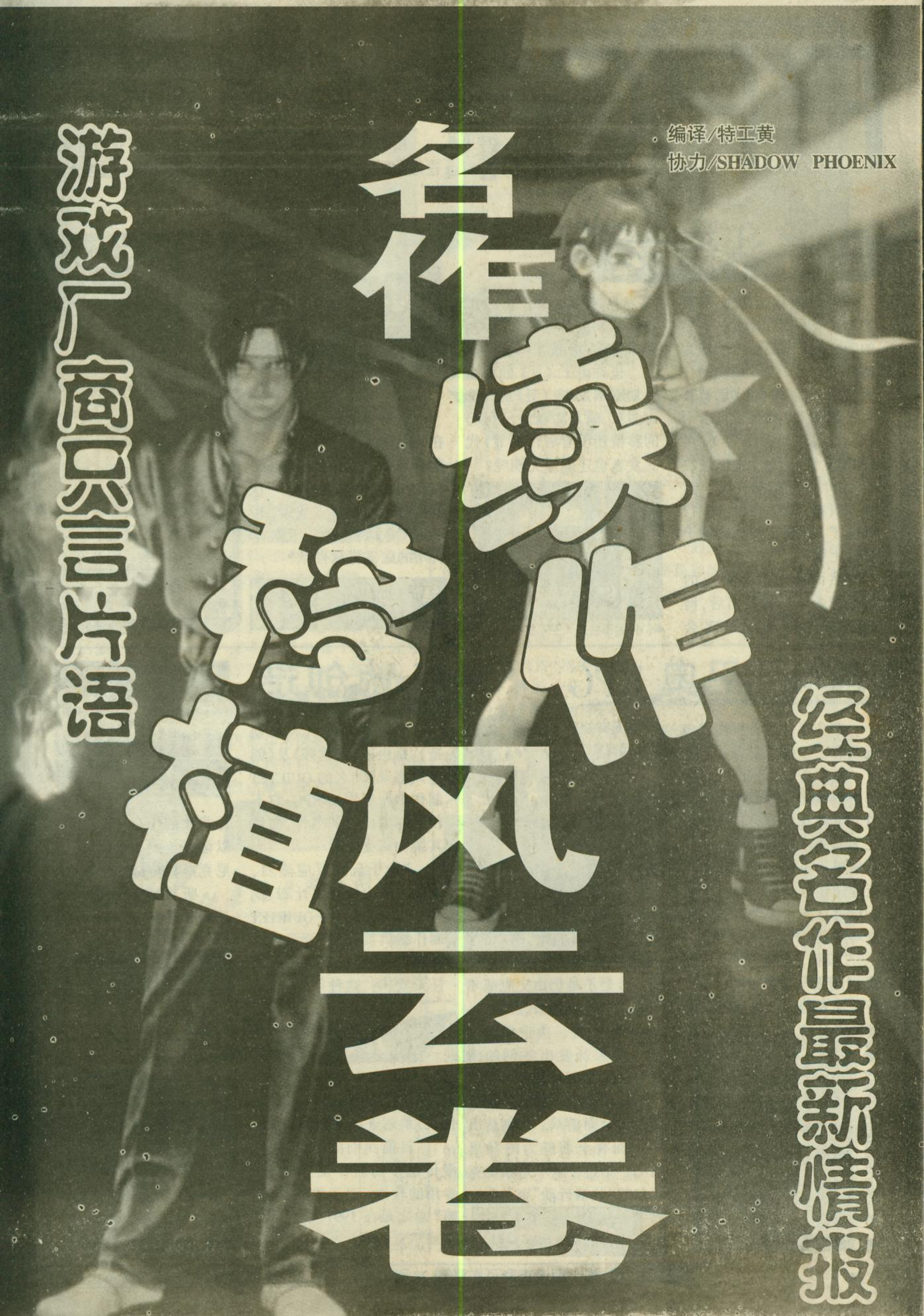
玩家服务专线 TEL/FAX：021－63744003

联系人：陈建国　BP：021－64038900－12317

办理批发邮购，欢迎各地客户来函来电查询及索取资料目录。

店址：上海市卢湾区黄陂南路 719 号　邮编：200025

瑞格电玩是您首选



名作续作移植风云卷

游戏厂商只言片语

经典名作最新情报

编译/特工黄

协力/SHADOW PHOENIX

RPG之卷 千树万树梨花开

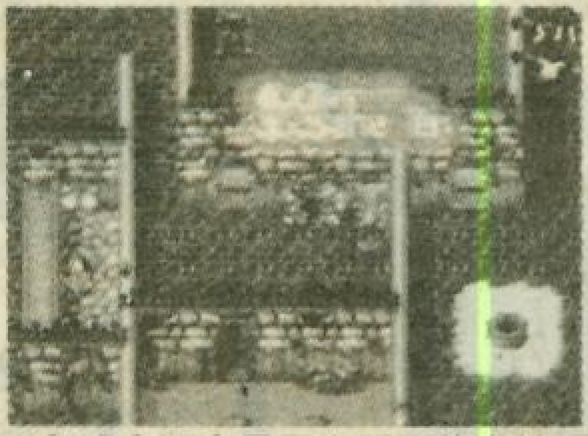
RPG 游戏至今发售了数不胜数的作品，这类游戏显然已成为游戏界中的大腕，让我们看看都有哪些移植大作。

勇者斗恶龙系列

RPG 的玩家恐怕没有不知道《勇者斗恶龙》大名的吧！这个游戏已俨然成为 RPG 的代名词了，最初的任天堂版《Ⅰ》和《Ⅱ》已被移植于超任上，成为超任合卡《Ⅰ & Ⅱ》，而 8 年前由 ENIX 发售的《Ⅲ》也已经决定 96 年内移植超任版，这样就只有《Ⅳ》还没有进行移植了，究竟会不会移植于超任上呢？

然而玩友们最关心的则是继去年《Ⅵ》推出后，何时才会推出《Ⅶ》，ENIX 会不会也象 SQUARE 那样把它做到次世代机种上，会用上 POLYGON 技术吗？

也许由于《Ⅲ》的移植计划刚刚发表，《Ⅵ》也没推出多久，这是否就表示《Ⅳ》的移植还没有眉目，《Ⅶ》代的发表也还遥遥无期呢？


▲《Ⅵ》会不会是天空系列的完结呢？


▲《Ⅲ》的超任版已决定 12 月发售。

最后要透露的一点是，在去年 11 月的初心会上，制作人堀井雄二先生说："我对磁碟机很感兴趣"，这倒是给了我们一点线索，说不定《Ⅶ》将成为任天堂 64 所用的磁碟机软件哦？

结论 《Ⅲ》将提升为超任版，其它情报不详…

勇者大预言

《Ⅶ》将在后年发售，机种为超任或任天堂 64，游戏内容倾向单纯明快，舞台为水中或水上，而且地上会出现迷宫类的洞窟，颇具前作味道。

《Ⅶ》会在何时发售呢？	后年
《Ⅶ》会由任天堂发售吗？	是
《Ⅶ》会是全新系列吗？	不是
《Ⅲ》会在何时发售？	年末

超级马里奥 RPG

在今年 4 月份日本某电玩杂志上，任天堂公司刊登了一则广告，准备征求《超级马里奥 RPG》续作的开发人员，由此我们知道新作将由任天堂 64 机种所发售等重要情报，不知一直勤勤恳恳玩着超任磁碟的玩友有无机会玩过只能用卡带玩的《超级马里奥 RPG》呢？

"没错，正如广告上所刊载，《超级马里奥 RPG》将于任天堂 64 上制作，我想，大概会设计成 64DD 磁碟软件


▶看，这是日本电玩杂志上所刊的广告


▼果然是交由任天堂 64 负责发行!!

的形式吧"（任天堂宣传部）

哦！果真如此，啊！请等一下，说到《超级马里奥 RPG》，是不是仍由史克威尔与任天堂所共同开发呢？

"这一次，决定由我们任天堂来开发出独创的游戏"（任天堂宣传部）

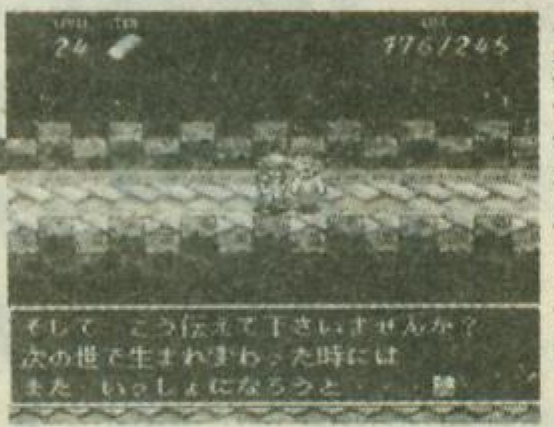
原来如此，想必是意图藉由设计新游戏，来创造出一个拥有全新魅力的马里奥吧？不过，是不是和史克威尔的"跳槽行动"有关呢？

结论 续作或许会成为对应任 64 的磁碟机软件

天地创造

艾尼克斯的《天地创造》，是由以《阿雷莎》及《创世风魔录》闻名的 QUIETET 制作组所制作的 RPG。它不仅是高完成度的名作，而且其续作倍受瞩目…

"由于玩家反应热烈，所以有推出续作之计划。我想，这次仍会由 QUIETET 制作组负责操刀。至于对应发售机种，反正不会是超级任天堂（啊！这种口气）。此作将比前作有质的变化，所以请各位耐心地期待。"（艾尼克斯宣传部）


◀新作会有什么不同？

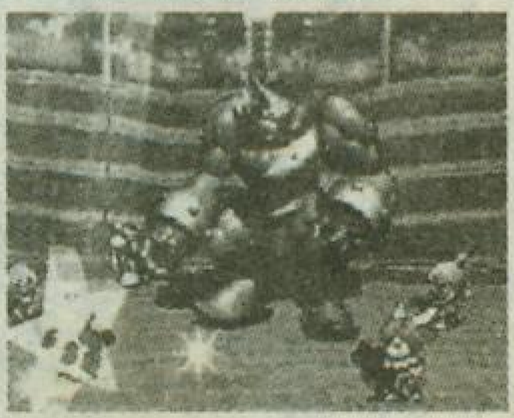
听艾尼克斯这么一说，最新作应该很有期待的价值，赶快出来亮相吧！

结论 预定发行续作，但机种尚未决定

浪漫传说

那么史克威尔公司的另一狂受欢迎的大作《浪漫传说》系列进展得如何了？

"目前我们决定将《浪漫传说》的新作设计成 PS 专用的软件。至于发售时间嘛？总之是在 1997 年。"（史克威尔宣传部）


◀《SAGA FRONTIER》的公开画面。

结论 《浪漫传说》的新作已决定在 PS 上制作。

预测三："喂，第十期杂志彩页扩张到 28 面！！" 去，去，便宜没好货，一定是卖不出去啦！

太空战士系列

《FF》系列的Ⅶ代作品，将于PS版发售，并将移植于个人电脑。此举让电玩业者及玩家都大吃一惊，既然发生了这么大的事件，那么《FF》系列是否今后都交由PS发售呢？

“由于《Ⅶ》才刚发表过要上市的消息，所以目前一切都无可奉告”（史克威尔宣传部）

说的也有道理，总之，各位还是耐心地等待将在年底发售的《Ⅶ》吧！

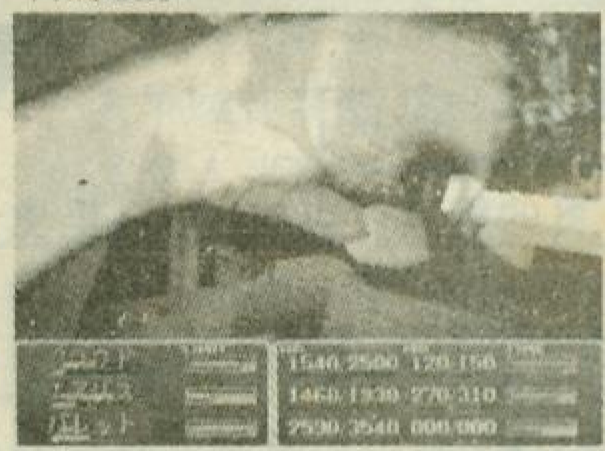


▲所有画面由POLYGON构成，有空前水准的表现。

结论 在12月发售《Ⅶ》前请耐住性子等待吧！



▲▼《Ⅶ》的情报已渐有眉目，真想早点见到！



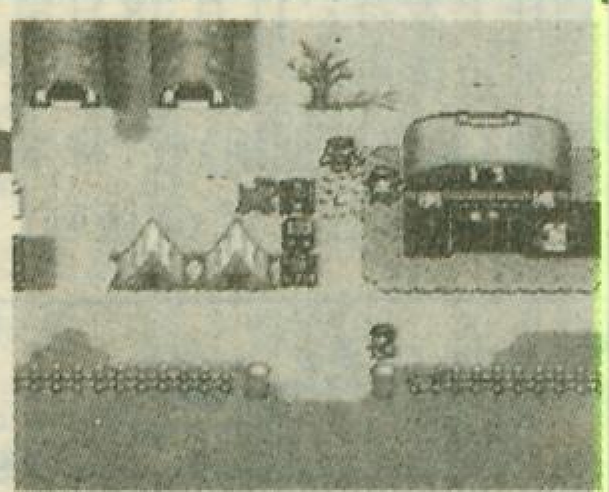
能带几名同伴？

《FF》从《Ⅰ》开始就导入伙伴制，但伙伴数会依作品而不同，从过去的资料中可以看出，《Ⅰ》、《Ⅲ》、《Ⅴ》等奇数系列的人都很少，故《Ⅶ》可能为4或5人。

系列名	人数
FF Ⅰ	4
FF Ⅱ	8
FF Ⅲ	4
FF Ⅳ	11
FF Ⅴ	5
FF Ⅵ	14

同伴数难道是4人？

重装机兵



▲《重装机兵》的卖点就是改造坦克的乐趣和高度的自由度

《重装机兵》的汉化FC版在国内已经出现，你玩过了吗？那真是个一级棒的优秀经典RPG，比起千篇一律的以中世纪欧洲、魔法、怪兽为题材的RPG来，可以充分享受改造战车之乐趣的《重装机兵》给玩家带来了一种新的感觉。在超任上也先后推出了它的续作《METAL MAX Ⅱ》和一代的复刻版《METAL MAX RETURN》。那么，《重装机兵Ⅲ》会不会出现呢？

“《重装机兵Ⅲ》的企划正在如火如荼地进行中，但尚未决定由哪个机种来发行”（DATA EAST宣传部）

哦，得到这么积极的情报真是太好了，但是发售的机种却未决定，真伤脑筋。各位只好每天祈祷，发售到自己家里拥有的主机上。

结论 《Ⅲ》的企划正进行，但尚未决定发行机种



快来改造新型战车！

塞尔达传说

关于《塞尔达传说》的最新作，一般的说法是将改名为《塞尔达传说64》，以作为任天堂64的专用软件。

“关于内容，目前仍在保密阶段”（任天堂宣传部）

唉呀，口风实在是太紧了。听说新作将在新媒体上发售，是否属实呢？

“年底发售《塞尔达64》的同时，将推出任天堂64专用的磁碟机，通称64DD（64DISK DRIVE），所以软件将对应新型主机。64DD读取资料的速度极快，而且储存容量巨大，所以将可创造出多彩多姿的游戏世界”（任天堂宣传部）

如此一来，将可创造出超精彩的《塞尔达》！对了，有没有预定推出续作呢？

“目前都还没有弄好作品，更不用说到续作了（笑）。如果再过4，5年的话，倒也不是没有发行的可能性（笑）”（任天堂宣传部）

结论 崭新《塞尔达》世界将于64DD中展开！

▼主角正和某人挥剑交战，临场感十足





▲ POLYGON画面将使玩家的冒险更加生动

★超任上最常推出RPG游戏的电玩厂商

条件：必须是在超级任天堂上制作，系列作品已推出2款卡带以上才可入围。

结果：史克威尔仍独居龙头老大地位，连《太空战士Ⅳ简易版》和《太空战士外传》一起算的话，光是《FF》系列就已经发售了5款游戏以上，从第二名以下，发行卡带数相差无几。

名次	厂商名	续篇数
1	史克威尔	10款
2	东京书籍	6款
3	艾尼克斯	5款
4	ATLUS	4款
4	DATA EAST	4款
4	BANPRESTO	4款
4	波丽佳音	4款
8	光荣	3款
9	ASCII、EPOCH、CHUNSOFT等11家	2款

★超任所发售的最多续集的RPG是？

在过去超级任天堂发售的RPG中，到底什么系列发行的卡带最多呢？经过在超级任天堂发行过的1200左右的游戏中多达300种的RPG游戏中进行的一番确实的统计，结果如右表，获得冠军地位的软件，正是有固定发行续篇的《太空战士》系列。

太空战士系列	5
真·女神转生系列	4
伊苏国系列	4
创世纪系列	4
勇者斗恶龙系列	3
浪漫传说系列	3
阿蕾莎系列	3
迷宫斩妖系列	3

ACT之卷 留得林梢一抹红

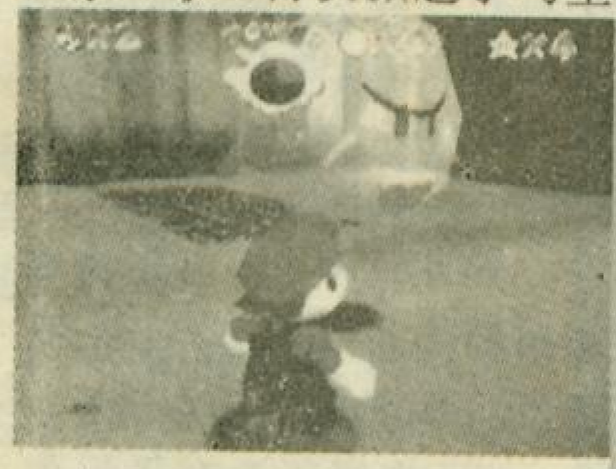
接下来，本文将带领各位到动作游戏的宝库巡礼，只要有人阻挡去路，就施展必杀技修理他！

超级马里奥系列

马里奥可说是任天堂的招牌人物，《超级马里奥》的销售纪录，至今无人打破，《超级马里奥世界》配合超任同时发售，为其夺取市场立下了汗马功劳。现在，任天堂64带来的《超级马里奥64》又再次掀起了马里奥的旋风。可以说，马里奥是和任天堂一起成长的。

结论	已经和任天堂64一起发售

马里奥还扮演过什么角色？





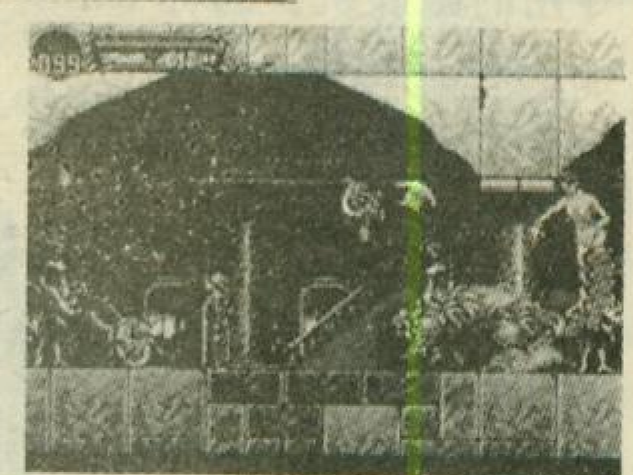
▲本系列中大家耳熟能详的角色，升级后在64位机中全新登场！！

恶魔城系列

这是从任天堂流传下来的高知名度游戏系列。它到底会不会推出续作呢？

“在本年度之内，我们预定由PS发售《恶魔城X—月下夜想曲》，价格则未决定”(KONAMI宣传部)

原来这次要由PS发售，家里有PS的玩家可有福了。



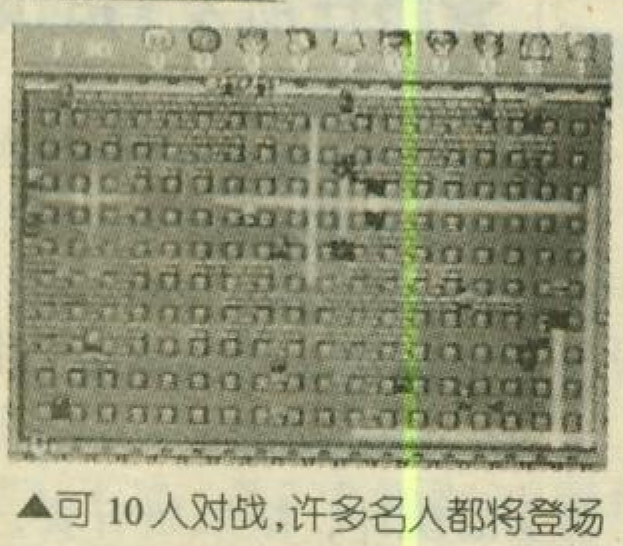
▲PS版的《X》正在积极开发中。

结论	恶魔城最新作，将由PS负责发售

炸弹人系列

“《炸弹人SS》于7月发售，除了可由10人同时对战外，还有判定技巧的段位认定模式等，所有新增的机能都是SS才能看得到的哦！另外，即将登场的还有VR BOY的《VR炸弹人》，GB的《炸弹人全集》及N64的《炸弹人64》。”(HUDSON宣传部)

期待吧，BOOM! BOOM!



▲可10人对战，许多名人都将登场

结论	最新作将于各机种全面登场

超级大金刚

《超级大金刚》是受欢迎度仅次于《超级马里奥》系列游戏，其续作呢？

《超级大金刚2》已经在超任上发行；11月18日第三弹也将出击！哦！还有GB版的《超级大金刚》呢！将来会有VB和任天堂64版吗？



结论	第四集正在开发？至于机种则属秘密

洛克人系列

《洛克人》系列原本有《洛克人》及《洛克人X》两个版本，而且，《洛克人X3》才刚在4月底发售，关于这两种系列，今后还会有续篇呢？

“《洛克人X4》及《洛克人8》(暂定名)”已预定由SS和PS这两个机种来发售。但发售日及价格则未定(CAPCOM宣传部)

看来，只有畅销游戏才会推出续篇了，真是现实！



▲在《8》中仍有头目的募集

敌方头目数一览表

在洛克人系列中出现的坏蛋头目，可说是所有游戏中最多彩多姿的，因此，在这儿我们来将在系列作品中登场的坏蛋头目做了一个整理，列入表中供玩家参考。。





游戏名称	头目人数
洛克人世界1	9
洛克人世界2	9
洛克人世界3	9
洛克人世界4	14
洛克人世界5	16
洛克人	10
洛克人2	12
洛克人3	12
洛克人4	12
洛克人5	12
洛克人6	13
洛克人7	15
洛克人X	14
洛克人X2	12
洛克人X3	16
洛克人MEGA世界	34

结论	“X4”及“8”将于SS及PS发售

●阿拉丁
●米老鼠大冒险

“两作都没有推出续作的计划，但若是其它的迪斯尼人物系列，则会发售《木偶奇遇记》、《唐老鸭》及《风中奇缘》三款新作，它们都将对应超任主机。”(CAPCOM宣传部)

喜欢卡通游戏的玩家千万不要错过哦！

街头霸王系列



▼超任版也要移植出自己的特色。

▲街机电玩版的画面…将在 PS 和 SS 登场!

终于,《街霸 ZERO 2》已经决定要由街机移植到 PS 和 SS 上了!此外,在超级任天堂方面,也已决定要发售内藏特殊芯片的《街霸 ZERO 2》,以超任的主机性能,移植度能做到百分之多少的呢?

另外,决定开发成街机版的《街霸 ZERO 3》及《街霸 3》,会不会移植到家用游戏机上呢?

"由于才刚开始开发,所以现在说还太早了点,不过,至于移植到家用游戏机上,这当然是有可能的"(CAPCOM 宣传部)

听他这么一说,好像有一大堆续作将纷纷出笼,实在太令人兴奋了!

结论 《ZERO 2》将在 PS、SS 和 SFC 上移植

NEO·GEO 格斗系列

在 NEO·GEO 的格斗系列中,诸如《龙虎之拳》、《饿狼传说》及《侍魂》等都是狂受欢迎的游戏。当然,这些名作也都陆续移植到其它机种上,但是,每次移植到 NEO·GEO 以外的家用游戏机上时,所有的软件制造厂商就会陷入复杂的奇怪关系中去。

过去,NEO·GEO 的格斗作品一向是由 SAURUS、TAKARA、SUNSOFT 及 SEGA 等移植到家用机上,但最近 SNK 却亲自出马,开始自己独立将游戏移植到 PS 和 SS 上,如《95 格斗之王》、《侍魂—斩红郎无双剑》、《饿狼传说 3》等等。此外,TAKARA 也发售了一套给 GB 专用的《热斗》系列。这些公司的未来动向是什么呢?



▲《ART OF FIGHTER 龙虎之拳外传》会不会移植?

"由于移植到 PS 和 SS 上的这几款游戏,除了目前也发表的游戏名称之外,其它方面都仍处于未定状态。此外,关于是否移植到超级任天堂或任天堂 64 上,目前也没有确切的计划"(SNK 宣传部)

"目前并没有移植续篇的预定"(SAURUS 宣传部)

"就现在而言,我们并不打算将 SNK 的游戏移植到超级任天堂或是任天堂 64 上,但对于'热斗'系列,本公司则会推出续篇"(TAKARA 宣传部)

看来,各公司目前都没有将 SNK 的热门大作移植到超任或是任天堂 64 的计划,只能靠自己啦,任天堂!

游戏名称	机种	发售厂商
饿狼传说	SFC	TAKARA
-	MD	SEGA
饿狼传说 2	SFC	TAKARA
	MD	SEGA
饿狼传说特别篇	SFC	TAKARA
	MD	SEGA
饿狼传说 3	SS	SNK
饿狼传说 REAL BOUT	PS	SNK
侍魂	SFC	TAKARA
	MD	SEGA
侍魂—斩红郎无双剑	SS	SNK
	PS	SNK
'95 格斗之王	SS	SNK
	PS	SNK
龙虎之拳 1、2	SFC	SAURUS
世界英雄	SFC	SUNSOFT
世界英雄 2	SFC	SAURUS

结论 SNK 将自己进行移植工作

游戏资料室 ACT 篇

你发现了吗?所有在动作游戏中登场的角色,都拥有超越自己身高数倍的跳跃力!我们特地选出 100 个动作游戏作为调查对象。结果,我们发现一个事实:跳跃能力为自己身高 2.53 倍的角色,占了绝大多数。



▲如果参加今年奥运会的话,可轻易拿到金牌。

●真人快打



▲《3》内容几乎和街机一样。

《真人快打 3》的街机移植作将由 PS、SS 发售,其争议最多的是暴力和流血画面,SCEI 是怎样处理的呢?

"游戏内容几乎和街机版完全相同。至于要不要暴力和流血画面,可由玩家从游戏设定来进行变更。此外,我们还预定在游戏中设定一个封印,可以使这些画面隐藏起来"(SCEI 宣传部)

哇!还可以切换暴力画面呢!这样,玩家可尽兴,小孩也不用担心了……

●快打旋风

"目前并没有发表续作的预定,一切都还没有确定"(CAPCOM 宣传部)

是不是和《快打旋风 3》发售情况不佳有关呢?



▲《快打旋风》一直是动作游戏的经典

游戏资料室 ACT 篇

想必各位对格斗游戏中的人物相当有兴趣,到底游戏中的人物,有多少比率是男性、女性、老人,或是胖子呢?经过细致的调查,统计的结果如右表所示:怎么样,统计的结果和各位的预测一样吗?

平均每个格斗游戏中有:

男性角色 13.74 人

女性角色 3.81 人

阿公阿婆 0.43 人

胖子 0.87 人

SLG之卷 衣带渐宽终不悔

SLG 终于也要登场了，注意，带有 RPG 和 ACT 成份的 SLG 也归在本章之中，各位准备好了吗？

火炎之纹章系列

《火炎之纹章》可说是战棋类 SLG 的鼻祖，其续作《火炎之纹章·圣战的系谱》已于 5 月 14 日发售，虽然现在问其后续篇可能太早了点，但还是向任天堂打听一下吧。

“《火炎之纹章》系列由于实在太受欢迎，所以任天堂再发行续作的可能性极高，要是做的话将会制作成任天堂 64 专用的磁碟机游戏。”（任天堂宣传部）

如果这是真的，那么《火炎之纹章》一定会成为任天堂 64 的主力游戏。

结论	由任天堂 64DD 发售不是遥远梦想！



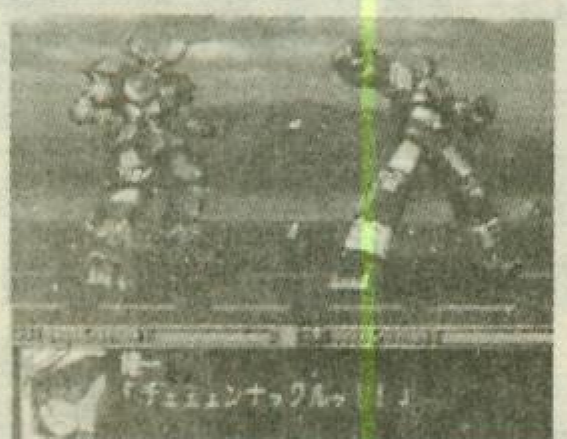
▲超任版的最新作《圣战的系谱》，是跨越亲子两代的漫长大型游戏



▼此回的重点在“恋爱”系统，2 人看顺眼即可结婚啦！

第四次超级机器人大战

BANPRESTO 已经正式宣布以《第四次》续作出现的《新超级机器人大战》（其实是一部全新系统的 SLG），还有一个情报可以透露的是：“人物不再是 Q 版”（BANPRESTO 宣传部）



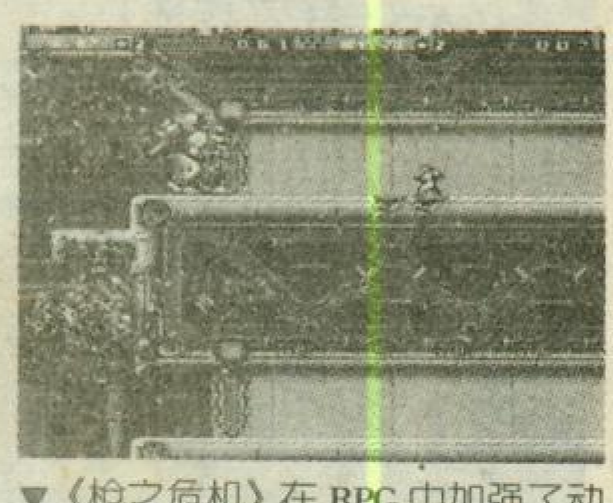
▲脱胎换骨的新机器人。

结论	将在 PS 上制作新的机器人大战系列

前线任务系列

史克威尔宣布参入 PS 后，造成极大反响，今后的《前线任务》会朝何方向发展呢？

“有可能推出续篇，但机种等则尚未决定”（史克威尔宣传部）



▼《枪之危机》在 RPG 中加强了动作性。

结论	《前线任务》PS 版问世指日可待？

模拟城市

《模拟城市》系列曾由多家厂商发售，而大家最熟悉的应该是由 IMAGINEER 所发售，在此就让我们向他们请教一下。

“《模拟城市迷你版》将在今夏由超任发售，至于之后相关计划，目前没有任何预定。但是，以前由个人电脑发行的《模拟人生》也广受玩家喜爱；甚至有人建议制作家用游戏机版。但是，由于规格等种种问题，恐怕无法将游戏移植到家用机上。”（IMAGINEER 宣传部）

话虽然这样说，但是是可以期待的。



▲令人期待的《模拟城市迷你版》将于今夏发售。

结论	只要克服机种问题就很可能发售续篇

●信长的野望
●三国志

“这两个系列都一定会发行续篇，但机种、内容都尚未决定”（光荣宣传部）



▲《信长》可说是历史 SLG 的始祖

●皇家骑士团

《皇家骑士团》已决定要移植到 SS 及 PS 上。它会不会再推出续作呢？

“我们的确有推出续作的打算，不过目前尚未决定内容及机种，所以尚无可奉告。”（QUEST 宣传部）

●树帝战记

“咦！？《树帝战记》这嘛…目前为止，我们还没推出续作的打算。在此向大的玩家说声抱歉！”（艾克斯宣传部）

游戏资料室 SLG 篇

此处所列出的游戏，都是过去由超级任天堂所发售的 SLG，而且都有推出续篇的记录，统计的结果，在排行榜上交相辉映的双冠军，赫然是光荣的《信长野望》和《三国志》！（这还只是超级任天堂的发售卡带数），光荣公司不愧是 SLG 游戏的至尊！

10 大续篇排行榜

名次	游戏名称	发售数
1	《信长的野望》系列	5
1	《三国志》系列	5
3	《模拟城市》系列	4
3	《机器人大战》系列	4
3	《打比赛马》系列	3

SPG之卷 霜叶红于二月花

充满热力的运动游戏登场！人们还是在户外运动时才最有活力。

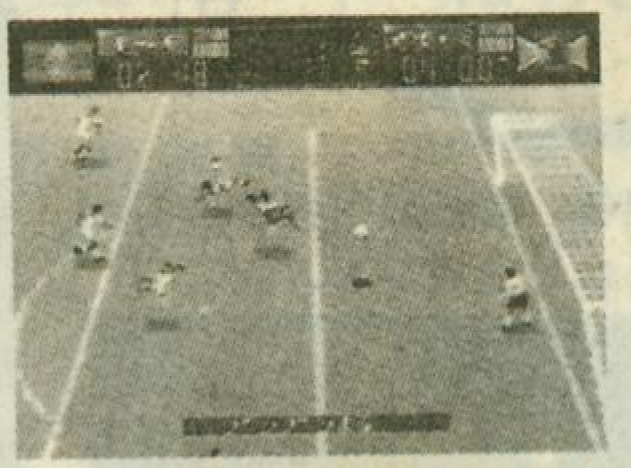
J联盟足球系列

《J联盟足球》系列，才刚发售最新作《'96》不久，明知如此，还是问一下续作的情形。

"我们是很想推出，但还没有定案。玩家对本游戏实在太拥护了。我们在CSG展出《'96》时，也有很多人问《'97》快出了没有。"(EPOCH宣传部)

不是也有很多人要求在新机种上制作吗？

"的确，除了超级任天堂外，还有很多人要求本公司推出其它版本。无论如何，我们会接纳玩过《'96》的玩家，以及各出版社的意见，以求做出等级更高的游戏，回馈世界各地爱护本公司的玩家"(EPOCH宣传部)



▲《J联盟足球》真是一代比一代强

结论 玩家若热烈支持续作就会登场

游戏系列之变更

94年度版	系列中第1作，写实的动作及可设定队型等战术要素，引起了很大的话题。
95年度版	可手动操作守门员，编辑选手姓名或进人移籍。此外，还导入了越位规则。
96年度版	越位的判定已改正。守门员可跳至前方，玩家亦可从3人中选出1名执法裁判。

超火爆摔角系列

《超火爆摔角》一直是摔角游戏的代表作品，PS已推出《超火爆摔角96》，或许各位正为新作而疯狂，赶快打听一下续作的情报吧！

"为了广大的《超火爆摔角》迷们，今后我们将会在SS、PS、任天堂64等所有的机种上推出续作，我们一直以创造最佳摔角游戏，以及成为最佳游戏制造商而努力，因此一定会不停地创新及挑战。"(HUMAN宣传部)

结论 可能推出各种版本！？

《超火爆摔角》历史

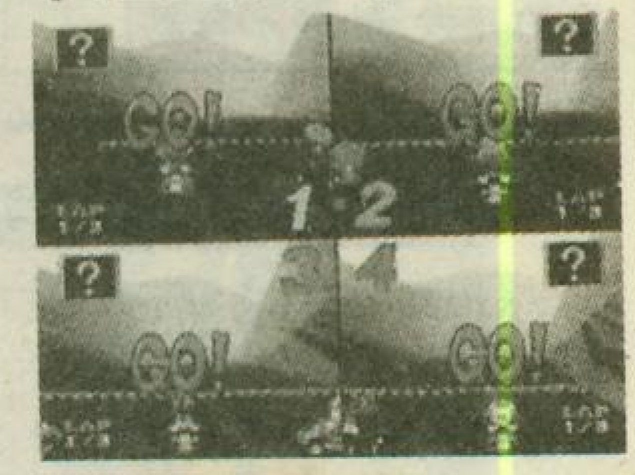
游戏名称	机种	选手数	技法数
超火爆摔角	SFC	24人	300以上
超火爆摔角2	SFC	28人	400以上
超火爆摔角3	SFC	64人	500以上
女子摔角	SFC	26人	400以上
超火爆摔角特别版	SFC	105人	600以上
超火爆摔角X	SFC	104人	600以上
超火爆摔角'96	PC	12人	400以上

马里奥赛车

想必各位都知道，《马里奥赛车》的续作将由任天堂64发售。

"原来要和任天堂64在6月23日发售，后来却因故延误，所以受了一点影响，因此游戏可能会在6月发售，也可能会在7月或8月发售…。至于新角色方面…很抱歉，目前还不能公布请各位静候佳音。"(任天堂宣传部)

可是，任天堂64已经发售了，为何还没有见到《马里奥赛车64》？



▲可4人同时对战哦！

结论 好像仍在保密阶段，只有耐心等待了！？

●《天使之翼J》

"新作已于5月3日由PS发售。之后的细节则未定"(BANDAI宣传部)



▶熟悉的角色都将和大家见面，赶快玩PS版的最新作吧！

●J联盟足球职业大赛

《J联盟足球职业大赛》受J联盟所公认，其续作呢？

"目前并无具体预定，但今后想推出各种主机之版本。由于J联盟每年都会产生变化，所以，我们想依照现实状况，不断地从事变更、改良"(NAMCO宣传部)

太好了，如此一来游戏就会更逼真了！



▲《J联盟足球职业大赛》已更进步了！

结论 更加突出临场感的续作将登场！？

●NBA实况篮球

"我不知道此作会不会出续集。不过，'SPG天王·柯拿米'一定会出篮球游戏的"(KONAMI宣传部)

就让我们期待"SPG天王·柯拿米"的表现吧！

厂商最喜爱的运动游戏排行榜

名次	体育项目
1	足球
2	棒球
3	摔角
4	篮球
5	钓鱼
6	高尔夫
7	美式足球
8	网球
9	躲避球
9	相扑

ETC之卷 火树银花不夜天

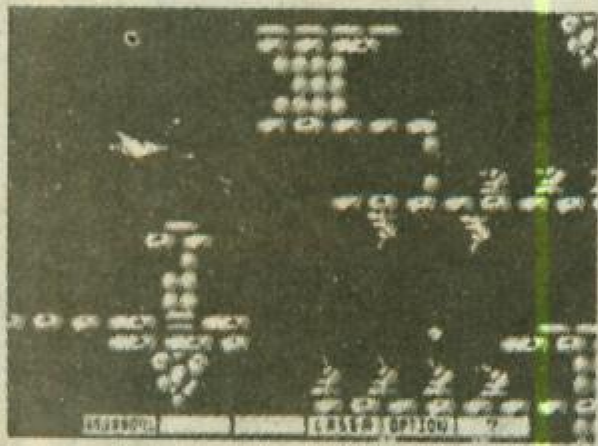
最后登场的，是包含各种类型的精彩游戏大集合！

沙罗曼蛇

自任天堂红白机起，《沙罗曼蛇》就是拥有许多铁杆玩家的射击游戏，目前已经出到《Ⅲ》，哪么《Ⅳ》会是怎么样的呢？

“这款游戏的确很受大家欢迎，当我们在AOU等电玩展上展出时，就有很多人问到这个问题，目前本公司虽然尚未进行家用机的移植工作，但将来一定会推出”(KONAMI宣传部)

听到KONAMI的这番回答，玩到家用移植作品的希望也越来越浓了！



▲《沙罗曼蛇》的画面，一定要从街机上移植到家用机上呀！

结论	正开发街机软件，家用游戏则未定

KONAMI的射击游戏最新情报

除了《沙罗曼蛇》之外，KONAMI的其它STG续作也值得注意，究竟《兵蜂》、《实况疯狂大射击》、《沙罗曼蛇》会推出续作还是移植作呢？KONAMI的回答是《沙罗曼蛇》及《实况疯狂大射击》都将推出街机续作，相信这是众所皆知的。由于许多玩家希望这2款游戏能推出PS及SS等版本，所以，KONAMI也好像心动了…！

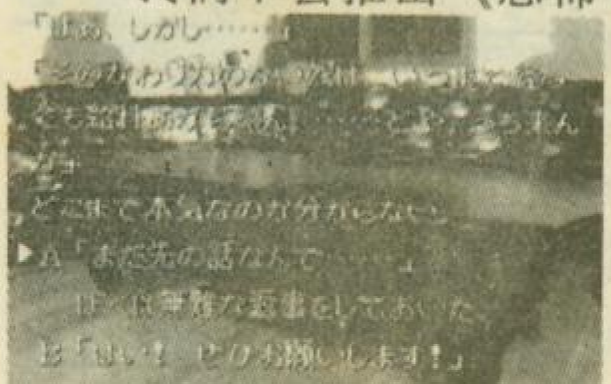
兵蜂	将于PS版及SS版登场，目前将开发为RPG之新作？
实况疯狂大射击	由于曾在超任登场，所以一定要推出光碟版呀。
沙罗曼蛇2	许多人希望移植其豪华版，但目前尚未有预定。

恐怖惊魂夜

《恐怖惊魂夜》借由文字及音响效果，带领玩家体验恐怖的感觉，它的续作将会是什么情形呢？

“我们不会推出《恐怖惊魂夜》的续作，而会以《AVG工具》系列的形式来推出。此次，我们将由任天堂64发售，软件正在积极开发中”(CHUNSOFT软件宣传部)

这么说来，下回将推出的新作将充满神秘色彩？这一次的《AVG工具》系列，到底会是什么样的故事呢？答案即将于近期揭晓……



▲新系列的演出效果提升不少，任天堂64将会有什么令人意外的效果呢？

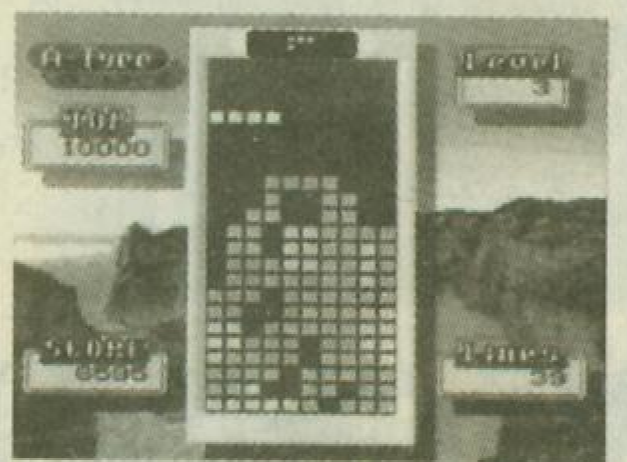
结论	《AVG工具》系列续作将于任天堂64登场

俄罗斯方块

产于俄罗斯，在世界范围内都受欢迎的代表性益智类游戏，已决定在PS及SS上推出新作，下面BPS的话多少有些牵强吧！

“我们是想由任天堂64等推出续篇，但由于是海外游戏的移植作，所以目前没有确定的打算”(BPS宣传部)

海外作品的移植及续作的开发，的确不容易。



▲著名的《俄罗斯方块》，具有用POLYGON来表现的充分理由(本身就是方块嘛！)

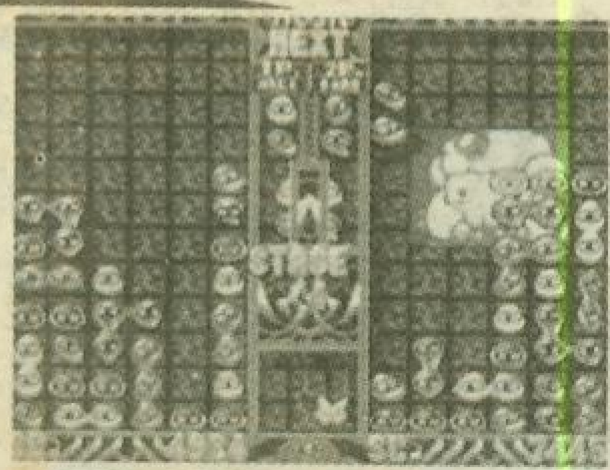
结论	海外版的续篇，发售之可能性极低!?

超级泡泡方块

《超级泡泡方块》，将陆续于SS版及PS版发售。其续作有没有新情报呢？

“PS版的作品称不上是续作，而应该说是添加了一些新的要素的移植版”(COMPILE宣传部)。

虽然游戏这么受欢迎，在移植作品的时候仍然相当慎重，真是难能可贵。



▲目前正考虑是否由任天堂64发售

结论	系列新作正开发中，移植内容充满惊奇

RPG工具

《RPG工具》陆续登场。目前，《RPG工具》的续篇已经决定由PS发售，但不知其它机种有没有机会发售其续篇？

“如果说要移植或发售续作，我们正考虑发行SS版。说到任天堂64嘛…嗯…恐怕在目前的阶段还不方便透露任何情报”(ASCII宣传部)

他的意思就是说，下一个作品由SS发售的可能性仍然比较高。



▲PS版的画面及系统应该会有水准之上的表现!?

结论	将在PS版登场!!然后再考虑SS版

'96格斗之王

机种 ARC、N·G、SS、PS | 厂商 SNK | 类型 FTG

日本格斗家队



大门五郎

草雉京的好友，擅长于柔道和我流格斗术。为上级者使用角色。

草雉京

此系列的主角，为草雉流古武术的继承者，还擅长我流拳法，烧呀！

二阶堂红丸

美日混血的他这次终于换装了，但换来换去好象仍有女装的嫌疑。



这只是普通的里百八式大蛇雉，MAX 的会是怎样呢？





墨西哥龙虎队

坂崎百合

良的妹妹、罗伯特的女友，此次被父亲坂崎卓间强迫上场。

坂崎良

被喻为无敌之龙的极限流高手。

罗伯特

「最强之虎」换上了新作《外传》中的衣衫。





BOSS 队

吉斯

已经死去的他又复活了。



Mr.BIG

《龙虎之拳》中的老大，还是那么难缠吗？

克劳撒

《饿狼传说》中的帝王级 BOSS，很威武吧。



吉斯的这招好象是百裂拳呀！



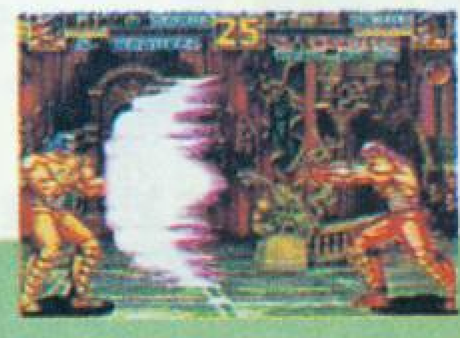
Mr.BIG 仍会拿他那双棍出场吗？



吉斯在《饿狼》中的 DOUBLE 烈风拳。



克劳撒的飞行道具仍会分上、下段呢？



这就是“KAISER WAVE”的原型。

27颗璀璨的战斗星宿

饿狼传说队



东丈

与伯格兄弟自幼一起修炼的泰拳高手。



安迪

特瑞的弟弟，舞的男朋友，擅长骨法。

特瑞

视吉斯为最强敌人的军技拳 + 桀夫流喧哗杀法的格斗家。

中国超能力队



韩国金家藩队



椎拳崇

熟练掌握超能力 + 中国拳法的中国少年，一直在暗恋着雅典娜……

陈高限

体型庞大的力量型选手，不知这回又学会了的什么招术？

镇元斋

自号镇元大仙的醉拳大师，是椎拳崇和雅典娜的师傅。

金家藩

跆拳高手，腿技尤其出众，那恐怖的凤凰脚又来了。



蔡宝健

在金的教导下仍不思悔改的恶徒，换上了标准的金氏队服。



麻宫雅典娜

具有超能力的女高中生，毕竟19岁了，该穿短裙和高跟鞋了。

《95格斗之王》的旋风还未吹罢，《'96》又挟余威以一股“战不惊人死不休”的气势再度袭击本来已不平静的游戏江湖，虽说现在仍是涟漪一片，等到它一出动，必会引起滔天巨浪。

游戏中加入了一些新的系统，大家注意啦！以街机为例：①闪避：取消《'95》的攻击闪避，变为“紧急闪避”，是利用翻滚前或后来避过对手的攻击，还保持闪避后攻击的系统。后急闪：A同时按下；前急闪：→ + AB 同时按下；②空中防御：哇，学习 CA COM 呀，不过要在自己后跳时才

9只无坚不摧的格斗队伍！

八神队



八神庵

草雉京的宿敌，这次放弃了比利和如月影二，而选择了……



薇思

《'95》中鲁卡尔的秘书，她有什么阴谋呢？

麦卓

《'94》中卢卡尔的秘书，哇，又会有什么居心？



《'94》中魔王卢卡尔的秘书就是她了。



唉，到了《'95》中卢卡尔的秘书又变成她了。

新·怒队



克拉克

哈迪兰的得力部下，善长腿技。

拉尔夫

身为国际警察，擅长于军技拳和哈迪兰流暗杀术。

莉安娜

尽得哈迪兰真传的名神秘女子。

新·女性格斗家队



不知火舞

历来是最受欢迎的角色之一，相信这次也不会有人动摇她的地位吧。

KING

与坂崎良有着微妙的关系，一名善使泰拳的女格斗家。



藤堂香澄

《龙虎之拳》中藤堂龙白的爱女也加入了，是因为她与KING的特殊关系吧。



还是那句著名台词"日本一"吗？



在《龙虎之拳外传》中香澄的秘传·超降破。

能使用，且可被对手空连续技击破。③倒地闪避：可在被对手打倒但未着地时AB键一起按，便可防止倒在地上。④多种跳跃：被分为小、普通、中、大四种跳跃，区别很大。⑤援护攻击，基本与《'95》条件相同，不过依角色性格分为三种：一定、1/2机会、绝不，所以选人时小心啦。⑥MAXIMUM超必杀技：即在"血红"且气槽满时使出的极为夸张的超超必杀技！

另外此次大会的幕后黑手已经不是鲁卡尔了，又会是哪个新魔头呢。下面就让我们来掀开这些英雄（魔王除外）的面纱吧！


「私の膝」
あなたの肘
私の膝
あなたのエルボー
わたしのニー
YOU&ME
KNEE&ELBOW
高く高く舞い上がれ



ヴァンダルハーツ

VANDAL HEARTS

汪达尔之心

～失落的古代文明～

机种 PS	厂商 KONAMI	类型 S·RPG	媒体 CD－ROM	发售日 预定9月



被革命战争所摧毁的旧王朝的秘密!



◀当魔法使用魔法时会放出绝美的七彩光。

这是发生在这块神奇的大陆上的第一个共和制国家伊休塔利亚上的故事。一位有着『黑色疾风』称号的剑士阿休·兰帕特与他的伙伴们卷入了一场因被15年前的那场革命战争而摧毁的旧王朝的秘宝而产生的阴谋之中，这个秘宝可以左右世界的命运，其中隐藏着重大的秘密……这是KONAMI为PS制作的一款类似SFC上的《皇家骑士团2》的S·RPG，所不同的是无论是地图画面还是战争画面，以及各种物体均用POLY-GON来制作，3D的感觉更强烈，而画面的美丽程度也非前者可比的呀！

在战斗地图中有许多物体都可以利用，如机关要开，箱子可推动，并使用敌受到伤害等，这就使得行动方式具有多样化。

地图上物品的运用





吊桥落下了

▲从吊桥上通过时，防备力会有所下降，小心呀！



▲吊桥没有放下是过不去的，需要找到机关，并走过去打开它才行。

用脚踩机关

◀当踩下机关后，桥就会轰的一声落下，这样便可以冲向对岸杀敌了。



▲林的最初职业是弓属性的ARCHER，当他具备转职条件时有两种职业可供选择。



▶由弓兵转成具有飞属性的职业HAWKKNIGHT，林变成了可用弓箭作远距离攻击的飞兵。



◀而转成更强力的弓属性职业SNIPER，就强化的远距攻击力。



▶之后还可以转成更高阶段的弓属性职业ACE GUNNER。

转职系统

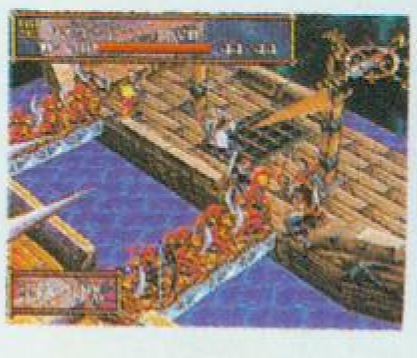
游戏也有现今流行的转职系统，当角色的等级达到一定级别时，即可到镇上的『转职道场』向高级别的职业进化。全部共有五种属性、十八个以上的职业，转成不同的职业有可能改变属性，而各属性间的相克性则是战斗的重要因素。

在各种地形上作战

广阔的草原



狭窄的海盗船



奔驰的火车



寒冷的雪山

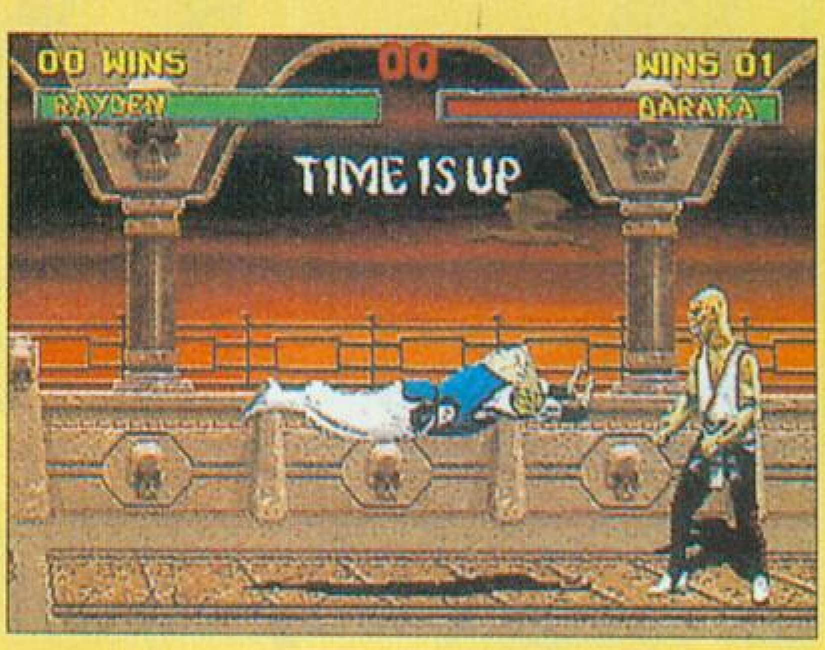


真人快打Ⅱ 完全版

献血计划！来吧！

曾经令无数玩家“血脉沸腾”的血腥格斗游戏《真人快打》系列终于进驻次世代，此次在土星上与大家见面的就是2代的完全版，其中的究极神拳（即终结技）是十分残忍的喔！

SS	厂商 ACCLAIM	类型 ACT
	媒体 CD－ROM	



WELKOME TO K'COMBAT!



从一代至今已经在各个机种上推出数款作品的它今度卷土重来，8名战士再次集结，看画面似乎有些老调重弹，可是只要你细心注意一下，就会发现它的画面之精美、人物之细腻、以及必杀技、终结技、还童术等等，你就会竖起大拇指说：“不愧是次世代呀！”相信不久它的续作还会再次在此参见，N64上的《真人快打・三部曲》是否是这台超世代主机挑战次世代的一款力作呢？



▲本作中使用的是游戏的母语——英语，来看故事喽！

KOOL FIGHTERS



角色们都是标准的美式造型，在游戏中他们的特写画面是非常多的喔，在游戏的同时你会看一场叫做《真人快打Ⅱ》的电影（不，是《魔宫帝国》），怎么样，迫不急待了吧。

KONTINUE OR DIE……

必殺技 TECHNIQUE

各位战士的必杀技都能根据指令简单地使出来，MD或SFC上的高手们，出动吧！



▲刘康的飞行道具随着一声“嘿呀！”已告出手，还不快躲，否则……



▲▼蝎子的此招必杀究竟是瞬变拳还是魔炎波呢？





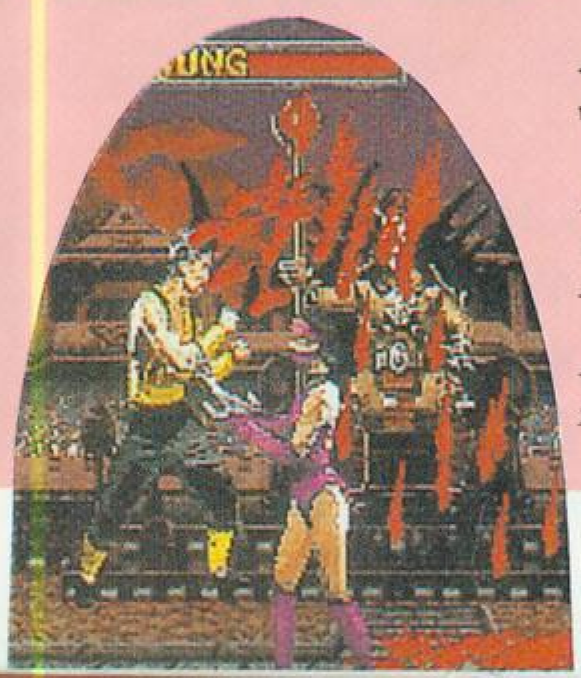
▼BARAKA的『立斩决』，好凶狠呀。

究極神拳 FINISING MOVES

“血腥终结”的“究极神拳”（终结技）是一种能令对手做噩梦的“武术”（还算是武术吗？）。



▼CAGE FINISH HIM（JAX）？



▼哇，大出血，真是残忍呀！



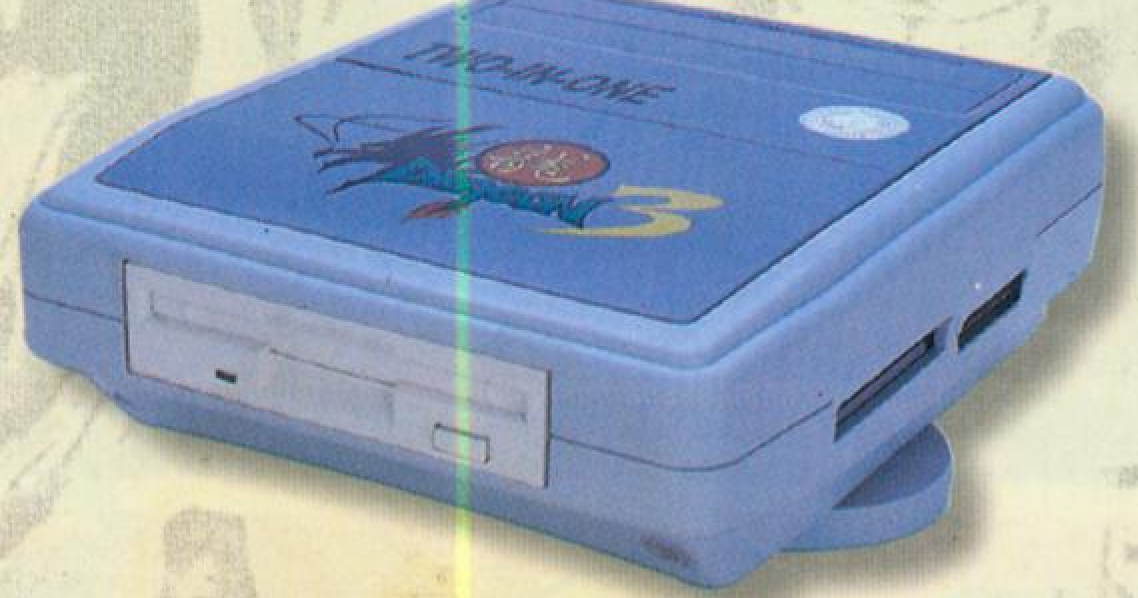
▲JAX的一记碎头功令对手脑袋破裂，做手术找他吧！

龙の系列非一般可比……

香港销量冠军



4M土星记忆卡
十金手指



龙Ⅲ双用磁碟机



8M土星记忆卡



聪明卡



龙Ⅲ专用4倍速光碟机



PS金手指

香港怡讯实业有限公司出品

维修中心：飞龙（广东）电子有限公司

经销商：银河（广州）电子贸易行

电话：(020) 81918626　（只供批发 零售免问）

以上所有商标为原作公司所拥有之注册商标

本产品专为用户使用游戏盒带玩游戏获得神奇辅助功能而设，同时为专业开发，研究及修改电视游戏程式师而设，并可以执行磁碟格式化及数据处理等功能。

本公司提醒用户，切勿在未经有关版权人适当之许可而复制他人游戏程式或数据，否则由此而可能引起之法律责任概与本公司无关。

各大电玩商店有售

尚有多种产品正在开发

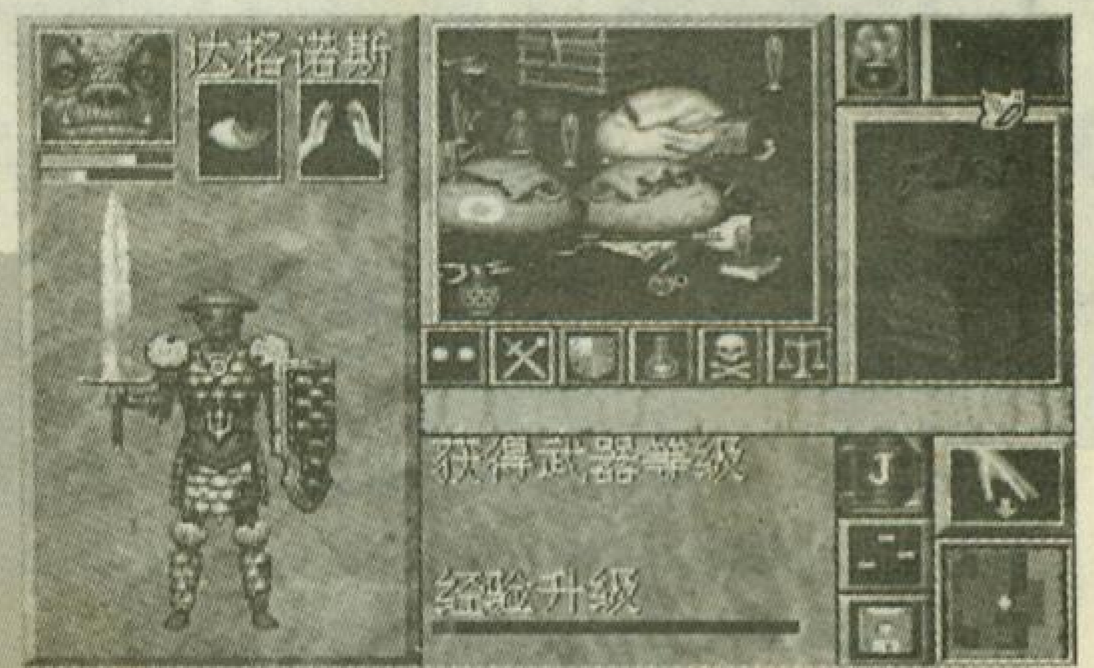
用家们请注意各大杂志广告

电脑症候群的 HOLIDAY

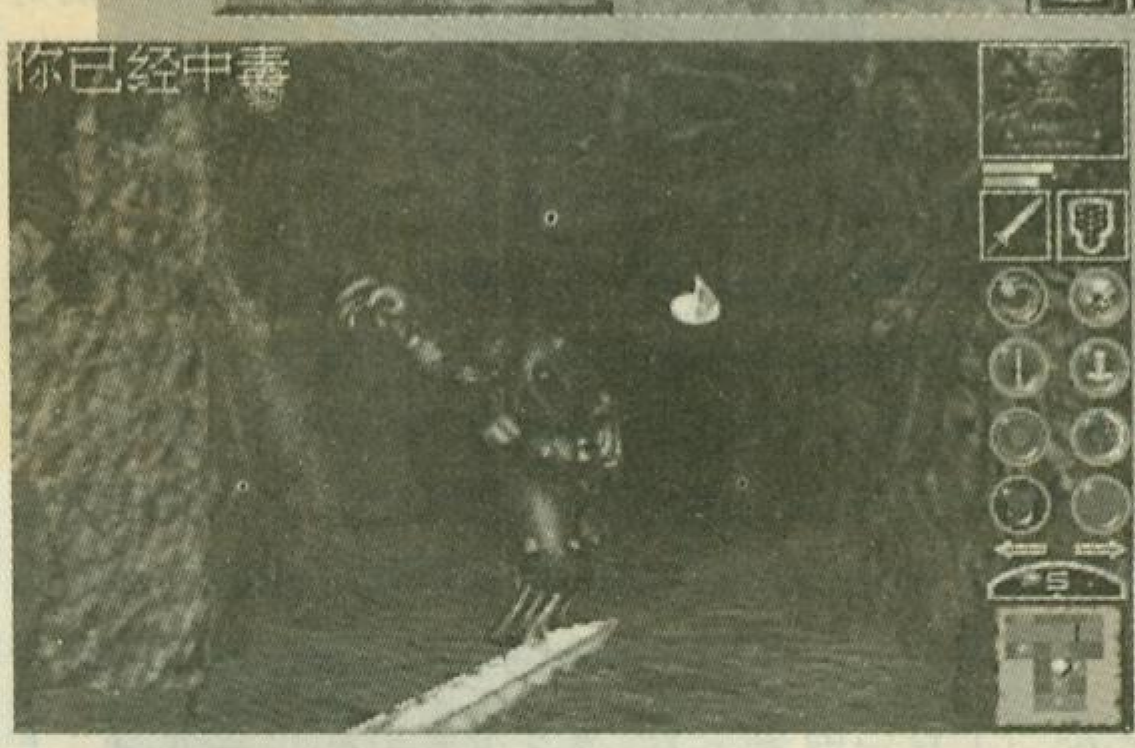


“终于，我又回到了我的电脑前”，看到熟悉的 Win95 的界面，敲打着用惯了的国产 Win95 键盘，一切是那么的美好，那么的令人心旷神怡呀！夏天是旅游的好季节，仍然还是凡人的编辑们也决定去青岛、威海、烟台来个一周游. 出发时软体动物高喊“抛开工作，不想电脑，去放松自己的心情吧！”进程刚刚第二天，三年来第一次一整天没有触摸到电脑的软体动物已经不行了，“我要我的电脑！我要看我的 E－mail！我要去玩 IRC！我还想工作……”（@＃￥￥＆％＊，这个人一定是疯了）没错，就是这样了，曾经有位马来西亚的朋友对软体动物说“U incorrigible”。一周后，餐餐吃得很好，却没有食用半点精神食粮的软体动物回到了编辑部。混身上下都很好，但明显可以看出——目光呆滞。然而，当软体动物在自己的电脑前一坐下，天哪！他根本精神很好嘛，一双炯炯有神的大眼睛眨也不眨的盯着新资料，有人说“他又活了”。

回来后，最令本人高兴的事是，期待已久的的《黎明之砧》（zhēn，可不要读成 zhàn 或是 zuàn 之类的哟）终于发行了。《黎》的剧情说出来也没有什么新鲜的，无非就是被选中的勇者要去干掉大魔头，路上会遇到无数的困难，还要为一些 NPC 解决了他们的问题才能得到过关必备的物品，不过《黎》中的风暴大陆非常的广大，要想完成任务真是很难的。《黎》不愧为 95 年最佳 RPG 游戏，它继承了许多著名 RPG 的优点，并且在游戏中也不难看出。主角有负重的概念，如果身上带的东西超过了极限，就会比较容易疲倦。主角可以把一些细小的物品，如钥匙，小药瓶一类的东西放到捡来的袋子、箱子中加以分类保管，这些让我们想起了《魔界召唤》。庞大且令人头痛的迷宫、与门离着十万八千里的钥匙、踩上只听见乱响但不知道哪儿有变化的踏板、站在上面会把你转个七荤八素的转向地板以及会有怪物躲在后面向你喷毒液的幻像墙，这些显然是《魔眼杀机》、《黑暗王座》中最著名的一些整人坏招。与怪物战斗时玩家可以看到主角手中的双剑在屏幕上挥舞，最先使用这种效果的游戏好象是《地下创世纪》。《黎》中的战斗比较难，经常会生命值与魔法值不足，但是如果你有耐心，大可以找个安全的地方，发半个小时的呆，生命与魔法就都补满了，这种“给玩家一线生机”的情况以前在《救世圣主》中见过。《黎》中也有自己独有的一些特色。比如施展魔法时，屏

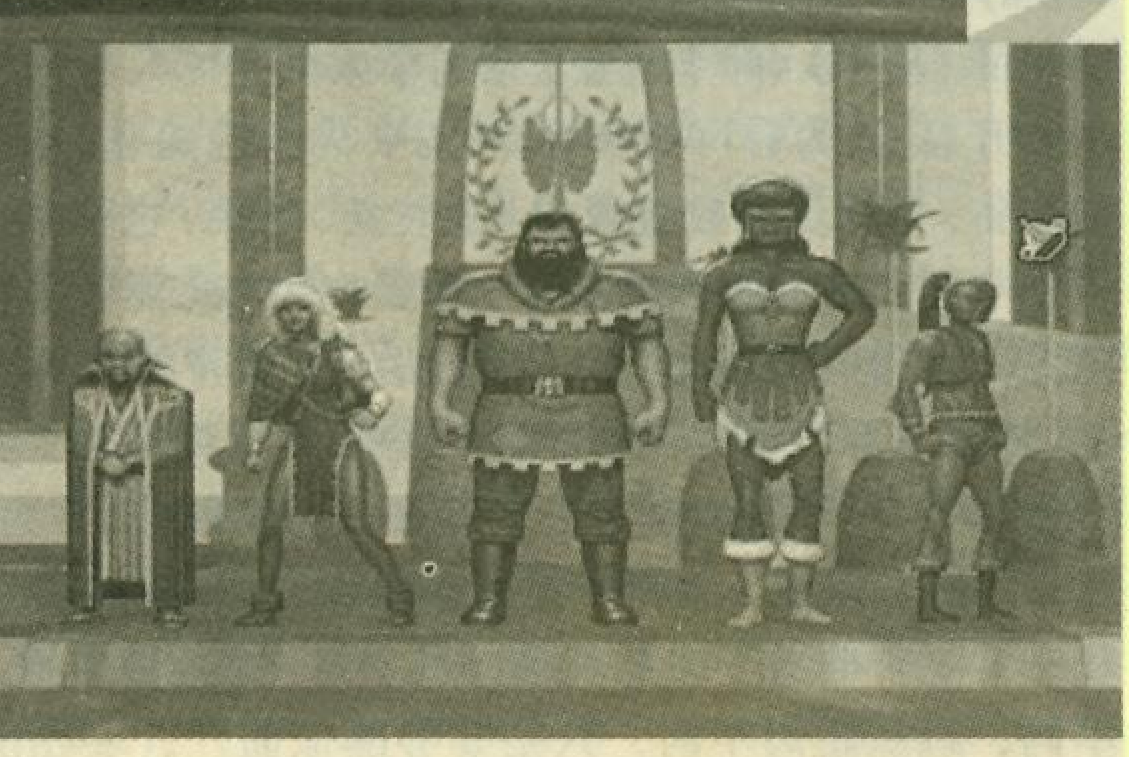


▶不小心选了大蜥蜴当主角。



◀怒砍妖魔


◀哇哇哇，我就是大魔头。

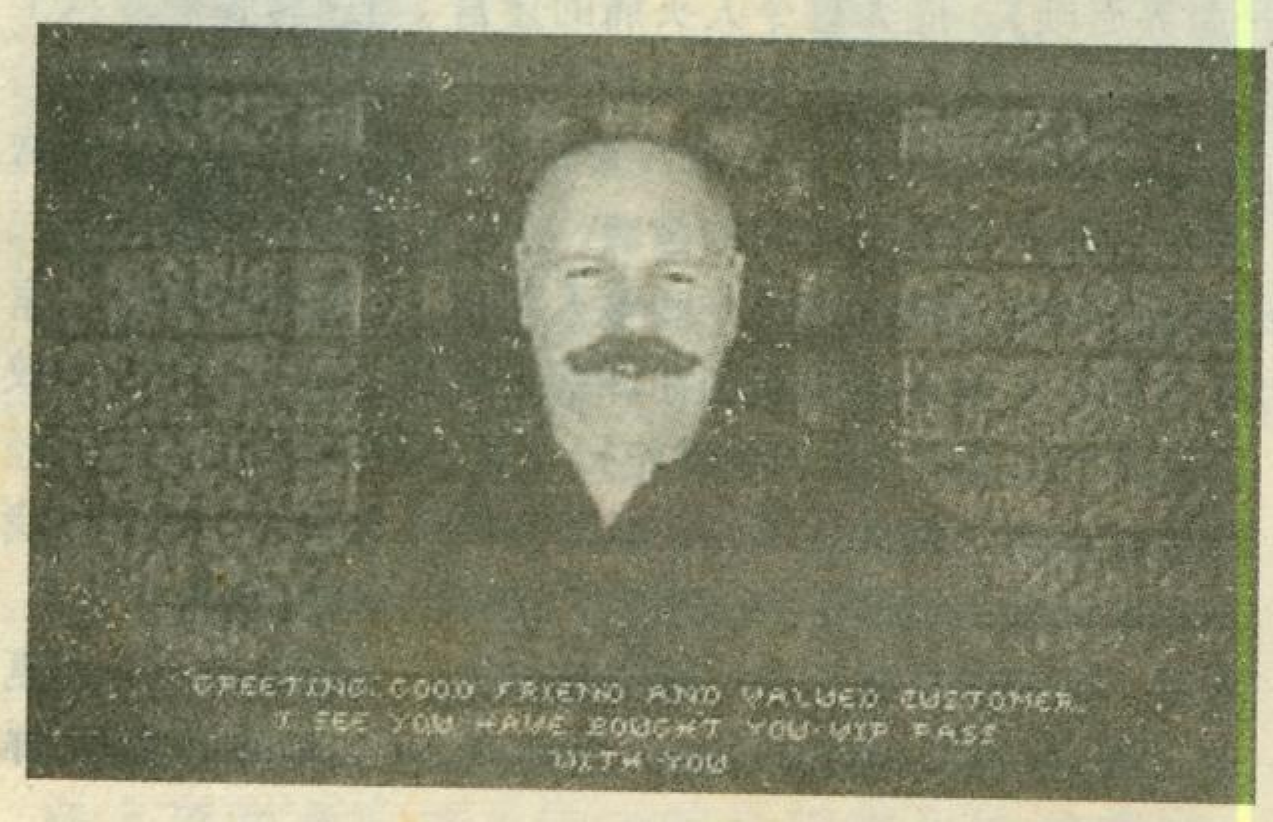

▶主角便在这五人中产生。

幕上会出现主角的手在空中画出一个闪亮的符咒，然后出现魔法效果。《黎》中一个地区与一个地区之间的连接是以类似《第七访客》式的 3D 场景移动的。另外，《黎》是由前 SSI 公司手下的“梦工厂”(DreamForge)小组开发的，这个小组开发的 RPG 最大的特点就是有自动绘地图功能，玩家还可以在地图上写字做标记，并且地图可以直接输出到打印机或是存盘成由 ASCII 码画成的地图文件。《黎》中还是有些不足的地方。如技能的升级太困难，怪物数量有限，升

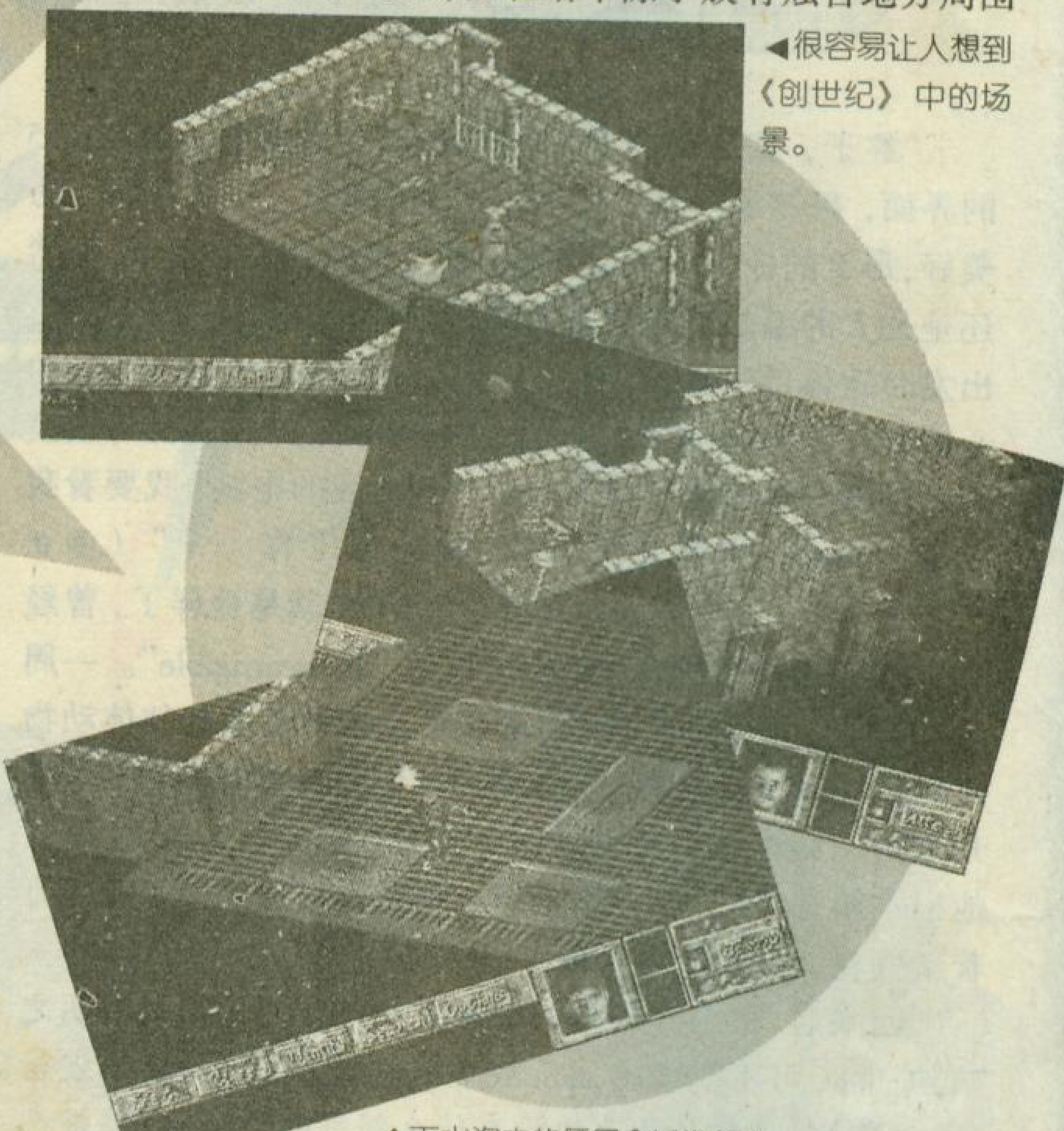


级后的效果又不十分明显，使战斗一直打得很苦。另外，武器技能分为砍劈、戳刺、挥斩、投射四类，但有许多很好的武器很难分出是前三类中的哪一类，这样会造成技能升级错误，如本人手持一把巨剑，一直认为是砍劈类武器，所以把升级点数都分给了砍劈型武器，可是并没有觉得威力有所加强，现在怀疑巨剑大概是挥斩类武器，但是在战斗时又能看到主角用剑向怪物戳刺，到底巨剑是什么类的武器呢？不过，瑕不掩瑜，《黎》是 RPG 迷们目前非玩不可的好游戏。对了，《黎》是由智冠科技汉化代理的，全中文语音，全中文文字，大陆地区发行的还是简体中文版呢。去买吧，如果你想今生无悔！（哇……太夸张了吧！）

有谁听说过澳大利亚有个 Silver Lightning 公司？有谁见过这个公司发行的《Trial By Magic》(《魔法试炼》)？没有！不过当本人刚一拿到这个游戏时，就暗暗说“这个游戏我一定会喜欢”。《TBM》是这个小公司模仿《魔法召唤》与《创世纪》的游戏。故事内容是一名经历坎坷的魔法师最终习成了究极魔法，并建造了一座试炼塔，美其名曰让勇者们来试炼一下自己的水平，但实际是想借此将勇者们一个



个都干掉。而玩家扮演的就是一名来此试炼的一名勇者，本来是想来此试炼的，但在开始得到了死灵的警告，方知道这是一个圈套，这时勇者便背负上了逃出试炼塔并且要揭穿魔法师邪恶嘴脸的使命。游戏采用 45 度角的斜视画面，景物的设计仿照《创世纪八》，地形的设计仿照《魔界召唤》。但由于是小公司小制作，游戏全部只有 25 层迷宫，而且地区之间的关系不象《魔界召唤》那么复杂，也就是没有《魔界召唤》设计得那么难那么黑。但是《TBM》也有自己设计出的难为玩家的地方，如在塔中除了放有烛台地方周围



◀很容易让人想到《创世纪》中的场景。

▲下水沟中的僵尸会抓你的脚。

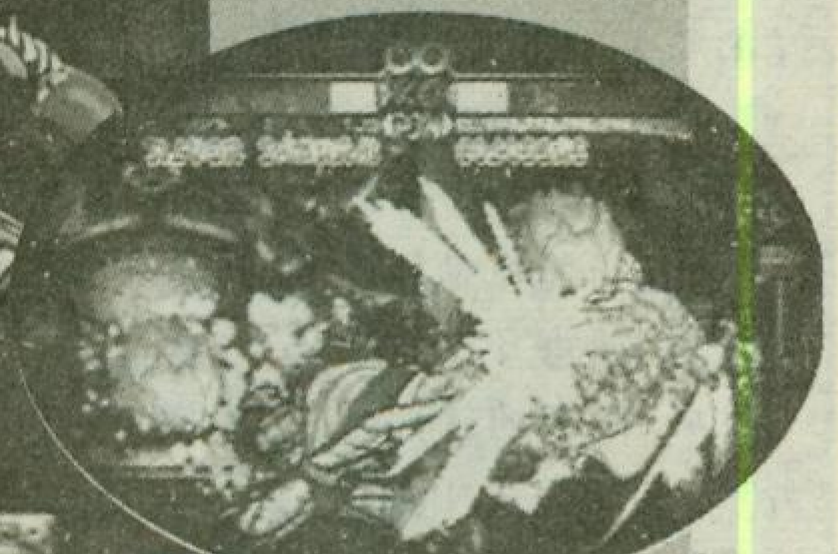
是亮的，其它的地方都是漆黑一片，勇家在游戏初期要靠火把来照亮四周，到学会二级法术后可以用照明术来照亮，但还是有限，就好比《魔兽争霸》中的“Warfog”一样，在黑暗中的敌人是很危险的。《TBM》中还有暗墙的设计，主角必须站在暗墙旁边，按“SEARCH”钮或按 S 键才能打通暗墙。要知道，整个游戏就是由墙组成的，而且这些暗墙又不象 3D RPG 中的暗墙那样会有点与众不同，在《TBM》中的暗墙完全要靠贴着墙一点点的搜察，真是够累的。《TBM》中有开宝箱的设计，《TBM》在些用到了从 Sir－Tech 公司的《巫术》《阿卡尼亚》系列学来的招术－－宝箱要用小心开启，因为有可能有炸弹，需要先解除陷井。武器防具的装备，采用了比较直观的“纸娃娃”系统，也就是从物品栏中拿起武器放在人物身上。魔法的使用是用收集来的符石，三个符石可以形成一个魔法，然后将形成的魔法记忆。魔法等级共分为六级，等级越高，可以记忆某个魔法的个数越多，当然也能学会更多的魔法。主角的动作为三项：攻击、施法、跳跃。值得一提的是跳跃设计得较有新意。按住右键主角摆出下蹲欲跳状，下方有一个弹性力槽，用力不同，跳跃距离不同，只是姿势酷似僵尸，实在滑稽。

《TBM》证明，小公司也能做出不错的游戏。对《魔界召唤》十分怀念的朋友不妨玩一玩。此游戏由北京福华公司代理销售。

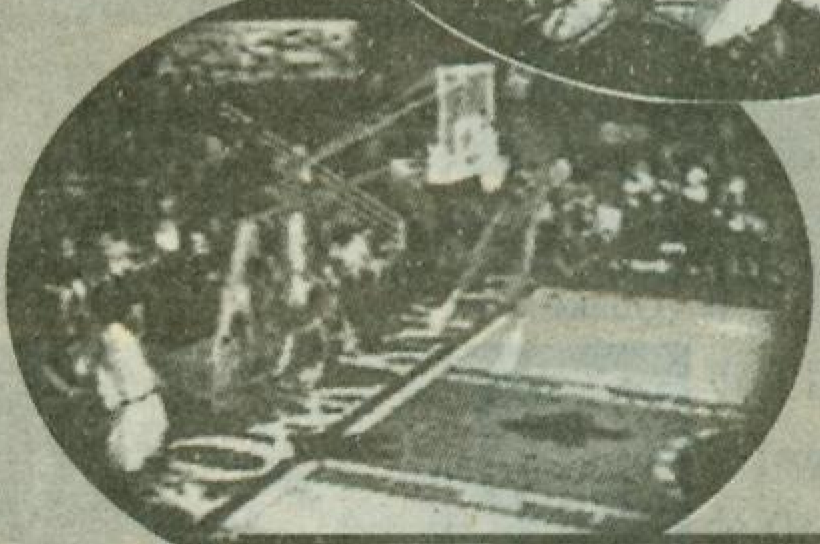
Acclaim，一直以为是个以动作游戏起家的公司，其实它是一个涉及面极广的娱乐公司。Acclaim不尽制作了许多出色的动作游戏，其产品还有街机制作、漫画、纸上游戏。以X－Men类超级英雄出名的Marvel漫画公司现属Acclaim旗下。正由MicroProse开发制作的魔法纸牌游戏《Magic:The Gathering》其原型纸牌也是由Acclaim公司发行的。前不久，Acclaim公司公布了新消息，一些令人振奋的消息。在SATURN上发行的格斗游戏《X－Men》将在今年年底发行PC版。令人兴奋的还不止这些，在Acclaim的计划表上，96年底前预计发行下面这些游戏：《IronBlood》－－以RevenLoft的魔法世界为背景的3D格斗游戏；《Magic:The Gathering》－－与MicroProse公司目前正在开发的魔法纸牌游戏同名，不知是不是在合作开发；《Iron Man & X－O Manowar》－－来自Marvel漫画公司的英雄人物，3D动作游戏；《The Crow: City of Angel》－－不太清楚，Acclaim声称是款3D格斗游戏；《DragonHeart》－－可能是根据近期的同名电影改编的横版动作游戏；《Alien Trilogy》－－在PlayStation上已经发行的，以异形第三部为剧情的3D射击游戏；《NBA Jam Extreme》－－不同于前两作，这次改为3D球场的超级Polygon真人肖像的灌篮游戏；《NFL Club 97'》－－一款3D球场的Polygon橄榄球游戏；《Space Jam》－－将《NBA Jam》中的超级篮球巨星换成著名的卡通人物的灌篮游戏。如何？Acclaim有时比E.A更能让人热血沸腾，是不是？



◀《Iron Man & X－O Manowar》



▲《X－Men》

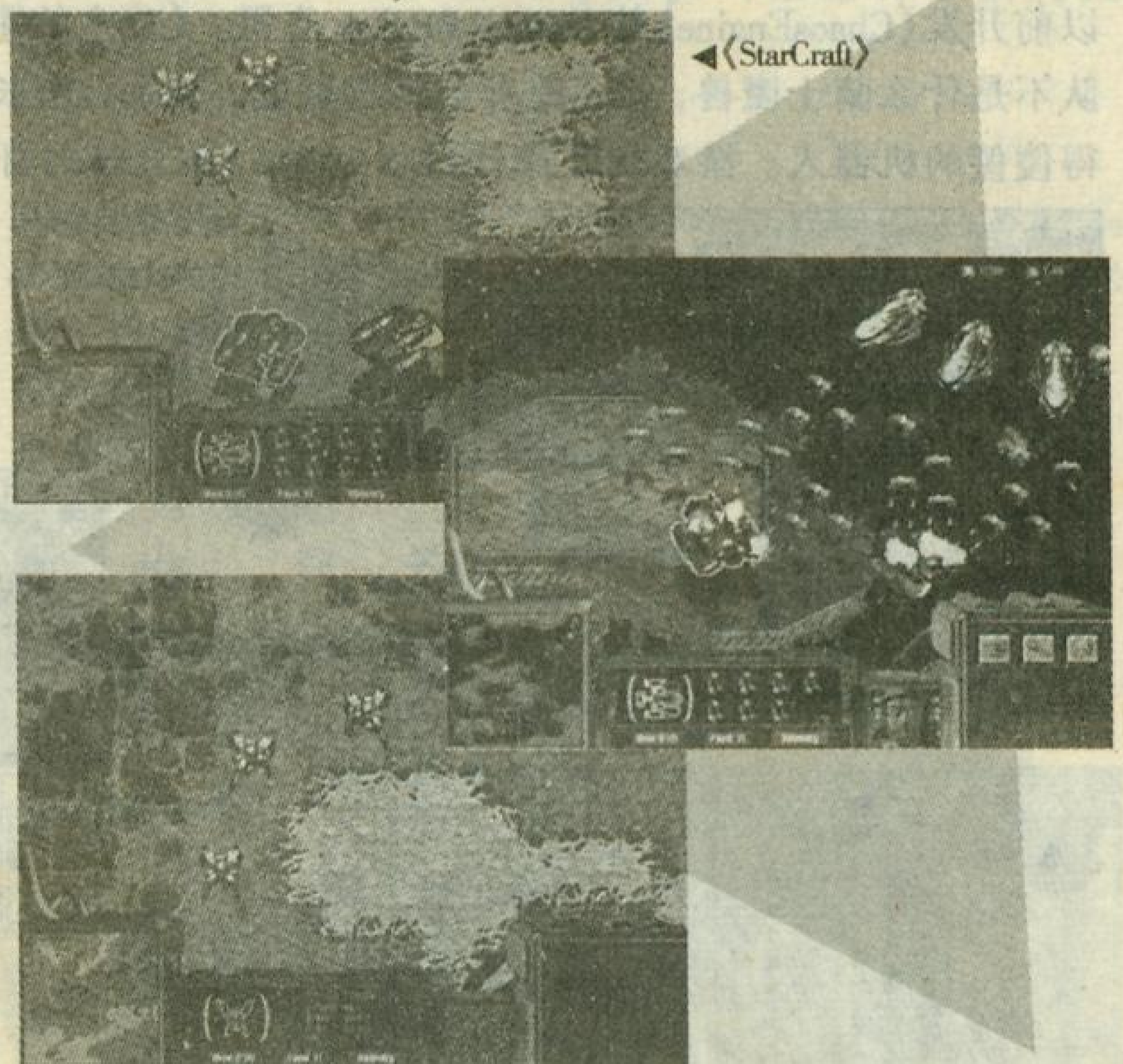


◀《NBA Jam Extreme》

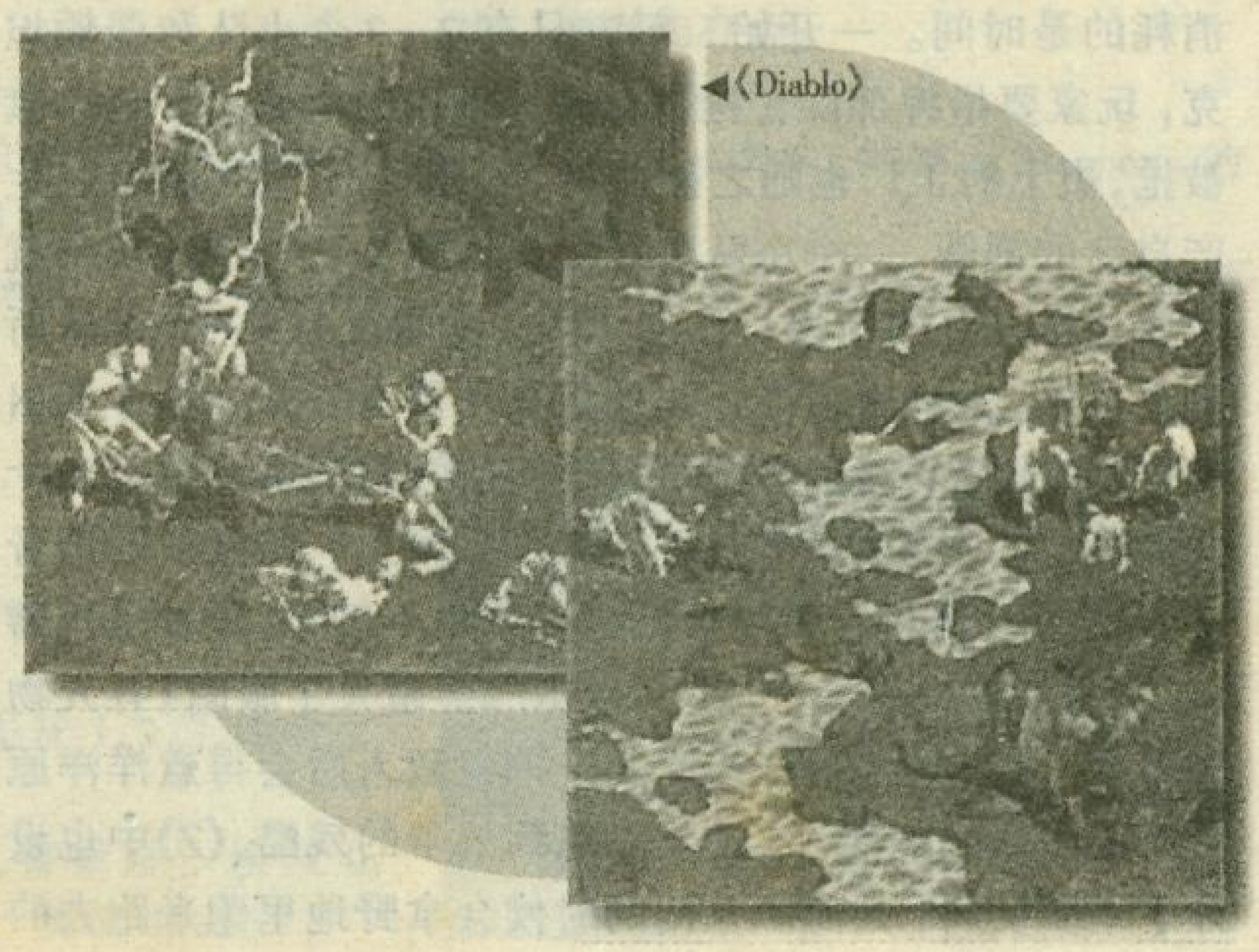


▶《DragonHeart》

前几天本人在想，Blizarrd公司于94年底以《魔兽争霸》打红，95年底以《魔兽争霸2》再次掀起即时战略游戏的热潮，那么96年底他们想干什么呢？不出所料，新的即时战略游戏正在制作中，不过不再是人类与半兽族之间的战争。这次战场放到了太空中，游戏的名称就叫做《StarCraft》。《SC》是三个外星种族之间的战争。《SC》的游戏方式与《WC》基本差不多，界面上略有改进。原先《WC》中操控板是在画面的左1/4的范围内，这次《SC》的操控板在画面的下1/4处。在《WC》中，个体被选中后，周围会有一个绿色方框表示被选，而这次在《WC》中个体被选中后绿框的形状是与个体的外框一样的，看起来顺眼多了。由于《SC》的开发还没有进入测试阶段，现在大家只能看一看开发画面，更多的东西只能过一两个月再看了。《Diablo》这个游戏大家可能有听说过，这是Blizarrd公司拿来问鼎96年度最佳RPG的游戏，以Blizarrd的实力，以他们的这个野心，看来不会有什么问题。《Diablo》讲述了魔王Diablo摧毁



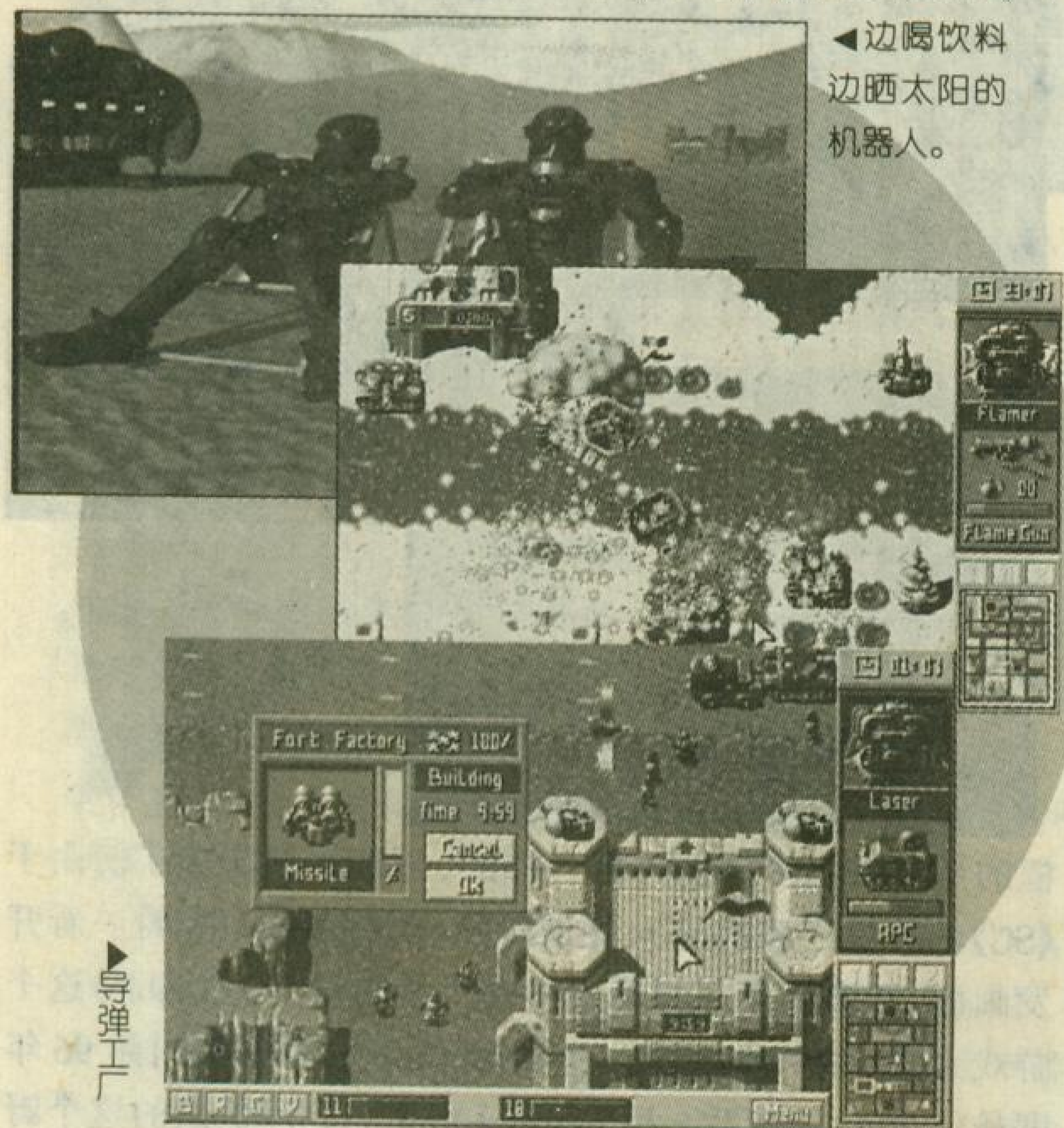
◀《StarCraft》



◀《Diablo》

了主角的家园，主角担负起复仇的使命。游戏开始玩家要从战士、法师、女盗贼中选择一个职业。游戏采用的是《十字军》一样的视角，也是SVGA的画面，属于动作RPG。《Diablo》中有两卖点的设计。一是随机任务产生器，每次开始新游戏，系统会从自带的30多个任务库中任意选取6～8个，组成一个新的剧情，就是说如果玩家运气好的话，也要至少玩上4到5遍才能真正玩全游戏。另一个特点是《Diablo》支持四人网络合作/对战。玩家可以四人组成小队对游戏中的领域进行探索，也可以背后上黑手干掉合作的伙伴(可不是让你在现实生活中也这样哟)。不知《Diablo》会不会与《创世纪9》碰上，如果《Diablo》抢先上市的话，绝对能让《创世纪9》拖期上市。

《Z》是一个新上市的即时战略游戏。开发《Z》的公司是以前开发《ChaosEngine》的Bitmap Brother公司。《Z》中的军队不是什么骑士魔兽，也不是什么地球联盟，而是一群长得傻傻的机器人。游戏的方式与《C＆C》《WARCRAFT》不



◀边喝饮料边晒太阳的机器人。

▶导弹工厂

同。在《Z》中没有开采资源的问题，因为根本不需要资源，消耗的是时间。一开始，每方只有2～3个小队和两辆坦克，玩家要指挥部队去抢占其它区域中的小旗。一旦小旗被抢，边上的工厂也随之被占领。占领了工厂后，就可以生产自己的部队。一个小队的产生大约要2～3分数。玩家就是要这样好好的指挥自己的部队。如果乱打乱冲，部队所剩无几了，这时后方工厂里的援军还要有好几十秒才能出炉，那你就完了。《Z》的画面为SVGA，独特的画风看起来十分清爽。即时战略游戏往往会为部队配上一些豪放的语音来给玩家一种万人之上的感觉，《Z》也不例外，别看是机器人，嘴里也是一刻不停，遭到攻击时会瞪大了眼睛(有人物的肖像)大叫"Oh My God!!!"，摧毁敌人后会得意洋洋原说"Well Done"。为了不使玩家感到战争的残酷，《Z》中也设计了不少笑料，如部队在闲的时候会拿野地里跑来跑去的野猪之流练枪法；任何一个个体被炸毁后，都是利用缩放的技术表示被炸得慢慢飞上天的效果，无论机器人、坦克、石块还是野兽都是这样。目前《Z》在国外已经上市，不知国内的玩家有没有福能玩到。

Hot News

1、正当国内的玩家沉迷于New World Computing的《英雄无敌》和《黎明之砧》时，传来New World Computing公司被3DO公司收购的消息。不管这对于NWC是好是坏，对于玩家来说都是好的。NWC并购后，还是会继续开发他们自己的东西。

2、这可能是这个月最令人震惊的消息了：iD公司的创始人兼核心人物John Romero宣布离开iD公司。John说："iD一直就是制作3D射击游戏，而我想作一些其它类型的游戏"。这可能就是原因吧。John将开始着手创办一间新的软件公司——Dream Design公司。



▲《DOOM Ⅱ刚发行后的John Romero。

3、《Duke3D》不错，但从技术层面来看比《Quake》还是有很大的差距，但3D Realms有它自己的秘密武器《Prey》。正当玩家们期待着《Quake》与《Prey》比拼一下的时候，开发《Prey》的小组宣布离开3D Realms，与其他几位从iD公司跳槽出来的工程师联合创建了一家新的3D游戏公司——Hipnotic Software。



▲开发中的《Prey》。

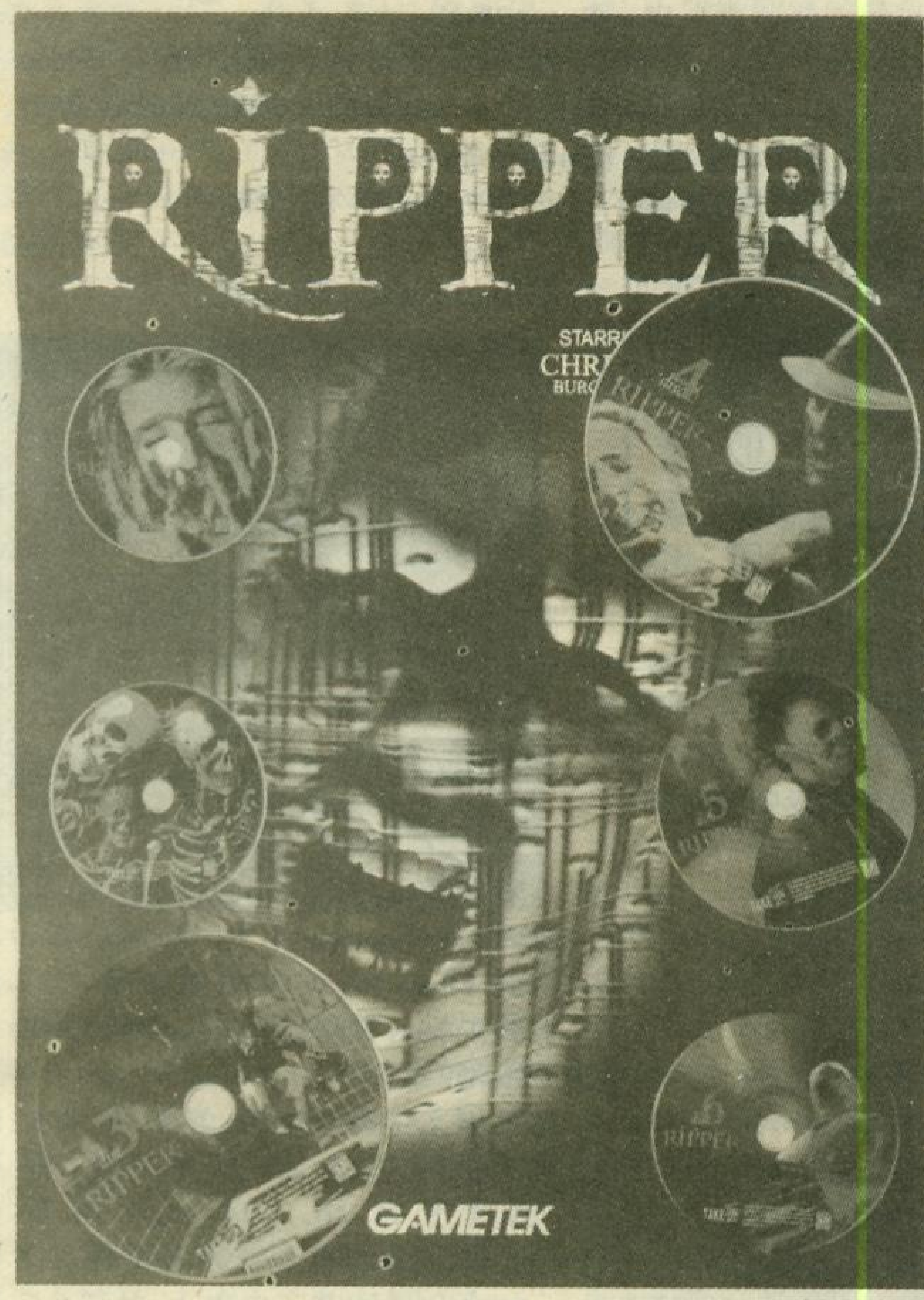
4、这个月似乎是跳槽的好季节，因制作《文明帝国1、2》与《魔法大帝》而闻名于世的Sid Meier离开了MicroProse公司，与另一MicroProse的著名设计师，还一些刚刚因财政困难被裁员的人员创建了一间新的公司——Firaxis Software，这间新公司今后将以开发Sid Meier拿手的游戏为主。

5、著名日本游戏厂商KONAMI最近极为看好Windows95，目前预定在96年底，97年初，发行Windows95版的《心跳的纪念品》和《幻想水浒传》。

6、智冠科技目前又有几个听起来很不错的游戏正在开发：《天子传奇》、《神雕侠侣》、《水浒传》，不过只是见到文字报道，没有画面，除估计《神雕侠侣》是RPG外，另外两款游戏的类型未知。

感谢智冠科技(北京)公司张志宏先生提供资料

文/软体动物 **题图/(郑州)朱卫强**



序章

Murder Sceme

－跟 Magnotta 和 Karl 交谈，了解案情。

－扫描那个被 Magnotta 摔破的杯子。在 WAC 上玩拼图游戏，将杯子还原。收到 Catherine 的讯息，回到 Newsroom.

Newsroom



－收到 Ripper 的讯息，知道 Catherine 有危险。在她家里等候。当看到她之时已奄奄一息，倒在你怀里昏迷过去。

Act 1

Police Station

－跟 Brannon 交谈，了解情况。

－走到 Evidence room，说什么那个当值警官始终不肯让你看 Catherine Powell case。

－走到 Magnotta 的办公室，偷偷扫瞄桌上的两份文件。Magnotta 突然出现，跟他交谈，然后离去。

Newsroom

－检查自己和 Catherine 的办公桌。

－阅读 Cathrine 给你的便条。

－看看 Cathrine 的名录(Cathrine's Rolodex)。

－从你桌上的电脑进入 Cyberspace，到 Virtual Herald 阅读报道，到 Library 跟管理员交谈，在它身边的装备发现一份列表(Call Number List)，将已加密的电邮地址(Cal Number)解码。答案是 HC2021R。

Tribecca Center

－跟接待处那个小姐谈话。

－到楼上(Wards)，跟 Dr. Burton 和 Dr Cable 交谈。

－看看全息图日志(Holograhicjournal)和那不很完整的电脑影像。

－到地牢(Morgue)，跟 Farley 交谈，检查三具尸体。

Soap's Smoke House

－跟 Soap 交谈。

－扫描在杂志架上的 Computer manual。

Catherine Powell's Apt。

－看看在门旁手杖的标记，和油画下的生日卡、窗边的星图。

－解答在桌上 Catherine's Crystal 的谜题。

ROW #	1	2	3	4	5	6	7	8
COLUMN #	3	1	4,8	6	2,9	4	7,9	5

Wofford Cottage

－跟 Covington Wofford 交谈。

－走到起居室。

－解答滚球谜题。先开 1,2,3，跟着 2,3,4

－解答时钟谜题。答案是：埃及 9:35PM　德国 8:35　美国 14:35

－到楼上，解答收款机谜题。答案是：5－10－25－5

－集齐三个真空管以后，开动 Wofford 电脑，观看画面的文字。

－利用 Wofford 电脑进入 Cyberspace，到 Wofford Well。密码是 vulcan。

－跟着到 Catherine's Well，密码是 horoscope。玩射击游戏，找到她的日记(Journal)。(在射击开始时键入 ARCADE，可快速过关。

Cafe Duchamp

－跟在喝闷酒的 Gambit Nelson 交谈。

－跟酒保交谈。

Falcon-Eddie's Safehouse

－跟 Twig 交谈（注意听背景的人语)。

Newsroom

－跟 Ben 交谈。

－进入 Cyberspace，找到 Falconetty's Eddie Circus，密码是 Circus maximus。玩射击游戏，分数超过 Eddie 就算获胜。

Falcon Eddle's Safehoues

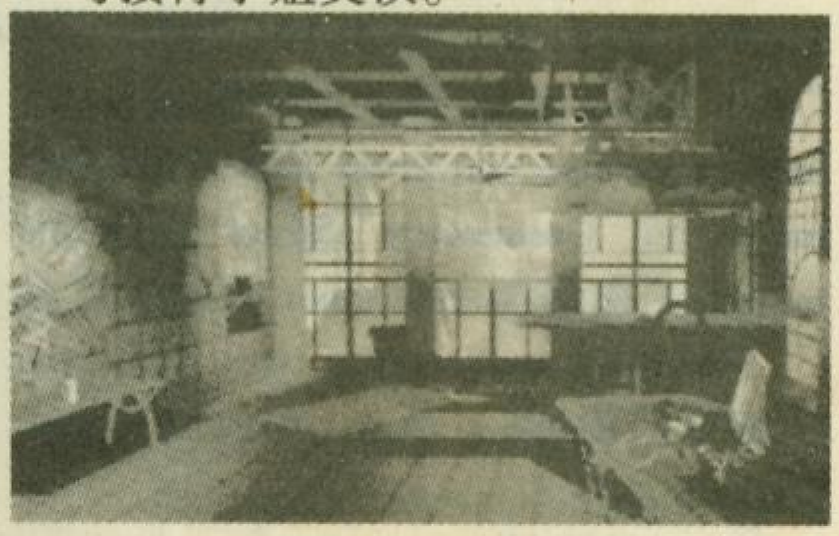
－跟 Twig 交谈。

－跟 Eeeie 交谈。

Act 2

Tribecca Center

－与接待小姐交谈。



－到地牢与 Bob 交谈。

－到病房看 Dr. Burton 与 Falconetti 对话。跟他们说话。

－进入 Catherine 的脑袋，玩射击游戏。请事先存盘。

Police Station

－跟 Brannon 交谈，并拿走 Magnotta 的 Scan card。

－走进审查室(Interrogation Room)观看 Magnotta 审犯。

－走进资料室，查看 Magnotta 个人资



料。用 Scan Card 开档案柜的密码锁。

Catherine Powell's Apt

－打开 WAC，将 Catherine 日记(Electronic Journal)解码。答案是 scorpio。

－检查星图下的书籍。解答书内的谜题，次序是 1－5－5－3－6－2。取得光碟。

－将光碟用在桌上的电脑，观看文字显示。

Newsroom

－将在 Catherine 家里电脑显示的讯息键入计算器(Calculator)内，取得两个监察器(Bugs)。

Turbeca Center

－跟接待员交谈。

－拿走 Dr Burton 的 Scan card。

－到楼上，找到 Dr Burton 的办公室。利用 Scan card 开门。

－观看门口左边柜面的书本，并在人头模型装上监察器。

－走到办公桌，扫瞄所有文件。

Police Station

－迳往 Magnotta 的办公室，将监察器装在雪茄盒内。

－走到审查室观看 Magnotta 审犯。

University

－跟 Prof. Bech 交谈。

－解答告示板上的谜题，句子是："Web Runners the new address at a former warehouse converted to a loft apartment on Grammercy Street all this month。"找到 Web Runner 的大本营。

Web Runner's Loft。

－解开门锁。答案是 4－50－14－42－86。

－跟 Kashi 交谈。

－看看墙上的照片。

Newsroom

－跟 Ben 交谈。

－进入 Cyberspace，去到 Web Runner Well，解开蜘蛛拼图谜题，密码是：anachrony station。蜘蛛拼图的过关捷法：在开始时，键入 zztop。查看所有人事记录。

Web Runner's Loft

－接到 WAC 之后，回到这里跟 Kashi 交谈。

Falcon Eddie's Safehouse

－跟 Eddie 交谈。

Gym

－跟接待员交谈。

－查看电脑萤幕。

－跟 Dr. Burton 交谈。

Police Station

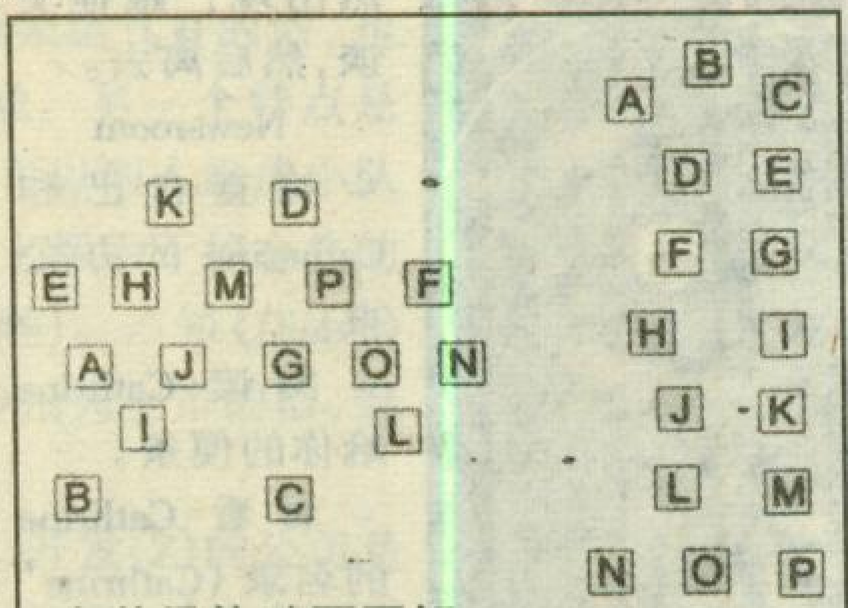
－跟 Brannon 交谈。

－跟 Magnotta 交谈。

Turbeca Center

－走到地牢，跟 Bob 交谈。

－修理电脑控制台，解答晶片摆放谜题。



安装晶片谜题图解

－走进出口旁边的房间，找到语音锁(Voice Lock)。

Soap's Smoke House

－跟 Soap 交谈。

－查看 Catherine 日志。

Newsroom

－进入 Cyberspace，去到图书馆，取得语音编辑器(Audio Editor)。

Gym

－用语音编辑器记录 Dr. Burton 的说话。

Turbeca Center

－来到地牢的密室，解开语音锁。在语音锁面前，利用语音编辑器将 Dr. Burton 的语音重组(Quantitize)，再剪辑成一些有意思的说话。那就是"This is Dr. Burton. Open up"。字与字之间不可有太长的停顿。

－通过密道，到了一个秘密实险室。

－查看尸体。

－观看实验录影。

－调度实险录影。

－调动机器，让猴子说话。答案：由下面开始，左 9，中 3，右 7。

－查看 Catherine 日记。

Newsroom

－进入 Cyberspace，去 Falcon Eddie's Sercet Well。



－解开人面拼图谜题。进入 Falcon Eddie's Secret Well 的密码的答案是 leather apron。

－查看所有书本和文件。

Gym

－跟 Dr. Burton 交谈。

Police Station

－跟 Magnotta 光谈。

Turbeca Center

－走到楼上，跟 Dr. Cable 交谈。

－进入 Catherine 的脑袋，跟 Catherine 交谈。

－收到 Ripper 讯息。

－收到 Farley 讯息。

Cafe Duchamp

－跟 Farley 会面。

Act 3

Newsroom

－进入 Cyberspace。

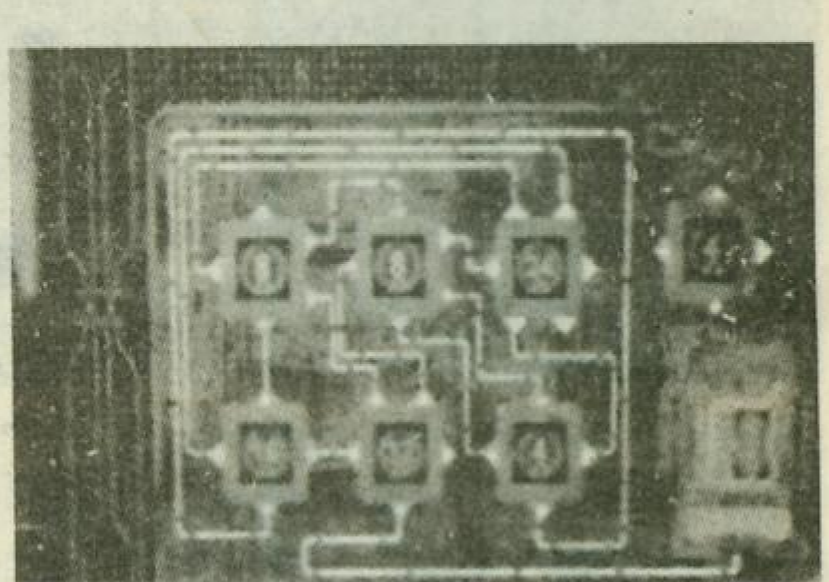
－去到 Vitual Herald Well 看新闻。

－去到 Falcon Eddie's Secret Well，找到一本书。

－解答书文字配对谜题，答案：目录由上到下排列为 1－20，次序（由上到下）为：1，5，11，16，2，14，17，6，10，8，19，20，15，12。得到一个录音文件。

Mognotta's Apt

－键入密码开门。答案就在门边的电表箱内，将电表所显示的数字除以 4，



然后顺序键入便可。(有人说这个谜题每次玩都有所不同。故此，如果除以 4 不对，试试除其他数字。)

－将 Mognotta 的 WAC 资料传送到自己的 WAC。

Soap's Smoke House

－跟 Soap 交谈。

Newsroom

－跟 Ben 交谈。

－进入 Cyberspace。

Cyberspace

－进入 Kane's Well。答案是：digital eden。跟 Kane 交谈，取得压缩程式(Compression Software)。

当谈话完毕以后，在你 WAC 的笔记(Notebook)内会有 Isis Well 的密码记录，你要走出 Cyberspace 查看。

－进入 Wofford Well。跟 Wofford 交谈，知道 Ripper 的秘密和消灭 Ripper 的武器的所在。

－当你谈话完毕以后，查看你 WAC 的



笔记便会知道三个 Weapon Well 的密码。

－进入 Isis Well。解答神秘文字谜题，密码是 psy bard。神秘文字谜题的答案是：

第一个符号：上排由左为数起第 5 个。

第二个符号：右排由上数起第 5 个。

第三个符号：下排由右数起第 2 个。

第四个符号：下排由左数起第 3 个。

第五个符号：下排由右数起第 3 个。



(注意四边角落的符号不计)。取得感应软件(Sensor Software)。

－进入 Kane's Well。知道 Anti－Viral Well 的所在。

－进入 Anti－Viral Well。胜出跳棋游戏，Kane 会告诉你 Anti－Viral Well 的密码，也是在 Notebook 内找到，答案是：exterminator。跳棋游戏的目的是尽快跳到另一边。你只可踏隔邻的红色和绿色格子，不可对角线的跳，骷髅头格子更不能踏。当所有格子都变成骷髅头时，你便输了。玩这游戏的要诀就是一开始时向左跳，左无可左之时，就向前跳，如前无可前之时，就向右跳，右无可右这时，就向后跳，如此类推。由于这游戏不是太难，玩家应该可以应付。取得 Anti－Viral Software。

－进入 Weapon 1 Well。解答棋盘之谜。Weapon 1 Well 的密码是 pegasus。Weapon 1 Well 的棋盘看来像是国际象棋，实质上棋例是很难捉摸的。只要你吃了对方的皇帝便算输。如你有兴趣，可以自己研究取胜方法。过关捷法：在棋局开始时键入 aspirin。

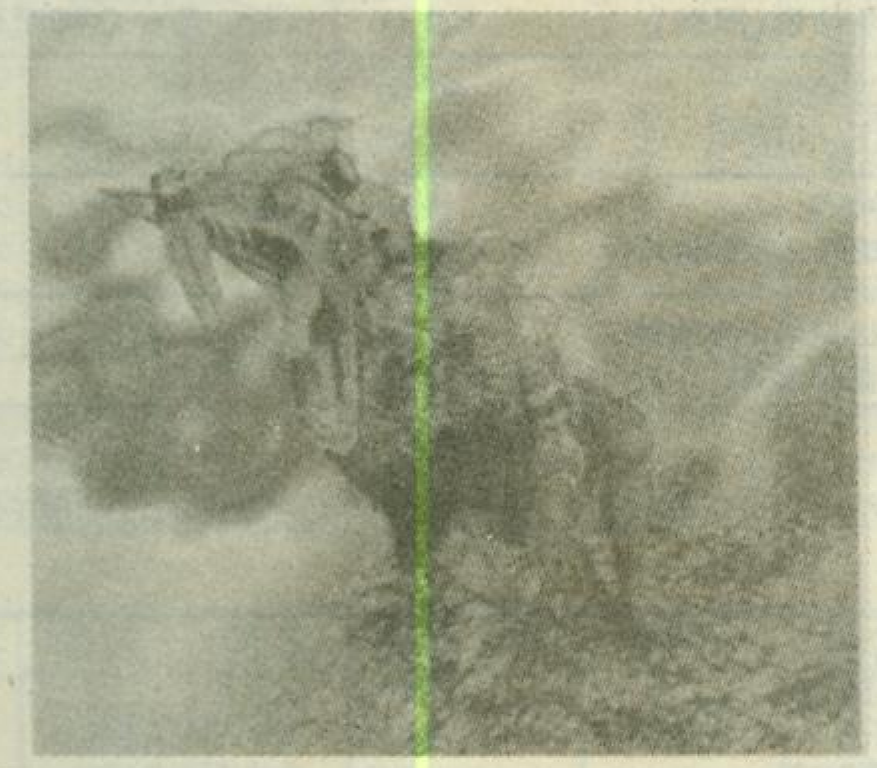
－进入 Weapon 2 Well。对付恐怖怪物。Weapon 2 Well 有密码是 orestes。这是个射击游戏，打爆怪物的蓝眼便算胜。

－进入 Weapon 3 Well。射死太空鼠。Weapon 3 Well 的密码是 odysseus。这是个射击游戏，打爆太空鼠的红眼便算胜出。

Tribecca Center

－上楼看看 Catherine 的情况。检查 Catherine 过往几天的脑电波记录，提示在 Virtual Herald Well 内找到。你要在电脑输入每期 Virtual Herald 新闻的日子，由 11/18－11/23。少一日都不成。再与 Dr.Cabie 交谈。

－进入 Catherine 脑袋，得知另一条线





索。

Pan Financial Bank

－开始保险箱，扫瞄文件。在 Newsroom 内 Catherine 的名录内有提示，留意 George Rhodes 的电话号码。保险箱密码：18－56－21。

Cyberspace

－找到 Bermab Well，解答条码谜题。Berman Well 的密码记录在银行保险箱的文件帐户记录。答案是：Berman4。条码谜题其实是配对游戏，没有一定的答案，还是自己努力吧！

－查看文件。

Police Station

－跟 Brannon 交谈。

－跟 Magnotta 交谈。

Falcon Eddie's Safehouse

－跟 Eeeie 交谈，得到一张相片。

Soap's Smoke House

－跟 Soap 交谈。

Cafe Duchamps

－跟 Nelson 交谈。

－跟 Haman 交谈。

Cyberspace

－找到 Wrap Space Well。在与 Vigo Haman 交谈之后，你便会知道 Warp Space Well 的密码，但是你必须先与 Nelson 谈谈。答案是：wrap。

－查看 Ripper 游戏记录和广告。

Tribecca Center

－与 Dr.Burton 交谈。

Newsroom

－与 Ben 交谈。

－找到 Video Visual Editor，分析(Analyze)相片。

Falcon Eddie's Safehouse

－与 Eddie 交谈。

Tribecca Center

－到了这时候，你必须收到 Dr.Cable 的讯息才可以到 Tribecca Center。

－赶到病房看 Catherine 的情况。

－进入 Cyberspace，解开占卜牌的谜题。这是个摆放占卜牌问题。占卜牌应怎样摆呢？留心歌词便成。

答案是：由左至右 season(8) fear(3) reaper(9) wind(7) sun(2) rain(1)

－击杀真正的 Ripper。



责编/软体动物

北京智乐王国游戏机专营店世嘉兼容卡

类别	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
SLG 战略	大战略2+三国1(记忆良好)	215.00	大航海时代2	140.00	沙丘魔堡二合一	110.00	梦幻模拟战II	135.00
	凯撒大帝(英文版)	60.00	战棋(原装)	190.00	太阁立志传	160.00	三国III(中文版)	200.00
	圣骑士战记(原装)	60.00	三国3+超级大战略	160.00	沙丘魔堡	60.00	幽游白书(格斗)	120.00
	石中剑(原装)	190.00	联合阵线(新超级大战略)(原装)	190.00	信长野望霸王传	160.00		
FGT 格斗	VR警官	70.00	摔角霸王(真人版32M)	140.00	街霸(16人,40M)	180.00	美国联盟英雄	90.00
	真人快打3	115.00	侍魂(原装)	110.00	WWF摔角	120.00	**豪血寺一族**	140.00
	七龙珠(原装)	70.00	街霸(12人,16M)	70.00	世界英雄	70.00	**恐龙格斗**	85.00
ACT 动作	X-MAN2(动作)	70.00	海豚2	70.00	**神奇男孩(原装)**	80.00	特警判官	100.00
	阿拉丁	65.00	海豚3	80.00	美少女战士	70.00	**音速飞龙**	80.00
	音速3	70.00	**侏罗纪公园2**	70.00	漫画地带	65.00	**风中奇缘(32M)**	110.00
	音速4	70.00	**美人鱼+冲破火网2**	80.00	战斧3	50.00	X-革命(32M)	110.00
	丛林冒险1	65.00	**格斗四人组3(原装)**	140.00	超级忍2	50.00	**复仇者**	70.00
	丛林冒险2	65.00	格斗三人组	55.00	蚯蚓战士2(24M)	90.00	**火烧赤壁**	140.00
	玩具总动员(32M)	110.00	**狮子王(原装)**	150.00	**鸟人战队(电影版)**	70.00	蝙蝠侠与罗宾汉	65.00
	外星王子	70.00	狮子王	90.00	武士魂2	55.00	米老鼠纪念版	95.00
SHT 射击	坦克大战	60.00	星际奇兵	70.00	**火枪英雄**	70.00	骷髅行动组(16M)	70.00
	雷电传说(空战)	60.00	魂斗罗	70.00	毁灭警官(DOOM)	65.00	枪卡2(银行劫案)	75.00
	西部牛仔	60.00	**反爆特勤组**	65.00	**鲛鲛鲛(空战)**	50.00	雷电+空牙	90.00
	机械战警4	65.00	异形战士	70.00	战场之狼2	55.00	割喉岛(ACT)	70.00
	超空狂龙	65.00	特勤金刚	90.00	**冲破火网2(空战)**	50.00		
	战斗玛丽亚(空战)	60.00	忍无可忍	70.00	空牙(空战)	70.00		
PUZ 智力	沙漠风暴1	55.00	F-22	95.00	终极战役	70.00	**魔法宝石**	60.00
	沙漠风暴2	65.00	赌城2合1	70.00	红色战区	75.00	坦克(坐舱)	60.00
	沙漠风暴3	65.00	F-15	55.00	沙漠风暴1+亚生物战争	120.00	赌城	50.00
RPG 模拟	**光明十字军(原装)**	160.00	**梦幻之星复刻版(原装)**	200.00	**新创世纪(原装)**	120.00	光明力量一古元的封印	130.00
	光之继承者(原装)	120.00	**梦幻之星4(原装)**	120.00	**斗技王(原装)**	150.00	光明力量一皇帝财宝	160.00
	英雄传说2	95.00	**战斗传说(原装)**	120.00	光明力量一众神遗产	150.00		
RAC 赛车	摇滚赛车	60.00	疯狂赛车	60.00	顶极赛车	50.00	VR赛车(原装)	140.00
	川崎赛车(摩托车)	65.00	新F-1赛车	85.00	机车3(摩托车)	70.00	超级摩洛哥2	65.00
SPG 体育	亚特兰大96	80.00	96台球	55.00	篮球飞人	75.00	'96 NBA篮球Live(带记忆)	90.00
	'96FIFA足球(带记忆)	80.00	**篮球飞人(原装)**	150.00	96奥运	110.00	NFL橄榄球(原装)	80.00
TAB 桌面	锄大D	120.00	**究极麻将(台湾版)**	120.00	四川省(麻将)	180.00		
	究极麻将(日本版)	90.00	**麻雀恶魔塔**	170.00	16张麻将	180.00		

手掌机卡

任天堂黑白液晶手掌机(可换卡)GAME BOY 380.00 20.00

日本原装世嘉彩色液晶手掌机(可换卡)GAME GEAR(**赠卡一盘、原装电池六节**) 850.00 50.00

GB单卡(邮费免收)	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
	阿拉丁	90.00	三国志	120.00	94足球	110.00	孖宝兄弟III	120.00
	灌篮高手	90.00	狮子王	110.00	龙珠(悟空飞翔传)	110.00	赛尔达传说	110.00
	95'格斗	90.00	侏罗纪公园	90.00	龙珠(悟空激斗传)	110.00	斗神传	90.00
	霹雳杀手	110.00	实况足球	90.00	圣斗士	110.00	真人快打	90.00

GB合卡(邮费免收)

- 18合1(含侏罗纪公园、异形III)
- 13合1(含三国志、鬼神降临)
- 18合1(含幽游白书4、魂斗罗)
- 8合1(含阿拉丁、天使之翼、美少女战士)
- 15合1(含金刚战士、美少女战士)
- 7合1(含大金刚、吞食天地、三国志)
- 18合1(含幽游白书、NBA篮球)
- 13合1(含真人快打II、金刚战神)
- 32合1(含忍者龟、屠龙记)
- 18合1(含双截龙III、蝙蝠侠II)
- 8合1(含真人快打II、真实的谎言)
- 32合1(含雷霆战机、星际大战)
- 7合1(含鬼神降临传V、95J联盟)
- 15合1(含幽游白书、七龙珠、篮球飞人)
- 5合1(含斗神传、街霸II)
- 8合1(含三国志、圣剑传说)
- 8合1(含天使之翼、乱马1/2)
- 20合1(含真人快打II、魂斗罗II)
- 19合1(含阿拉丁、热血主校)
- 18合1(含幽游白书、SD快打)
- 13合1(含96NBA、95格斗王)
- 13合1(含大老二、人猿泰山)
- 15合1(含街霸II、金刚战士II)
- 12合1(含狮子王、侍魂)
- 10合1(含蚯蚓战士II、狮子王)
- 9合1(含双截龙、街霸II)
- 8合1(含侍魂、美国英雄联盟)
- 6合1(含斗神传、剑勇传说)
- 16合1(含斗神传、95格斗之王)
- 33合1(含斗神传、忍者龟III)
- 24合1(含篮球飞人、蜡笔小新)
- 11合1(含斗神传、侍魂)
- 12合1(含斗神传、篮球飞人)
- 16合1(含天使之翼、龙珠)
- 6合1(含篮球飞人、幽游白书)

以上价格全为170元

注：以上游戏卡价格均不含邮费，邮购每盘邮费10元;2盘15元；3盘以上邮费均为20元。游戏卡名称后面有(原装)字样为日本原装卡，其他为台湾生产。

世嘉卡制式转换卡(NTSC-PAL互相转换) 65元/邮费10元(能大幅度提高世嘉机的兼容性)推荐读者购买世嘉卡制式转换卡。因各地读者手中已购的世嘉机品质参差不齐，对现有一些世嘉卡不能兼容表现形式是插卡后不出图像或"花板"、"死机"，并非卡带质量问题，解决的最好办法是购买"世嘉卡制式转换卡"，它是多功能的，通过转换开关，使手中世嘉机能玩到几乎所有世嘉卡。

超任卡:异形3
饿狼传说2
玛丽奥世界
爆破俄罗斯
ROCKETEER
8人正版街霸
以上价格均为190.00 邮费:10元
超级玛丽RPG 780.00 邮费:20元

特别声明：
1、以上世嘉卡邮购价格只针对除北京地区外其它省市。
(以邮戳为准，欲购从速)。

北京智乐王国游戏机专营店游戏机

	机种	单价(元)	邮费(元/台)
世嘉16位游戏机	日本原装世嘉机Ⅱ型 MEGADRIVE2(PAL－D 60 制式)(随机赠送原装卡带一盘、原装射频转换器一只)	650.00	70.00
	日本原装世嘉机Ⅱ型 MEGADRIVE2(PAL－D 50 制式)(随机赠送卡带一盘、原装射频转换器一只)	780.00	70.00
	日本原装世嘉机Ⅱ型 MEGADRIVE2(NTSC 制式)(随机赠送原装卡带一盘)	620.00	70.00
	日本原装 MEGAJET(NTSC 制式)(随机赠送原装卡带一盘)	580.00	70.00
	台湾主板世嘉兼容机Ⅰ型 100%兼容机(PAL－D 50 制式)(随机赠送原装卡带一盘)	500.00	70.00
	台湾主板世嘉兼容机Ⅱ型 100%兼容机(PAL－D 50 制式)(随机赠送原装卡带一盘)	480.00	70.00
超任16位游戏机	日本原装超任主机(美版 NTSC 制式 AV,RGB 输出,送 AV 线一条)	930.00	80.00
	日本原装超任主机(日版 NTSC 制式 AV,RGB 输出,送 AV 线一条)	930.00	80.00
	日本原装超任主机(美版 PAL60 制式,AV,RGB 输出,送 AV 线一条)	980.00	80.00
	超任博士－7 磁碟机 32M(邦谷公司原产)(随机赠送磁碟游戏十张)	1080.00	50.00
	超任世嘉双用磁碟机龙Ⅲ(随机赠送磁碟游戏十张)	1180.00	50.00
	超任博士光碟机(博士 3、6、7 代通用)(送四张金碟一含所有超任游戏)	1980.00	100.00
	超任博士光碟机(博士 7 专用)(送四张金碟一含所有超任游戏)	1800.00	100.00
次世代	世嘉土星(NTSC 制式)送原版碟一张 220－110V 电源一只	1980.00	80.00
	3DO 32 位游戏机 (松下日版)送原版 3DO 碟三张 220－110V 电源一只、记忆手柄一只	1980.00	80.00
	SONY 游戏站 (送原版游戏碟二张 220－110V 电源一只、原装大摇杆一只、原装手柄一只))	2980.00	100.00
	SNK“机皇”高速版 CDZ(送原版碟一张)(NTSC 制式 110V)	3380.00	80.00
	世嘉 CD 机 MEGA—CD(送原版游戏碟四张)	880.00	80.00

	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
世嘉配件	世嘉原装 6 键手掣(ASC Ⅱ)	80.00	15.00	世嘉光电手枪(送枪卡一盘)	180.00	20.00	世嘉摇杆手掣	120.00	15.00
	世嘉原装遥控手掣(两只)	130.00	30.00	世嘉机专用制式转换器(N－PALD)	140.00	15.00	世嘉＋超任双用摇杆	200.00	20.00
超任配件	超任制式转换器(NTSC－PAL－D)	110.00	10.00	超任组装手掣	60.00	15.00	超任 AV 线	25.00	10.00
	超任原装手掣	80.00	15.00	超任光碟(四张一套)	480.00	20.00			
次世代配件	土星原装手掣	200.00	15.00	土星 PHOTO CD 引导盘	450.00	10.00	3DO 6 键连发手掣	120.00	20.00
	土星 6 键手掣(香港产)	120.00	15.00	原装土星遥控手掣(两只)	680.00	30.00	3DO 记忆连发手柄	150.00	20.00
	土星原装飞行手掣	680.00	70.00	SONY 原装手掣	260.00	15.00	3DO 原装解码器(可看 VCD 影碟)	1530.00	30.00
	土星原装方向盘	630.00	100.00	SONY 原装记忆卡	200.00	10.00	SNK“机皇”摇杆手掣(原装)	380.00	20.00
	土星原装记忆卡	320.00	10.00	SONY 原装多功能大摇杆手掣	580.00	30.00	3DO SNK 用 S－VIDEO 端子线	80.00	10.00
	土星原装解码器(可看 VCD 影碟)	1350.00	20.00	SONY 原装大摇杆手掣	480.00	30.00	世嘉＋超任＋土星三用摇杆	300.00	30.00
	土星光电枪＋死亡之血(原版盘)	680.00	20.00	SONY 原装飞行手掣(NAM CO)	580.00	15.00	世嘉＋超任＋3DO 三用摇杆	300.00	30.00
	土星光电枪＋VR 警察(原版盘)	580.00	20.00	SONY PS 手柄延长线	80.00	10.00	通用制式转换器(NTSC－PAL－D60 所有 NTSC 制式游戏同都可用)	190.00	30.00
	土星专用 S－VIDEO 端子线	80.00	10.00	SONY PS S－VIDEO 端子线	80.00	10.00	超任手柄接驳土星转换器	100.00	20.00
	土星专用制式转换器 NTSC－PAL－D60	130.00	20.00	SONY PS 专用制转	150.00	10.00	超任手柄接驳 3DO 转换器	100.00	20.00
	土星分把器(6 人同时玩)	450.00	20.00	3DO 6 键手掣(EL－403)	120.00	20.00			

	名称	单价	邮费	
游戏软件	3DO 游戏光盘(原装)	85.00	10.00	
	超任游戏软盘(拷好游戏节目一级彩盘)	5.00	0.80	邮购最少数量十张
	世嘉游戏软盘(拷好游戏节目一级彩盘)	8.00	0.80	邮购最少数量十张
	超任游戏软盘目录函索 20 元/套			世嘉游戏软盘目录函索 20 元/套

注：超任游戏磁碟编号为 32×××，需游戏磁盘 4 张　超任游戏磁碟编号为 10×××，需游戏磁盘 2 张
超任游戏磁碟编号为 24×××，需游戏磁盘 3 张　超任游戏磁碟编号为 8×××，需游戏磁盘 1 张
超任游戏磁碟编号为 16×××，需游戏磁盘 2 张　超任游戏磁碟编号为 4×××，需游戏磁盘 1 张
超任游戏磁碟编号为 12×××，需游戏磁盘 2 张

世嘉土星原版游戏碟（邮费免收）

	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
FGT 格斗	制服传说	740.00	VR 战士(完美版)	150.00	龙珠(真武斗传)	330.00	格斗超新星	450.00
	街霸 ZERO	420.00	恶魔战士 2	380.00	摔角霸王	480.00	饿狼传说Ⅲ	480.00
	X－MAN	430.00	VR 战士 2	320.00	格斗天王 95('95 搏击之王)	390.00	世界英雄完美版	430.00
射击 SHT	武装雄狮(三次元大战)	350.00	铁甲飞龙Ⅱ	330.00	战役	380.00	攻击 1945	450.00
	铁甲飞龙	180.00	隐形战机	530.00	疾风魔法大作战	430.00	沙罗曼蛇	380.00
ACT 动作	NIGHTS(配手柄)	680.00	守护英雄	300.00	洛克人全集(洛克人 3)	460.00	炸弹人	460.00
RPG 模拟	阳光战士	120.00	武器传说	420.00	光之继承者(精灵王纪传)	380.00	真女神转生＋恶魔全书	530.00
	王国传说	250.00	魔法骑士	120.00	伟大的龙珠传说	380.00		
SLG 战略	列岛震撼	430.00	龙之力量	380.00	弹珠台	580.00	上海万里长城	580.00
体育 SPT	松方弘树的钓鱼秘诀	380.00	VR 排球	430.00				
赛车 RAC	世嘉拉力赛车	250.00	梦游美国	250.00	VR 赛车	480.00	格斗机车(摩托车)	430.00
冒险/其他	真说梦见馆	120.00	月花雾幻谭	480.00	湾仔英雄	380.00		
SONY.PS 原版游戏盘(邮费免收)	山脊赛车(赛车)	600.00	95 棒球(球类)	480.00	麻雀悟空天竺	480.00	斗魂列传	480.00
	兵蜂(射击)	480.00	银鹰战机(射击)	480.00	雷霆战机二合一	480.00	疯狂爬楼	380.00
	J 联盟足球(足球)	380.00	机动战士(射击)	480.00	波斯王子	480.00	星球大战	380.00
	VF－9(射击)	480.00	模拟生化人(3 盘)	580.00	大战略	750.00	96 职业摔角	380.00
	星际之刀(空战)	480.00	危险地带	480.00	首都高校赛车	480.00	老虎机	380.00
	金属战机(射击)	380.00	赛马最胜法则	380.00	美少女战士	380.00		

特别服务

本店以强大的技术力量为广大电玩迷提供以下服务：

维修各种游戏机，维修快捷、收费合格。

本店邮购部本着守信誉、发货快捷的原则，所寄货物均以特快专递(EMS)邮寄，保证质量，如有质量问题，凭发票一个月内调换。请在汇款单附言栏注明所需物品名称，并注明联系电话，以便及时联络。

因篇幅有限，经营品种未能详尽，欢迎电话垂询！

本店批发部面向全国批发游戏机、游戏卡！

地址：北京市西城区地安门外大街 36 号　　邮编：100009
电话：(010)64035664　　传真：(010)64035664
寻呼热线：(010)62578800 呼 6969(中文/汉显)联系人(收款人)：卢华
请用留言方式(姓名、省市、所购物品)进行查询

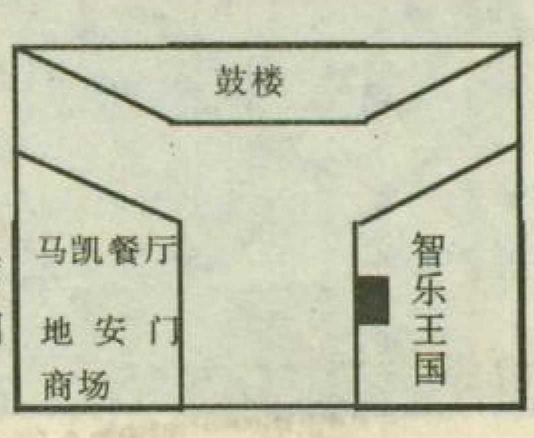
特价商品专栏

任天堂 8 位机光电枪　25 元，邮费 15 元。

任天堂 8 位机(带摇杆手掣)120 元，邮费 15 元。

日本原装 8 位 萨尔达传说(RPG)190，邮费 10 元。

五路汽车鼓楼站下车，宏大文化用品对面



FADE TO BLACK

完全攻略

一、游戏剧情简介

《遁入黑暗》(Fade to Black)是法国 Delphine 公司继《闪电回归》(Flash Back)之后推出的又一力作。

二、操作说明

下面是一些进行游戏时必须掌握的键：

上箭头：向前跑；

左/右箭头：向左/右转；

下箭头：蹲下(可以躲避子弹)；

右 shift + 上箭头：走；

右 shift + 左/右箭头：向左/右平移；

右 shift + 下箭头：快速转 180 度；

PgUp/PgDown：向前/后小步走；

I：打开物品屏幕。在这个屏幕里用 Tab 键在物品间移动，在游戏进行中用 Enter 键选择物品。用右 shift 健读接收到的信息。再一次按 I 或 Esc 键退出物品屏幕，回到游戏；

1，2，3，4，5：快速物品选择；

Space 键：打开/使用/操作任何可打开/使用/操作的对象，从抽屉中取东东；

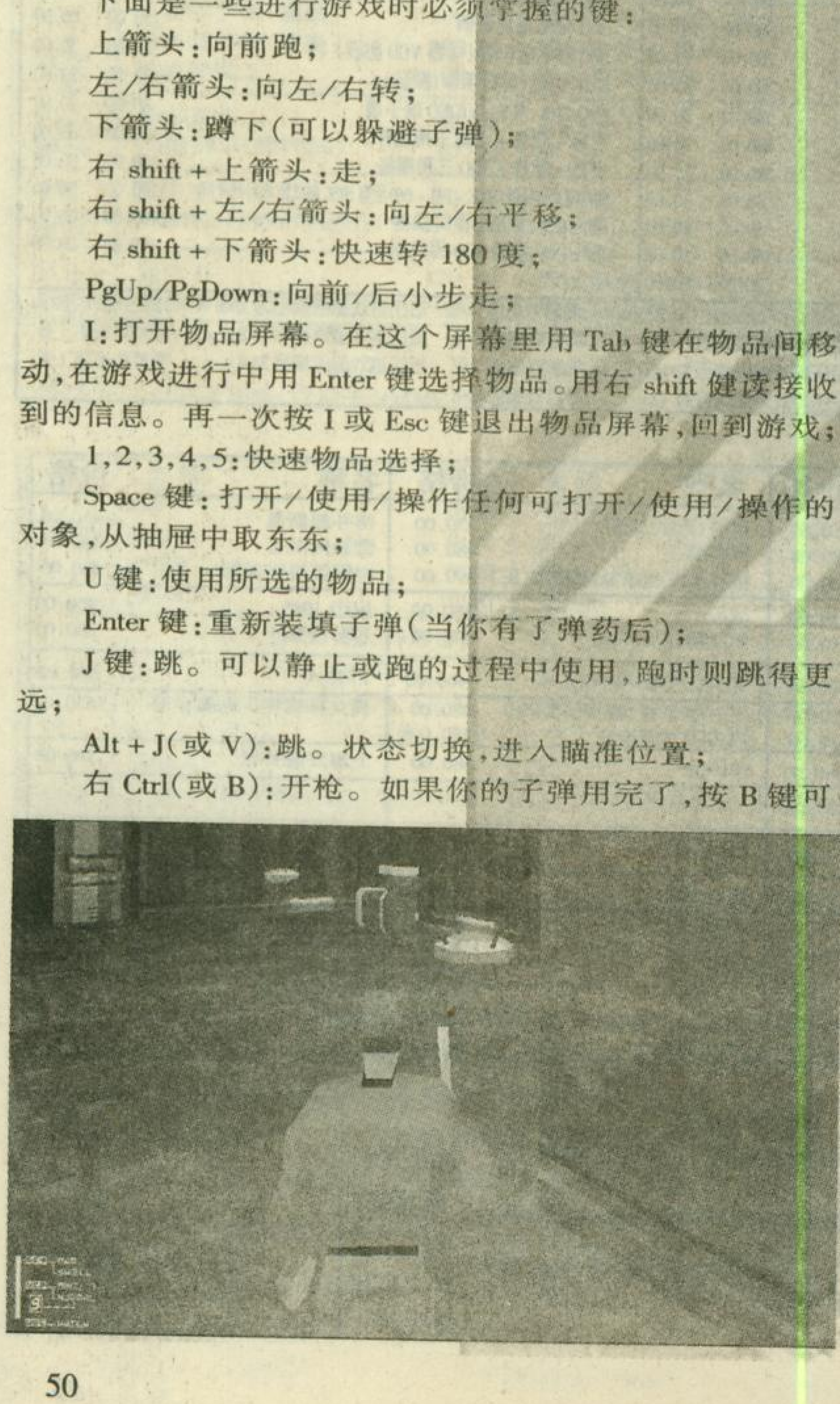
U 键：使用所选的物品；

Enter 键：重新装填子弹(当你有了弹药后)；

J 键：跳。可以静止或跑的过程中使用，跑时则跳得更远；

Alt + J(或 V)：跳。状态切换，进入瞄准位置；

右 Ctrl(或 B)：开枪。如果你的子弹用完了，按 B 键可以扔出一枚手榴弹(如果你有的话)；



Esc 键：进入菜单。用左/右箭头旋转卫星，上/下箭头切换方式；

S/L 键：快速存储/调出进度；

数字键盘上的 1，3，7，9：不同的视角；

H 键：远/近视野；

K 键：作用同 H 键，但用在射击过程中；

Ctrl + L 键：加快/减慢显示速度。当你感觉游戏进行得太慢或太快时使用；

Ctrl + M 键：使用鼠标(最好别用)；

Ctrl + J 键：使用游戏杆；

F7 键：改变屏幕分辨率；

Shift + F1/F2 键：增大/缩减屏幕大小；

Ctrl + D 键：切换着色方式(草图/实时精细)

Ctrl + F 键：打开/关闭在地面上显示影子。打开后，效果很好，但需要奔腾机。

三、全攻略

第一关：监狱(The Prison)

走出牢房、干掉浮动球。走上踏板。当前面的门打开后，迅速跑出去。站在绿色的踏板上关闭绿色能量场，这时，警卫机器人会走过来，等它走过红色踏板关闭红色能量场后，迅速跑过去。打开门，干掉右边的炮塔后蹲下，用 2 发子弹干掉下来的 Morph 守卫。进入传送器。到二层后将护盾充满，打开标有红十字的门。进去后，要消灭一只巨型蜘蛛(需命中 6 弹，其间千万别忘了重新装填手枪)。然后打开柜子，得到一个地图扫描仪和一纸暗示。读完暗示后，使用旁边的终端显示器，退回来时的走廊，进入一个标有勺子和叉子的门，干掉右边的 Morph。穿过门走向大厅。打开抽屉，得到地雷和充能器。继续向前走，干掉左边的 Morph。搜查抽屉。打开门后，会见到一个被吓坏的厨师恳求你不要杀掉他，你当然不会对胆小鬼开枪的，就先放过他吧。但当你一进入左边的冷藏室，那个家伙就叫来 2 个 Morph，干掉他们后使用终端显示器。然后回到开始处的走廊，准备好进行一场恶战(最好在这时把能量充满)。

再次回到先前那个蜘蛛出现的走廊，进入抽屉旁边的门，不要管里边的 Morph(你杀不完他们)，迅速地完成下列动作：合上开关，跑进新打开的门，干掉那里的 Morph。只要门一关上你就安全了。朝左走，准备经历一次爆炸（在这儿，最好先用一下手提充能器)。按动红色按钮，向前走进入另一个门，使用终端（我不知道是否必要，但挺有趣的)。那里有一个 Morph 制造机，所以得小心你的背后。穿过门，干掉大厅吧台后边的 Morph。你可以向那些半死的人射击，也可以不管他们来多营造一些颤栗气氛（可是警告过你的哟！)。搜查抽屉，阅读新得到的信息。打开前边的门，……，穿过左边的门回到第一个走廊，干掉那里的 Morph，进入厨房对面(旁边？)的那扇门，等门一打开就杀死里面的 Morph，到了终端房穿过左边的门，干掉 Morph，使用终端。出来后进入对面的门，干掉 Morph。慢慢地靠近左边的门，当它一打开就跳上升降机，干掉 2 个 Morph。使用右边的传送器，按动按钮关掉升降机，干掉 Morph。进入一间有许多“人类”物品(电视等)的房间，从抽屉中得到钥匙，原路返回，使用左边的传送器。在大厅里进入柱子后面的大门，使用终端，通过第二个门出来。

现在走廊里的第二个传送器已经激活。把能量充满。使用第二个传送器，使用终端来激活 cartrack，跟着它穿过大门。(门只为它打开。万一没有跟上它，打开终端旁边的门，使用里面的终端让它回来)在小走廊里按动按钮，使用

最近的传送器，径直穿过黑暗的大厅，不要理会墙上的炮塔。打开门，别动终端。打开下一扇门，干掉警卫机器人。跑到走廊的尽头打开那里的门，进入狱长的办公室。站在玻璃墙前，绕过他的桌子干掉他。然后注意干掉你身后的警卫，从他身上得到货仓钥匙。原路返回，使用终端，跑出墙上有炮塔的大厅。使用传送器，在同一个小走廊使用右边的传送器(没激活)。出来后注意立即干掉空中的敌人，然后走进飞船。

第二关：Morph 基地(MORPH BASE)

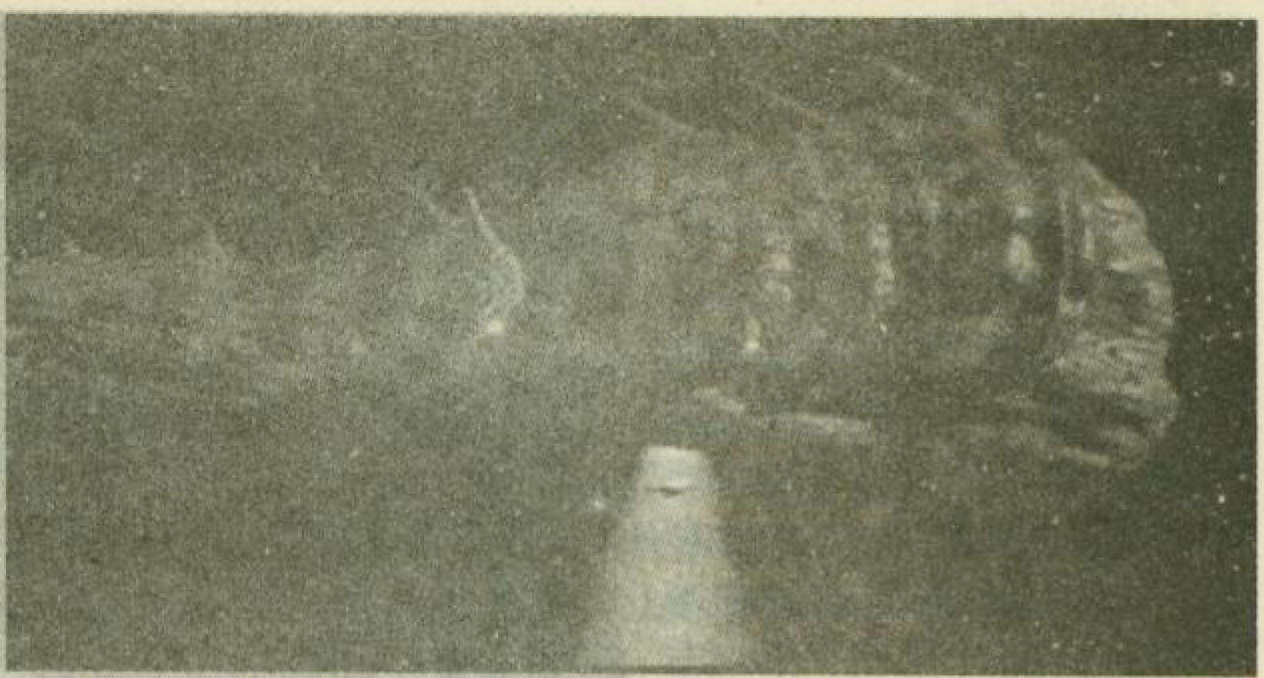
阅读收到的所有信息，那里面有关于如何过这一关及以后该做什么的内容。到新的房间后若有必要则把能量充满，然后进入右边的门，干掉里面的 Morph 然后进入前面的门（这关的 Morph 比上一关难对付一些，并且颜色也有所变化）。从第一个抽屉里找到达姆弹(炸子儿)然后换装到枪上(它们是用不完的?，但比普通子弹威力大两倍)。一直向前走，直到找到一间有终端和充能器的房间，使用终端；一直向前走，干掉一些 Morph 和机器警卫，直到找到一个你不能打开的门。从这里回到走廊，进入你刚进去过的门的旁边的那个。小心跳过地雷，打开门，干掉 Morph，连续使用两个终端。从这里你就可以回到最初的大厅。打开远处的门后仔细地前进，迅速干掉 2 个分别从两边冲过来的蜘蛛。然后打开左边的门，在小走廊里向左转。穿过打开的门，走上一层的开关，然后是二层，接着退下一层（这样可以关闭所有的能量场)。跳上第二个开关，得到电浆枪子弹(暂时还不能用)。

接下来回到那个门打不开的房间(现在应该可以打开了)。转过拐角后，可以找到教授。从抽屉中可以得到红外线跟踪子弹(可惜不是无限的)。使用终端关闭能量场，靠近那个老人后慢慢向前走。从这儿以后你只能走，不能跑，否则教授就跟不上你了。打开房间里的第二个门(不是你进来的那个)，干掉警卫（如果有的话）。在盥洗室里向左走，干掉那里的警卫。打开走廊尽头的门，慢慢地引导教授走进传送器。他离开前，会给你一个含有针对安全网络的致命病毒的数据管。

回到有两个终端的房间，使用第二个终端。从你的物品中选择数据管，按 U 键。然后，赶快撤退到教授离开时用的那个传送器。不要理睬任何敌人。

第三关：火星采矿场(MARS MINING FACILITY)

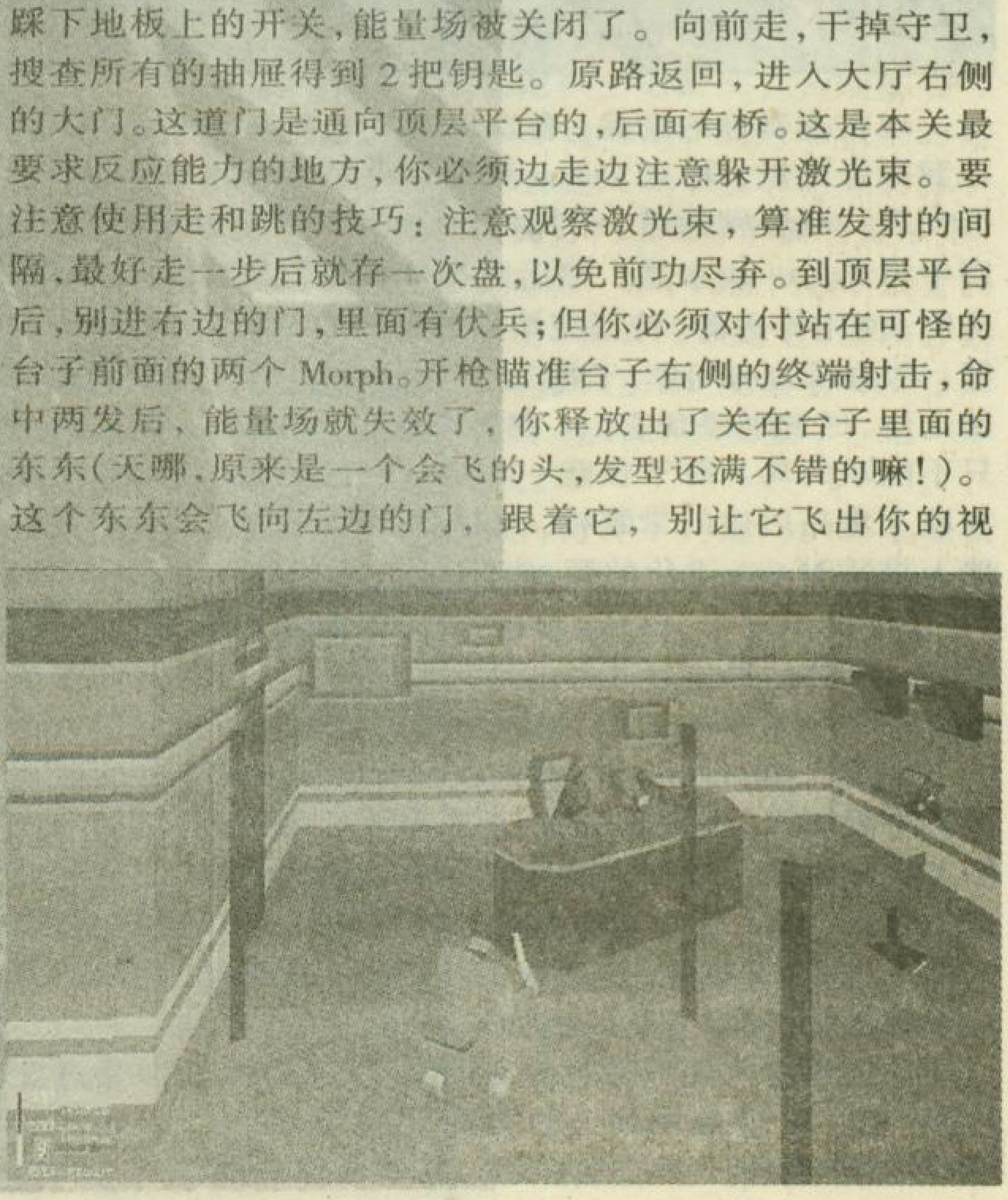
从传送出来的房间向右转，干掉 Morph(它们更加难对付了，但其中有的没有武器，只是在你面前晃来晃去，向你大叫："去死吧，人类！"，同时想用它们锋利的手把你切成薄肉片)。那好吧，首先先搞定绿色大厅。(在你出来的门对面的暗门里有一个秘密充能器）然后按动按钮激活一队 Cartrack 中的一个，一直跟着它以便进入那里的四个门，干掉所有门后面的敌人。仔细查看抽屉，可以得到一大堆钥匙。在其中的一个门里有终端，使用它。你还可以找到一件辐射防盾和一个充能器。使用钥匙打开所所有能打开的门，找到 3 块名叫 Risidium 的蓝色矿物。接着你需要打开几个开关。在找到 Risidium 的一间房间里会有一只蜘蛛爬出来，在你触动开关前干掉它。在这间房间里还有一个标有"Radioactive area"(放射性区域)的门，打开前使用辐射防盾(最好在这儿把能量充满)，然后使用 4 枚跳跃地雷干掉躲在右边角落里的 Morph 采矿工。在走廊里，走进右边的门，避开爬在墙上那些东西(它们的爪子太长了)。打开门，干掉 Morph 和机器守卫。走上开关控制板，阅读电脑显示的信息，学会如何使用 drilling 机器。将 Risidium 矿物放进机器左边的插槽中，它就会向前移动。跟着它。其间你必须给它补充几次能量。等这个机器一到走廊的尽头，资料室的门就会打开让它进去，你必须马上跟进去。这时你可以关掉辐射防盾这个"耗能大户"了。搜查抽屉，找到标明太空站坐标的文件。当你读这份文件时，会收到你的朋友发来的信息。读完后，你就可传送到下一关。



第四关：金星太空站(VENUS SPACE STATION)

这关开始时，蓝色的 Morph 好象总是杀不完，最好还是躲进左边的门里安全些。在走廊里，进入终端旁边的门。这里到处都是辐射，所以动作要快。朝向看，干掉终端旁的 Morph，补充能量后，使用终端，从抽屉里拿走一切。走到房间的另一边，打开门。到大厅后，别进右边开着的第一个门，直接使用传送器。向前走，然后向右穿过门以避开墙上的炮塔和带电的地板。在下一个房间里，搜查最近的抽屉，忽略第二个，然后小心翼翼地穿过地雷。跑过大门，别理睬追你的 Morph。记着踩下地上的两个开关，打开能量场来杀死后面的 Morph。向右拐，穿过两道门，小心地穿过跳跃地雷。走到房间的尽头，搜查抽屉得到扫描仪，干掉背后的两个 Morph，原路返回到来时的传送器进行传送。

在大厅里，向右走进尽头是一道门的弯曲的走廊。那里有两个 Morph，一个在你前面，另一个在你的后面，小心提防。打开门，别理睬上面关于辐射的警告(仅仅是用来迷惑你的)。一进房间，就向右拐进靠着红色能量场的走廊。踩下地板上的开关，能量场被关闭了。向前走，干掉守卫，搜查所有的抽屉得到 2 把钥匙。原路返回，进入大厅右侧的大门。这道门是通向顶层平台的，后面有桥。这是本关最要求反应能力的地方，你必须边走边注意躲开激光束。要注意使用走和跳的技巧：注意观察激光束，算准发射的间隔，最好走一步后就存一次盘，以免前功尽弃。到顶层平台后，别进右边的门，里面有伏兵；但你必须对付站在可怪的台子前面的两个 Morph。开枪瞄准台子右侧的终端射击，命中两发后，能量场就失效了，你释放出了关在台子里面的东东(天哪，原来是一个会飞的头，发型还满不错的嘛！)。这个东东会飞向左边的门，跟着它，别让它飞出你的视



线。进入太空船,这样就过关了。

第五关:金字塔(THE PYRAMID)

这是整个游戏中最长、最难的一关(仔细检查所需物品,千万别出现再回去找一趟的局面)。

着陆后,进入右边的门。不用在意那些炮塔,桥上有三个蓝色能量场可将你的能量加满,仔细使用它们。在下一个大厅里,搜查墙边那个有红色和蓝色石头的离你最远的抽屉。必须从离你最远的那边靠近抽屉,否则将唤醒大厅中的Golems(绿色的石头家伙),它们虽然速度慢,但打不死。找到钥匙后回到起始处(如果需要的话将能量充满)。使用右边的传送器。出来后,搜查所有的抽屉,不用担心地板上的开关,但千万别碰墙的按钮。从第二个抽屉中得到枪,这一点很重要。走出门,赶快打开下一个门,这儿有两个充能器。在下一个门后,有四个守卫,干掉它们,进入basin房间。打开门,搜查蓝色房间里的所有抽屉,当你接近第二个抽屉(上面有一个开关)时,墙上的炮塔会开火,按动按钮关掉它。

确定你已拿到了彩色水晶。回到basin房间,按墙上的按钮,这时走廊地板上的开关被激活了。愚蠢的Golem会朝你跑过来,然后被能量场消灭,只把它的眼睛留在后面(拿上这个)。踩上开关时留点神,然后回到basin房间从后面靠近盆,一只手会从水里伸出来,想向你要点什么,可惜你没有零钱给它,只好把Golem的眼睛给它,这样它就满意了。



现在查看你的物品,会发现多了一个金字塔密码。现在回到走廊里,检查Golem藏身的房间对面的那段墙,你会发现一条秘密通道。干掉机器守卫,躲开跳跃地雷,从抽屉中得到另一块水晶。然后跳过能量场,回到有传送器的房间。使用传送器。传送完毕后,使用第二个(左边)的传送器。在前面的房间里,干掉三个Morph。穿过布满跳跃地雷的走廊,尽量别碰到它们。在鸟大厅干掉守卫,必须抓到一只不能动的鸟。踩下任意一个地板上的开关,就会激活藏在墙上水晶后边的晕眩枪,这样就能把鸟抓住了。注意看墙上描述Morph进化的画,记住它。接着进入大厅左边的门,干掉两个守卫,躲开Golem,走到弯曲的走廊的尽头。打开门,这时如果你运气好的话,里边的三个Morph守卫正忙着对付一个Golem,不会注意到你,你就可以把它们一个一个地解决掉;否则,你可能会死于三个Morph的交叉火力。不管怎样,干掉它们后,向右靠近一组图标,它们与你刚才看的画是一样的,但次序不对。你必须凭记忆将它们调整过来。结束之后,靠近你进来的门的一个门会打开,进入那个门,干掉蜘蛛,从抽屉中找到另一块水晶,然后从另一个门出去,回到着陆的地方。

从这里进入先前去过的有两个Golem的大厅。穿过左边第一个门,注意地面上的图案,认真记住它。使用传送器,跳过能量场,进入"神喻"室。在这儿你必须按照"神喻"前进,即必须按先前地面上的图案来走。这实际上很简单,你只要准略记住图案就行了。完成之后,会有另一个"飞头"出现告诉你必须放了那只鸟,照它说的做(按U键)。接着它会向你表示感谢并给你一个水晶密码。这是你必须找到的六块不同颜色水晶的模型。你已经有了四块,还应该再有一块。于是,你回到有两个Golem的大厅,从第二个抽屉中找寻水晶。注意,这时你身后的Golem会苏醒,墙上的炮塔也开始发射晕眩弹。拿到水晶后,跑近大厅左边墙上的控制板(这与你有的金字塔密码完全一样)。从你的物品中查看密码,按动相应的按钮(如:第一个和最后一个按钮),然后尽快进入大厅里的第二道门(右侧)(否则,会象那只鸟一样动不了,但运气绝对不会和它一样好)。使用传送器,在漆黑一片的大厅里一直向前跑,注意靠左边一点,躲开晕眩弹。这时会有两个Golem醒过来,你应该绕着大厅跑,把它们转晕以便争取一点时间,然后向前跑,走进左边的走廊,打开门。

接着是本关的最后一段路程。在大厅里,你必须以最快速度按密码将水晶分别放进相应的插槽中(你可以利用已经在里面的那块来定向),否则Golem追到就完了。安放好后,金字塔会在你面前出现,你没有太多时间来欣赏它,赶快从背后的门出去。然后向左转进入另一道门,在那里充满能量,换上红外线跟踪弹。然后穿过长长的走廊,当走到一半时,会有一个怪物朝你跑过来。我不知道它是什么东东,但它和Golem一样是不死的且速度很快。你必须在它之前到达前面房间里的传送器。当你成功后,听完"飞头"的话,然后进入传送器。

第六关:着陆场(LANDING PAD)

从传送器出来后,干掉前面的Morph。那些机器守卫会自相残杀,所以不用在它们身上浪费子弹。在拐角处干掉另一个Morph。靠近地板开关旁的那艘奇怪的角状飞船,使用开关,然后……

第七关:地下迷宫(UNDERGROUND)

你正在飞,不是做梦吧!现在你开始控制颠簸的飞机。这一关比较简单,你只要注意别撞上墙壁和管子就行了。(在这一关里你无法补充能量),所以注意多存盘。(在一间有四个传送器的房间里,使用最左边的那个可以找到一条近路)当你到了一个死胡同时,只要朝前面的墙飞就行了。

第八关:母舰(MORPH MOTHERSHIP)

这一关又回到了正常的游戏状态。先干掉Morph和飞行机器人。打开右边的门,使用中间传送器,踩下地板上的开关关掉炮塔。向右走,干掉机器人和Morph守卫。在同一个走廊里打开右边的门,干掉守卫,搜查抽屉时小心墙上的触手(只要跳过地板上的开关就能将它们骗过去)。从房间退出来后,沿着走廊一直向前走。进入顶头的房间(第二个孵卵器),干掉所有的东东,从抽屉中找到钥匙。出来后,向右拐到了下一个走廊打开左边的门,找到钥匙(小心Morph)。退出来后,不要进左边的走廊(那里的能量场和带电的地板),回到第一个走廊。进入相反方向的门,干掉两个飞行机器人,沿着有许多地板开关的走廊一直向前走,不要踩任何开关(它们将打开能量场,对你有害),进入走廊右侧的门。当你搜查抽屉时,会有两个Morph出现在你身后,干掉它们,然后向按钮射击关掉能量场,拿走抽屉里的所有东东。出来后,沿着走廊继续向前走,干掉出现在你左边的守卫(它站在能量场的后面),然后跑向走廊的右侧,按那个看不见的开关关掉能量场。向前走,进入右边的门。在这儿你需要做一系列高难度动作跳过能量场和带电

地板，还得躲开上面的跳跃地雷。你可以照下面的方法跳过两个最大的能量场：跳上离墙最近的开关，接着是和它紧挨着的开关，这样可以将能量场关闭一段时间，你可以利用这段时间快跑。如果你不幸被两个能量场包围了，那只能 Game Over 了。所以要多存盘。

当你跳过这些障碍后，打开门，进入大厅（动作要快，否则你身后会出现能量场将你干掉）。干掉所有的 Morph（你可以不进左边的门，这对完成进度不产生影响，不过如果你愿意，也可以去查看一下）。打开右边两个门中的任意一个，干掉两个守卫，走进去，向左拐，干掉 Morph 后，朝那个形状怪异的传送器跑过去，马上使用传送器，否则又会有一个打不死的家伙出来缠住你。

第九关：地球基地：指挥中心（EARTH BASE: THE COMMAND ROOM）

刚一出来，你就被交叉火力包围了。你必须换上穿甲弹马上还击（你右边的抽屉里有额外的弹药）。干掉所有的守卫后，一个巨大、笨重的机器人会朝你冲过来，你打不死它，只有躲开它。在盒子后面一直向前跑（如果需要充能的话，就进入右边的门）。在下一间屋子里，干掉手持机枪的机器守卫。朝前走穿过门。在拐角处同受伤的人类谈话，他会告诉你到哪去找指挥中心的钥匙。使用房间里的传送器，出来后，向左走，穿过门，干掉两个 Morph。向前走，直到进入一间有三个守卫看着一个人类的房间。干掉守卫后和那个人交谈，他会给你钥匙。从这间房间的另一个门出去，再次使用传送器，出来后，打开左边的门，然后向右走和指挥官谈话，他将告诉你去下一关救莎拉。接着打开第二个门，使用右边的传送器，就可以过关了。

第十关：地球基地：宿舍（EARTH BASE: DORMITORY）

在这儿你第一眼会发现一个人类守卫，不，千万别让你的眼睛骗了你，只要你一走近，它就会变成一个异形。（Delphine 公司的杰作，完美的实时变形，值得一看）接着将吸管打倒。一直朝前走，用你的枪杀开一条血路（这一关只是考验你的射击本领，没有过多的叉路）。在其中一个房间里，你会发现一个身着制服的人类，带上他，他会给你钥匙。走进下一道门，干掉 Morph，然后藏在洗手间里。继续向前走，你会发现莎拉。她会分散守卫的注意力，利用这个机会，快速干掉守卫。当你走近莎拉时，她却传送走了，连一句感谢或再见之类的话都不说（哎，那些小姐们……）。从一间很小的房间里向右拐，穿过走廊，干掉守卫后进入传送器。

第十一关：反应堆室（REACTOR ROOM）

想必到这时你已经知道，约翰、人类反抗组织的首领，已经在基地的反应堆室里安放了一枚炸弹，可惜却没能引爆它。当然，这个任务落在你的头上。向前跑，不要理睬巨型机器人，打开下一道门。在走廊里，快速地跳到那些指向箭头之间向前走，如果你走踩上了一个，就会被快速带入地雷阵之中。打开门，超过一个机器守卫，进入走廊右边墙上的门里，在绿房间里，干掉拿着机枪的机器人。这个房间时有两扇门，其中一个标有“Airlock 1”，另一个什么也没标。如果你走这道门，你将有机会补充能量，但通常走标有“Airlock”的门会近一些。但不管走哪道门，都会进入一条非常相似的走廊，走廊里都有两扇门，有地雷、地板上的指向箭头和能量场。你必须先进入最远的那个房间（通过能量场你能看见通向它的门），跳过地上的箭头，利用第一个门的门框做掩护直到能量场关闭，然后向前跑到第二个门（最好在这儿存一次盘）。进门后，在大厅里你会发现地上有许多指向箭头，有些是有用的，另外一些则把你引入能量场；还有一些移动箭头会在运动中改变方向。这儿的情况比较复杂，无法说清楚。不过你的目标只有一个，到达大厅对面的控制面板处即可。

使用完控制面板后，回到走廊里，进入第一个门。进门后，你必须跳着前进，不能跑，因为地上有看不见的开关能激活前面的能量场。进入标有“Reactor area”（反应堆区）的门，当屏幕上出现“Destruction process initiated”（自毁程序启动）的字样时，表示你的任务已经完成，你必须尽快从这儿逃出去。别在机器守卫身上浪费时间，直接跑到反应堆室的左边，使用传送器。到这时，你才能松一口气，总算过关了。

大结局：主脑（THE MASTER BRAIN）

从传送器出来后，干掉机器守卫，使用上面的传送器，跳过能量场和带电地板。到大厅后，干掉 Morph，慢慢向前走，这样就不会激活地雷了。贴着左边的墙走。注意，在某处，你会发现类似于金星上采矿工的那种 Morph，它们是半隐型的，所以需特别小心，让它们靠近你就糟了（你可能难忘那种冰冷的金属进入你身体的感觉，因为这将是你最后的感觉了）。

在大厅里有两扇门。第一扇门正对着入口，小心门附近的洞里的触手，它们会把你绞成碎片，这个门里只能充能器，所以最好只有需要补充能量时才进去。进入第二扇门干掉那些半隐型的守卫。进入走廊尽头的门，踩下地板



上的开关，等能量场一消失就往前跑。你必须以最快速度躲过所有的能量场，跳过那些地板上的箭头。否则你会可能被困住，要多存盘。到下一个走廊后，跳过地板上的箭头，进入左边的门。在这儿你会进入一个玻璃制成的看不见的迷宫，你一不小心就会迷失方向。照着下面的提示走：先向前一步，然后向左一步，向后一步，向左两步，接着向前再向右走，到达左边的能量场。你必须跳过它，虽然会损失能量，但别无它路。接着不停地向前跑（能量场可从后面追过来了！），向右拐，跑进门里，这样你就安全了。这一系列动作你必须以最快速度完成。

进去后，干掉守卫，向前跑，打开下一道门。踩上地板上的开关可以补充能量，接着踩上下一个开关。到下一间屋子后，一直向前跑，不要管那些炮塔。打开你左边的门，躲开能量场，进入传送器。使用完传送器后，朝前走，打开门后干掉所有的 Morph 后向前跑，使用前面的传送器（它并不真正进行传送，只是为你打开大厅中的第二道门）。打开门（如果你面对入口的话，这扇门在你的右侧）后向前跑，这时，里边的第一个人将开始变形成一个有血淋淋爪子的铁怪物，超过它，跟着莎拉（她站在这个人的后面）一直向前跑，不要停，穿过走廊，打开门，冲进太空船……

你拯救了整个人类，任务完成了！（放松一下，慢慢欣赏最后的动画吧）

译/贺宏良　责编/软体动物

次时代

店庆!

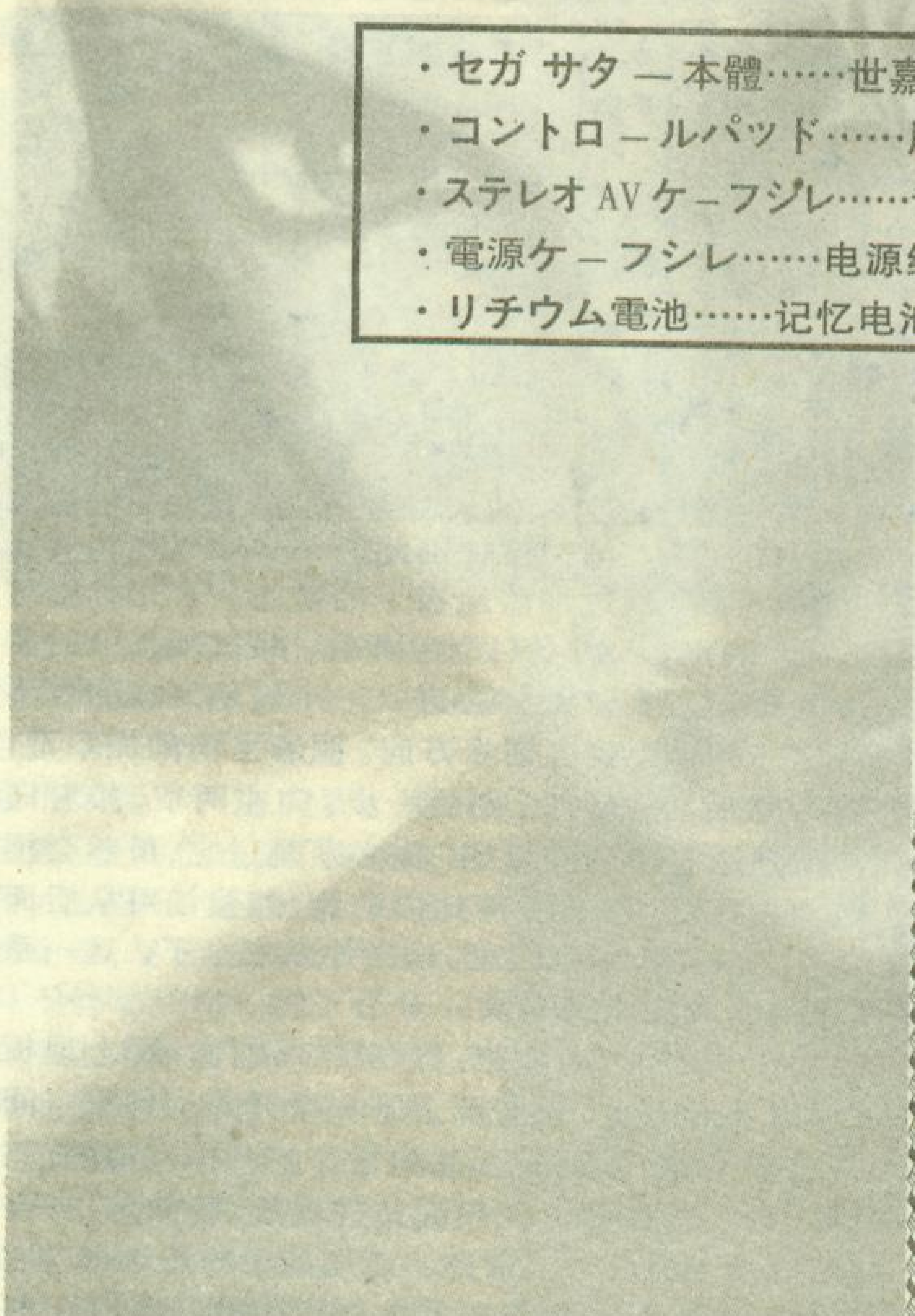
底价限量发售　土星 388 台,

警告

次时代　上海专

友的利益,特此声明。目

克扣原装游戏配件,现



・セガ サタ—本體……世嘉主机 1 台	・「安全のために」……安全衬垫 1 块
・コントロ—ルパッド……原装手柄 1 个	・取扱説明書……使用说明书 1 册
・ステレオ AV ケ—フシレ……专用 AV 线 1 组	・保證書……质量保证书 1 张
・電源ケ—フシレ……电源线 1 根	・アンク—トハガキ……外包装 1 个
・リチウム電池……记忆电池 1 个	

索尼(送铁拳或太空战士 7 代)1,750 元

同时次时代经销 3DO、机皇、

以上所列品种均由次时代

★浦东乳山路 77 号(新新影视)
电话:58782513

★定西路 126P 号(金耳朵音像制品)
电话:1303127153　1303129569

★愚园路 501 号　电话:1303195426

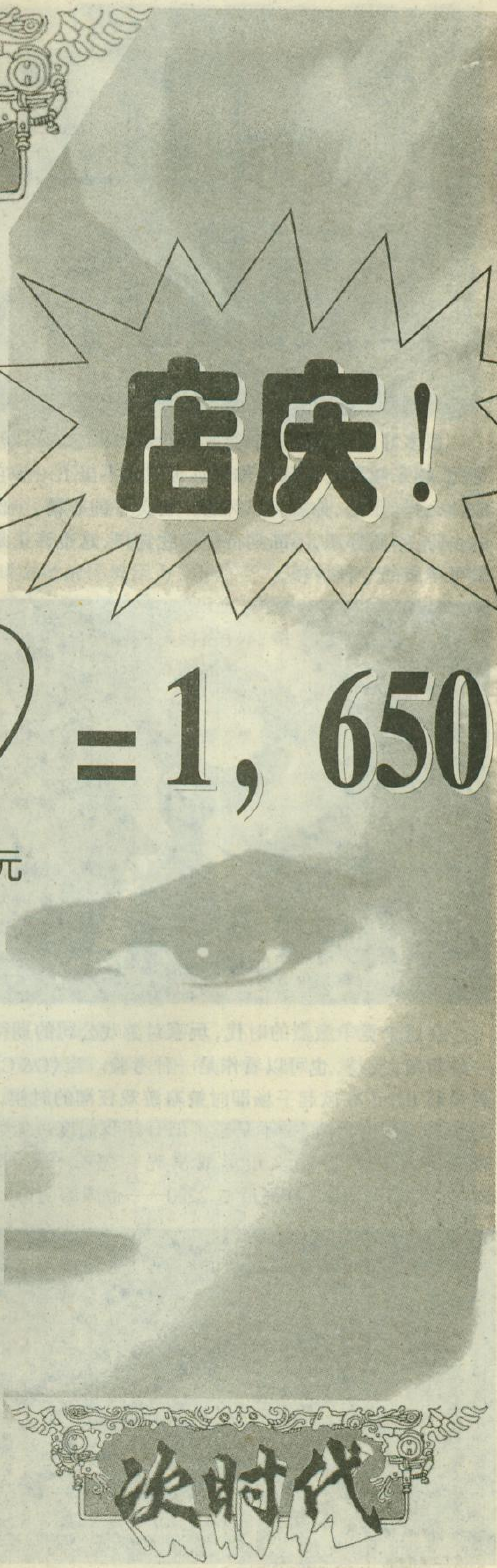
★海宁路 608 号　电话:1303129584

★延安中路 423 号　电话:63181540

次时代

邮购部告示:因邮购工作量大,请外地客户积极

次时代



索尼 288 台，超任 64 位机 188 台

营高档游戏机的国营商店为保障玩前市场出现不法商业行为，即任意公告原装土星配件表。

店庆！

＋ 原装游戏软件 ＋ 礼物 ＋ ♡ ＝1，650

超任 64 位机 1，850 元　GAME BOY 350 元

GAME GEAR 等各类游戏配件。

各连锁专营店同时发售。

交通线：隧道三、四、五线、81、82、83、84

交通线：71、96、20、54

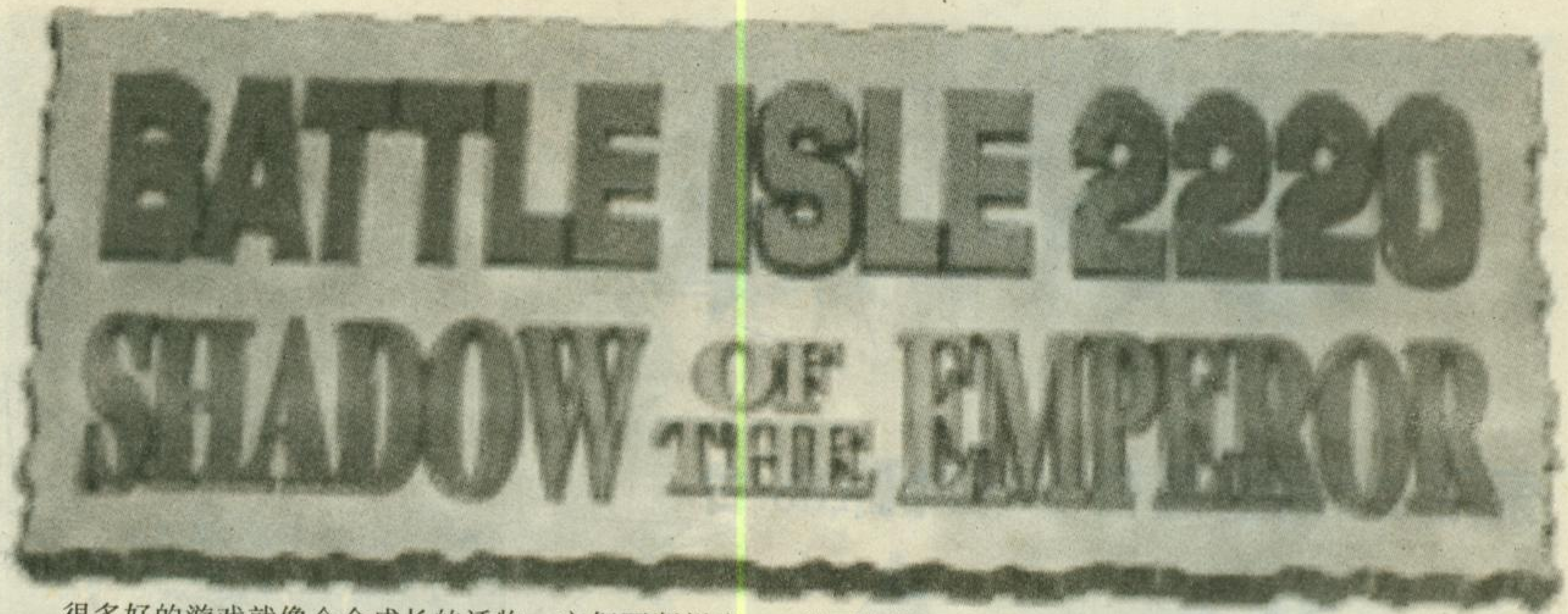
交通线：20、21、76

交通线：13、66

交通线：71、48、41、104、127

配合，写明详细地址、联系电话、汇款人、邮购品种、软件名称。

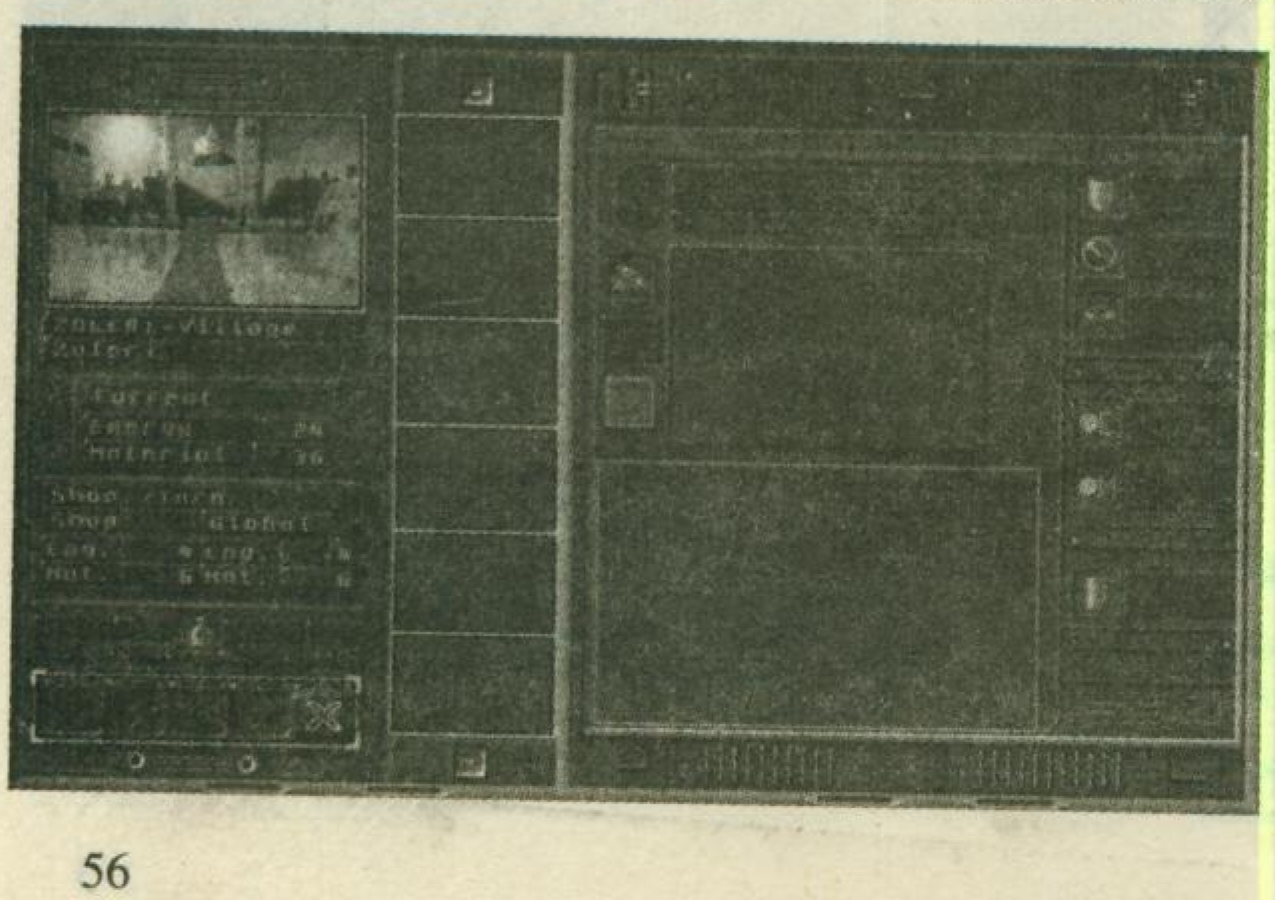
次时代



很多好的游戏就像个会成长的活物，它们不断蜕变、进化，越来越漂亮、完美。你永远也想象不出下一步它将变成什么样。于是，你就可以怀着一份美好的心情，一份热诚的企盼，不断怀想，不断期待……我觉得，这也许正是玩家最可珍贵的一种情怀。



在这个竞争激烈的时代，玩家对游戏公司的期待既是一种肯定、支持，也可以看作是一种考验。当《C&C》、《魔兽争霸 II》正在掀起一场即时策略游戏狂潮的时候，亲爱的玩家朋友们，你们是不是忘了旧日伴我们度过无数日日夜夜的那种回合制六角形战棋呢？怎么样？来试试 BLUEBYTE 的这款《狂岛浴血 2220——帝国的阴影》，看看



能不能找回你旧日征战四方、威风八面的感觉。

也许有的玩家会说：“咦，《狂岛浴血》，这名字听起来有些耳熟嘛。”那您可是有些道行了，这款游戏正是几年前《狂岛浴血 2000》的续集——很奇怪，台湾似乎去年才代理发行了此游戏，于是理所当然被埋没掉了。实际上，《狂岛浴血 2000》在发行之初是很引人注目的，因为游戏中的战斗动画全是由即时运算的向量贴图来表现。在那个 286、386 的时代，在那个土星版的大战略还没有踪影的时代，这种技术的运用使此游戏给人留下了深刻印象。而今，随



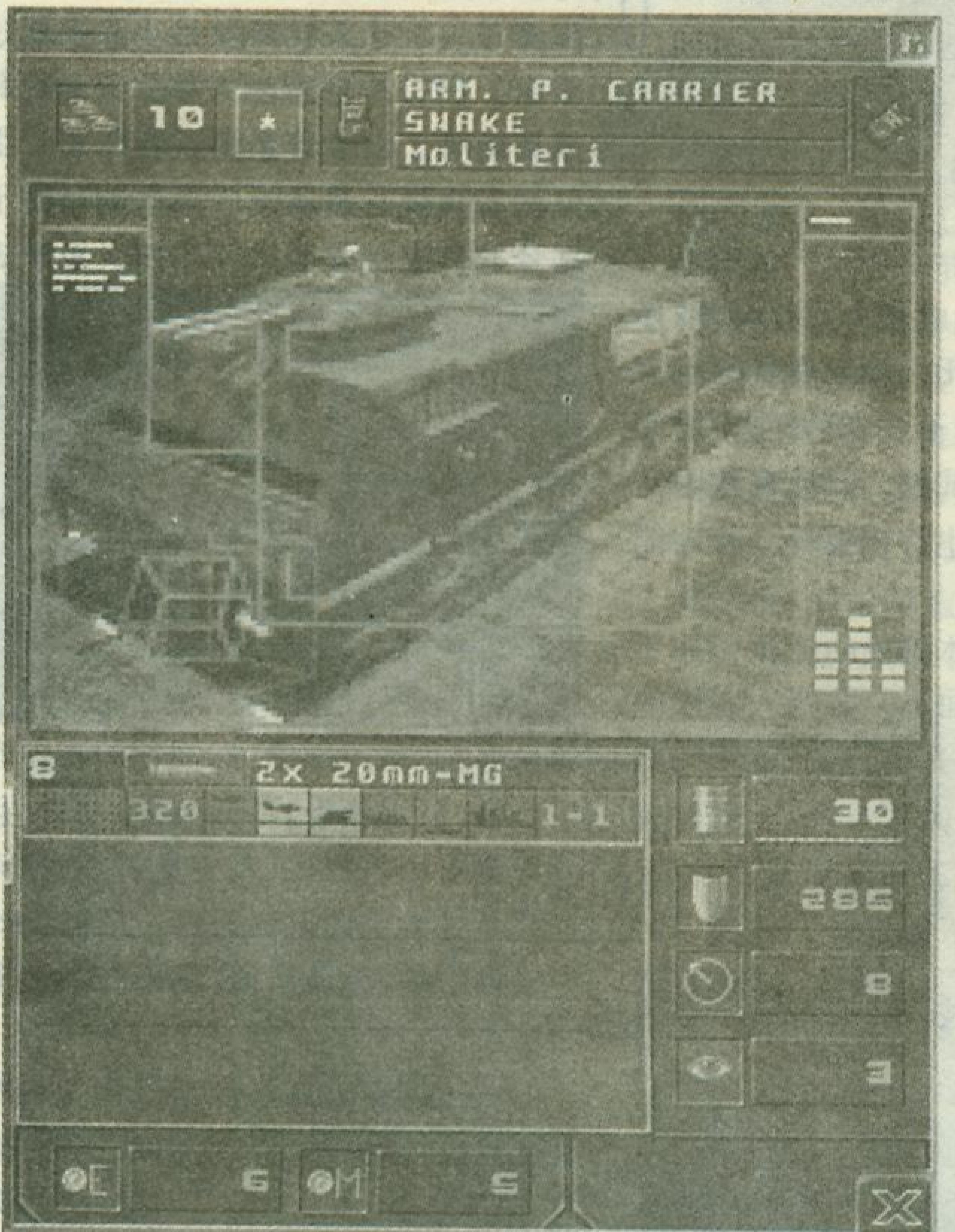
着计算机技术的飞速发展，《狂岛浴血》卷土重来！弟兄们，让我们拿起武器，再次出征！

拿到这套两张光碟的游戏，首先看到封面上《比尔塔岛内战》的译名，不觉又好气又好笑。唉，管它叫什么呢，能玩儿就行。一安装，发现这位不但块儿比从前大，架子也比从前大多了，居然只能在 WIN95 下运行（为 DOS 用户默哀三分钟），而且安装完你的硬盘还必须有 20M 以上的空间，它才会在硬盘灯的频频闪亮中缓缓登场。说实话，我觉得《狂岛浴血》的制作小组并没摸透 WIN95 的脾气，只看中了在它下面写程序非常方便。要是在 DOS 下面作，也许玩家会以更低要求的配制得到更顺畅的运行效果。（当然，这可能是出于我对 WINDOWS 的偏见）

随着颇具魄力的音乐，游戏拉开了序幕。可是我又一

次产生了遗憾的感觉：片头及过场的动画不过是些只占四分之一屏的 AVI 文件。而且很明显能够看出是真人在搭制的摄影棚中活动，很像是室内剧！两张光碟，几百兆的动画，却难以使人感到过瘾。是玩家的要求太高了吗？真心希望游戏公司能把游戏作得更实在些，要是总让人觉得盛名之下，其实难符，那可就……

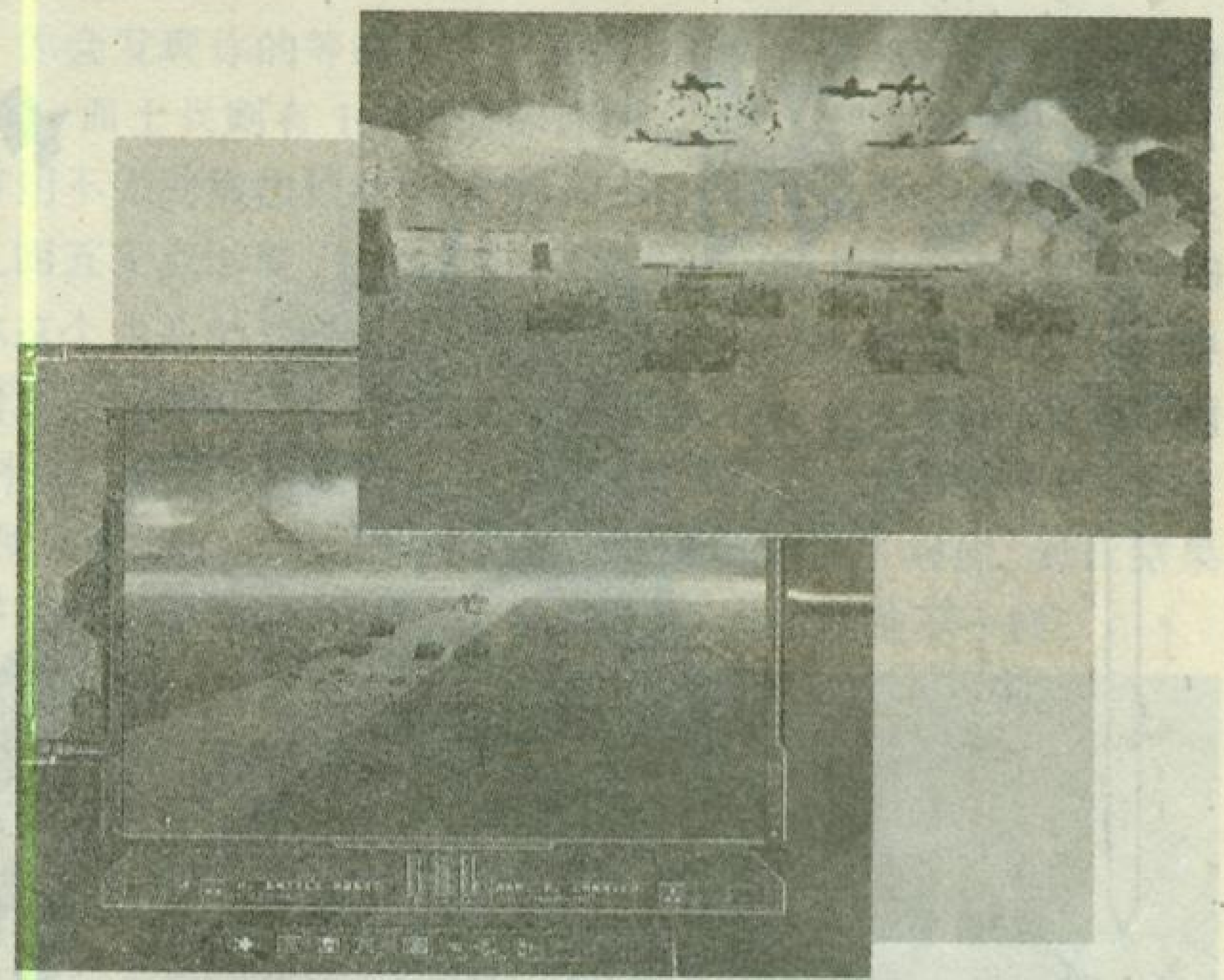
不过毕竟是 BLUEBYTE，真正进入游戏后，我一下就打消了各种胡思乱想。游戏界面干净简洁，图标式的主菜单位于屏幕下方，当你把鼠标停在图标上时，马上会出现帮助说明。每个窗口都可打开、关闭或调整大小。战区地图通常不大，但十分细腻，冒着烟的火山、双方的部队、丛林、建筑都小小的，但很逼真。（玩惯了大地图的战略游戏，一



时可能有些不习惯，很快你会喜欢上这种风格的）你可以随时打开一个窗口察看部队的情况，更可看到部队装备的立体图像，漂亮极了。

此游戏有二十个一般任务，十二个多人任务，足够你征战一阵儿的了。（很遗憾，你不能任选一次战役玩，只有你 PASS 掉一关以后，才能拿到那一关的密码）当然，前作的卖点——3D 贴图的战斗动画是决不能丢的，此番重新制作，视角独特、魄力十足，效 果直逼土星的大战略。战略游戏迷们，可不要再把战斗动画关掉了！

说到游戏本身，虽然回合制的战略游戏显得不如即时战略游戏紧张刺激，但它更能考验玩家的智慧。要想干净利落的取得胜利，就要通盘考虑，要识大体、顾大局。以笔者的经验，没有加装武器的雷达车和装甲运输车需重点保护。没有了前者，你就成了鼠目寸光，经常会遭到突袭，被



动挨打。（由于没了雷达车，有个任务笔者用了七十多个回合才找到了藏在角落中的最后一个敌人，真是@＃$%……）而后者机动力强，速度快，可将各种兵器迅速运至战区，形成对敌的优势兵力，并将受严重打击的部队送回基地进行修补。（但要注意，在运送过程中，如受到打击，被运送部队可是要受同样损伤的）另外，每支部队携带的弹药、油料有限，要及时让其回到基地补充。不然，轻则无法攻击、反击敌人，重则寸步难行，只能成为敌人的活靶子。在这点设定上，我觉得有失偏颇，为什么不能让其它单位来对其进行补给呢？

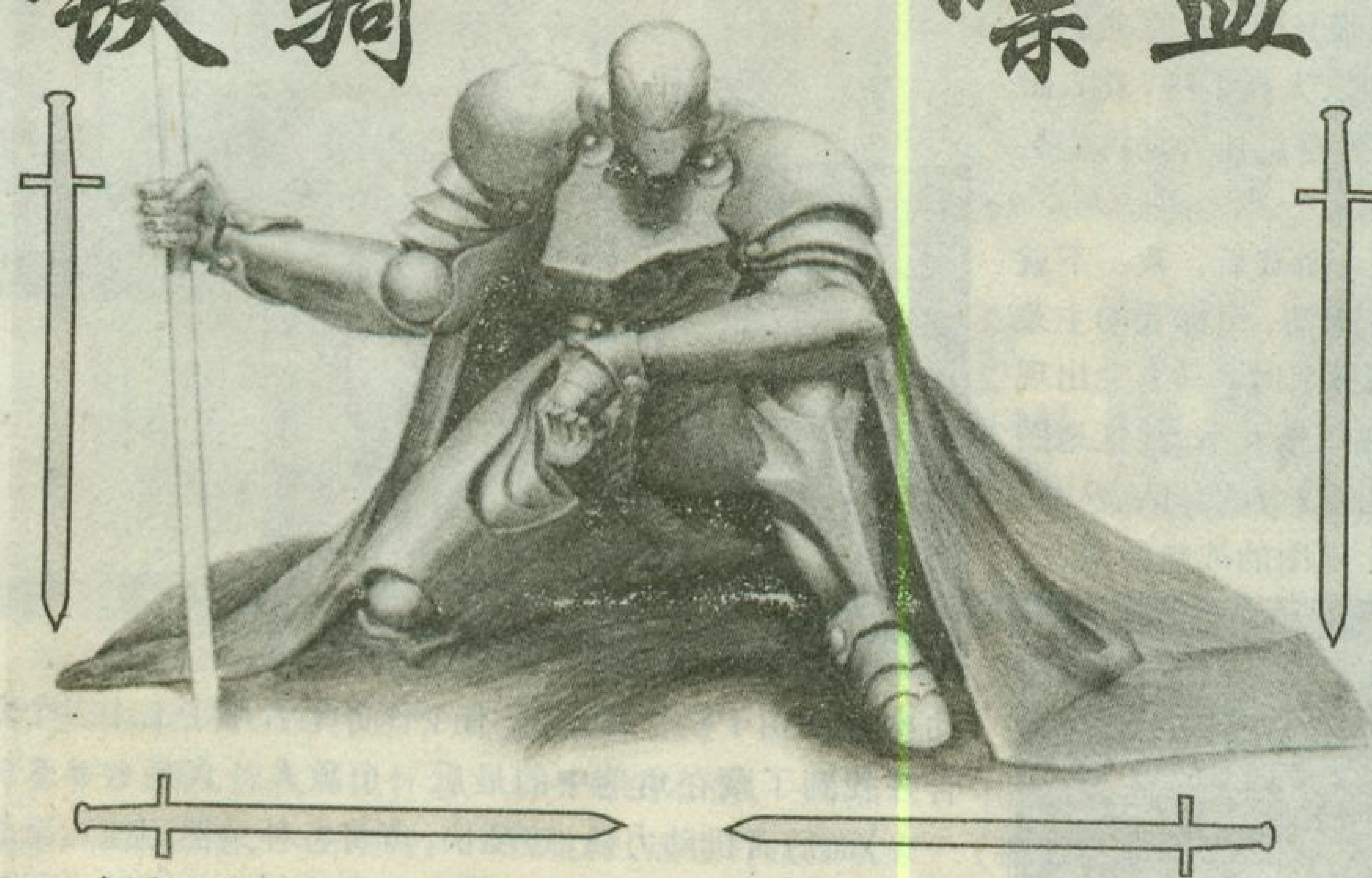
游戏当中部队的种类不算太多，其间也象很多战略游戏一样有某种生克关系。比如？和真正的战争差不多嘛，象直升机对付地面的装甲车辆十分厉害，但碰到战斗机又成了人家的盘中餐。当然，也有例外，要是你不断使用使部队升到了很高等级，那就可以在战场上横冲直撞，所向无敌了。但是（坏就坏在但是上），你每让部队回基地补给一次，等级就会下降一点，天底下真是没有免费的午餐！

对了，在此游戏光碟中，还有一首 MTV，是一支叫 STILL PATIENT 的乐队作的游戏主题歌，重金属风格的，听起来非常过瘾，可千万别把它错过了！



文/严蓬 责编/软体动物

铁骑喋血



在遥远的中世纪，在埃特鲁里亚大陆，埃特鲁里亚人和萨宾人的战争已陆续了一百年，自从萨宾人盗取了埃特鲁里亚人的秘宝，埃特鲁里亚王国便逐渐衰落了。百年之后，两个探宝者在大博格多火山发现了巨大的宝库。消息传到贫穷和饱受屈辱的埃特鲁里亚,王国举国沸腾,认为这是一个重振雄风,一雪国耻的好机会。于是,王国的全部的兵力被集中起来，企图



去攻占大博格多火山，进而消灭萨宾人。

五天之后,在埃斯佩兰萨,由穆拉指挥的第一军团已向前方开拨，而卡布鲁博将军指挥的第二军团也企图横越阿拉齐平原，从另一侧包抄大博格多火山。

你,第二军团先锋连队的指挥官,奉命告别妻儿，第一个踏上征途。……

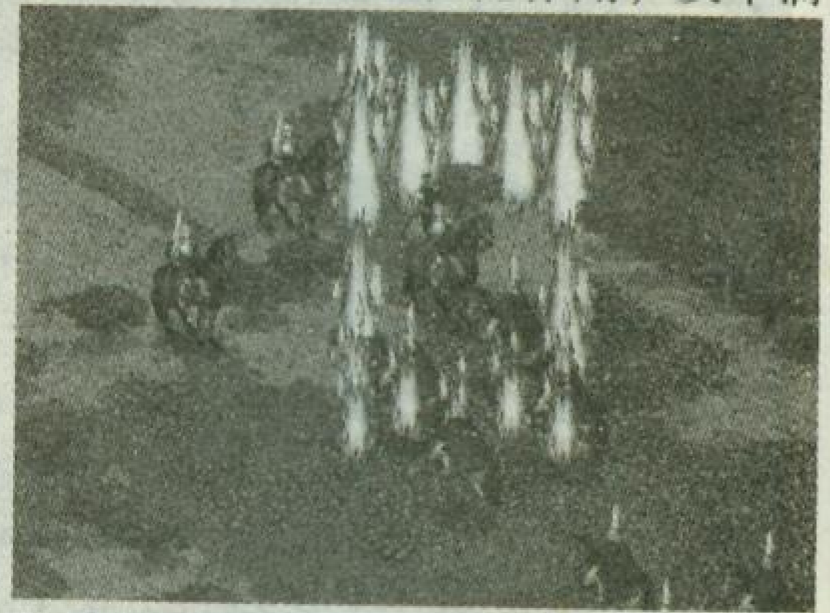
以上就是金盘公司最新推出的历史幻想策略游戏《铁骑喋血》的战争背景,至于以下的情况如何,你是否能安抵目的地?是否能成长为一代大将?还是出师来捷身先死，就要看各位玩家的头脑和勇气了。不过,笔者手中的光盘只是金盘的测试版，其他自认为是“战争狂”的玩家也许还要等一等才能一了心愿。

作为对多媒体游戏的评测，而不是象某些游戏，加上一首令人心烦的电子音乐,就敢上光盘。当我们第一次进入游戏时,不觉大吃一惊。其雄浑悲壮的片头音乐,色彩细致的画面,以及酷似电影片头的版面设计，让我一时



以为错拿了公司的哪部影碟。直到“铁骑喋血”四个字弹出,我们才松了一口气。在此后几内,凡见过此游戏的同道们无不称赞此游戏制图之精美。首先,金盘的这款游戏显示模式为 640×480, 256 色，而且在安装之初，用自带软件先测试一遍你所用的显示器，以求得最佳的效果。至于人物与马匹的造型，看得出制和者也是下了大力气的。人、马比例匀称，勾画细致,马身上的肌肉,骑士斗蓬的波纹,甚至人物的面部,均清晰可见。由于采用了 WING 技术，使游戏后 Windows 环境下动画流畅自然,加之设计的马,马与人的各种动作优美协调，与现实中相差无几。相比之下,一些游戏中的人马就显得如同玩偶一般。经几位好友评议,此游戏的美术设计，当属过两三年来的精品。就目前市面上可见之游戏而言,尚无出其右。

至于谈到音效，也是不可不谈的。目前许多光盘游戏的音乐让人一听就知是电子合成的,加之曲调怪异,配器单一，让人觉得象是小孩在玩过家家。《铁》中的音乐大部分分为片和战场两种，对于曾选读过音乐第二学位的我来说，最欣赏它所选曲目对于场景起到的极好的烘托作用，及丰满



的乐部,完整的配器。以战前的布阵音乐而言,低沉雄壮,使人为之一震,,且曲调颇有中古遗风。至于风声、马蹄声这些小音效也做得很逼真，只有爆炸声略且幼稚。总体来说,也不失为上乘之作。

《三国志》是许多玩家推崇备至的策略游戏,它主要是战略游戏,兼有战术,但从《三国Ⅱ》到《三国Ⅳ》,战术部分越来越弱,只要有名将,有大兵,一阵死捶乱打也就可以了。对于《铁》这样的通关类战棋游戏，许多人觉得枯燥无味,动不动就架起 GB 大法,一通穿关而过,而后大呼上当。其实这种人不过是菜鸟级的战争选手。真正的战士,是在战斗中体验快乐的。《铁》总体来说是一个战术游戏,攻击的队形,方式对于后果极其重要。但该游戏的高明之处就在于它并未有各种规定队形的选项,而是由你现场布置,因地形不同而异。

头一两关几乎是热身赛，只要是一个生理和心理健全的人就可以通

过。从第三关开始，情况就不同了，以第三关为例，你率领八队骑兵，面临十五队敌兵的三面包围。这时因为两侧有壕沟，两侧敌军行动缓慢，你应当除留一队骑兵原地牵制外，其余七队采用集团中央突破，先消灭正面的四队敌军。但为了防止遭受敌军面杀伤武器的伤害，不要集中突击，最好分三路纵队近敌。消灭中路后掉头向右，最后吃掉左边，否则战事不利。

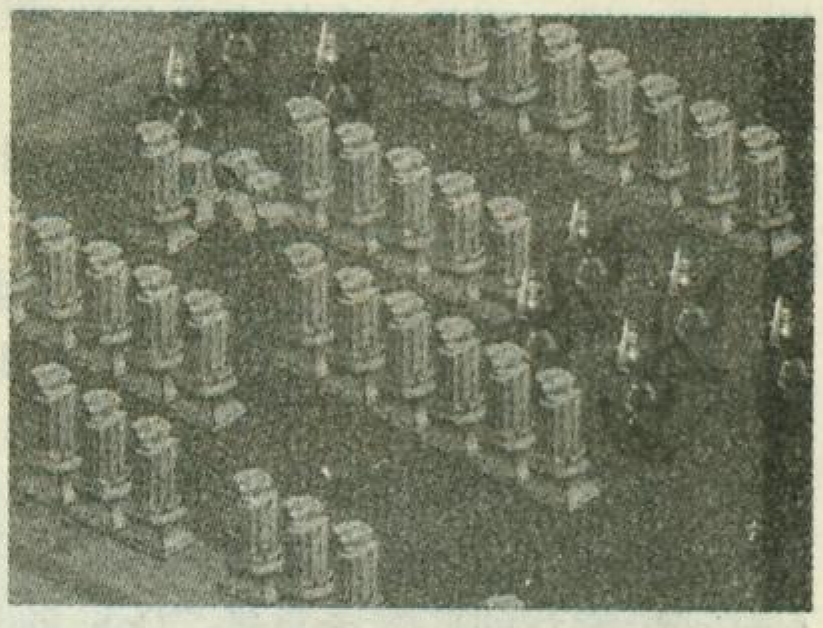
此外，当你的部队等级低时，魔法有时不如直接攻击。比如第四关时，你攻击一次消灭敌七百多点，而使用魔法才消灭二百点。

当你在战争后期成为统率大军的将领时，你所面临的新课题就是如何大兵团作战。由于地形不同，我也无法一一详述，但基本原则是攻敌一部，牵敌六部，分进合击，中心开花。最后切记要留有一定量的预备队。

国产游戏由于起步较晚，大多有些 BUG 存在，如《中关村启示录》中一收订金就死机。《铁》中也有。但有一个可能是玩家最爱的。攻下大博格多火山后的下一战，你会发现你的等级为 20 级，副手 17 级，而士兵则有 161 级！这样的士兵有用不完的魔法值和偶尔一剑砍掉敌人四五千点的能力。有这样的士兵，你这个当头的只管缩在后面好了。我们几人经研究，一致认为应当是 16 级才对。更绝的是，从此以后，你的士兵便 40 级的。不要小看它哟，这可是游戏中规定的最高级别哟！

当然，游戏中也有一些令人作呕的东西，例如本游戏在执行指令时未将鼠标屏蔽，一些心急者有乱按鼠标的恶习。注：多按一下就可能死机。又比如游戏中没有速度选择项，这对于许多象我一样急性子的人，无疑是一种磨炼。此外当我深夜二点半将游戏打穿时，满怀期待地等待故事的结尾，没想到游戏竟直接跳回 Windows 画面，几乎令我吐血而死。也许，是因为评测版，未加上结尾，也许是因为一个小 Bug，我想，正式版推出后，大概象我这样“口吐鲜血”的人不令再有了，否则，金盘会赔不起游戏费的。

好了，闲话少说，对《铁骑喋血》的原体评测，我们认为：画面——5 分，音效——4.5 分，情书——2 分，娱乐性——4.5 分，游戏安全运行性——3 分。总 12 分：76 分。是值 12 一试的游戏。另外补一回，此次测试，我们分别在 486/66，8M，倍速光驱，与 P5/100，16M，四速光驱上做了对比，对比结果是一句话：不一样就是不一样。



编者按：此游戏美工相当出色，可以说与欧美公司水平相当，只是兵种过于单一，使得游戏变化不够丰富。今后如果能在此方面多下功夫将会更好。

文/徐翀　责编/软体动物

PC 秘技大放送

PSY 幽记　战斗免闪法　TEST：YES

PSY 幽记是近期内一个不错的 RPG 游戏，剧情相当的丰富。但是太过频繁的战斗加上战斗中烦人的闪烁实在让人没有玩下去的心情。其实只要用 Pctools 对 manjib.exe 修改一下，就可以去掉闪烁了。

把 9A 66 5A 2F 08

改成 90 90 90 BC 60

一共有两处，都改过就大功告成了。

斗神传　秘技　TEST：YES

在菜单画面时，键入：

FUNNYHEADS　大头模式

GIMMEJIM　可选用 GAIA、SHO、JIM

VIRTUAL1　第一人称视角

Rayman　小秘技　TEST：YES

Rayman 是一个难度很高的动作游戏，这里有两个小秘技，对于过关有些帮助。

在游戏中键入“kom0ogdk”可以加满生命点，“86e40g91”一次可加 10 个水珠，100 个可奖一命。

注：这两个秘技可以先按下暂停后再键入，释放暂停后也有效。数字不可用小键盘输入。

爆笑保龄球　全倒法　TEST：YES

在投球前按住 TAB 与 S 键，这时电脑会替你投球，而且百发百中。

绯王传 2 物品不减　TEST：YES

在选取物品后，按住 S 再使用，物品就不会减少。如果有升级用的“鲜红的水果酒”的话……

Eradicator 试玩版　秘技　TEST：YES

\pushipi　不死

\guns　加满枪与子弹

\bloodlust　武器加强

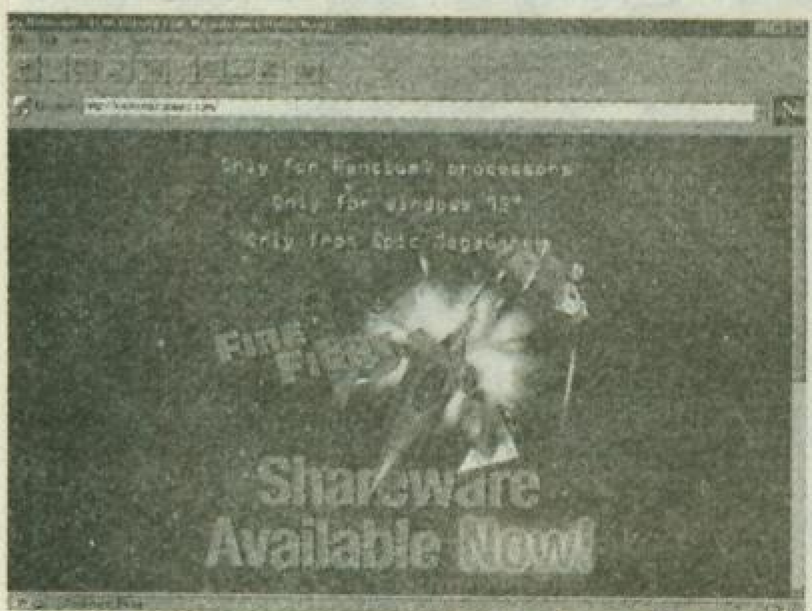
\tunnel　穿墙

文/软体动物

Internet 与 Pc Games 2.0

以前介绍过一些电脑游戏的Homepage，但是由于版面的关系，只提到了几个当时大红大紫的公司。其实，其他许多游戏公司的Homepage做得也很不错，而且也有许多最新的消息。所以，这次推出关于电脑游戏Homepage的2.0版，继续介绍一些好的Homepage。

前几期的杂志中介绍过Epic公司最近正在制作的几个游戏。这两天又去看了看，竟然又有新的内容了。首先是《Fire Fight》已经发行的消息。不过这个游戏的广告语竟是“Only for Pentium，Only for Windows95”，机器还不够酷的朋友可要反省一下喽。其它的内容都是关于正在开发的游戏，象前几期提到的《Unreal》《Land of Wonders》等等。另外，委托Epic发行游戏的SAFARI公司（前不久发行了《Seek & Destory》）在这里也有link。Epic是属于靠Shareware游戏起家的公司，他们制作的游戏都会先有试玩版，在他们的Homepage里最新的试玩游戏是《Fire Fight》，有兴趣的话就去d/l吧！



URL - http://www.epicgames.com

Interplay公司也是大名顶顶，我想不用多说了吧。他们的Homepage分为英文与日文两版，大概是他们的游戏已经在日本打开销路了吧。现在Homepage里正在宣传《Shattered Stell》与《Normality》，还人本人期待已久的游戏《Blood & Magic》。不过Interplay的Homepage不太讨人喜欢，太简单了。



URL - http://www.interplay.com

MicroProse，老牌公司，也不多说。进入主页迎接用户的是MicroProse的招牌人物－－一只小异形。虽然内容不少，但较为沉旧，最新的内容也不过是《文明2》，令人垂涎三尺的《幽浮3》却一点没有介绍。另外，SpectrumHolobyte公司的主页也link在这里，大家可以顺路去看一下。



URL - http://www.microprose.com/mpshp.html

Mindscape公司的主页内容也不是很吸引人。本想看一看大制作《Dark Earth》的消息，很令人失望。



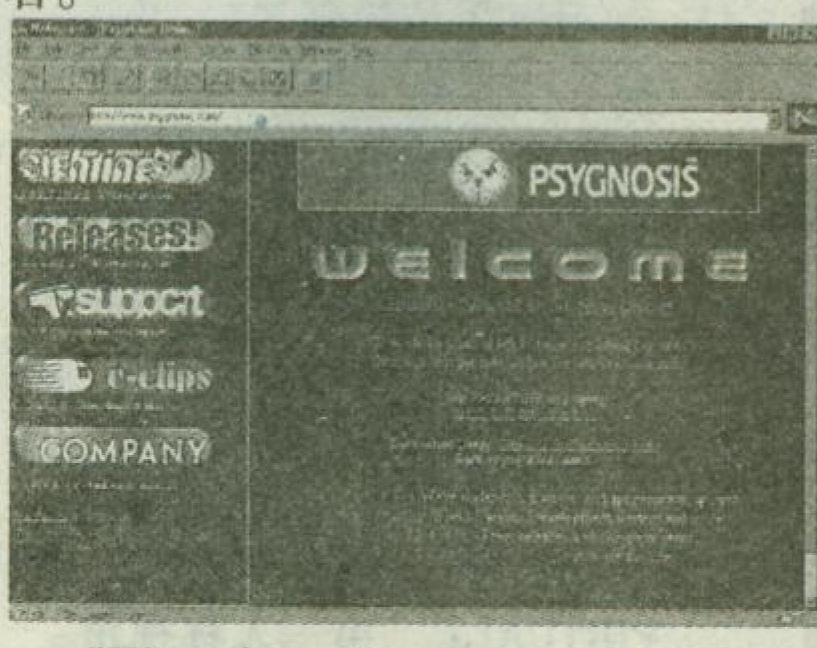
URL - http://www.mindscape.com

New World Computing公司的《黎明之砧》去年获得最佳RPG游戏的称号，《英雄无敌》虽然没有得什么奖，但也得到了玩家们的一致好评，这使得沉寂已久的NWC再度引起玩家们的注意。在他们的主页，用户可以了解到《英雄无敌2》的一些消息，还有《Chaos：Overlord》《Waces！War》的游戏内容。有消息说NWC在忙完目前的作品后，有可能会开发新的《魔法门》系列的游戏，一定要经常看看才会知道。



URL - http://www.nwcomputing.com/fullgraf/fullgraf.html

Psygnosis公司原本只有一套出名的游戏，就是“旅鼠”系列。但被SONY收买后立即“咸鱼翻身”，现在已经有不少名作了。目前他们也有数款游戏正在制作中，包括《魔城迷踪2》，《Destruction Derby 2》，还有一两个类似“鬼屋”系列的新作品。这些作品中的人物已经都变为Polygon的造型。在Psygnosis的Homepage里有不少新游戏的开发图片，有兴趣可以去看一看。



URL - http://www.psygnosis.com

文/软体动物

趣味水平测试

天才·地才·平庸者

文/叶伟

谢谢诸位捧场，肯到咱这个新栏目里来转转。咱也没什么好闹的，捣腾了半天，也只想出了这个主意。这里的测试其实都容易的很，本人谨祝各位都是电玩界的天才，不过嘛，嘿嘿……咱可是笑里藏刀哩。

1、电视游戏最早是日本发明的。

A、对 B、错

2、"忍者神龟"游戏的制作公司是世嘉。

A、对 B、错

3、"小天才"是香港的游戏机公司。

A、对 B、错

4、学习机不等于电脑。

A、对 B、错

5、任天堂公司的标记是马里奥。

A、对 B、错

6、"梦幻之星Ⅲ"的有三种结尾。

A、对 B、错

7、任天堂 64 发售时同时发售了四款软件。

A、对 B、错

8、新款 GAME BOY POCKET 和原来的 GAME BOY 电池不能通用。

A、对 B、错

9、玩游戏机会诱发癫痫。

A、对 B、错

10、ACT 的意思是文字游戏。

A、对 B、错

评定标准： 答对 0 个～4 个，看来阁下是标准的平庸者。好自为之，快去修基础知识吧！

答对 5 个～9 个，虽有大错，亦不掩光采。看来阁下是半掩的黄金，尚属"地才"，有待开发。

全部答对，哇！真是天才！这么容易的题目都能答对，实在令人佩服（以后走着瞧）。

答案：1、错。（是美国人哟！）
2、错。（是柯拿米(KONAMI)嘛！）
3、错。（台湾的公司，不记得了？）
4、对。（100%正确）
5、对。（废话，难道是变形金刚？）
6、错。（记住，"电玩史上唯一具有七大情节四种结尾的 RPG"……好一句长句）目前已不是）
7、错。（只有三款！）
8、对。（新款 GAME BOY 用的是 5 号电池，而原来用的是 7 号）
9、错。（纯粹一派胡言！）
10、错。（是动作游戏。你不会动吗？）

责编/STAR

街皇光碟游戏座、街皇 SG 卡座——街机新作

街皇 SG 卡座推出以来，行销全国。如今又推出第三代 SG 卡座及光碟游戏座，其性能再度领先同类产品。尤其是光碟游戏座，又采用一体化设计，将土星机或索尼机及转接版放置于一个街皇机箱内，仅露金手指在外，从而实现了别人没有的全保护功能。游戏机房长久效益得到保证。

两产品基本功能如下：

1、投币有屏幕显示，另加音响提示并有查帐显示；
2、内藏所有计命解码程序，更换游戏只须调整相应的游戏序号；
3、自动识别游戏进程，辨别输赢，有存币而不吃币；
4、RGB 信号放大输出色彩更鲜艳。内置手柄电路无须改线，28 脚金手指全兼容现有机台；
5、有通用计时选择，可调 1—30 分钟/币，具时间显示；
6、游戏难度、速度，对打人数由打码开关调定；
7、每边六键设计，启动键无须独立；
8、过压保护，反接保护，一体化设computer，全面防护。

如此强大功能，价格却十分低廉。街皇 SG 卡座三代零售 1080.00，光碟游戏座 1080.00，（未计主机）；批发价面议。诚征各地代理。欢迎来电来函欢迎选购。另有大幅游戏彩图 6000 张，付 5 元可得一份。68000 资料交流。

地址：深圳市宝安 41 区 11 号 1 门六楼 邮编：518101
电话：0755－7894448（传真）手机：0755－9180102
通信地址：深圳市怡景花园荷香阁 B1 卓边光
邮编：518003
帐号：深圳建行航空办 0432650277

佳仁游戏

为了感谢广大玩友本店开业以来对我们的支持，现举行特价活动。

世嘉土星（新型）双手柄一张原版盘、110V 电源	2200 元，邮费 100 元
SONY（加强版）带双手柄，记忆卡，五张盘	2600 元，邮费 100 元
松下 3DO 带 10 张盘（任选）	1700 元，邮费 100 元

龙Ⅲ磁碟机北京特约经销商

特别推出：龙Ⅲ、世嘉、超任双用磁碟机 双用	1180 元，邮费 80 元
单用	1080 元，邮费 80 元
超任主机＋龙Ⅲ磁碟机（32M）	2180 元，邮费 100 元
超任主机＋博士七磁碟机（32M）	2080 元，邮费 100 元

土星光碟一律 60 元，邮费每张 10 元，三张以上 25 元

深夜入梦、炸弹人、飚车王、VR 大头版、精灵王纪传、圣剑除魔、名车大赛、月花雾幻谭（双 CD）、泡泡龙、饿狼传说 3、飞龙Ⅱ、世嘉拉力、心跳回忆、1945、守护英雄、龙之力量、大冒险、首领蜂、龙珠Ⅱ、武装雄狮、野野村医院、篮球飞人、真女神转生、中文三国志、胜利足球、96FIFA、热血亲子、七间秘馆、太空战机、X 超人、大牌砦、一发逆转、正义之文章、行凶照片

本店特向各地朋友开设收、售、代销二手世嘉机、世嘉卡、及各种次世代机市场。

欢迎来信查询各种资料。（只需随信附 1 元邮资）

本店地址：北京市宣外大街 237 号（位于菜市口百货商场西门对面）电车（102、105、109 菜市口站下车）邮编：100052

联系人：赵昱 电话：（010）63035071（早 9：00—晚 20：00）

湖南友联

★☆★ 以真诚换信誉

次世代

机种		单价	邮费
世嘉土星(SATURN)	送碟一片、110V、原装手柄、AV 线	1800 元	80 元
索尼(PLAYSTATION)	送碟一片、110V、原装手柄、AV 线	1900 元	80 元
3DOFZ－10(松下日版)	送碟一片、110V、原装手柄、AV 线	1450 元	80 元
SNK 机皇 NEO GEO CD	送碟一片、110V、双原装手柄、AV 线	2000 元	80 元
SNK 机皇 NEO GEO CDZ	送碟一片、110V、原装手柄、AV 线	3000 元	80 元
任天堂 64	原装手柄、110V、AV 线	2300 元	80 元

次世代配件

名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
土星原装手柄	160 元	15 元	索尼原装手柄	190 元	15 元
土星 6 键连发手柄	80 元	15 元	索尼组装手柄	120 元	15 元
土星原装大摇杆	380 元	30 元	索尼原装记忆卡	150 元	15 元
土星原装遥控手柄(套)	680 元	30 元	索尼原装 RGB 线	120 元	15 元
土星原装记忆卡	300 元	15 元	索尼原装手柄加长线	80 元	15 元
土星原装 VCD 解码器	1300 元	20 元	3DO 原装手柄	230 元	15 元
土星组装光电枪(带碟)	700 元	30 元	3DO6 键连发手柄	130 元	15 元
土星组装光电枪	200 元	30 元	3DO 组装手柄	90 元	15 元
土星 S－VIDEO 线	65 元	15 元	3DO 原装 VCD 解码器	1400 元	30 元
土星专用制转器	130 元	30 元	3DO 原装光电枪	480 元	30 元
土星．索尼．3DO.SNK.超任通用万能制转器				200 元	30 元

超任游戏机

机种	单价	邮费
原装超任美版主机＋博士 7 代(32M)双手柄、双火牛、送碟 10 片	1830 元	80 元
原装超任日版主机＋博士 7 代(32M)双手柄、双火牛、送碟 10 片	1850 元	80 元
原装超任美版主机＋龙Ⅲ代(32M)双手柄、双火牛、送碟 10 片	1835 元	80 元
原装超任日版主机＋龙Ⅲ代(32M)双手柄、双火牛、送碟 10 片	1900 元	80 元
原装世嘉日版主机＋龙Ⅲ代(32M)双手柄、双火牛、送碟 10 片	1600 元	80 元
超任博士 7 代专用光碟机＋5 张金碟(编号至 32032)	1650 元	90 元

世嘉游戏机

机种	单价	邮费
原装世嘉Ⅱ型机 N 制　双手柄．电源．AV 线．送原装 NBA 篮球	600 元	50 元
原装世嘉Ⅱ型机 P 制　双手柄．电源．AV 线．送原装 NBA 篮球	650 元	50 元
台产世嘉Ⅱ型机 N 制　双手柄．电源．AV 线	360 元	50 元
台产世嘉Ⅱ型机 P 制　双手柄．电源．AV 线	380 元	50 元
原装便携式世嘉机(MEGA JET)送世嘉卡一盒．手柄	550 元	50 元

16 位机配件

名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
超任制转器	100 元	15 元	世嘉原装六键手柄	70 元	15 元
超任原装手柄	90 元	15 元	世嘉机专用制转器	80 元	15 元
超任组装手柄	50 元	15 元	世嘉大手台	120 元	30 元
超任大手台	120 元	30 元	超任节目磁碟(20 片起邮)	4 元	0.5 元
超任 AV 线	25 元	15 元	世嘉节目磁碟(20 片起邮)	4 元	0.5 元
超任遥控手柄(2 只)	140 元	20 元	超任 4 张光碟(32029)	330 元	15 元
超任 CAPCOM 原装手柄	150 元	15 元	超任 5 张光碟(32032)	400 元	15 元
超任仿索尼手柄	140 元	15 元	超任节目目录每套 5 元		

手掌机·附件·卡带

世嘉原装彩色液晶手掌机(GAME GEAR)送原装卡一盒				830 元	30 元
任天堂原装黑白液晶手掌机(GAME BOY)				350 元	30 元
GB 放大镜	35 元	15 元	GB 电源	20 元	15 元
GB 扩音器	45 元	15 元	GB 对打线	30 元	15 元
GB 皮套	30 元	15 元	GB 专用充电器	120 元	30 元
GB 镜面	20 元	15 元	GB 手柄	20 元	15 元
GB8 合 1(信长野望、大战略、魔法骑士 2、大金刚、BIG 足球等)				200 元	15 元
GB5 合 1(真人快打 3、霹雳杀手、FC－原人、饿狼传说 2 等)				200 元	15 元
GB9 合 1(街霸 2、轰炸超人 2、美少女战士、世界杯足球等)				200 元	15 元
GB8 合 1(萨尔达传说、NBA 篮球 2、魔界村外传、泡泡鬼等)				200 元	15 元
GB7 合 1(三国志、吞食天地、鬼神降临传 5、95J 联盟等)				200 元	15 元
GB6 合 1(第二次机器人大战、圣剑传说、蜡笔小新 4)				200 元	15 元
GB30 合 1(恐龙战队 2、蝙蝠侠、GB 炸弹人 2、役满麻将等)				200 元	15 元
GB15 合 1(幽游白书 4、七龙珠 Z、篮球飞人、魂斗罗等)				200 元	15 元
GB28 合 1(夺宝金刚、玛丽医生、特警判官等)				200 元	15 元
GB6 合 1(95 格斗之王、斗神传、96FIFA 足球等)				210 元	15 元
GB13 合 1(斗神传、悟空激斗传、第二次机械人大战等)				210 元	15 元

*凡在我中心购买次世代主机,购碟一律享受批发价,来信免费赠送新目录。

*随机购碟、购卡、购周边设备均只需付机器邮费,外地玩友办理邮购请在汇款单上写清回邮地址、姓名、机器价格＋附件价格＋卡带或光碟价格＋特快专递邮费到我处即可,款到三日内发货,如质量问题一月内包换,所有机器保修一年。(以上邮费为 EMS 特快)

※邮购地址:湖南长沙市蔡锷北路新 123 号友联游戏中心(水风井)　邮编:410005

游戏中心

以信誉保质量 ★☆★

致歉信

湖南友联游戏中心是湖南省一家品种全、规模大、维修技术高、售后服务优的大型电子游戏机商行，我中心自开业以来，深受广大电玩爱好者的厚爱，在此，我们深表谢意！

由于前一段时间暑假来临，全国各地玩友大量购买机器、软件。又因水灾等各种自然因素的影响，造成我中心延误很多玩友的订货，我中心特向广大玩友表示深切的歉意！在今后的工作中，我们将以优质的服务态度和高度的责任心来赢得您的信赖，并衷心希望新老顾客能一如既往的关心我们的工作，提出宝贵建议和意见与我们建立更好的合作关系。

在改进我们的经营与服务中，我中心为方便全国玩友咨询和查询，特增设三条热线电话如下：

1、 如果您想查询您的汇款我们是否收到、 您邮购的货品是否已经发出， 或您邮购的机器、 软件出现故障， 请拨打（***0731 — 2229109***）找胡小姐联系；

2、如果您想咨询新机器报价、新软件动态、新游戏攻略或机器、附件的使用方法，请拨打（***0731 — 2229097***）找刘小姐联系；

3、如果您想批量进货，与我们洽谈机器、附件和软件的优惠批发价格，请拨打（***0731 — 4427424***）找郑小姐联系；

4、如果您对以上各部门的工作及服务态度有意见，请拨打（***013973100081***）找徐先生投诉，您一定能够得到一个满意的答复。

湖南友联游戏中心

一九九六年九月

土星平价软件(45 元/片)		
VR 战士 2	天翔记	刚果惊魂
水晶传说	蚂蚁超人	惊魂之迷
爆弹小子	3X3 只眼(3CD)	月花雾幻谭(2CD)
少年街霸	退魔业	灌篮高手
魔法骑士	真女神转生	彩京
VR 特警	沙罗曼蛇 2	暗夜追击
新忍传	X－MAN2	惊喜艳遇
福尔摩斯	七龙珠 2	梦精灵
水浒演武 2	异生物格斗	超时空要塞
世嘉拉力赛	超级兵蜂	模拟大厦
斗神传 S	战斧	饿狼传说 3
天空之骑士 2	美少女学园	疾风魔法大作战
VR 赌城	大航海时代 3	升龙三国演义
新世纪少年	钢铁生化人	必杀
飞龙骑士 2	梦游美国	世界英雄完美版
超真实麻将	阳光战士	火龙
钢铁雄狮	王国传说	VR 战士(大头版)
守护英雄	恶魔战士 2	FIFA96
模拟城市 2000	建筑大亨	NBA96
VR 摄影棚	麻将罗曼史 R	土星炸弹人
超兄贵	麻雀狂下课篇	四国战机特别版
三国志英杰传	中文三国志 4	刺激 1945
太空战斗机外传	空想科学世界 2CD	心跳纪念品
龙之力量	雷电神魔 2	诞生 S
战国兵法书	雷亚出击	名车大赛
剑与魔杖	泰坦战争	梦幻模拟战
光之继承者	PSY 幽灵记	VR 赛车
首领蜂	野野村医院的人们	生化悍将
洛克人 X3	麻将同级生	湾岸赛车 2
肥瘦大盗	正义之纹章	绝地追踪
奇稻田秘录传	宇宙航舰	三国志 5
七之秘馆	异族侵略战	D 之食卓
庆应游击队	摇滚强尼	谜之魔界村
恐龙哥吉拉	鬼屋魔影 2	飚车王

索尼平价软件(35 元/片)		
三国志英杰传	咸蛋超人	大盗伍佑卫门
战斗国家	双截龙	D 之食卓(3CD)
天翔记	最强美少女	真人摔角霸王
审判之塔	机器猫	飚车王
A 列车计划 4	昆虫物语	美少女学园
生化悍将	阿拉丁魔毯	名车大赛
卒业 R	毁灭战士 2	心跳回忆
全频道体育	魔鬼赛车	雨月奇潭
幻想水浒传	泡泡龙 II	95 格斗之王
BIO 警察	午夜狂奔	信长疾风记
圣龙战记	直入禁区	双子星传奇
美少女战士	四驱车大赛	最后一滴血
大战略	96 俄罗斯方块	刺激 1945
Q 版赛车	通天阁	TOBAL NO.1
十二神徒传说	水浒演武	学校怪谈
沙罗曼蛇 2	豪血寺 2	刻命馆
少年街霸	隐型战机(2CD)	跳棋
救火英雄	雷电实况足球	壮志凌云
音乐小子	超级大战略	麻雀神
NBA 96 篮球	生化危机	SD 高达乌蝇机
巫术 7	太阁立志传 2	魔界物语
梦游美国	真人快打 3	太空战士 7
空牙 2001	碰碰车 2	幽灵迷宫传
坦克大战	怪兽格斗	亚特兰大奥运会
拉力赛车	钓鱼王	时空侦探 DD
七龙珠	竞技格斗场	梦之战警
机甲大战	战斗摔角	天使之翼
第四次机器人大战	铁拳 2	时空少女
虎豹直升机	山脊赛车 2	洛克人 X3
蓝色星球	海底大战争	赤壁之战
三维舰队	真人街霸	铁甲飞空团
出击战争	枪神	SID 战机
怪鸭冒险	斗神传 2	爆裂商人
爵士兔	高达 V2.0	藤丸地狱变
GT 改版赛车	升龙三国演义	

土星、索尼光碟 EMS 特快邮费每 5 片 15 元，10 片 20 元，以此类推。

秘技天地 方偏技秘

MJ JI TIAN DI

责编/风马

编者按：好几期没登秘技了，主要原因是手里积压的投稿太多了，页码又少，所以就……现在手中的秘技也越积越多，这期决定登一部分，来清出一些"硬盘空间"。

●秘技

GB 热斗'95格斗之王 FP 4

选择三名隐藏人物："在 TAKARA"字样出现时，快速按20次 SELECT 键，听到音效即成功，这样便可以使用草雉柴舟、卢卡尔和娜可露露这三名隐藏角色了。

选择3个同样的人组队：在"TAKARA"字样出现时，按住 A、B 键按 SELECT 键，如此即可选择同一个人进行组队。

GB 热斗 斗神传 FP 4

隐藏人物出现：选择故事模式开始游戏，在游戏中只要有四次用秘传必杀技击败对手，隐藏人物盖亚Ⅱ就会上场与你对决；八次打败对手，隐藏人物肖就会上场与你对决。

SFC 枪之危机 FP 4

寻得伙伴"シールド"博士：在攻打第七章シビルスカ的シヴァルツ要塞时，要发现并破坏敌ビーム兵器（集束兵器），这需要有シールド博士驾驶サカタ来帮忙。到第四章アルハリ中的ダハーナ沙漠去找他，找到他后即可让他的サカタ挡住可怕的集束光线地攻击了。

得到新战舰：在打完エスポルテ一章后，要到マチュピチュ之章的マディオス领取新建成的战舰，之后就能追上飞行的敌舰センチネル。

隐藏的商店：当击毁敌舰センチネル后，与女同伴アニタ结伴去往マチュピチュ的マディオス，那里会遇到一名男子告诉你隐藏商店的情报；来到世界地图画面，就可以选择飞到澳大利亚的悉尼，那里的隐藏商店中有许多超强的装备。

SFC 玩具总动员 FP 7

无敌法：在第一关中的放玩具士兵的桶的柜子上有两个抽屉，让 WOODY 蹲在下面的抽屉的正中间五秒，当看到表示 WOODY 体力的警徽一转，则 WOODY 就变成无敌的了。

自动过关法：让 WOODY 在第一关放玩具兵的桶上蹲五秒钟，这样只要在游戏中暂停，再按 SELECT 键，即可自动过版。

SFC 鲁多拉的秘宝 FP 4

得到梅奥拉之盾：在シオン之章开始要去武人之塔进行战斗，当一进塔内便会有士兵问："準備はよいか?"，这时你连着回答三次"待つてくれ"，就会得到强力的梅奥拉之盾（メイオラシールド），它是风属性的战士用的大盾。

SFC 财宝猎人G FP 4

暗黑娱乐场的发现：先到アクラス镇东侧的娱乐场内，对着カエル像按 A 键，这是会出现输入暗号的画面，只要输入"ケロケロ"，カエル像就会张开嘴让你进去，里面就是暗黑娱乐场，里面有3种迷你游戏及接 Giv 的游戏。

得到6000 Giv 法：在ダバラ之森的入口处得到森林深处的ヴォルトグース藏着许多金子，打倒ヴォルトグース得到金子后出森林，这时再进入森林中将タル破坏，就可得到6000Giv。

SFC 火炎之纹章 圣战的系谱 FP 4

湖边的隐藏事件：在第一章的版图中间有一片大湖，湖的西侧有一狭长的半岛。在マーファ城收复之后，让斧骑士レックス手持铁斧（てつのおの）走到半岛的顶端待机（たいき），这时隐藏事件就会发生：レックス的铁斧掉进了湖里，湖边会出现一个女士，她问掉到湖中的金斧还是银斧，因レックス诚实地说只是一柄铁斧，那女士就会为レックス找回铁斧，并赠送一柄能攻击2次的勇者之斧（ようしゃのおの）。

●偏方

MD 魔强统一战 FP 6

1P与2P互换：在1P与2P对战模式中，在战斗时只要1P按住方向键中心，这样1P与2P的人物控制就会互换，但只要一松开就会恢复原状。如果利用得当，当1P发出必杀技时使用互换法，就能使2P无法躲避，从而保持优势（耍赖）。此法只限1P VS 2P时1P使用。

河北刑台　绝对零度

MD 真人快打Ⅱ FP 6

SCORPION 的隐藏终结技：出现"FINISH HIM"的字样后，按住 C 键紧贴对手约3～4秒钟后放开，SCORPION 就会抽出它作战时的绳索，将对手拦腰斩断。

河北刑台　绝对零度

（编者按：嗨，SUB－ZERO，你怎么连"上拳"都没搞清是哪个键，就打遍班上无敌手啦！我对此系列节目无兴趣，对于哪个是"上拳"也不太清楚，但据说是《真人快打Ⅱ》只对应 MD 的六键手柄。）

MD 魔强统一战 FP 6

防树的超必杀技法：游戏中树的超杀是唯一无法破解的，一旦发出，无论如何也会被定住。不过当看见树已灵力满档，体力在1/2以下，双手一合，要发超杀时，马上按 Y 或 C＋↑换线。这样，你虽被定住但正在换线期间，他就奈何不了你了。

北京　李源

（编者按：投了十次也未能如愿的大墙画廊画友，不要绝望呀！努力提高自己的画技及构思，相信有一天会成功的。拍摄电视上的游戏画面需要比较专业的相机，而摄影技巧也是非常重要的。）

MD 光之继承者 FP 4

五种究极武器的取得法：①在皇城以西的魔森林西北角处一棵独立的树下的"百层地狱塔"内，在最后可得一把无限次 OMEGA 剑。②在魔森林西南的海滩上，用影精灵的身外飞身就会在第二层平台发现隐藏的时空隧道，记住它的位置后用金腕轮神光照射，即可进入神秘岛；这里有许多宝箱（里面什么也没有），不能打开任何一个，也不能让敌人打开，至岛的尽头时，进入右边的时空隧道，即可得到无限次的强弩 ATM BOW。③当救出影精灵之后从另一个门逃出来之后，努尔要从一块块大岩石柱上跳过去见一位隐居的老者；但在一处石柱上有一宝箱内有一"影之钻"宝石，取到后从此柱向南（即向下）用力跳，就会跳到有"风之巅"之称的石柱、悬空石板群，从这十几块石板上跳到尽头就可以得到无限次炸弹 HYPER 和另一个"影之钻"，需注意最后放宝箱的石柱要用影精灵才能拿到。④在追赶银腕轮使者所必须通过的一座

预测四："喂，第十期杂志彩页扩张到28面！！"　去，去，我刚服完"游戏解毒丸"，金山银山我也不要。

去往北山的古城堡之前有一片大水洼池，这里有一根被许多枯树包围着的立柱，用影精灵进入后即到“瀑布暗堡”，里有可得到无限次强弩 METAL 及其它许多宝物，只是不能一次全部取得，需从右边的楼梯反复进入才能全部取得。⑤在火之神殿北方有一锥形水柱，用火精灵打破进入后有一片水塘，在水塘东北一堵墙，打破后可进入火精灵的竞赛场；在这里操纵火精灵在 2 分钟两跑六圈即可得到宝物，宝物的优劣视成绩而定，最高可得到无限次强弩 FIRE，这里一定要熟练掌握火精灵的冲击技巧（按两下 A 键），而努尔的脸朝哪边，火精灵就要往哪边冲。

河北秦皇岛　张奕斌

（编者按：你的秘技可真长呀！我用了 ARJ.RAR 等压了半天还有这么多字呢。还有你的那条练级的秘技，因配了图就没有用文字叙述清楚，图也不清楚，所以没法登啦！你再写清楚点吧！你的文字很幽默，给我的工作带来了一些轻松的气氛，谢谢！）

MD　风中奇缘　FP 7

选关密码：只要用浣熊将各关中的松塔吃尽即可在过关后出现密码。

第二关　熊 **3B9T1**
第三关　狼 **BNKX4**
第四关　河狸 **RRP03**

北京　郭岩嵩

MD　魔强统一战　FP 4

奇妙地设定：按下述步骤可获许多特殊效果：①在游戏中按住 ABC 三键，再按 START 键要直接复位。②将光标定于 OPTION 上，同时按 A、C、START，把**デバッグ**设定为**あり**，可进行**ハンデ**战。③进行上述设定后，设定 OPTION 中的**レベル**：A、设定为**スーパー**时，于厂商标志按 START 可看连续技，或按住 B 再按 START 可看各人物超大绝招表演。B、设定为**ハード**时，于厂商标志按 START 可看各人物对战表演。C、设定为**ノーマル**时，于厂商标志按 START 可看结局画面，而观看以上画面时按 A 键可加速字幕，B 键可使字幕暂停，C 键可使字幕倒退。

广西南宁　龙影布

（编者按：这条秘技乃本刊去年 12 期所登秘技之扩展，去年所登大概仅适用于原版卡，所以龙玩友经自行探索得此技献与玩友，谢谢！希望再次投来优秀的秘技。）

FC　龙珠 Z——强袭！赛亚人　FP 3

卡片大公开：在《龙珠 Z》中，当你来到有“Z”字的方格，会让你翻卡片，当你翻到两张一样的，就会相应得到一张卡片，以下是其所有情况：

①攻无斗防攻无防　无防无攻斗防攻
②月助助助力龙仙　龙助助仙月力助
③术龙术怒怒怒术　怒术怒龙怒术术
④化食封气食化封　食化封封气化食
⑤仙助助龙助力月　龙助助仙月力助
⑥封化封化食气食　食化封封气化食
⑦防攻斗无无防攻　无防无攻斗防攻
⑧怒怒术怒术龙术　怒术怒龙怒术术
⑨化食力食龙仙气　仙龙力食食气化
⑩食气食化封化封　食化封封气化食
⑪力龙仙助月助助　龙助助仙月力助
⑫气食助食助食化　化助食食食助气
⑬力食龙仙气食化　仙龙力食食气化
⑭助食助食化食气　化助食食食助气
⑮食化食气助助食　助气助食化食食
16 化龙气食食仙力　化食仙龙力食气
17 术龙怒怒术怒术　怒术怒龙怒术术
18 气食封化封化食　化封食气食化封
19 化食气食助食助　化助食食食助气
20 食助食化食气助　助气助食化食食

当你取得全部七张卡片后，会奖励你一张卡片，让你从全部卡片中选一张，下面是日文对应的汉字：

かめせんにん——气　**バブルス**——无
シュンロン——龙　**カリンさま**——仙
ミスターポポ——力　**ブルマ**——食
かみさま——命　**プーアル**——术
じいちゃん——封　**エンマさま**——攻
うらないババ——防　**カイオウさま**——斗
チチ——怒　**ウーロン**——化(小八戒)
ヤジロベ——助(弥次郎兵卫)　**スカウタ**——助(探测器)
シッポ——化(尾)　**つき**——化(月)
ぶくうじゅう——助(运输器)

北京　王瑛

FC　最终幻想Ⅱ(太空战士Ⅱ)　FP 3

提高各种数值法：游戏中有几条通用的规则可以提高许多数值：有战斗中的反复选择各选项（如用何魔法等），要先选定，再按 B 键重新选；还有对自己人进行物理及魔法攻击等都能大幅提高己方队员的数值。

简单游戏法：在打完第一个迷宫——赛米迪洞穴后，到任意村庄中购买一些攻击性的魔法，如**ファイア**等；然后来到赛米迪洞穴的左边靠海处，会遇到一些敌人的魔法师和一些会使魔法的巨人，他们的血值为 100 左右，可以用买来的魔法攻击，等到战后会获得一些魔法书和武器，而且这些魔法书在当时是比较昂贵的，卖掉它们可以很快致富；等挣到几十万后（一本书至少卖 1000 块），沿左边海岸南下，可以到达魔法师住的村庄，那里的武器和防具十分精良，只不过贵些，但装备后再进行以后的游戏，简直是轻而易举。

获得“エンフエ”魔法：在游戏中有一种“**エンフエ**”魔法，可使敌人自相攻击，但是魔法屋里没有，而且在战斗中也不能得到；只有在攻打美茜迪亚之塔时，第三层的魔导士有；攻击时用武器攻击，战后可能会获得，但成功率只有 20%。

湖北襄樊　罗晓东

FC　天使之翼　FP 3

通过修改密码而长级：抄下任意一关的密码，输入时将第 16、20、24、32 位的平假名对调，这样就会有一半的队员能力提升至 20 级以上，高者甚至有 30、31 级。例如最基本第一关密码：

ぱねけぞて　えぼふぴも　あちへめても
りめとらひ　うぎかりね　くかけねひち

将**も**、**ら**、**か**、**ち**两两对调即可。实践证明，在友谊赛之前，这四个字符以 20、16、32、24 排列最佳，而后期则以 32、24、20、16 排列为好。

上海　仲仓戟

（编者按：这是你的第二次投稿，两次都刊登了，这说明你投的稿具有一定的水准。你说得对，栏目要办好需要我们双方的努力，再投稿吧！）

GB　第二次超机器人大战 G　FP 4

说得ララア：在第七话“光的宇宙”中，在战斗时大佐和**ララア**会加入战斗，此时如果让驾驶 **V ガンダム**的**アムロ**直接去说得**ララア**，那么会被大佐阻挡，无法说得；只有光将大佐消灭，此时再让**アムロ**去说得**ララア**，她就会加入，成为伙伴，她驾驶的**エルメス**也会归我方所有。

说得胡蝶，进入隐藏关法：在第八话，让流龙马变形为巴武藏驾驶三合一盖塔侠，移动至胡蝶身边，让其他人去对付敌人，此时胡蝶便不会进攻，直到把其余的敌人全部消灭干净，再让流龙马将胡蝶驾驶的**メカ**胡蝶鬼的 HP 打至 1000 以下；此时，便可以说得胡蝶而进入隐藏版面。在此版面，驾驶**シャニングガンダム**的**ドモン**和**デューク**，以及**ボス**均会加入我方队伍（提前加入）。如果消灭胡蝶，在第九话会有敌方的一个 AI 机装由兜甲儿说得。

说得プル法：在第一次遇到驾驶**キュベレイ MK Ⅱ**的**プル**时，让驾驶**ZZ ガンダム**的**ジュドー**去说得，她就会退出；第二次遇到她时，让**ジュドー**使用两次说得，她就会加入我方。

巧打总关底法：首先消灭左右下角的两个敌方战士，然后让流龙马停在首脑的射程以外，用加速＋回避＋热血＋必中＋气合这些精神，连续用究极技进攻首脑；此法关键在于流龙马的直感必须超过 130，可以两回移动，只进攻一次。用加速返回，弹药不够时，可以由我方队友补给，反复五次方可以消灭他了。注：只要消灭左方的首脑就可以过关了。

郑州　张元凯

GB　超级马里奥Ⅲ　FP 4

隐藏关和隐藏宝物发现法：在 WORLD2－2 和 WORLD3－4 中，用带有直升飞板的头盔在关底多在上方飞行撞击，就会发现隐藏的出口。进去后，即可进入隐藏关，并且找齐宝物。在结局后，会由神灯主人为你建造一座城堡。

郑州　张元凯

GB　热斗　斗神传　FP 4

任意使用超杀及隐藏必杀技：在出现"TAKARA"字样时，快速按三下 SELECT 键，听到响声即告成功。这样在游戏中便可以不受任何限制地使用超杀，而且每个人物都新增加了新必杀技。

孟德：←↙↓↘→＋A，↓↙←×2＋A
安吉：↓↘→↓↘→←＋AB(超杀)
凯恩：↓↘→↓↘→←＋AB(超杀)
兰格：←↓↙＋AB(按住 AB 可蓄力，放开后攻击)
索菲亚：→↓↘＋B
迪克：←↙↓↘→＋AB
艾丽丝←↙↓↘→＋AB
霍华：未能试出，如有人试出请来信。

合肥　毛鹏

ARC　斩红郎无双剑　FP 5

首斩破沙罗的一招致死：一开始就逼对手到角落里(最好)，跳起按 A 键，令对手防住，快落地时用友引(←↙↓↘→＋A)，拉对手到地下，然后又跳起按 A 键，快落地时用友引。如此循环下去，就可让敌毙命。

成都　朱占祥

ARC　REAL BOUT　饿狼传说　FP 3

特瑞的连续技：

A·B·→C·D·小冲拳·
- 超必(体力的 60%－80%)
- 潜在能力(体力的 60%－80%)
- 灌篮强击(体力的 50%)
- 前冲 A·C·C·C·灌篮强击(体力的 50%—70%)
- 前冲 A·B·→C·D·前冲 A·B·→C·D……(一击必杀)

安迪的连续技：

C×4·→C·C·←↙↓↘→C(体力的 50%－80%)
C×4·潜在能力(体力的 50%－80%)
A·B·→↘↓↙←D·C·D·潜在能力(体力的 50%－80%)
A·B·C·C·→↓↘B(体力的 50%)

东丈的连续技：

A·B·→C·←D·↙→B·前冲·A·B·→C·←D·↙→B……(一击必杀)

山崎龙二的连续技：

A·B·↙C·超必 DOWN 攻击(体力的 90%)

吉斯的连续技：

A·C×3·→←↙↓↘→A·A·B·C×3·B·C·↓↙←C(16HIT)
↓B×5·B·→C·D·→←↙↓↘→A·A·B·C×3·B·C·↓↙←C(18HT，一击必杀)

金家藩的连续技：

A×5·B×2·
- C·C(10HIT)
- C·C·↓(蓄力)↑B·↓B(13HIT，在角落)

A×5·B×2·潜在能力(21HIT)
A×5·B×2·C×2·潜在能力(24HIT，在角落)

上海　冯骏

ARC　得点王 2　FP 6

黄牌变红牌法：在游戏中，无论哪方犯规，当裁判出示黄牌时，迅速逆时针转动摇杆并连按 A 键，这时裁判又会掏出一张红牌将犯规队员罚下场。

上海　刘成杰

ARC　斩红郎无双剑　FP 4

霸王丸的无限连击：此技限于罗刹，绕到对方身后，用中斩砍中对手，马上接一记旋风裂斩(↓↘→＋D)，再接一记刚破(→↓↘＋D)，然后马上出中斩砍中正要倒下的对手，再接旋风裂斩、刚破，如此循环可一招致敌死命。这招难度较大，但如在第一次刚破后蹲下中斩，接拉前轻脚，之后再用旋风裂斩、刚破把握就大了。

广州　吴善翀

ARC　NIGHT SLNZHERS　FP 5

必杀技出法：(角色为从左向右进攻为准)

必杀技①——按着拳键蓄满气后，松开拳键；
必杀技②——按拳键蓄满气后，快速输入方向↓，再松开拳键；
必杀技③——按拳键蓄满气后，先跳起，再松开拳键；
必杀技④——当 HP 不足 1/2 时，按拳键满气后，顺序输入↓↘→，再松开拳键。(如果让 CHRISTOPHER 使用此技，绝不逊于坂崎良的"龙虎乱舞")

三人的合击技：当一个人抓住对方时，不要进行攻击，让另一个人接近敌人，按拳键，就能使出两人合击的摔投技；如果三个人用上述方法抓住同一个敌人，就可以使出三人合击的摔投技，威力很大。

第二关 BOSS 的速攻法：第二关的 BOSS 是以一颗蓝色宝石为中心控制的"石怪"，只要击打它身体中心的蓝色宝石就可以使它快速丧失 HP。具体方法是，先躲开它的正面攻击，且按拳键蓄满气，再接近它使用摔投技(即抓住对方后，松开拳键)。这样可一次将它的身体击碎，趁它还未恢复原状时，靠近它"猛"放保险(拳＋跳)即可；如果是两人双打，只要抓紧时间，就可以在 BOSS 还没复原前干掉它；如果是三人合作……(BOSS 已经见了上帝，可 HP 象流水一般，还未全部减完，这会让你感到很过瘾)。

第三关 BOSS 的进攻方法：第三关 BOSS 很难对付，他一击就能令你失掉大量的 HP，而且他还不时的召唤一些"杂兵"，更令人头痛。应付他的方法是，先避免和他正面冲突，并且蓄满气，靠近他使用摔投技，然后躲到一旁去蓄气；当 BOSS 起身已经"晕"了，在此时你的同伴也刚刚蓄满了气，接近 BOSS 使用摔投技，完成后躲到旁边去再蓄气；当 BOSS 起身时，恰好是第一个人的气又蓄满了，靠近他再次使用摔投技，BOSS 又会被震"晕"；如此反复，两个人轮流蓄气、摔投，BOSS 就没有时间召唤"杂兵"，就可以不费 HP 而过关了。

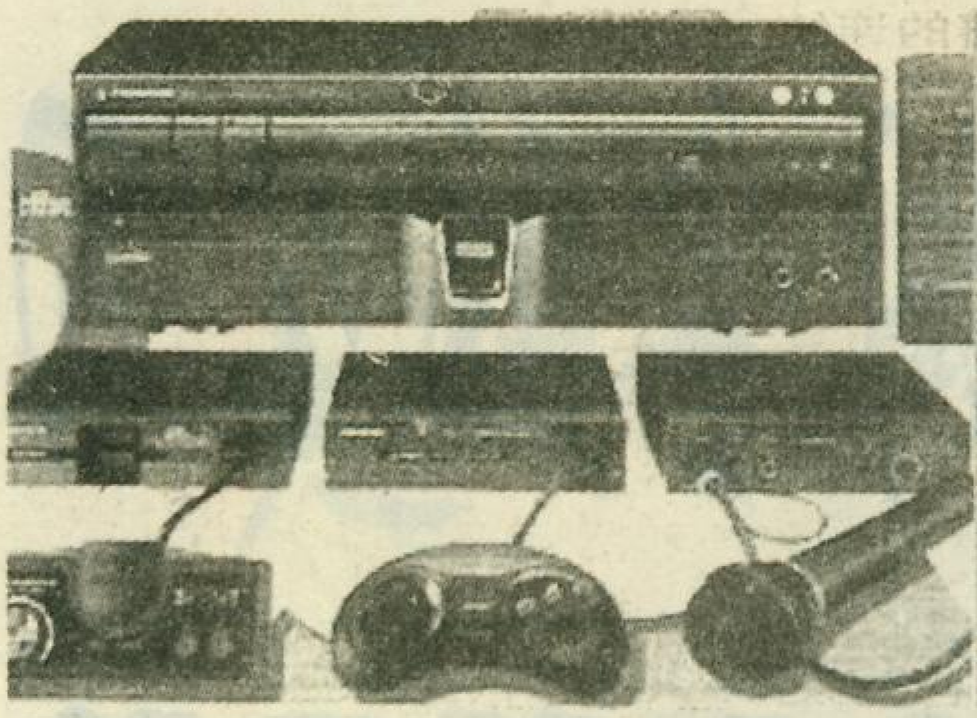
陕西宝鸡　GOD

ARC　摔角霸王　FP 3

轻松爆机法：投入两个币，让 1P 开始并选择二对二模式，而 2P 不要按开始键；当 1P 将对手的最后一个压住，裁判读秒到 3 时，连打 2P 的开始键；这样 1P 与 2P 就可以连着对打 18 局，之后便会出现爆机画面，但这期间每局都要让 1P 赢才行。

陕西咸阳　王伟

(编者按：这又是一条能让玩友少花银子的秘技，不知是否全部通用，但愿吧！王伟，对你的赞美之词，本刊可是愧不敢当的，唯有我们努力地工作才能回报你们大家的支持。你劝本刊做点生意，不要老闹穷，好心领了，但有失公正性的事我们不愿意去做，也是为了大家好呀！虽说我们肯定是不会坑人的。)

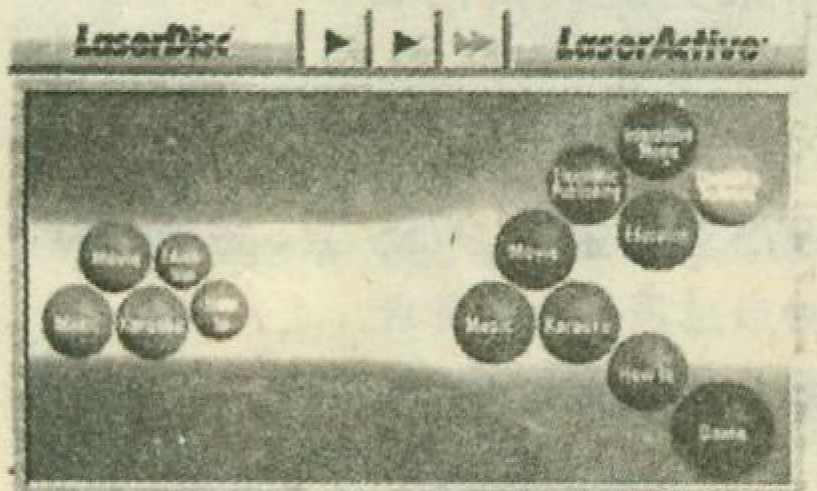


影碟机与游戏机的结合

文/H·MAN

先锋 LASER ACTIVE 印象

影碟机的创导者，日本先锋公司(PIONEER)推出的 LASER ACTIVE 是一种具有多媒体交互功能的新型家电，它的功能不再局限于只能看影碟，而且还能玩游戏，唱卡拉 OK，看电子百科全书，作语言教学工具…，在这一点上和目前的 3DO、土星等多媒体次世代主机都极为相似，而其最大的特色即在于它不是用普通的 5 英寸 CD－ROM，而是用 12 英寸的 LD(LASER DISC)作为媒体！



▲用"全知全能"来形容并不为过

使用 LD 的好处

目前，5 英寸的 CD－ROM 的容量一般是 540MBYTE，如果用全部容量用来存放静止画面，数目大约是 7000 幅。但是，在一张 12 英寸的 LAD(LASER ACTIVE DISC)之中，便可储存 108000 幅静止画面和 FM 音源，而原有的 540MBYTE 丝毫不变，可见它的容量在 CD 的一个数量级以上，这样，它就可储存不经压缩的 60 分钟高清晰度活动画面。图像质量自然比 CD 强得多。



视听与游戏的完美组合

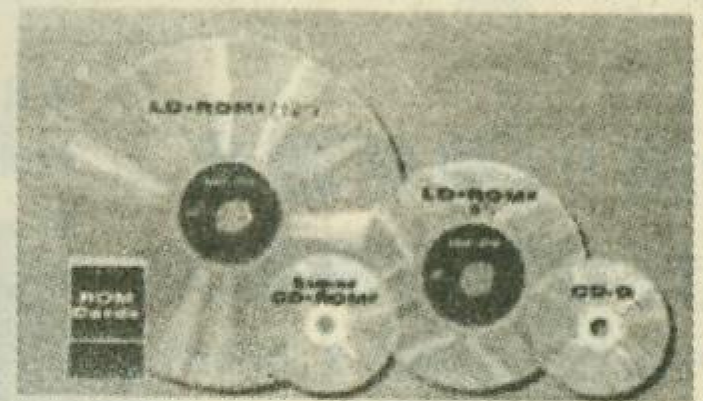
由于 LASER ACTIVE 本身已是一台高级的 LD 机，它拥有多碟兼容的能力（12 英寸 LD，8 英寸 LD，5 英寸 CD，3 英寸 CD，CDV)，设有独立的 CD 盘来播放 CD，播放 LD 时有 425 线的高解像度和高保真的数码音响，而且附设遥控器。

最重要的是，只要买了不同的接驳器，就可以扩充不同的功用。现在推出的接驳器有三种，PAC－K1(KARAOKE PACK)可用来在家中唱卡拉 OK，PAC－SIO(MEGA－CD PACK)可用来玩 MD 游戏（包括 MEGA－CD)，同时还能玩到时陆续推出的 MEGA－LD 游戏。另一种 PAC－N10(LD·ROM PACK)则可玩齐所有 PC－E 的 HU 卡游戏、SUPER CD·ROM 以及 LD·ROM，将来甚至还有可能出次世代的接驳器…

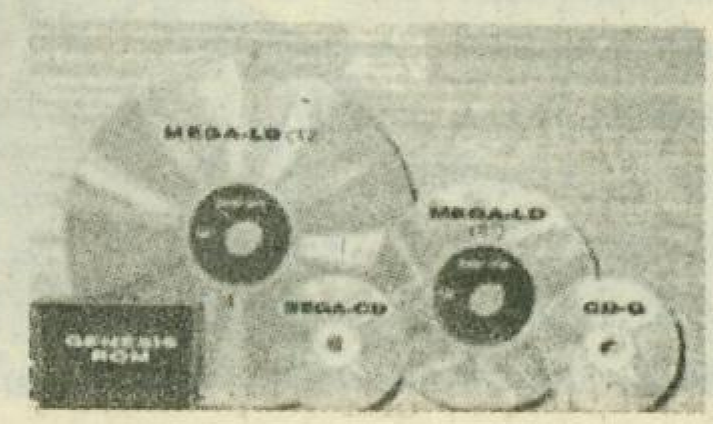
哦！差点忘了交代最最重要的一环了，那就是：功能无限好，只是价格高。LASER ACTIVE 单是主机就要卖 9000 元，MEGA－LD PACK 或 LD·ROM PACK 也各要 4000 元，哪位玩家有福消受呢？



▼PAC－K1可以唱卡拉 OK



▼PAC－N10，可玩 PC－E HU卡，SUPER CD·ROM及LD·ROM



▼PAC－SIO，可玩 MD、MD－CD、MD－LD



▲CD 的优点在 LASER ACTIVE 一样有，而且再加上了 LD 的优点



深圳金脑公司

金脑品牌

金脑 97 型

△功能：一种用于营业游戏机的新型电脑板，可通过更换光碟或节目卡来更换节目内容。

△优点：节目内容丰富，营业效果好、更换节目费用低。

△内行所关心的问题：与同类产品比较，节目实现完全营业计币。

△价格：根据用户接受能力和效果要求，主推机型有四种型号：金脑 97S 型、金脑 97SS 型、金脑 97PS 型、金脑 97N 型，价格在一千余元、二千余元、三千余元三个档次。

△金脑 97 又名 LIT97，因系我们中国人设计的有创举的产品，故主名称为“金脑 97”。

金脑 97 的市场：

如果说在 97 推出以前的街机转换产品，因性能、价格方面的原因还不能完全去取代普通电脑板的话，那么从今天开始，金脑 97 将凭借其卓越的性能和价格，去取代原来的街机电脑板。要知道，原有的街机电脑板自从十年前有街机这种产品，就几乎没变过样，现在是该换换样的时候了。

金脑 97 将给游戏爱好者带来福音：

中国广大的游戏爱好者，如果因为价格的原因你还无法买一台次世代游戏机去爆机的话，金脑 97 将给你带来福音，因为有了金脑 97，你可以以很少的费用就可以享受到世界上先进的次世代直至 64 位游戏机带来的乐趣。请尽快联系已配备金脑 97 的机房，先打为快。

金脑 97 的性能和使用：

金脑 97 街机电脑板，节目内容丰富，营业效果好，更换节目费用低。

可结驳世界上新型的 64 位游戏机、SONY、土星次世代游戏机和普通 16 位机，通过更换光碟或节目卡来更换节目内容。

金脑 97 在日本订制专用集成电路，取代原有的繁杂的电路，使得产品结构简单，质量得以保证外，还对金脑人智慧的结晶给予了有效的保护。

金脑 97 游戏节目配有专用控制 IC，更换节目时更换控制 IC，即可实现完全营业计币，控制方便、灵活，连接简单可靠，不用变动街机，直接插接于街机机壳标准 28 插座即可使用。

金脑 97 的名称：

金脑 97 作为完全由中国人设计的，具有专业级水平的、值得自豪的产品，特将命名由原“LIT97”改为“金脑 97”，响铛铛的中国名字，包括出口的产品也将以“金脑 97”做为主名称。

金脑 97 的推出情况：

金脑 97 将于 96 年 9 月推出，并发售样机，10 月 1 日起可以批量供货。同时，为了能让广大游戏界人士看到我们金脑 97 的真实效果，公司将于 9 月在北京、上海、成都、郑州、深圳五大城市举办展示活动。在展示期间，欢迎广大客户光临参观。（具体时间、地点，请于九月初与我公司联系，除以上地点外，其它地点 9 月份也有由各地经销商举办的小型展示活动。）

另外，对有眼力，能看到街机转换行业诱人前景，正在销售自己开发的街机转换装置的单位和个人，如果你认为还继续经营自己产品将出现困难的话，看到金脑公司在街机转换行业的实力，希望你能再一次有眼光，加入到经销金脑 97 的行列中，金脑公司欢迎你们。我们大家共享天下，共同分享金脑 97 带来的利润。

另外，金脑 97 不但供应国内市场，由于它的实力，还将要销往东南亚，及转口台湾地区。

金脑 97

大行动

又出惊世之作
游戏机电脑板



特别启示

为贯彻我公司把经销商利益放到第一位的原则。鉴于我公司原有的专利产品SN型录入设备市场上已有一定的销售数量，在新产品金脑97推出之际，**为使每个经销商拥有足够的市场份额**，我公司决定，自96年10月1日起，停止销售SN型写入设备及系统软件。

停止销售后，原拥有该设备的经销商可继续使用或转让、出租，我公司将继续长期提供该设备的售后服务。

SN设备除可录制游戏卡、学习节目外，还可录制生产95街控板密码块和金脑97控制块，相信随着金脑97进入热销，必将给拥有SN型录入设备的广大金脑经销商带来丰厚的利润。

SN型写入机系高技术专利产品，一般难于仿冒，本公司停止销售后，若发现仿冒，必将追究到底。

对还未购买SN型写入设备的客户，不便之处望谅。

金脑公司保护金脑经销商利益不仅是挂在嘴上，而是以一次次实际行动来树立长期的商誉。金脑用失去可以得到的利润，来保护金脑经销商的市场和利润，相信能会换来更多的信任和支持。

深圳金脑电子科技有限公司
经销联系电话：0755－7907900、7906388、7900050
传真：0755－7900837　　邮政编码：518102
地址：深圳市宝安区新安二路77区25栋
E－mail：szlitjn@public.szptt.net.cn
北京办事处：北京市东直门保利大厦M021
电话：010－65011275　传真：010－65011275

“人间五十年”之五

战国游戏的时间跨度

文/一心

国乱必先家乱，这是历史不断指出的一个事实。足利尊氏开创的室町幕府，由义满的强盛，到义教时已渐渐衰败。幕府渐渐失去权力，到了足利义政时，终于发生了巨大转变。征夷大将军义政最初没有儿子，因此把弟弟义视圈定为继承人，由细川胜元为监护人。但是，没想到义政后来终于得子义尚，就委任山名宗全为监护人。究竟谁是将来日本的一国之主呢?两位监护人互不相让，终于在应仁元年(1467年)于京都发生械斗，结果双双战死。这场被称为应仁之乱(1467－1477)的动荡，即是日本战国时代的开始。

应仁以后的战乱波及到了全国。以幕府为中心的国家，此时已是名存实亡了。幕府根本没有能力再管国内的混乱局面，看穿了这个形势的武将，再也克制不了内心的激动，纷纷造反，国内一片大乱。原先担任一国守护的官员，不再听信幕府的号令，自立为王；出身低微的人，若无其事地放逐大名，也纷纷自立为王；生活在最底层的贫民也组织起来，立志要把武士驱赶出国，实行自治。食客北条早云、油商斋藤道三、浪人尼子经久，是这个时代的著名人物。他们代表的“下克上”的潮流中，国内空前混乱。

战国大名的梦想，就在于进入京都。今川氏，世世代代都是骏河、远江的守护。在战国时代，今川家非但没有被削弱，还把势力伸入了三河、尾张。永禄三年(1560年)被称为“东海第一强弓”的勇将今川义元，终于在五月一日从骏府出发，准备一直杀到京都。路上几乎没有任何障碍，义元也许感到梦想马上就要实现了。

然而，传来的消息是今川义元死了，震动了“日本战国大名界”。手握强兵的治部大辅今川义元竟然在进京途中死了，而且是死在一个名不见经传的年轻领主手中，而二万五千重兵，竟然是溃败在三千士兵的手下，怎么有让人不惊讶呢?但——更巧的是，在那场被后世称为桶狭间之战的战役中侥幸活下来的尾张国大名，就是今后叱咤风云，结束战国时代，使天下开始趋向统一的英杰——织田信长。

三河被德川家康一直称为故国。在家康之父松平广忠这一代时，面对强大的今川氏，三河曾一度降服。现在今川义元死了，今川家的势力一下子失去脊梁，家康乘机宣布独立，恢复故土三河。永禄五年(1562年)，信长29岁、家康21岁，两个怀有雄心壮志的年轻人在清州城定立盟约：两人决定，信长向西发展势力，统一日本；家康向东，牵制关东的势力。在此以后，家康总是以信长的盟友与属藩的双重身份出现，一直持续到1598年秀吉死去。

此时的天下，依然混乱不堪，但是由于一些被称为“名将”的杰出人物的出现，很多地方已出现拥有大片领土的战国大名。在西国，应仁之乱前一直自夸为最大领主的大内氏，由于首席家老陶晴贤造反，领主大内义隆于天文二十年(1551年)被逼死，原先大内氏的势力分伙陶晴贤一派与毛利元就一派。弘治一年(1555年)，两派在严岛发生大规模激战，毛利氏获胜。随后，毛利元就撕毁与关西霸主尼子氏的盟约，两方争夺的结果，是毛利氏最终达到统治关西十国的极盛期。在关东，北条氏与里见氏因为争夺关东平原而成为世仇，北条早云之子氏纲与里见实尧，北条早云之孙氏康与里见实尧之子义弘，两次在国府台交战，为北条早云的驰骋关东、发展到最后北条氏康统一关东铺平了道路。被北条氏康打得无家可归的关东管领上杉宪政逃到了越后，他要求当时的长尾景虎北条，报酬是把上杉这个姓以及关东管领一位送给他。天二十一年(1552年)长尾景虎更名为上杉政虎，这就是以后的上杉谦信。

关东管领上的谦信，没有致力于对付领内不安分子北条氏康，而是另一个——武田信玄。上杉谦信毕生把武田信玄当成最大的敌人，武田信玄也把上杉谦信当成平生最大的敌人，从1553年到1564年，两人在川中岛发生了五次激战。这两个人，被当时认为是第一、第二的武将，都被称为智将，也被称为不多的兵法家，但是白白度过了这段最重要的时期。

此时，在近畿又是一另一番景象。战国时代的日本，传入了两样东西，一是西洋铁炮，一是明代大师赵本学的《孙子兵法注本》。很多大名都自称掌握了这两点，但是无疑真正领悟其精髓的，唯有织田信长。此时的信长，势力发展的速度远远快于其他“名将”。

永禄十年(1567年)，信长完全控制美浓，移居稻叶山城，将其更名为岐阜，并开始使用“天下布武”的印章，显示了以武力统一天下的决心。永禄十一年(1568年)信长平定北伊势并应义昭之邀进入京都，立足利义昭为征夷大将军，但实际上实权掌握在自己手中。永禄十二年(1569年)，信长平定南伊势。

永禄十二年十月，将军足利义昭致函上杉、武田、大友、毛利等强大大名，要求他们效忠，并且帮助幕府重新统一全国，遭到信长反对。这时，义昭才如梦初醒，原来自己只是傀儡。

元龙一年(1570年)，忠于将军的朝仓氏、浅井氏被击败，义昭随之发出无数密函。随之，一个反信长的包围圈形成。但由于是信长，所以没有什么影响。元龙二年(1571年)，信长火烧延历寺。元龙三年十二月，武田信玄于三方原大破德川家康军。天正一年(1573年)二月，以为时机成熟的足利义昭在京都举兵，被信长捕获。四月，武田信玄死。七月信长流放足利义昭，室町幕府灭亡，一般认为的战国时代就此结束，但是在游戏玩家眼中的战国时代远未结束。

永禄十年(1567年)，伊达政宗生。天正二年(1574年)，信长命手中各支大军整备。天正三年，信长、家康联军在长关破武田胜赖军。天正四年，信长筑安土城，并移居。天正五年(1577年)，上杉谦信在加贺破信长军。天正六年，上杉谦信病死。天正八年火烧石山本愿寺城。天正九年(1581年)京都大阅兵。

天正十年(1582年)武田胜赖进攻信浓木曾氏，木曾义昌向信长求援，信长发出讨伐军。三月，天目山之战，武田氏灭亡。五月，家康访问安士城。六月，本能寺之变，信长自杀。六月十三日，丰臣秀吉与明智光秀在山崎发生激战；次年秀吉在贱岳山麓击败柴田胜家；再次年秀吉、小牧长久手之战使德川家康再次称臣。这三战，使秀吉成为了织田信长的继承人。

天正十一年(1583年)，秀吉平定加贺；天正十三年(1585年)秀吉平定纪伊、征服四国；天正十四年，秀吉就任朝庭最高官位太政大臣。天正十五年(1587年)征服岛津氏。天正十八年(1590年)，秀吉进攻小田原城的北条氏，伊达政宗降服，全国统一。也有的观点认为此即战国时代结束，但是游戏中的战国时代还没有结束。

天正十八年，秀吉把德川家康移封到关东，家康一声不响地经营江户城。庆长三年(1598年)秀吉病死。秀吉的执政时代，经历了战乱与文治两个不同的时期，战乱时期的一些武将，由于文治的时代而渐渐被秀吉疏远，但是武将们认为是文臣的谗言所致，以加藤清正、福岛正则为首的一派武将与石田三成，小西行长为首的一派文臣，他们之间的矛盾在秀吉死后暴露出来，之后发生了内乱，即关原之战(庆长五年)。老谋深算的德川家康乘机夺取政权，于庆长八年(1603年)成立江户幕府。

家康年世已高，认为自己死后，自己子孙最大的威胁就是丰臣秀吉之子秀赖。庆长十九年(1614年)，家康向大坂的秀赖挑衅，公开宣战，发生了大坂冬之战。次年，德川家康再接再厉，又发动了大坂夏之战。这场战役，即使在战国时代，其惨烈程度也是屈指可数的。丰臣氏灭亡，国内随之太平，由于发生在元和元年(1615年)，因此大坂夏之战也被称为元和偃武，意即幕府在元和年间最后一次使用武力。对于游戏界来说，真正意义上的战国时代结束是在这一年。

责编/北尤

预测五：“喂，第十期杂志彩页扩张到28面！！” 结果，只卖出六本。主编一本，龙哥、无类、特工黄、软体动物、SHADOW PHOENIX 在主编逼迫下各买一本。

收卡、售卡、换卡、订卡、邮卡

想买特价游戏机或卡吗?想将旧卡换新卡吗?

请到:**北京金文丰游戏特价部** 您会觉得:还是这里物美价廉、货真价实

本部以求信誉、发货及时，为外地玩友大量特价供应全新任天堂卡(世嘉卡另期登)，平邮费一律免收，均附电池，攻略书(带*除外)。表中游戏卡质量上乘，一旦有质量问题，凭《信誉卡》一个月内调换。若需快件另加5元，特快专递另加15元。在当地邮局将汇款单附言栏写清所需卡名(小经验:①多加1元即可办理快汇;②电汇效果并不好，请不要用电汇汇款)。

长期向全国游戏族提供以下服务:

收卡:廉价回收各类游戏机和卡及原版盘;售卡:以低价售机、卡;换卡:玩腻的卡可换新节目卡(如任天堂卡可换世嘉卡);订卡:预订各类紧俏缺游戏卡;邮卡:外地玩友通过邮局汇款即可买到特价卡。

换卡还是到这里:首次公开换卡"密技"!!

您只需知道近期北京地区专营店的游戏卡价格，就知道如何换!换价格相同的卡仅收十元试卡费，外地玩友需加30元(10元试卡费+20元打包邮寄服务费);换不同价格的卡:需补齐差价再加十元即可，外地玩友需补齐差价再加30元即可换得，其它以此类推。如:第六期中的魂斗罗与七龙珠价格是相同的，那么，加十元就可用魂斗罗换七龙珠;外地玩友加30元就能换得，若用90元的魂斗罗换100元的欧陆战线，需加20元(10元差价+10元试卡费);外地玩需加40元(10元差价+10元试卡费+20邮寄费)即可。

请下面的玩友速与本部联系，您的邮件均因"查无此人"而退回本部，多次努力仍不能寄达，我部保管近一年(虽然不收保管费，也该主动与我部联系呀):安徽合肥:顾建林　四川成都:张兴华　河南平顶山:郭磊

为了准确快捷的为您服务，给本部来信一定附填写好回邮信封及邮票或1元钱。

来信或汇款请寄:北京海淀果子市26号(金文丰)　陈伯锋收　邮编100080即可。

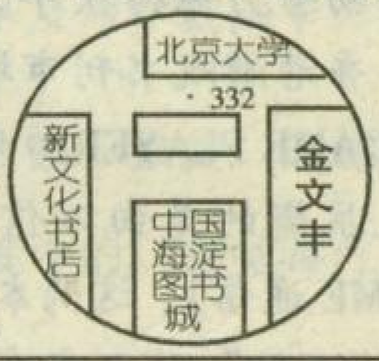
并向全国征求合作厂商

门市电话:62541155转2100

邮卡专线:010－62640803(只对外地)

门市地址:332路汽车在海淀下车，图书城北门东面(新华书店对面)

特价推荐:《三国志Ⅲ》(全中文世嘉卡)200元/盘!



全中文	
圣火列传	80元
赌神	80元
荆轲新传	90元
封神榜	148元
吞食天地Ⅱ(诸葛孔明传)	155元
机甲战士	170元
第二次机械人大战	170元
日文	
太空战士Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅰ+Ⅱ	95、100、148、170元
勇者斗恶龙Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ	98、110、168、130元
光荣版三国志	98元
三国志Ⅱ——霸王的大陆	95元
三国志Ⅲ——中原之霸者	85元
吞食天地	108元
吞食天地Ⅱ(诸葛孔明传)(无书)	110元
萨尔达传说	110元
大战略	100元
火炎之纹章外传(圣火徽章)	120元
魔神英雄传	98元
半熟英雄	90元
英雄战记3代	178元
帝国争霸战	170元
钢弹物语3代	168元
超魔兽大战	180元
成吉思汗、元朝秘史、苍狼与白鹿	128元
水浒传	178元
拿破仑	170元
大航海时代	198元
铁拳对钢拳	180元
影狼传说	198元
银狮子传说——埃及之行	168元
里见八犬传	128元
帝国战记	130元
蝙蝠战士Ⅱ	150元
不如归	135元
冒险之书	175元
SD机动战士	170元
(三国志+太空战士Ⅱ+勇者斗恶龙Ⅲ+吞食天地)高K四合一(记录不全好)*	188元
(成吉思汗+太空战士+中央大陆+北斗之拳Ⅳ)高K四合一(记录不全好)*	188元
七龙珠四合一*	175元
非文字卡	
热血四合一(热血:物语+足球Ⅱ+篮球+行进曲Ⅱ)*	70元
足球六合一(天使之翼+足球+足球Ⅲ+足球五+热血足球+力量足球)*	88元
64合1(经典节目)*	88元
球类专辑11合1*	88元
智慧大全12合1*	80元
天使之翼Ⅱ*	88元

琼芝电玩基地

一、本公司作为SNK国内代理，经销各类SNK(NEO·GEO)街机盒式卡带、主机电脑板，卡带品种齐全。新卡带与日本国内周期登场，新上市的"'96格斗之王"，本公司贩卖价格是日本国内售价的2/3，优惠多多。

二、经销各类街机电脑版:SEGA、CAPCOM、TAITO、NAMCO、KONAMI等全新、二手均有。内容为:格斗类、飞机类、赛车、摩托类、排球、足球体育类、积木、智力竞赛类。

三、日本产全新、二手街机，体感机、赛车、飞机、枪机等，品种齐全，价格低廉。

四、游戏机娱乐场所开店策划、人员培训、管理、贩卖。

上海琼芝贸易有限公司

地址:上海市静安区北京西路1700号底楼(游戏机房内)

联系人:高浩　姜丽萍　翁子文

电话:(021)－62585428　(AM9:00－PM24:00)

邮编:200040

南京 世家游戏机商店 兴达游戏机商店 连锁

原装博士7代+美版+双手柄+双线火牛全套1650元，进口世家Ⅱ型机(双手柄)380元，新世家卡有百余种。G·B手掌机350元，G·G彩色手掌机790元，索尼PS机1900元，3DO、土星、SNK机皇等光碟机及超任64位游戏机保证低价销售，供应各类游戏机新软件及周边设备。

代客拷贝超任游戏，每片1元，批发优质高密1.44M空盘每片1.60元(50片起售，包换)长期办理游戏卡以旧换新、出租业务。

★承接各类机种改接街机业务，专业人员修理各种进口游戏机，质量保证，价格合理。

★以华东地区低价批发各类游戏机、卡，量大更优，并办理邮购业务。(平件邮购全免，特快另计)。欢迎来函来电垂询。

地址:①南京市中央门韶山路104－25号(南京商厦旁，向东50米，不过铁道)　邮编:210037

电话:025－5612618　陈强　徐小姐

②南京市夫子庙瞻园路、来燕桥头2号亭，兴达商店

电话025－2248772　范先生

批发热线:025－9048562　图文传真:025－2212108

借7、8月杂志出版间隙，无类忙里偷闲去香港参加了七月下旬的第七届香港图书展。这次中国出版界派去一个180人的庞大参展团，可以说列参展国家、地区之首吧。给无类或大陆出版业印象最深的恐怕是香港漫画书刊市场之大，之强劲。开幕那天，五列横队浩浩荡荡见首不见尾。90%以上是青少年学生，许多人头天晚上即席地而卧。大厅内凡售漫画的摊位前都是人头攒动，大摆长龙。80港元(折合人民币约90元)一幅“灌篮高手”海报几小时内便被抢购一空。据香港朋友说，去年书展，展厅大门玻璃被汹涌的人群挤碎，这在讲礼貌、社会秩序良好的香港是非常罕见的。今年警方不得不将所有漫画摊位靠边，用绳子围起，并出动警力维持秩序。…

香港游戏书刊市场的大格局仍旧。以做游戏攻略为主的《GAME PLAYERS》势头仍然强劲，每期销量约3万册。与之抗衡的是由万信集团出版的《GAME EXPRESS》和《GAME 通信》。这两本杂志基本上是日文杂志的香港中文版。“万信”的名字有些读者可能不熟悉，大陆的GAME BOY是由其发卖的，在广州和上海设有办事处，并代理任天堂在香港的业务。最近香港又出现一本由“文化传信”出版的期刊《GAMEST》，主要讲业务用游戏机(即街机)，是日本同名杂志的香港中文版，由于刚创刊，销量不是很大。

最近若干城市出现《'95典藏本》的盗印本。电子游戏书刊有人盗版，这似乎是第一次，可称“零的突破”。盗版者无耻之徒，不值一谈。对于出版社而言，盗版是“喜事”还是“丧事”呢？只能“丧事当喜事办”吧。读者花钱买质量低劣的盗版本，利益受到损害，是我们所痛愤的。辨别的办法是：盗印本黑白页影印不清楚，图片模糊不清。有一种版本甚至改用平钉，读者翻开封面，即可看到侧面的钉子。

《'96典藏本》拟定于12月初出版，出版前我们将会在杂志上登出封面，以防冒牌货，盗版货坑害读者，请玩友们留意杂志的通告。

广东湛江读者李志刚来信说，他买的《'95典藏本》缺16页，怎么办？退换呗！请你将书寄回，说明情况。其他有类似缺张少页的读者将书寄来退换。一个消费者要善于理直气壮地保护自己的合法权益。

株州桥梁厂喻卿批评杂志出刊太晚，行踪飘忽不定。好不容易看到书店里第六期还剩两本，却没有中间彩色夹页。老板说少收5毛钱。他只能对着封面小画默哀。我们也接到其他读者反映，有些不道德的书商，把第六、七期的彩色夹页拿出来单卖，每张3～5元不等，实在坑人过份。

最后告诉大家一个好消息，第十期杂志将大幅度增加彩页至28页，64页黑白，养眼不养眼，大家买了看。

闯关族的家

这是个注重感情的栏目，你的喜怒哀乐、恩怨情仇、批评建议、疑难困惑都可以倾注在这里。

主持人：无类

这是本人的第十一封信，你们绝对看不到第十二封信了。

A、早在去年十一月份，《有奖知识竞赛》就开始吊人胃口，直到七个月后才有结果。结果是不言而喻的：失望的人多于高兴的人。这样让人“集体失望”的活动，虽然能取得轰动效应，其结果却无疑于…不太好，为缓解人们的失望情绪，唯有有奖活动不断地办下去，特建议如下：

周期要短，以减少读者等待时间；多办有奖活动，且让各活动时间上重叠，以不使读者大失所望。举一例：

假设一月份办A活动，二月份办B活动，三月份办C活动…。每一活动为第一月出题，第二月公布答案，第三月抽奖，那么情况如下：

月份 / 活动	1	2	3	4	5	6	…
A	出题	公布	抽奖				
B		出题	公布	抽奖			
C			出题	公布	抽奖		
D				出题	公布	抽奖	

可以看出，每月表上都有新题，新答案，新奖。可以考虑：每月一小奖，半年一中奖，一年一大奖，等等，只是要找到足够的赞助商，贵刊的编辑们要很辛苦。

B、中奖者多为京沪地区的富裕者，而中小城市的贫穷者中奖寥寥，或者有的城市没有。于是富者愈富，穷者愈穷，不利电玩文化的普及。所以我建议贵刊制定“政策”上应予以倾斜。

C、一月一有奖，似乎题目不好找，我找到以下几个，以供参考：①排行榜活动抽奖；②有奖征答；③由SEGA、SNK等厂商赞助的活动；④有奖征文；⑤有奖订阅；⑥有奖建议；⑦有奖来信；⑧……

河南南阳　赵建峰

提几点建议：有些杂志在边框地带刊登交友信息等内容，你们为何不将此处利用上。也刊登一些交友信息，对各种游戏的简短看法，游戏的小常识，小幽默故事等内容，有效利用杂志空间。每一页最上边的黑底白字的标题也应更换一下，可以采用文字、英文字母和图案同时表现的方式。如《游戏新闻眼》这一栏目可以用文字和电视机中加GAMENEWS来表示。

湖北　黄石

闯关族的家是个挺好的栏目，可无类的名字让人莫名其妙。不如搞一个读者有奖征名，挑一个响亮的名字做主持人。

大连　张玉涛

从贵刊中获知编辑部再次搬家。看第五期中的全家福，似乎新家的条件不错，墙上竟有空调（按：那是旧址啦！）。看来贵刊走势颇为强劲。作为一名忠实的读者，自然十分高兴。我一直认为《电子游戏软件》是大陆同类杂志中最出色的一种。虽然贵刊在装帧、印刷、资料权威性和及时性方面比日本、港台 GAME 杂志仍有不少差距，不过作为大陆杂志，看来自有一番亲切感。希望贵刊越办越好，同时保持自己独特的风格。有些想法不得不一吐为快（甚至再吐三吐）。

贵刊海外采风栏目变得十分精采，图文并茂。可是有关 PC GAME 的版面像癌细胞一样迅速扩散，使得我心惊肉跳。以介绍 TV GAME 为主，本是贵刊最鲜明，也是最吸引我的特色，想不到……

也许，贵刊想全面发展，全机种制霸，这种理想固然远大，然而以目前情况看，此举为时尚早。因为在 TV GAME 方面，贵刊还做得远远不够。目前的软件市场上，SS 与 PS 的软体占大多数，居于主导地位，这是无法改变的现实，然而贵刊却熟视无睹。SS 与 PS 的真正攻略几乎没有，仅有一些介绍性的文章。是 SS 与 PS 没有好作品吗？决不是。仅以 SS 为例，96 年初以来大作佳作不断。对战方面有 CAPCOM 的《SF ZERO》、《恶魔猎人》，SEGA 的《FIGHTING VIPERS》、SNK 的《95 格斗之王》、《饿狼传说 3》、DATA EAST 的《水浒演武之风云再起》；RPG 与 SLG 方面，SUNSOFT 的《亚鲁巴外传》，GAME STUDIO 的《AIRS ADVENTURE》，CLIMAX 的《DARK SAVIOR》光荣的《信长野望 RETURNS》、《大航空时代 96》，HUDSON 的《空想科学世界》；STG 方面，GAME ARTS 的《GUNGRIFFON》，ATLUS 的《首领蜂》，SEGA 的《飞龙Ⅱ》均系射击游戏中之极品。以上仅仅列出了一部分，但每一部分都是不容错过的大作。尤其在对战格斗游戏中，CAPCOM 与 SNK 的几部街机人气巨作被完全移植到 SS 上，贵刊竟然没有一篇加以详细介绍的文章。格斗天书出了好几期，竟连《VR2》这样的经典作品都不介绍，是否等着出一期专栏呢？96 年夏季，SS 又将有大批新作问世，其中不乏震撼人心的重磅炸弹。如 CAPCOM 的《SF ZERO Ⅱ》、《MARVEL SUPER HEROES》、SNK 的《REAL BOUT 饿狼传说》、《侍魂 3》，NCS 的《梦幻模拟战Ⅲ》，另外 WARP 也将在 SS 上推出一部 AVG 巨作，4 张 CD 的《ENEMY ZERO》（暂定名），SEGA 的秘密武器，全面打垮《马里奥 64》的《NIGHTS》，你们掌握了这方材料吗？天知道。

你们会说大陆消费水平不高，所以目前仍应以 16 位机为主。且不论此举如何不顺应潮流，即使 16 位机 GAME，你们也未做到尽善尽美的解析。最近很少看到《光明Ⅳ秘宝详解》、《梦幻模拟战Ⅱ》、《超级邪道攻略》这样的好文章。尽是一些美版 ACT GAME 的攻略。说实话，真要想搞 16 位 GAME，不如深入研究，好好解剖一下几个经典大作。比如来一个《光明Ⅱ》秘宝详解如何？或者《皇帝的财宝》超级邪道攻略。另外，SFC 的《超级梦幻模拟战》为什么不写攻略文章，而这么好的故事不写出来实在太可惜了。

忠言逆耳利于行，啰啰嗦嗦说了这么多，没有一句是你们爱听的（按：不是的），真抱歉。不过，如果我不说，你们自己能意识到这些问题吗？千言万语，都是希望贵刊能百尺竿头，更进一步。

复旦大学　陈朔帆

论电子游戏软件杂志社不回信的原因。

龙哥：由于其母语为早已灭亡之龙戈龙戈，故无法沟通。

特工黄：特工特殊身份，不许留下笔迹。

阿 KING：英文为国王，金手难动。

PINSER：英国佬，不会中文。

老 D：手臭，为避免传染纸上，故不写字。

软体动物：无手，写不了字。

SHADOW PHOENIX：故作神秘，轻易不留下痕迹。

风马：故名思意，速度太快了，来不及写字就到十万八千里外了。

广东　张奕　谭伟青

看《电玩中毒症侯》弹不虚发，发发中的。自觉毒气上攻，脉散息微。

望杂志社马上特设解毒所，挽救因电玩而迷途的千百万花朵。这样，一可对全中国当父母的一个交待。二可表明编辑部非破坏社会主义建设的敌对分子。（国家可要实行专政的哟！）又可证明杂志社并非只会带人进入电玩迷魂阵，树立“要进随你，要走给路费——放弃电玩的方法”的良好社会形象（可以增加无形资产的）。

玩物丧志易，玩物立志难。因为贵刊的“煽风点火”和电玩本身的强大魅力，玩物丧志者≥95%，玩物立志者≤5%。玩物立志工程事不宜迟，提高杂志质量亦不松懈。要两手都要抓，两手都要硬！没有贵刊的存在电玩也能火爆（五代十国）。但有了贵刊，可以利用贵刊影响力，带动电玩向光明走去。（三国归晋）

上海　海龟

非常感谢小编们良心发见，在六、七期杂志中友情赠送的武士烈传和《VR》中结城晶的宣传画，简直让人酷呆了。不知能坚持多久？半年！半世纪（占便宜没够）？！只是贵刊所赠之宣传画多为对战类游戏（太合我的胃口了），而没有 RPG、ACT、SHT 等游戏。希望在下期赠送 VRⅡ、VRⅢ、斗神传Ⅰ．Ⅱ、街霸 ZERO Ⅰ．Ⅱ、龙虎之拳、饿狼传说、侍魂、豪血寺一族、格斗之王……

I LOVE THIS GAME!

上海　王广友



龙哥热线



图/郑州 朱卫强

Q 1、是否所有超任节目都有磁碟版？磁碟机能否对空白盘进行格式化？能否拷贝超任节目？能否洗掉磁碟上的内容？2、FC的RF线能否用在SFC上？FC的电源呢？

（信阳 周文辉）

A 1、一些卡带内带有DSP、FX等特殊芯片的游戏无法做成磁碟版，如任天堂公司出品的内藏特殊芯片的《马里奥RPG》即没有磁碟版。目前市面的超任磁碟机都具有对磁盘进行格式化，拷贝、删除磁盘内容等基本功能。2、FC的RF线和电源可以和SFC通用。

Q N64为什么从4月21日延期至6月23日才发售呢？（上海 刘立军）

A 据消息灵通人士所探得的消息，N64延期发售的主要原因有三：一是N64的心脏—64 bit CPU生产不足，不能如期达到任天堂最初期望的生产台数；二是软件不足，如果4月21日发售的话，就只能同时发售《超级马里奥64》一个软件，推后二个月，就可以同时发售三款游戏了；三是这次任天堂对软件商的要求极高，不允许简单地将16位或32位的游戏移植到64位机上，而是要求做出真正的64位游戏，能有幸得到N64开发工具的游戏商需要更多的时间来制作游戏。

Q 怎样才能将电脑的CD－ROM与SFC磁碟机相连，直接读出数据呢？

（浙江 沈一开）

A 首先要求SFC碟机上有能和电脑通讯的25针接口，以博士Ⅵ为例（其它磁碟机略有不同），用25针并口电缆将碟机与电脑并口相连，然后打开磁碟机和电脑，碟机菜单中会显示“电脑接驳中”信息，将光标指向所要拷入的内存单元（一般为A），之后将超任光盘放入电脑光驱中，运行博士机专用的TSF或TSF2传输软件，输入光盘中所要传的游戏的第一个文件名（如32M的《街霸》在光驱上为SF32001A－D四个文件，第一个文件名即为SF32001A），即可传送游戏至碟机A区内，之后再换区传入下一个文件直至四个文件都传完，之后就可以用碟机玩该游戏了。

Q 新版世嘉土星机器后面有三个接口，其中两个分别是电源和视频输出，还有一个长方形的接口是什么？有什么用途？

（北京 SPCT）

A 这是土星的COMMUNICATION CONNECTOR端子，即与外部交换资料用的通讯端子，主要用途有利用电话线进行通讯对战，接驳专用的CATV（有线电视）频道等等。不过，这些功能目前在内地还无法用上。

Q “小教授”A型学习机上的软驱能否玩超任磁碟游戏？

（包头 张赫）

A 市面上的学习机大多都是用任天堂8位机改制的，少数是用世嘉16位机改制的，它们和超任16位机完全不兼容，故都不可以玩超任磁碟游戏。

Q 任天堂64位游戏机的游戏卡带容量大约是多少？（郑州 黄平）

A 任天堂64目前已出或将要出的游戏卡带容量大都是64Mbit或96Mbit，如64M的有《超级马里奥 64》，《STARFOX 64》，《WAVERACE 64》，《卡比之星64》，96M的有《STARWAR》，《超级马里奥赛车64》；并且这些卡带大多都带电池记忆。由于卡带使用了新型压缩技术，故游戏实际容量为卡带容量的数倍。

Q 次世代机的解析度既然比普通电视高，但在演示电影或动画时，为何却没有电视节目中那样清晰呢？（能明显地看到有小碎格在移动），这是否与GAME CD盘的质量有关呢？

（沈阳 高东平）

A 这不是CD盘的质量问题，次世代机的解析度一般是指其在显示静态画面或游戏画面时的解析度。当播放电影或动画时，因为CD盘的容量及数据传输率有限，就必须对活动画面进行大幅度的的有损压缩，才能实现连续播放。故图像的清晰度不是很好，老实说，由于专用解压缩硬件成本的问题，次世代机的动画播放机能比起现在流行的VCD影碟机还稍逊一畴。

Q 我有一盘FC卡带《最终幻想Ⅰ·Ⅱ》，为何每每不能正常运行，经常死机、花版，要反复开关机才能进入游戏。而且《Ⅰ》可以存储进度，《Ⅱ》则不能，为什么？

（湖北 闯关卒）

A 这是盗版合卡经常出现的问题，原因是其中的游戏选择电路不良，而且这类盗版合卡的电池记忆区通常只有一个，在你的卡带中是将其用作了《最终幻想Ⅰ》的电池记忆，故《Ⅱ》就没办法记忆了。



图(SHADOW PHOENIX)/郑州　朱卫强

第16期

稿件尺寸104×152mm，稿件请用钢笔或碳素笔，请寄原稿，复印件不用，来稿要求有创意。

开办至今已经第十六期了，得到广大玩友的支持与厚爱，信件来自全国各地，甚至是遥远的东瀛和远隔万里的瑞典。这里是玩家和画迷们趋之若鹜的地方；是大家的“笔”武场。相信大家都知道“神笔马良”的故事，但愿大家能用画笔画出自己的理想，画出一道绚烂美丽的彩虹横跨在我们之间，永远在这个属于闯关族的家园翱翔！《乱马》第二辑今次刊出，下期也许就要和樱木花道等灌篮高手们同行了。由于稿件众多，许多优秀作品只能被我忍痛“毒手雪藏”，请大家原谅！时值新学年我要对大家说的是“好好学习，天天向上”！

廊主：SHADOW PHOENIX



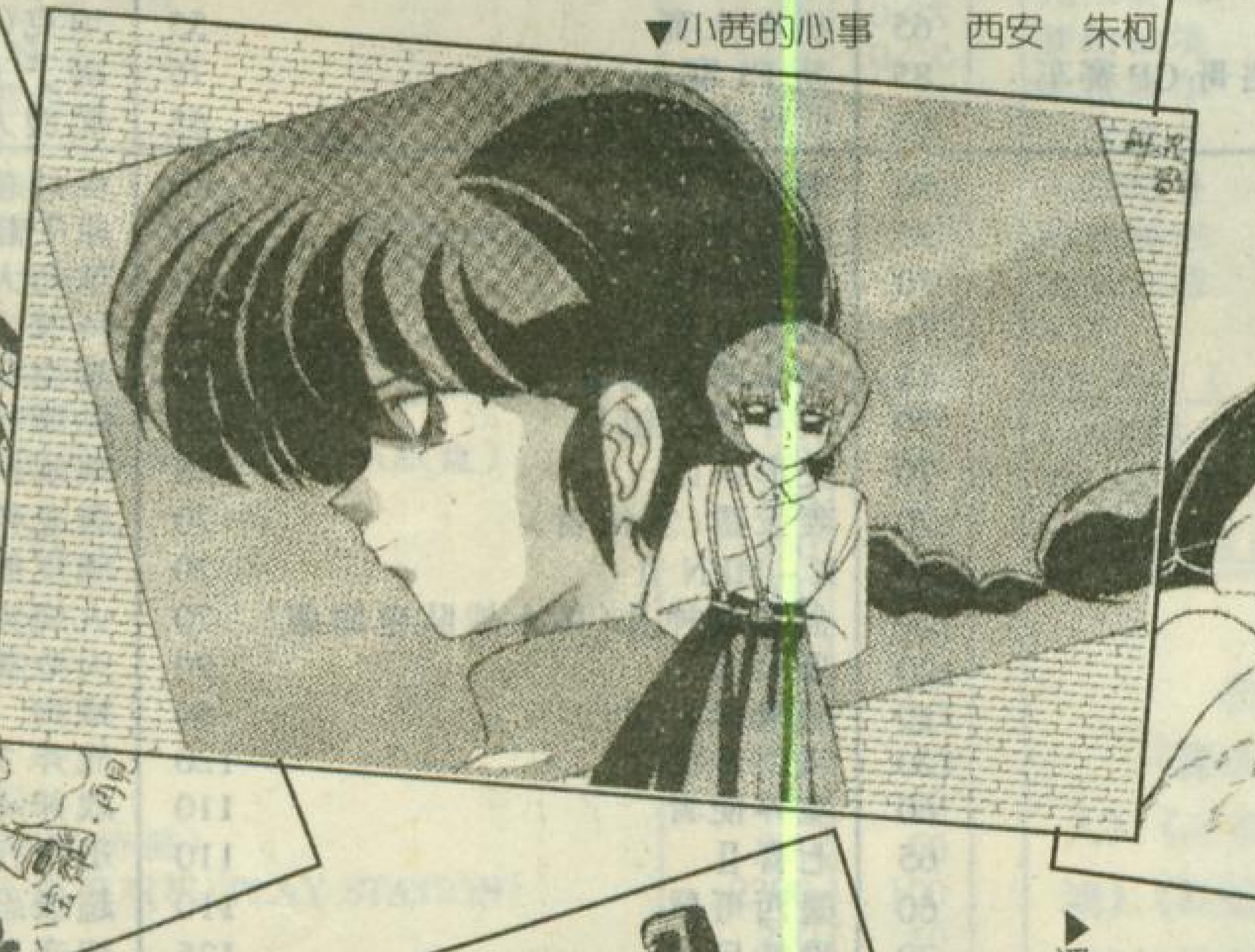
◀'96乱斗之王　云南　王浩宇



▼乱马　山东　张全



▼乱马　安徽　叶晔



▼小茜的心事　西安　朱柯



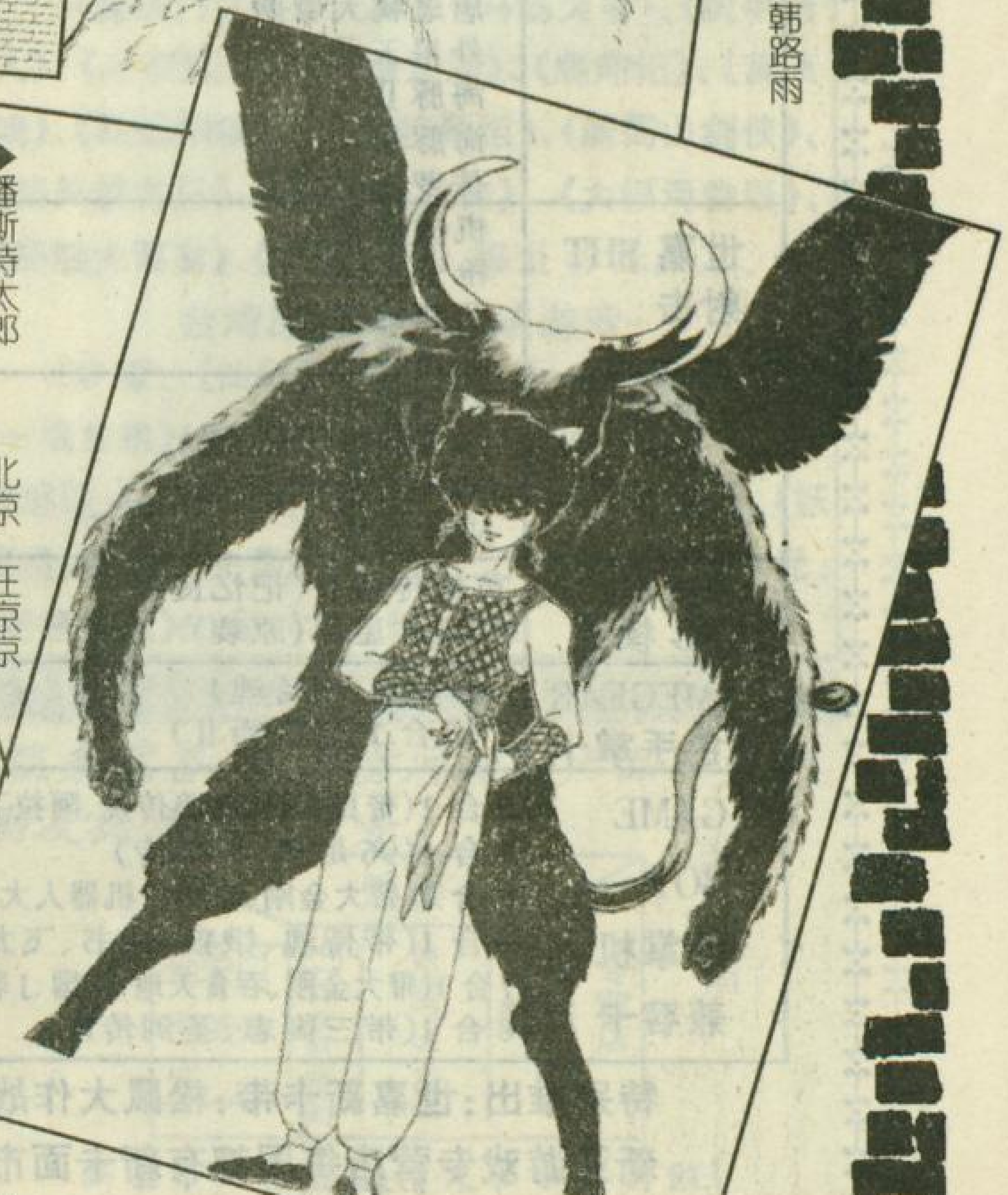
◀珊瑚　沈阳　韩路雨



◀响良牙　上海　俞汀



▲乱马　广东　罗志君



▲潘斯特太郎　北京　汪京京

北京新亚游戏专营店世嘉兼容卡(含部分GB卡、GG卡)

特价邮购价目表(有效期96年9月15日~10月15日)欲购从速

	名称	价格	名称	价格	名称	价格
世嘉 SLG 战略	大航海时代Ⅱ	130	信长野望	165	三国Ⅲ+大战略	160
	光明十字军(原装)	155	圣骑士战记(原装)	55	战斗传说(原装)	110
	欧陆战线	105	大战略Ⅱ+三国Ⅰ(记忆良好)	180	新创世纪(原装)	110
	凯撒大帝	55	光明与黑暗Ⅱ之众神遗产	150	大战略Ⅱ	140
	太阁立志传	165	新超级大战略	180	大战略(全中文版)	130
	三国Ⅲ	140	光明力量Ⅲ(皇帝的财宝)	170		
世嘉 FGT 格斗	豪血寺一族	125	饿狼传说Ⅱ	110	街霸12人	75
	真人快打Ⅱ	110	武士魂Ⅱ	55	侍魂	110
	龙虎拳	75	七龙珠	65	幽游白书(魔强统一战)	115
	李小龙Ⅲ	85	七龙珠(原装N制)	65	疯狂大摔角Ⅱ	135
	WWF摔角	115	真人快打Ⅲ	110	正义大对决(美国联盟英雄)	110
	恐龙大对决	120	忍者龟Ⅳ	95	拳王福尔曼	120
	蛮人争霸战	135	毁灭警官(DOOM)	70	漫画地带	60
	16人街霸40M	180	VR部队	75	松鼠大作战	150
世嘉 PVZ 智力	沙漠风暴Ⅰ	55	悟空外传	125	沙丘魔堡	60
	MIG29	65	F-15	55	沙丘魔堡二合一	95
	F22+兰博	98	扑克五合一	130	IQ连环炮(原装)	85
	赌城	50	亚瑟传说	135	麻雀恶魔塔	165
	沙漠风暴Ⅱ	70	阿Q连环泡	165	冲破火网	35
	沙漠风暴Ⅲ	70	坦克(坐舱式)	55	外星战将	30
世嘉 RAC 赛车	VR赛车(原装)	130	印地赛车	80	顶级赛车	55
	川崎赛车	50	机车Ⅲ	65	摩洛哥赛车Ⅱ	60
	F1赛车	65	机车大赛	55	坦克(原装)	55
	疯狂大赛车+摩洛哥GP赛车	85	新F1赛车	75	狮子王(原装)	140
	摇滚赛车	65	O林赛车	65	肥瘦大盗(原装)	105
世嘉 ACT 动作	蜡笔小新	80	魔界大法师	85	玩具总动员	110
	音速Ⅱ	55	地球虫Ⅰ或Ⅱ(蚯蚓战士)	90	原子超人	85
	音速Ⅲ	70	马路英雄	90	革命大道	120
	音速Ⅳ	70	忍无可忍	75	环保尖兵	65
	阿拉丁	65	格斗四人组Ⅱ	90	越空狂龙	70
	丛林冒险	70	格斗四人组Ⅲ	125	骷髅行动组	90
	丛林冒险Ⅱ	70	变形侠医	85	蝙蝠侠与罗宾	80
	美少女战士	70	轰天雷(复仇者)	70	唐老鸭	35
	狮子王	90	X-MEN Ⅱ	70	顽皮熊+西部枪声	50
	蜘蛛人Ⅲ	120	金刚战神Ⅱ(鸟人战队电影版)	70	火烧赤壁	140
	蜘蛛侠Ⅳ	120	吸血鬼	90	火枪英雄	70
	蝙蝠侠4代	110	超级忍者Ⅲ	60	绿狗	30
	唐老鸭大冒险	120	风中奇缘	120	战斧3	60
	外星王子	60	魔界使者	110	战斧4	100
	海豚Ⅱ	65	七喜Ⅱ	110	迅雷行动	80
	海豚Ⅲ	60	墨西哥鼠	110	超级忍者	30
	侏罗纪公园Ⅱ	70	雅特兄弟	125	超音鼠	90
世嘉 SHT 射击	机械战警Ⅳ	70	终极战役	80	异形战士	65
	枪卡1代	80	魂斗罗	70	空牙	65
	西部枪手Ⅱ	80	真实的谎言	80	机械战警3	60
	红色战区	80	星际奇兵	70	西部枪手	35
世嘉 SPC 体育	95FIFA足球	65	95NBA篮球(记忆)	90	96冰球(记忆)	125
	96NBA篮球(记忆)	85	网球(原装)	130	篮球飞人	80
	96FIFA足球(记忆)	80	巴克利篮球	145	校园篮球	220
	NBA JAM Ⅱ	130	台球Ⅱ	85	亚特兰大奥运96	70
世嘉 RPG 模拟	英雄传说Ⅱ(记忆良好)	85	梦幻模拟战Ⅱ	115	光明力量Ⅱ(古元的封印)	120
	梦幻之星Ⅳ(原装)	110	光之继承者	110	光之继承者(原装N制)	110
GAMEGEAR 彩色手掌卡	18合1(带侍魂)	280	32合1(带真侍魂)	280	10合1(带幽游白书)	280
	16合1(带街霸Ⅱ)	280	32合1(带忍者2代)	280	12合1(带美少女战士)	280
GAME BOY 手掌机 兼容卡	5合1(带真人Ⅲ、饿狼传说、阿拉丁等)	165	8合1(带大金刚、信长野望、大战略)	180	13合1(带三国志中文版)	210
	6合1(96足球、斗神传)	190	8合1(带足球风云)	160	18合1(带信长野望、大战略、光之继承者)	230
	6合1(带大金刚、第二次机器人大战)	200	11合1(带侍魂、斗神传)	230	三国志(中文版)、吞食天地、世界英	
	7合1(带侍魂、饿狼、白书、飞龙拳)	210	12合1(带真人3、三国志)	220	雄2、饿狼传说、侍魂、大战略、真人	
	7合1(带大金刚、吞食天地、三国、J联盟足球)	170	12合1(带95格斗天王、斗神传)	220	Ⅲ、街霸Ⅱ、95格斗王、斗神传，以上	
	8合1(带三国志、圣剑传说)	220	12合1(带侍魂、狮子王等)	170	单卡每片	98元

特别推出：世嘉新卡带：松鼠大作战，价格150元。世嘉制转卡60元。

新亚游戏专营店每周都有新卡面市。邮购款到3日内快件发货，每片卡带邮费10元。3片以上20元。

北京新亚游戏专营店

游戏机及配件、游戏光盘邮购价目表(单位:元)

	机种	单价	邮费
世嘉16位游戏机	日本原装世嘉机Ⅱ型(P制)(送原装卡)	590	70
	日本原装世嘉机Ⅱ型(N制)(送原装卡)	570	70
	台湾主板世嘉机Ⅰ型(100%兼容,P制)(送卡二盘)	480	80
	深圳组装世嘉机Ⅱ型(100%兼容,P制)(送卡二盘)	430	80
	台湾主板世嘉机Ⅱ型(100%兼容,P制)(送卡三盘)	500	70
	日本原装彩色液晶手掌机GAME GEAR(送原装卡)	820	50
	GAME GEAR对打线	80	10
	世嘉六键手柄	20	10
	世嘉六键带摇杆连发手柄	40	15
	世嘉六键连发手柄	35	15
	世嘉、超任两用连发手柄	70	15
	世嘉、超任两用摇杆台式大手键	170	50
	日本原装世嘉遥控手柄(两支装)	120	50
	世嘉机Ⅱ型转换盒	25/盒	10
	原装世嘉CD机	1350	80
超级任天堂16位游戏机	日本原装超任主机(美版N制)	920	80
	日本原装超任主机(日版N制)	920	80
	超任组装机(功能与原装机相同)	690	80
	超任博士7磁碟机(香港邦谷)32M(送碟15张)	1050	50
	超任磁碟机龙Ⅲ(世嘉、超任两用机)32M(特别推荐)	1150	60
	超任制式转换器(N制－P制)	110	10
	超任双线火牛(用于美版超任)	50	20
	超任标准手柄	40	10
	超任六键连发手柄	60	10
	超任光碟机(通用型)	1600	90
	世嘉游戏磁盘(拷好的节目)	8/张	10/次
	超任游戏磁盘(拷好的节目)	5/张	10/次
	超任或世嘉游戏磁盘目录	20	0
	黑白液晶手掌机GAME BOY(万信原装)	360	40
	GAME BOY对打线	25	10
	GAME BOY放大镜	40	10
	GAME BOY手柄	40	10
	GAME BOY电源	30	10
	GAME BOY皮套	40	10
次世代游戏机	日本原装任天堂64位机	1950	100
	日本原装世嘉土星32位游戏机(带原版盘)	2150	100
	土星六分插	390	30
	土星解压卡(可看VCD)	1430	20
	土星原装手柄	200	20
	土星原装方向盘	580	100
	土星连发手柄	110	15
	土星专用制转	150	20
	土星原装记忆卡	420	20
	土星原装飞行摇杆	650	80
	土星原装套枪(带VR特警)	880	60
	日本原装SONY32位游戏机(PLAY STATION)	2300	100
	SONY原装记忆卡	230	10
	SONY原装手柄	260	20
	SONY手柄	90	20
	SONY方向手柄	380	40
	日本原装3DO松下日版Ⅱ型机(送原装碟、电源)	1690	100
	3DO六键连发手柄	130	20
	3DO四键加强手柄	90	10
	3DO六键手柄	90	10
	3DO解码器(可看VCD)	1550	30
	多功能通用大制转(N制转P制)	190	40
	日本原装SNK机皇游戏机(带原装盘)	2450	100
	任天堂64位机卡带《超级玛莉》	800	10
	任天堂64位机卡带《飞翔之翼》	800	10

土星原装盘(邮费10/盘)			
95搏击之王	370	上海万里长城	290
龙之力量	350	卒业2	280
首领峰	430	三次元大战	320
X—革命	420	篮球飞人	250
生化悍将	320	兵蜂	180
忍空	260	正义之纹章	430
VR战士Ⅱ	300	龙珠(真武斗传)	310
世嘉拉力赛	260	摔角霸王	450
梦游美国	230	真说梦见馆	160
真女神转生	480	剑与魔杖	450
VR赛车	380	阳光战士	180
机动战士高达	460	战斧	410
王国传说	230	辉水晶传说	160
X－Men	420	魔法骑士	160
自由神射击	360	湾岸赛车	350
格斗超新星	420	恶魔战士Ⅱ	365
太空战士机外传	460	VR特警	390
武器传说	400	碧奇魂	160
水浒演武	260	伟大龙珠传说	360
飞龙骑士	260	恶狼Ⅲ	450
电影版街霸	210	精灵王纪传	360
胜利足球	360	飞龙Ⅱ	320
光荣赛马	170	NBA JAM	380
梦幻仙境	180	攻击1945	420
未来赛车	180	月花雾幻谭	450
大战略Ⅰ	380	隐形战机	510
大战略Ⅱ	450	列岛震撼	410
麻雀悟空	280	96J联盟足球	430
昆虫大战	180	VR排球	410
彩京	380	S诞生	460
VR战士Ⅰ	180	NIGHTS	430

3DO盘100余种,原版盘	80/盘
PS盘100余种	60/张
函索详细目录表	10元/份

特别推出

台湾原装智冠电脑光盘游戏:

《魔法门之英雄无敌》、《马场大亨》、《机甲猎人》、《九五真龙》、《笑傲江湖》、《鹿鼎记》、《黄飞鸿》、《烈焰钢狼》、《时空特勤组》、《新蜀山剑侠》、《倚天屠龙记》、《射雕英雄传》、《大银河物语》、《超级大富翁》、《龙腾三国》,每张49元。

台湾原装大宇电脑游戏:

CD版:《仙剑奇侠传》200元、《敦煌》190元、《一线生机》120元、《大富翁3》160元

磁碟版:《天使帝国2》80元、《魔法世纪》80元、《妖魔道》80元、《失落的封印》70元、《大富翁2》60元、《明星志愿》60元、《枫之舞》90元

特别声明:以上所刊登的游戏机都配备基本的附件,例如:电源、AV线,原装手柄、射频线等,请顾客们选购时既要看价格,也要问清配置。

新亚游戏专营店本着重信誉、讲效率的原则,发货迅速,售后服务完善,有质量问题的产品一月内凭发票可调换。同时,面向全国零售商开展批发业务,也为各地朋友提供零售服务。

联系电话:64019402　手提电话(批发业务):1391070810或1391070820

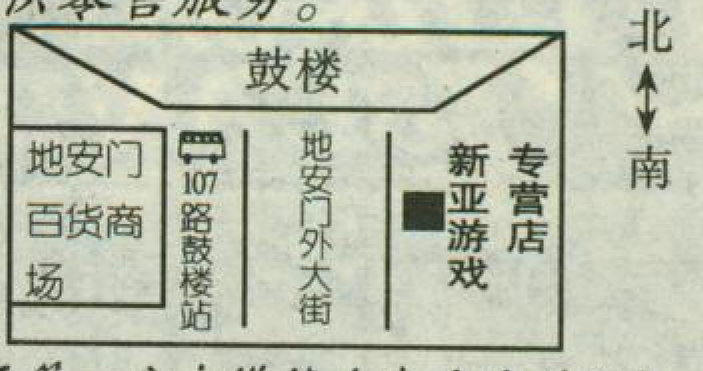
(收款)联系人:苏江　邮编:100009

(汇款)总店地址:北京西城区地安门外大街乙60号

注:乘107路、5路、58路鼓楼站下车地安门百货商场对面

新亚第一分店地址:北京西城区新街口南大街114号　电话:66189762

注:乘22路、107路、111路、105路护国寺下车,新街口百货商场往南200米



新亚第一分店敬请大家多多关照!

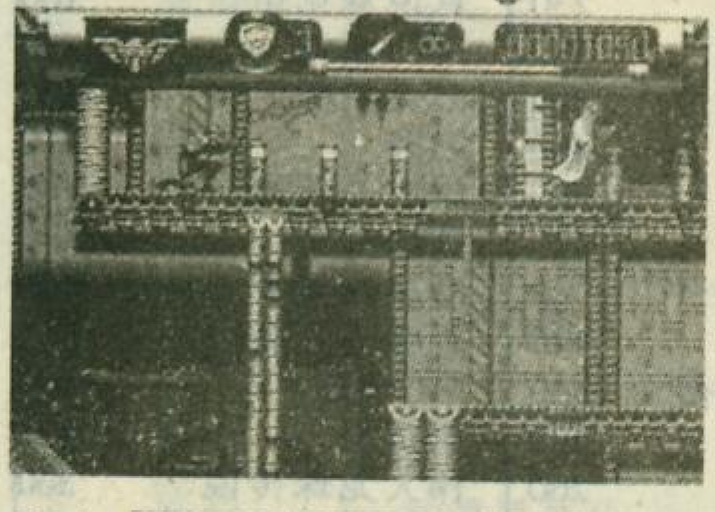
特警判官

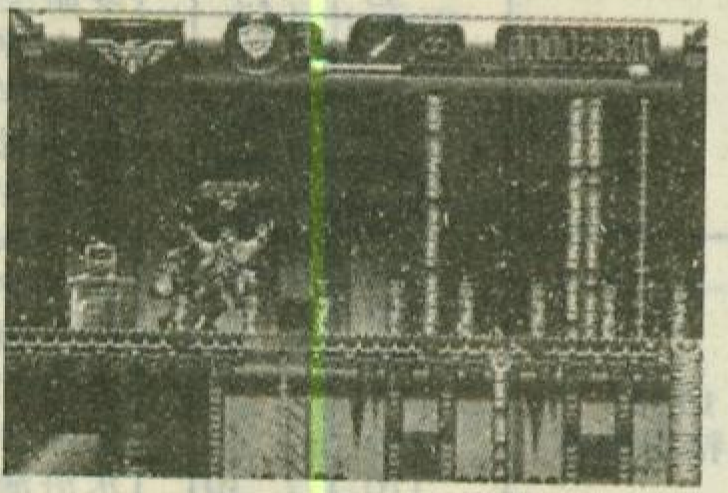
机种 MD	厂商 ACCLAIM
类型 ACT	容量 16M

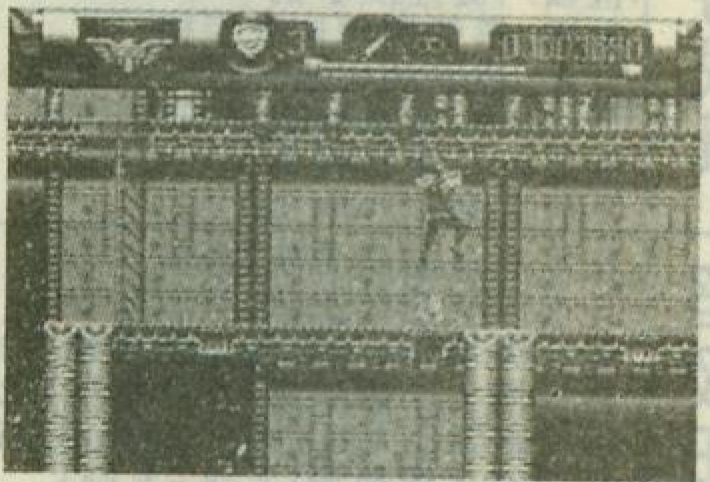


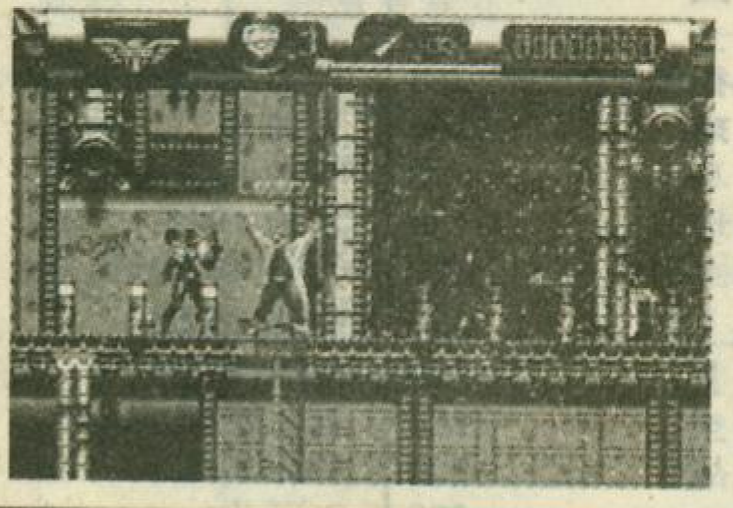
在未来的某个时代有这样一种人——他们集执法、审判与行刑于一身，他们精锐、正义、冷酷，他们就是特警判官。乔治·爵德就是其中最优秀的一员，并一向认为法律是公正的。虽然他个人很正直，但有时也使人蒙冤。而在一次阴谋中成为牺牲者的他，终于明白了如果法律操纵在坏人手中时，公正就不会存在，愤怒的他终于端起了复仇的枪。

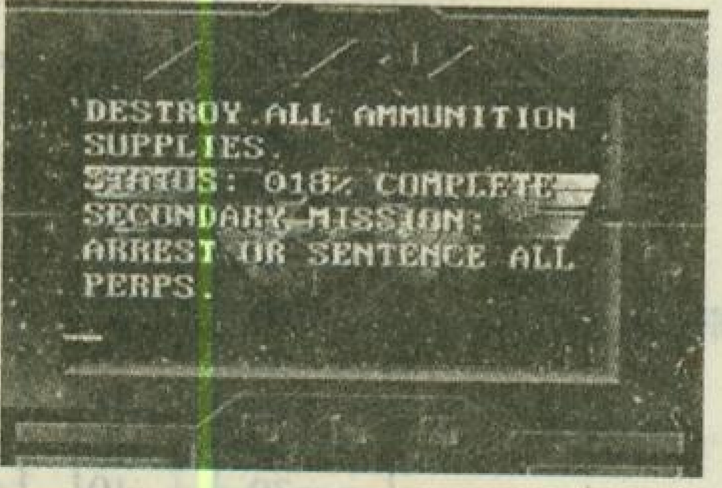
一款根据动作巨星史泰隆主演的影片而改编的游戏！


◀他手持的是特警判官专用的超级武器，可发射多种弹药。

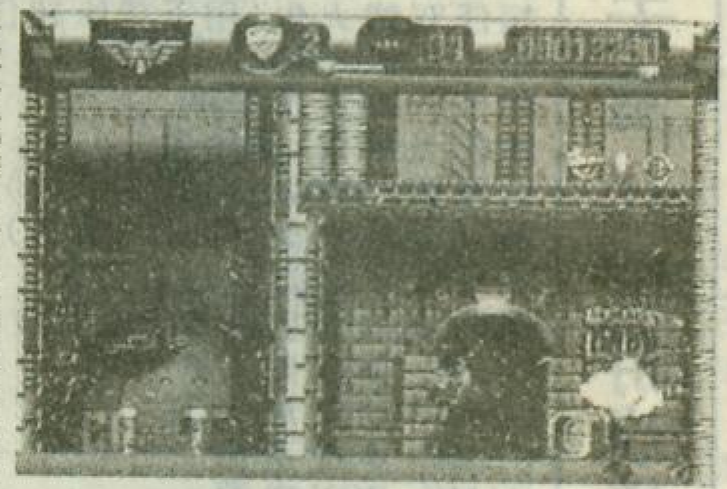

◀有时可以用拳脚来对付敌人。


◀有的地方需要攀爬。


▶将投降的敌人逮捕就可以了。



▶可以用计算机查询资料。


▶将这些废料桶全部炸毁就算完成任务了。

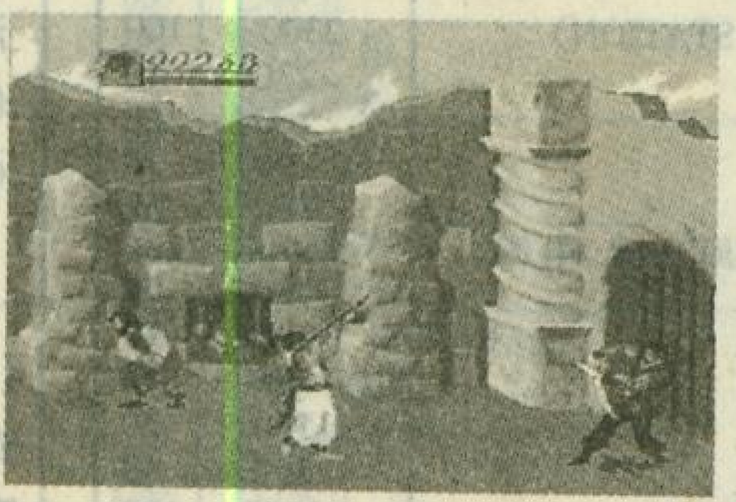

◀这是根据同名电影改编的游戏。

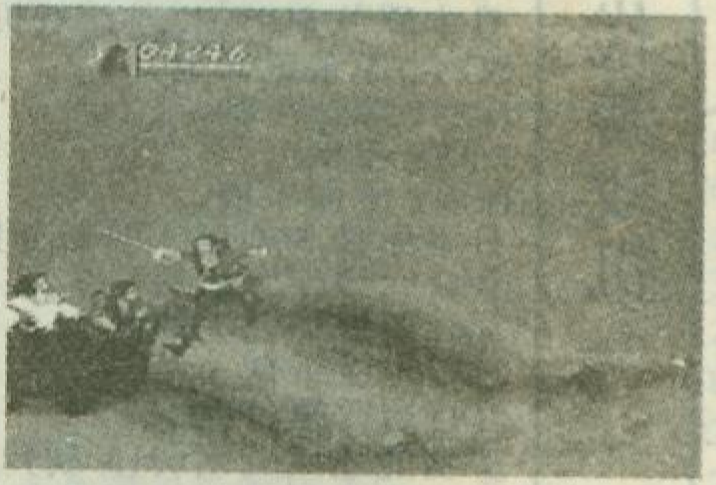

◀我一定要找到埋藏在岛上的财宝。



◀游戏可以选择两名主角——摩根和肖。


▶用刀或剑与敌搏斗是很需要技巧的。


▶必要时还要按Z键进行防御。


▶有时还要乘坐小车前进并杀敌躲障碍。

根据同名探宝历险的动作影片改编的ACT！



由著名动作片导演哈林所指导的影片《割喉岛》(CUTTHROAT ISLAND)讲述的是欧洲文艺复兴时代航海家与坏蛋为争夺埋藏在"割喉岛"上的财宝而进行的冒险。影片中既有凶狠地搏斗，又有惊心动魄的海战，而这些又都在游戏中展现出来。并且游戏中还可以连用不同的主角，一名执刀、一名执剑，招式略有不同，而能否得到隐藏的财宝，就要看你的了。

机种 MD	厂商 ACCLAIM
类型 ACT	容量 16M

割喉岛

预测六:读者编着看吧。

超级 方块霸王ⅡX



机种 ARC	厂商 CAPCOM	类型 PUZ

CAPCOM 的"绝代双骄"火拼了！

看题目就知道它与《街霸》系列有不可分隔的渊源吧，可不是格斗游戏啊，是对战……方块游戏，即 PUZZLE，英文原意为难道，后因英文报纸上的填字游戏为"CROSS WORD PUZZLE"以至 PUZZLE 成为现今智慧方块类别游戏的化名词。

游戏中人物全部选自《街霸 ZERO 2》及《恶魔战士之吸血鬼杀手》两款格斗力作，共 8 名角色，两款游戏各占 50%。如果搞不清楚，在选人画面时你一定会以为是什么《街霸 KIDS》版，为什么呢？原来全是 Q 版的，上边是大家最的熟悉的"升龙系"两大"柔"——"红白柔"隆和肯、人气度最高的春丽及《ZERO2》中的据说是隆的一号拥趸的樱花。下边则是来自魔域的幽灵们，苏格兰的夜之女王、中国的僵尸丽丽、号称鬼怪猎人的多纳文以及想当偶像明星的猫女。阵容不错吧！游戏与《泡泡方块》系统相似，方块分为"一般宝石"和"救援宝石"两种，两种一起才可消去。且将"一般宝石"排成四角时会增加攻击力和高分数的"力量宝石"，可将自己宝石消去而移至敌方的"反击宝石"，以及神秘的幸运的"彩虹宝石"。使用"反击宝石"时画面中央的 Q 版角色会使出很可爱的必杀技画面，好好玩哦！

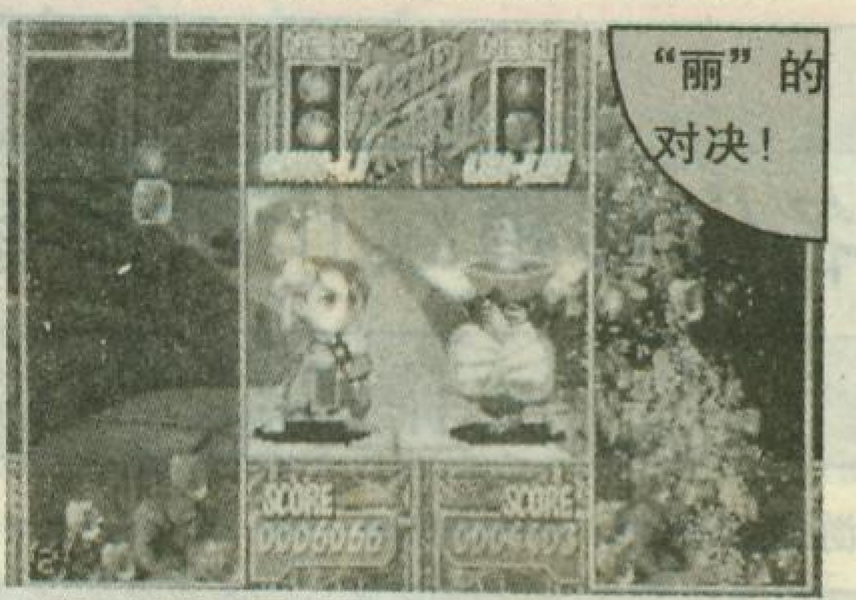
喔，走啦，去玩方块了，别总打街霸了，轻松一下吧！



▲选人画面很是可爱吧！

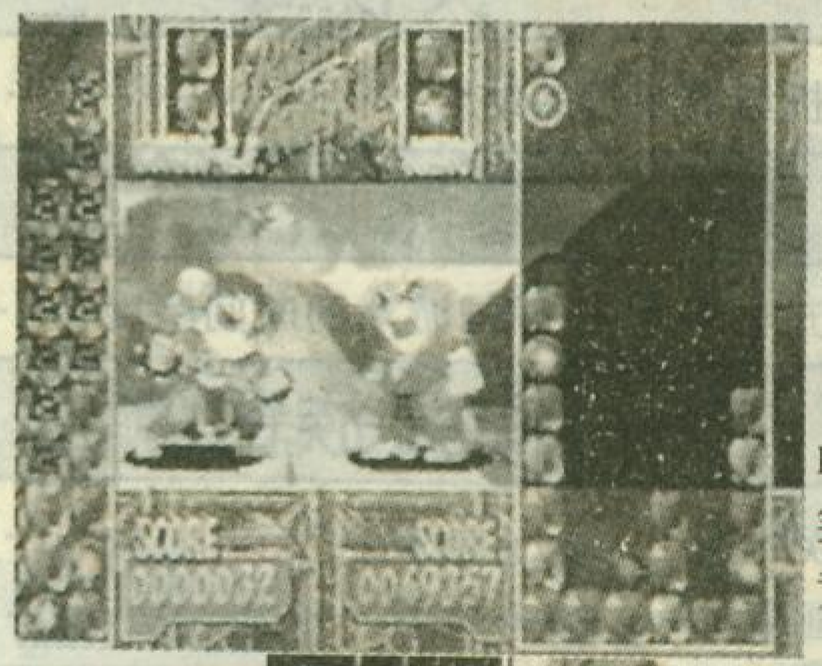


▲实现什么？梦的对决（恶魔战士 VS 街霸）。



▲春丽打得丽丽快哭了，何必呢，全是"丽"。





梦

◀春丽要 OVER 了，KEN 露出会心的大笑，春丽能否反败为胜呢？







▲哇，猫女的超必杀——地狱恶灵杀，原作中它的出法和豪鬼的"瞬狱杀"一样。





▶两位不要动怒呀，都是好朋友！

96·9期　目录

邮购信息

一、《'九五典藏本》　每册23元(含挂号1元)
二、《'九四典藏本》加印版,每册19元(含挂号1元)
三、《秘技宝典》原价22元(上、下册)、特大优惠价13.20元(上、下册)
四、《电子游戏软件》杂志96年第4~12期,每册5.40元

以上邮购书刊全部免收邮费,杂志地址及邮编见下,请在附言栏写明邮购品种及册数,款到后三日内发货,便捷快速。

社论

编委会成立 ……………………1

名家谈游戏

我国电子游戏机市场及其发展……2

特稿

名作移植续作风云卷……33

论尽江湖

游戏新闻眼 ……………………3

世嘉世家

最强之道
——《幽游白书 魔强统一战》研究(下)………7
玩具总动员 ……………………10
漫画地带 ……………………12

天堂任鸟飞

街头霸王 ZERO 2 ……………………14
巫术·外传Ⅳ——胎魔的鼓动 ……………………15
天方夜谭——沙漠的精灵王 ……………………16
飞越星夜草原 ……………………17
吞食天地(GB) ……………………18

PC CHANNEL

电脑游戏月旦评 ……………………41
《RIPPER》攻略 ……………………45
《FADE TO BLACK》攻略 ……………………50
狂岛浴血 2220 ……………………56
铁骑喋血 & PC 秘技 ……………………58
INTERNET 与 PC GAMES 2.0 ……………………60

次世代天空

PS 前线之杀手一号 ……………………22
女神异闻录 ……………………23
侍魂 斩红郎无双剑 ……………………24
皇家骑士团 ……………………25
野战军团 ……………………26

一场游戏一场梦

游戏制作入门(八)——从最简单的 RPG 入手 ……………………29

新手培训车间

趣味水平测试 ……………………61

秘技天地

秘技偏方 ……………………63

大视野

影碟机与游戏机的结合 ……………………67

蓦然回首

人间五十年之五:战国游戏的时间跨度 ……………………70

闯关族的家

闯关族的家 ……………………72
大墙画廊 ……………………75

电玩大排档

特警判官、割喉岛(MD) ……………………78
超级方块霸王Ⅱ X(ARC) ……………………79

月刊．每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长:文若　主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京宣外大街西草厂街39号
邮编:100052
电话:(010)63033556
印刷:北京新华印刷厂
北京新华彩印厂
订阅:全国各地邮局
刊号: CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:5.40元

STAR OCEAN 星海传说

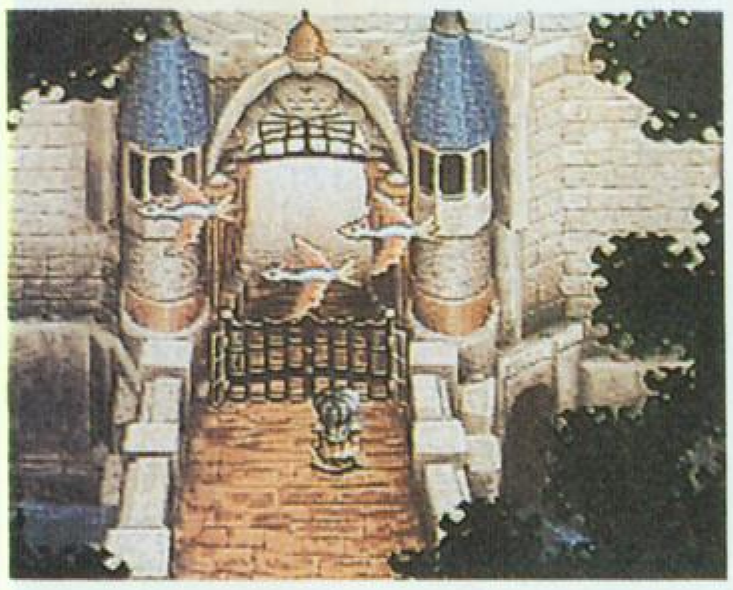
机种 SFC | 厂商 ENIX | 类型 A·RPG | 容量 48M

又一款 48M 大容量 RPG 惊异出击！

自从 NAMCO 公司年初为超任制作的第一个 48M 超大容量游戏《TALES OF-PHANTASIA》(幻想传说)，ENIX 今推出被称为“SFC 史上最后的原创 RPG”的《STAR OCEAN》，游戏也以 48M 的超大容量制作。游戏的画面、音乐自不必说，而其系统更称为集 RPG 之大成、博采众家之长，相信 ENIX 这全力的一击是够分量的！另据称，该卡带搭载了特殊的芯片，看来用磁碟机是不能玩了(呜——，悲惨！)。



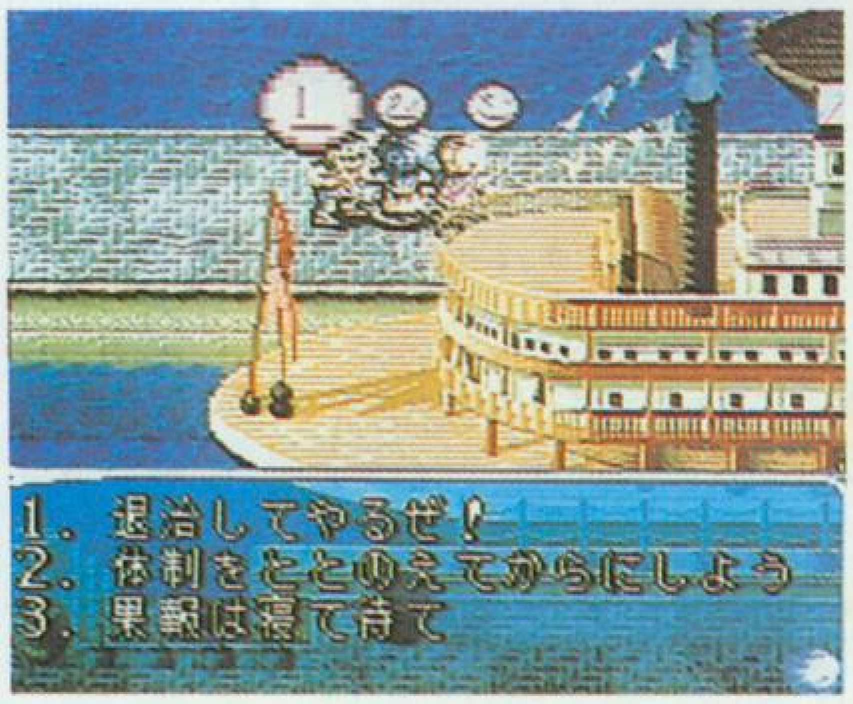
▲从这个神殿的画面中可以看出游戏的 CG 是很出色的。



▲唉呀呀，有鸟飞过去了，有三重卷轴哟！

故事大致是讲述在行星洛克上，有一个叫克拉托斯的镇子，我们的主人公拉迪就是镇上负责治安和守卫的自警团成员，他还有两个好朋友：当和少女米莉。正当拉迪感到平静的生活有些无聊时，却突然听说邻村柯尔村出现一种奇病，而前去查明原因的米莉的父亲和因看传书鸠带来的信的当都感染了那种奇病，并被石化了。看着飞跑着去救父亲的米莉，拉迪也赶紧随着米莉朝柯尔村出发了……

集 RPG 之大成的系统真象……



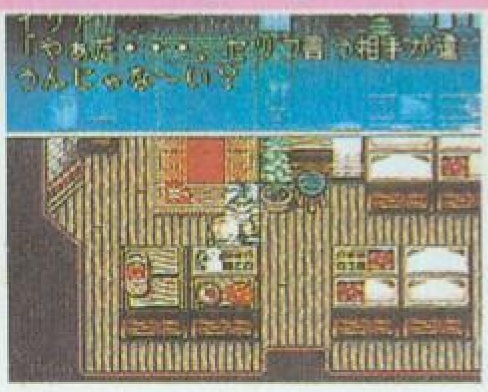
◀选择不同的项目，游戏就会按不同的剧情发展。

游戏的系统综合了许多 RPG 的特点，有十名以上的伙伴。可选择的多线剧情等，而如果你仔细看的话，会发现这个游戏的战斗系统及画面、人物造型，甚至各对话窗口的颜色都非常象《幻想传说》，不知音乐会不会也类似呢？现在我听不到呀！

角色的亲密度



▲当寻找角色时，会有对话的选择，不同的选项会影响伙伴的亲密度。



▲遇到不同的事件，也会影响角色的亲密度。

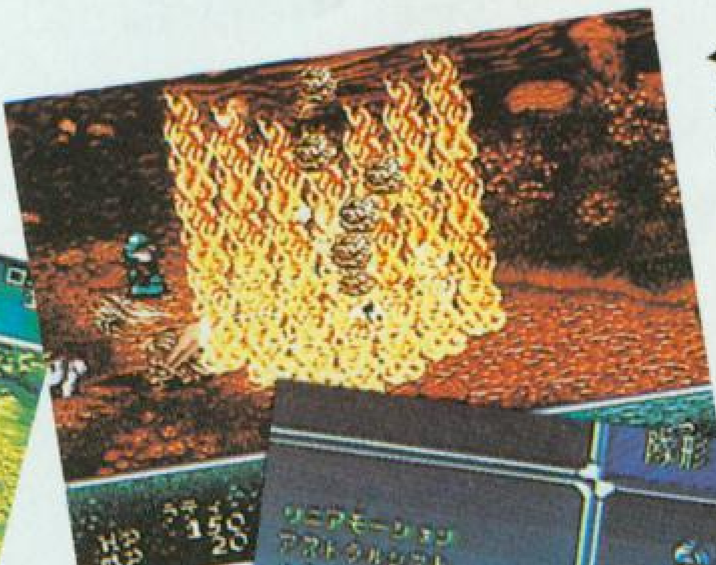


▲亲密度的不同，将决定伙伴的私欲程度。私欲程度高在战斗中只会袖手旁观。

实时战斗系统



▼必杀技也象《幻想传说》一样有长短距离之分。

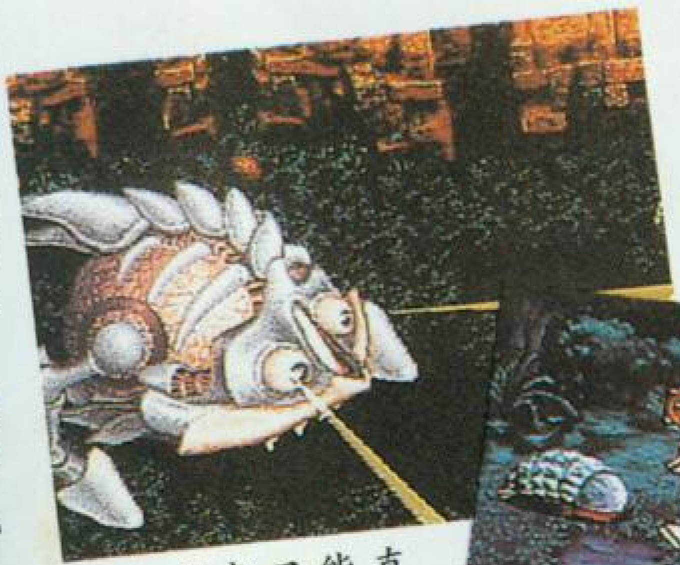


◀用魔法也要耗费 MP，与必杀技一样，使





◀战斗队列的选择也是很重要的，这点在腹背受敌时尤为明显。



▲游戏者只能直接操纵主角，而伙伴是靠 AI 控制的，只能给他们制定行动方式。



▼伙伴的指令包括使用宝物、魔法、换人、变换指令及逃跑。



▲每名角色都有多项必杀技，可以将其中两项设定在 L 或 R 键，并于战斗中使用。



ISSN 1006-5032

9 771006 503000 09>

邮发代号/82-648 统一刊号/CN11-3505/TP 定价:5.40元